

Идя по тёмному коридору я невольно вздрагивал от холода что витал в этих залах.

"Удивительно! Это действительно игра?" Ощущения холодного каменного пола, затхлый запах что вторгался в мои ноздри заставляя меня невольно поёжится. Всё было таким реальным, что мозгу было сложно адаптироваться к мысли о том что это лишь игра.

Тёмный коридор казался мне бесконечным, ибо иду я уже не меньше десяти минут, а даже намёка на свет видно не было.

Вдруг я почувствовал как холод по нем ногу отступает, согревая тело, что уже как минут пять заоченела.

"Как вообще можно заставлять человека что купил эту чёртову капсулу за десять тысяч вечно зелёных! Хотя возможно это что-то вроде помощи, мол приспособься здесь милочка и окончательно закрепи в своих мыслях что это лишь игра, а не реальная жизнь. Хм... Если это предположение правильно, то стоит поблагодарить разработчиков за такую возможность, ибо после заставки меня ещё минут пять мутило, после видов крови и разорванных тел, с тщательной проработкой внутренних органов. Брр..."

"Наверное именно так и стоит сделать. По слухам что ходили в интернете разработчик решили устроить этакий ролеплей, сыграв роль богов в своей новой игре. Да пожалуй так и сделаю."

К концу моих размышлений я уже был спокоен как удав и даже несколько доволен сложившейся ситуации. Но внезапно в мои глаза ударил резкий белый свет, ослепляя меня на несколько секунд и вводя в состояния лёгкого шока, от такого неожиданного появления этого гигантского зала, что был выложен с помощью белого кирпича.

Потолок был относительно низко, может возвышался надо мной на метров пять-шесть. Выйдя из прохода я понял что в зале присутствуют три статуи и алтарь что светился мягким золотым цветом.

"Ого! Так вот как выглядит выбор расы. Весьма... Оригинально! Ни менюшек тебе, ни показа твоего аватара. Это действительно выглядит свежо! Надеюсь выбор класса тоже будет по подобной схеме выбираться."

Первый восторг прошел оставив лишь незаметное чувство удовлетворения и некоторого удивления. Наконец я пошел напрямик к пяти трём величественным статуям.

Первая статуя являлась обычным человеком... Стоп! Это лицо... Так это ведь я! Видимо капсула просканировала всё моё тело и с помощью статуй отобразила мой внешний вид ежели я выберу ту или иную расу.

Решив подтвердить свою теорию, я взгляделся в статуи эльфа и дварфа... Действительно черты

лица узнаваемы и даже телосложение похоже с моим реальным телом.

"Это... Это удивительно! Действительно за виртуальной реальностью будущее!"

Наконец законча возносить разработчикам хвалебные оды, я медленно не торопясь подхожу к белой статуе человека.

Присматриваясь к статуе передо мною вылезает окошко:

Раса человек

Краткое описание расы

Люди являются одной из древнейших рас что появилась на восходе времён родившись вместе с такой расой как Големы и Эльфы. В основном люди проживают на континенте Атриасон или как его ещё называют "Континент Первопроходцев"

Особенности Расы

- Раса людей является первопроходцами многих ремёсел, так что люди получают дополнительное +1 ко всем навыкам как либо относящимся к ремёслам.

- Люди являются одними из слабейших магов если сравнивать чистую мощь заклинаний, но при этом людям доступны практически все атрибуты магии, делая их расу ультимативной по отношению к магии. К изначальным 10 ячейкам прибавляется ещё 3, но при этом все магические заклинания после 6 круга не доступны для расы людей. Также все заклинания становятся на четверть слабее.

"Хм... Неплохие бонусы. К сожалению не могу оценить минусы из-за того что это мой первый запуск, но думаю что эти минусы будут ещё той занозой в заднице для каждого мага"

Я перевёл свой взгляд на статую эльфа.

Раса Эльф

Краткое описание расы

Эльфы являются одной из древнейших рас наравне с Титанами и Кентаврами. Эльфы существуют практически на всех континентах, глубоко в лесах, находятся общины эльфов которые оберегает Священное Древо данного леса, Священные Деревья все объединены едиными корнями что окутывают весь мир тем самым связующий их, но главным Священным

Древом или же как его ещё называю Мировым Древом является "Иггдрасиль" что произрастает где-то в глубине планеты соединяя все разрозненные корни Священных Деревьев воедино.

## Особенности расы

- Раса эльфов является мастерами и собственно создателями растениеводства и животноводство. Все животные выращенные эльфом получают +1 ко всем характеристикам, а также эльфы на 50% сокращают время произрастания самых разнообразных культур.

- Эльфы рождаются с немалым магическим даром, но при этом начать учиться колдовать они могут по исполнению тридцати лет, в то же время как люди могут начать учиться колдовать уже с десяти лет. Мана эльфов плотнее в два раза ежели сравнивать его с человеческой, по этой причине мощь заклинаний увеличена на 25%, при этом жертвуя скоростью каста. Эльфы не могут обучаться тёмным искусствам как: некромантии, демонологии и д. р.

"Интересно становясь эльфом, можно ли выбрать возраст? И если да, то что произойдёт если игрок выберет возраст младше тридцать лет? Сможет ли он колдовать? Как в этой игре вообще движутся года?"

Пребывая в размышлениях, я приблизился к статуе дварфа.

## Раса Дварф

### Краткое описание расы

Дварфы это низкорослая коренастая раса что скрывалась под землёй веками, создавая подземные города, разрывая плоть земли своими кирками. Дварфы разделены на множество кланов, что под толщей земли воевали ранее, и продолжают воевать ныне.

## Особенности расы

- Дварфы являются одними из лучших кузнецов в мире "\*Шаблонное название для VRMMORPG\*", их кузнецкие навыки уже стали непоколебимой легендой, и дварфы уже который век доказывают что не зря их кузнецким навыкам посвящают хвалебные оды. Все дварфы получают +1 к качеству кованного оружия, брони, артефактов и д. р. также дварфы являются отменными инженерами тем самым получая +1 к знаниям инженерного дела.

- Дварфы не способны применять магию, лишь благодаря минералу под названием "Нефтерит" что собирает в себе ману, дварфы не были истреблены во время первого нашествия, именно благодаря этому минералу были создано огромное множество артефактов что помогли выжить дварфам. Так-же помимо кузнецких навыков и инженерии. дварфы славятся своими воинскими традициями, тем самым получая +10% к урону от всего

дварфского оружия.

"Классика. Но я хочу стать магом, так что остаётся только две расы. Хм... Думаю я сделал свой выбор."

Бросая короткие взгляды на статуи я быстро подошел к магическому кругу и безропотно вошел внутрь. Меня охватил мягкий золотой свет, а после вылезла меню.

Вы сделали свой выбор?

Да      Нет

Без лишней раздумий я мысленно нажал на да.

Выберите расу для дальнейшего погружения в мир "\*Шаблонное название для VRMMORPG\*"

Человек

Эльф

Дварф

Ещё чуть подумав я выбираю расу "человек"

Я вновь погрузился во тьму, попутно размышляя о дальнейшем выборе класса.

<http://tl.rulate.ru/book/37891/816729>