

Всё тело пронзила острая боль. Если описать языком синоптиков, "по ощущениям 100 градусов", причём в воде. Такое состояние продержалось около десяти секунд и внезапно отпустило.

Осторожно приоткрыв глаза, я осмотрелся. Впереди, сверху, сбоку, даже сзади, ничего. Буквально. Просто пустота, которую можно было бы легко принять за вид ночного неба, если бы не присутствие под ногами гладкого белого пола.

Неловко улыбаясь я медленно решил проверить одну из самых банальных теорий - ущипнул себя. Больно. Ну, следовательно, это не сон. Что там по плану дальше? Заставить голову работать было на удивление не так то просто, раньше такое было только после "Наполеоновского" четырёхчасового сна во время подготовки к сессии. Помотав головой и протерев несколько раз руками лицо, я решил наконец сосредоточиться. Для начала нужно вспомнить что было до того, как я сюда попал. Но как бы я не пытался определить хотя бы примерные события произошедшего, ощущение было как будто я словил лёгкую амнезию. Что бы было понятно, это примерно как когда проснувшись, вы иногда первые несколько секунд не можете вспомнить события вчерашнего дня. Но в моём случае это уже не несколько секунд, а, по всей видимости, постоянство.

Хотя я и не могу сказать что я очень хорошо реагирую на экстремальные ситуации, так как я в этих самых ситуациях бывал не так уж и часто, но после того как мне вернулась способность трезво мыслить я не ощутил ни страха, ни чего то подобного.

Пол под ногами образовывал площадку размером несколько квадратных метров и на вид напоминал серебряный лист металла. На удивление на нём можно было даже обнаружить даже блики от Солнца, хотя самого Солнца в "небе" не было и близко. Тень, кстати, я не отбрасывал. Жалко рядом не было зеркала, а то бы... Впрочем, неважно.

Пройдясь по платформе и даже свесившись с края я ничего не обнаружил. Внизу также была пустота.

Обычно в такой ситуации главный герой начал бы кричать "Тут кто нибудь есть?!" и ждать ответа, но перспектива орать в темноту была как минимум проявлением не самого высокого интеллекта, так что я решил просто просвистеть в темноту. Ну а что?

"Свист"

Хм, что теперь?

Внезапно со всех сторон этого странного пространства начал звучать механический голос. Так что да, похоже он реагирует на звуки.

"Добро пожаловать, странник! Не пугайся и будь готов к великим свершениям! Начни удивительное приключение с другими участниками, и докажи, кто тут настоящий герой!"

Охxxx. Они издеваются? Сначала сварить в кипятке, и добро пожаловать! Вступи в "удивительное приключение" и "не пугайся". Великолепно! Белые тапочки не прилагаются?

Осознавая что это довольно странно задавать вопрос в пустоту, но не имея других альтернатив, я спросил:

-Так, а теперь по порядку. Вопрос первый: где я? Вопрос второй: кто вы? Вопрос третий: что за удивительное приключение и можно ли от него отказаться?

На удивление, мне ответили.

"Вы находитесь на панели создания персонажа. Все ваши дальнейшие действия определяют эффективность вашего старта. Принимайте решения с умом!"

Голос на мгновение замолчал, но тут же продолжил несколько громче чем раньше.

"Я..."

"Система..."

"...Система..."

"Система..."

Эхом раздалось сообщение, постоянно меняя голос с механического на женский, мужской, детский и обратно.

"Вы не можете отказаться от перехода в выбранный вами мир, так как вы уже находитесь в данном пространстве. А выход отсюда только один - вперёд!"

Не знаю почему, но мне показалось что голос явно насмехается.

"Вам, как и всем другим участникам предоставлена уникальная возможность начать свой путь более эффективно! Обратите внимание..."

Механический голос замолчал и внезапно на некотором расстоянии от меня вспыхнуло огромное табло, озарившее тьму этого пространства ярким светом.

"Ваш баланс: 1000 очков"

"Обратите внимание, вы можете использовать данные вам очки лишь во время создания персонажа, после непосредственного перехода в мир все оставшиеся очки будут удалены. Выбирайте с умом!"

Механический голос исчез, оставив меня наедине с внушительным списком предметов, навыков, оружия, брони и прочего. Напротив каждого товара числилась его стоимость, начиная от 10 и заканчивая 1000 очками"

-Кхм, Система, а собственно куда я попаду? И как так получилось что я якобы сам это выбрал?

Голос с механического вновь сменился на женский и с печалью произнёс, даже слегка всплакнув в конце.

"Хммм... Похоже, вы не помните? Приношу свои искренние извинения, но не в моих полномочиях разглашать данную информацию"

-И всё же мне точно кажется, что вы надо мной издеваетесь...

На этот раз голос Системы звучал как бас типичного военного.

"Никак нет! Доставлять проблемы участникам не входит в мои полномочия. Так что соберись, боец!"

-Да капитан! Чтоб ты заглянул...

Поговорив ещё какое то время с Системой и поняв что он её ничего хорошего добиться не получится, я решил наконец тщательно изучить "арсенал".

Большую часть предметов составляло оружие и броня, причём довольно таки высокого уровня, если судить по виду. Броня же к слову не была целостной структурой, а делилась нагрудники, наплечники, наручи, и так далее. Из оружия были в основном разновидности мечей кинжалов и луков, некоторые из которых стоили аж 1000 очков - весь данный мне капитал. Броня, составленная в "сет" высокого уровня тоже стоила около 1000. Но при желании можно было легко найти оружие и броню всего за 100.

И ещё одно. Разговор с системой всё таки не прошёл даром - я обнаружил по всей видимости одну из особенностей данного мира.

-Статус!

Уровень 0

Сила 10

Ловкость 10

Выносливость 10

Сила духа 10

Энергия 10

Навыки 0/10

Стоило произнести или подумать об этом, как тут же я мог наблюдать в сознании свои характеристики. Это натолкнуло меня на мысль о том, что если этот мир похож на игру, то снаряжение за 1000 очков явно какой то развод. Тот же меч, судя по его виду, размером не меньше меня самого, так что управиться с ним у меня вряд ли получится. Разве что у меня внезапно проявятся суперсилы, на что особой надежды нет.

Если я правильно понял сложившуюся ситуацию, то отправится в "выбранный мной мир" мне в любом случае придётся. Затем, используя приобретённое здесь снаряжение нужно будет максимально быстро развиваться, ведь неизвестно насколько сильны тамошние обитатели. Поэтому стартовым оружием нужно выбирать обязательно то, что я смогу использовать сразу после прибытия. Ждать пока у меня появятся силы использовать тот же меч у меня нет времени.

Пока я размышлял о том, что мне собственно выбрать из имеющихся предметов, прозвучал голос Системы. На этот раз это был голос девушки-диспетчера.

"Внимание! Внимание! До принудительной отправки осталось 15 минут! Всем игрокам, не потратившим очки, советуем незамедлительно это сделать! ...Так-так!.. Только что появилось уникальное предложение! Испытайте свою удачу, потратив всего 100 очков! Вы можете выиграть любой предмет из выбранного вами мира! (Шепотом) Количество попыток не ограничено. Удачи!"

Как только голос умолк рядом с табло появилось огромное “колесо удачи”. Каждый слот ежесекундно менялся изображая самые разные предметы. Деньги, книги, копья, камни (?!), и прочее, прочее, прочее.

-Пфф. Очередной развод! Неужели кто то в такой ситуации будет этим пользоваться?

“Вы сами вправе решать что вам делать!”

-Решаю спросить! Если ты говоришь что “мы” игроки, то будет ли функция возрождения?

За этот час или около того я уже успел привыкнуть к обществу и “характеру” Системы.

“К сожалению, такой функции нет... Но не отчаивайтесь, в выбранном вами мире вас могут воскресить при помощи магии, (шепотом) если конечно кто то захочет это для Вас делать”

-Эй, я всё слышал!

“Вы в праве заниматься тем, чем захотите”

И вот так всегда...

От того что моя жизнь может стать последней конечно довольно неприятно, но осознавая что собственно я так всю жизнь прожил, и это естественно, я немного успокоился.

“Оставшееся время 13:21”

Нужно поспешить. Благо, я уже успел изучить весь список предметов и примерно прикинул что мне нужно. Но прежде пока есть время нужно кое в чём убедиться.

Я резко принял упор лёжа и начал отжиматься. Десять, двадцать, тридцать...

-Пятьдесят два раза... Таковы значит базовые характеристики... Ну, всё же лучше чем я думал. Но брать высокоуровневые предметы теперь я точно не намерен.

Итак, начнём с этого. Кожаная броня (сет) - 100 очков. Железный меч - 100 очков. Комплект одежды искателя приключений (10 штук) - 10 очков. Запас еды и воды на неделю - 10 очков.

Осталось решить что делать с оставшимися очками. Если я не ошибаюсь, главной особенностью данного арсенала было то, что качество предметов росло по мере цены в геометрической прогрессии. 2 предмета за 500 явно не равно одному за 1000. Но при этом можно заметить что предметы от 100 до 500 не проявляют на вид такой уж значительной разницы в качестве. Как оружие за 100 выглядит вполне сносно, так и за 500 особых изменений не видно, но даже так что то мне подсказывает что брать тот же меч за 500 не имеет смысла в самом начале. В таком случае возникает вопрос, как лучше всего использовать данную возможность.

Если взять явно превосходящий по качеству предмет за 1000, то это равносильно старту без предметов вообще. Вариант взять стартовые броню и оружие за 100 и один предмет за 800 тоже не вызывает такого уж доверия, в конце концов, а вдруг у меня напрочь отсутствует талант к использованию мечей? В таком случае получится что предмет придется обменивать на что то другое в будущем, и не факт что получится провести обмен согласно его реальной стоимости. К тому же как мне кажется не будет лишним запастись комплектами одежды и небольшим количеством продовольствия. Кроме того неизвестно получится ли в скором

времени найти хорошие навыки. Так что взять хотя бы одну книгу навыков нужно обязательно. И желательно как можно лучше.

“Оставшееся время 4:22”

А это оказалось сложнее чем я думал. Когда осталось не так уж много времени, волнение не заставило себя ждать. Нужно решать. Ещё раз просмотрев весь список я решил добавить к выбранным предметам книгу навыков “Невидимая стена” - 680 очков.

Оставшуюся сотню было решено потратить на “колесо удачи”. Хорошего навыка за 780 я так и не нашёл, а решать куда деть оставшиеся очки если взять что то немного дешевле уже нет времени. К тому же, выбранный навык меня вполне устраивает.

Отметив выбранные предметы я обратил внимание на “колесо удачи”. Слоты всё так же не переставая изменялись, как бы намекая на то, что в теории можно выиграть что угодно. Но для меня на вид это было по сути двойной лотереей - мало того что не знаешь на какой слот укажет стрелка, так ещё и неизвестно будет ли в этот момент на колесе вообще чтонибудь полезное.

Сосредоточившись и пытаясь разглядеть какие ещё в принципе могут быть награды, я не заметил как осталась всего одна минута времени. Прозвучал милый голос Системы.

“К сожалению, пора прощаться! Приготовьтесь к перемещению! Хммм... У вас остались очки для колеса удачи, крутить?”

Даже не став удивляться такому внезапному вопросу я просто ответил.

-Крути!

По ощущениям даже время замедлилось как только стрелка начала движение. Хоть бы не мусор... Буквально за 10 секунд до отправки стрелка остановилась, указывая на... бурдюк.

-Бурдюк?! Вы серьёзно?!

Но прежде чем я успел высказать Системе всё что я думаю о их лотерее, произошла вспышка света и... началось!..

<http://tl.rulate.ru/book/37621/810441>