

«Коконое» (девять хвостов)...

Неординарная магическая сила, начала собираться.

Скрытая, благодаря «Обратной Вуали», Магия, впервые была выставлена на всеобщее обозрение.

«Люблю снег. Люблю малиновый цвет. Люблю белый свет.»

Среди бесчисленных «зеркал», отражавших различные сцены поля боя, взгляды всех, без исключения, сразу же остановились на золотом свете.

Внезапно появившаяся девушка-лиса, привлекла внимание Искателей Приключений и Богов, города-лабиринта.

«Пожалуйста, позволь мне остаться рядом с тобой - это желание любви, которую я обрела спустя две тысячи ночей.»

Прекрасная песня, полная блеска.

Мелодичный голос, сплетавший заклинание, привлёк всеобщее внимание, заставив отвести взгляд от поля боя.

«Моё имя Демоническая лиса, символ разрушения прошлого. Моё имя древняя легенда, что когда-то была мечтой. Чтобы ты смог расправить крылья и летать словно птица, я стану демоном с девятью хвостами.»

Эйнхерии, нашли свою цель.

Они обнаружили, «Демоническую лисицу», способную уничтожить их.

Излучая убийственную ауру, они собирались, во что бы то ни стало, избавиться от девушки-лисы.

«Звучи золотая песня, поэзия призыва Татамо. Белолицей, златовласой, девятихвостой королевы.»

Барберы взревели.

Они бросились в бой, желая защитить, бывшую, младшую сестренку.

Глупая Лисица, решила петь, и они издали боевой клич, защищая её.

«Поглотите всё, осуществите все ожидания, хвосты волшебного зверя»...

Самира, наносила сильные удары.

Она была врагов сильнее, чем кто-либо другой, разнося их на куски, при этом, ломая себе конечности, но всё равно яростно сражалась.

Вместе с Леной, она словно начертила на земле линию, блокируя воинов врага.

...«Расти.»

Началось второе заклинание.

Магия зачарования была завершена, и теперь, Харухимэ, начала плести второе заклинание, которое Самира и другие Амазонки, слышали бесчисленное количество раз.

«Наполни силой этот сосуд. Бесчисленные сокровища и бесчисленные желания. Даруй ему славу, и пусть эта иллюзия длиться, пока не пробьёт колокол. ... Расти.»

Темп её песни ускорился.

После бесчисленных повторений, хорошо знакомого заклинания, Харухимэ, овладела техникой «скоростного пения», и сплетение магии, быстро продвигается.

«Даруй этому телу благословение небес. Пусть этот золотой, божественный свет превратиться в молот и спустившись на землю благословит тебя.»

Эйнхерии, собрали все свои силы.

«Эту магию, непременно, нужно остановить», - громко взревели они.

Барберы, также, собрали все свои силы, чтобы их остановить.

Они закричали, что не допустят этого. Даже упавшие Амазонки, снова поднимались, хватали воинов за ноги и тащили их вниз.

Неспособные продвинуться вперед. Не позволявшие им идти вперед.

Не в состоянии дотянуться. Ставшие не преступной преградой.

Разъяренный Зверочеловек, нанёс удар.

Самира, была ранена в плечо, этим, превосходившим её Авантюристов, но она улыбнулась.

Она засмеялась, изрыгая кровь, схватила Оборотня Нога, за грудь, и изо всех сил нанесла удар головой.

Шлем, столкнувшись со лбом Амазонки, разлетелся вдребезги, мужчина закатил глаза, а женщина-воин, упавшая на землю, вместе с ним, тихо прошептала: «Продолжай».

«...Расти!»

Ответила Харухимэ.

Она выгравировала эту сцену - позы своих сестер, защищающих её, в своем сознании, и с глазами полными жгучих слез, завершила сплетать заклинание.

««Молот Удачи» - «Танцуй» !!!»

То, что произошло дальше, было самым настоящим «чудом».

Аня, Хлоя, Руноа, Микото, Назза и Айша.

Все шесть хвостов, появившихся у неё после завершения заклинания, были влиты в девушек, что стало самым большим усилением армии Альянса, со времени начала «Военной Игры».

Авантюристы, обладающие хорошей интуицией и всеведущие Боги, мгновенно поняли, что именно благодаря этой девушке-лисице, Коалиционные силы, всё это время, могли противостоять воинам «Семьи Фрей».

Выхода нет.

Итак, держа в одной руке кристалл Окулуса, Лили, услышавшая, последние слова заклинания Харухимэ, произнесла:

«Начинаем!!»

Простая команда.

Сигнал, прозвучавший вместе с ярким золотым светом.

В следующий момент, был брошен предмет.

Это был чёрный шар, брошенный Лили. Он упал у ног четырех братьев, сражавшихся с Руноа и остальными.

Пролетевший, через просвет между Авантюристами, шар, упал на каменную плиту и в следующий момент взорвался.

«Дымовая завеса!?!»

«Дымовая шашка?»

Если быть более точным, это магический инструмент.

Именно этот чёрный туман, созданный Фелсом, смог сдержать «Семью Локи», во время битвы за спасение Ксеносов.

Странный, чёрный дым, клубился вокруг их конечностей, словно живой. Альфригг и его братья, потеряли из вида не только Руноа и других девушек, но и друг друга.

«Такой трюк!!»

«Вы пытаетесь разорвать нашу «связь»?»

Вязкий, чёрный туман, экранирующий любую информацию.

Не только зрение, но и обоняние утратили свою функцию. Только слух, всё ещё, нормально работает. Даже четверо братьев, утверждавших, что у них общий разум и сердце, в этот момент, были изолированы друг от друга, став отдельными личностями.

«...Фуцуномитама!!»

В следующее мгновение, была активирована магия гравитации.

Сильная тяжесть, давила на головы, четырех братьев, заставляя их тела пригнуться к земле.

««««Гуххххх!?!»»»»

Сразу после активации магии повышения уровня, была запущена ещё одна магия. Авантюристы пятого уровня, ослабленные магией Дебаффа, были вынуждены остановиться, из-за огромной силы тяжести, вызванной магией Авантюристического третьего уровня. Кроме того, гравитация, сделала магический, чёрный дым ещё более вязким. В такой ситуации, общение между братьями, становится почти невозможным.

Они постепенно теряли силы. Тем не менее, братья, всё ещё могли вырваться отсюда. «Тюрьма», подобного уровня, не могла сдержать «Четырёх Воинов Золотого Пламени».

Проблема заключалась в направлении побега.

В девяти случаях из десяти, враг ждет, когда Альфригг и его братья, вырвутся из этого плена, тьмы и гравитации.

Если они пойдут в разных направлениях, их могут победить по одному. Поэтому, все четверо, должны уйти вместе.

В то время, пока жестокая гравитация, безостановочно, подтачивала их физические силы, тревога, в сердцах Альфригга и его братьев, постепенно нарастала.

«На два часа!! На северо-востоке нет вражеского присутствия!!»

«Голос Беллинга!!»

Услышав инструкции третьего брата, известного своей способностью находить врага, Альфригг, Давлинн и Грер, действовали в унисон. Прежде чем окончательно быть заточёнными, в этой тюрьме, тьмы и гравитации, Первоклассные Авантюристы, точно уловили своё положение и ориентацию, и сейчас, были готовы вырваться наружу.

Используя свои силы, они сбросили оковы гравитации, сначала Давлинн, затем Грер, за ним Альфригг и, наконец, Беллинг, выбежали из тюрьмы.

«Выходят! Атакуем их вместе!!»

Искатели Приключений, тут же, окружили братьев.

Следуя голосу Айши, Руноа и Хлоя, перешли в атаку. Одновременное нападение с трех сторон.

Конечно же, этот результат, был предсказуем. Голос третьего брата Беллинга, достиг ушей противника. Братья, смогли избежать засады, но, прежде чем они успели подтвердить своё состояние, были мгновенно окружены.

Однако, это не стоит упоминания. Для «Четырех Воинов Золотого Пламени», такая ситуация просто пустяк.

Пока они находятся в поле зрения друг друга, каждый из братьев, мог понять, что собираются делать остальные. И что делать ему. Мгновенная унификация информации – секрет «Бесконечной связи».

Самый старший из братьев Альфригг, используя копье, остановит большой меч Амазонки.

Второй брат - Давлинн, используя боевой молот, уничтожит кинжал, девушки-кошки.

Большой топор, третьего брата - Беллинга, срежет перчатки девушки-человека и её саму.

Затем, большой меч, четвёртого брата Грера, нанесёт вращающийся удар, сметая всех троих прочь.

«Четыре Воина Золотого Пламени» - одна и та же сцена, мгновенно, возникла в их сознании, и они стали воплощать её в жизнь.

«Хахххххххх!»

«Бесполезно!»

Копье старшего брата - Альфригга, отбило большой меч Айши.

«Мяу!»

«Бесполезно!!»

Кинжал, девушки-кошки, отскочив от молота, второго брата - Давлинна, разлетелся на куски.

«Ла-а-а-а-а-а-а-а-а!»

«Мы же говорили, что это не сработает!!»

Затем, большой топор третьего брата - Беллинга, разрубил Руноа, которая собиралась побить четвертого брата - Грера.

На этом всё и закончится.

Так должно было быть.

«Эй... !!»

«Граххх!? ... .. Эээ.»

Железный кулак Руноа, вонзился в живот четвертому брату - Греру, готовившемуся атаковать.

Время остановилось.

В сознании братьев пронёсся роковой ропот.

В этот момент, «Бесконечная связь», на самом деле, была прервана.

«Что ты делаешь, Беллинг!?»

Позади него, Альфригг, взревел и повернул голову.

В следующее мгновение, Альфригг увидел это.

Третий брат - Беллинг, действовавший совершенно не в унисон с остальными.

Доспехи и шлем песочного цвета, однако у него не было оружия.

В сознании Альфригга, на мгновение, воцарилась пустота.

«..., ..., ...!?»

Чёрный туман дрожал.

И в глубине, он увидел его...

В плену гравитационной магии, incapable даже издать звук, третий брат - Беллинг, всё ещё пригвождён к земле.

««...»»

Мгновенный сигнал, проданный старшим братом - Альфриггом, и вся информация, была передана второму брату Давлинну и четвертому брату - Греру.

Всё это произошло согласно плана.

Девушки, намеренно позволили Альфриггу, Давлинну и Греру, вырваться из тюрьмы.

Этот гравитационный барьер, наполненный непроглядной тьмой, с самого начала, был нацелен не на всех четырёх братьев, а лишь на одного, конкретного Полурослика.

Клетка запирала «настоящего», чтобы его мог заменить, созданный магией, «поддельный».

Время, необходимое для того, чтобы осознать ситуацию, составляет всего полсекунды.

Мир, словно замедлился, и в этом, сильно сжатом времени, Альфригг, издал рев.

«...Кто ты такой, ...!?»

В следующий момент, был нанесён удар копьём.

Столкнувшись с приближающимся сбоку ударом, «существо, похожее на младшего брата», защищаясь, прикрыло лицо левой рукой.

В следующий момент, «магия», из-за превышения предельного уровня урона, рассеялась.

Бесчисленные частицы рассеялись, и в свете серого магического света, появилась девушка.

~Лилирука Арде... !?

<http://tl.rulate.ru/book/37892/2886697>