

Сон-Чжин возвратился во тьму. У Солдамира осталось не так уж и много времени, но Сон-Чжину по-прежнему было любопытно, что за серьгу он получил в качестве скрытой части.

Вытащив предмет, Сон-Чжин поднял его и прочитал экран с информацией.

Трайт – глаз Иеремии.

Героическая серьга.

Пассивный навык:

Легилименция (I) – прочтите поверхностные мысли человека, с которым вы разговариваете.

Активируется прикосновением к серьге. Действует в течение десяти секунд после начала разговора.

Время восстановления: 10 минут.

Судьба определяется умом.

Измените ум, чтобы изменить судьбу.

'Легилименция[1], чтение мыслей?'

Это был навык, которым Сон-Чжин хотел обладать время от времени. Но он необязательно был полезен во время боя.

'Этот навык может быть полезен, чтобы распознать потенциального тролля, но...'

Сон-Чжин был не совсем уверен, где он мог бы пригодиться. Ему нужно было опробовать этот навык раз или два. Он пошёл вперёд и экипировал серьгу.

- Экипировать.

- Хозяин, у меня осталась одна минута до окончания призыва.

Солдамир оповестил его о времени.

- Понял.

Сон-Чжин продолжил перебегать от тени к тени, перемещаясь в сторону окраины города к палатке скрытого Босса. Как только он оказался на другой стороне от начальной точки рейда в центре жилого района Солдамир сказал:

- Время пришло, хозяин.

- Хорошо, спасибо за твою усердную работу.

После того как время подошло к концу, Джин вернулся в лампу. Магия была отменена, и Сон-Чжин и Кейн вновь стали видимыми. Сон-Чжин быстро рассчитал в уме.

'Поскольку я призвал Солдамира в тоже самое время, как и начался рейд, то на Босса и скрытую часть у меня ушло всего пятнадцать минут... Даже если убийство скрытого Босса

займёт десять минут... у меня остаётся довольно много времени.'

Самый подходящий момент для появления тролля наступает после уничтожения главного Босса рейда. Талантливой группе охотников понадобится по меньшей мере тридцать минут, чтобы побороть рейдового Босса.

'Начиная со следующего рейда... я, возможно, смогу использовать ещё один или два шарика вдобавок к уже имеющимся.'

Рейд ещё не закончился, но большая половина его плана уже была завершена.

'Пусть это так... я по-прежнему должен узнать, как быстро я смогу всё завершить. Поскольку мне всё ещё нужно понять, как долго будет проходить охота на треллей в других главах.'

Как только Сон-Чжин составил план, он начал пробираться к "чёрной палатке", в которой скрывался скрытый Босс.

Сон-Чжин старался находиться в темноте и прокрадываться мимо эльфов без помощи магии. Он успешно проскользнул мимо парочки жителей.

Это напомнило ему игру в прятки в детстве. Сон-Чжин избегал взглядов эльфов, укрываясь и выходя из тени.

Но когда он практически достиг "чёрной палатки" на краю жилого района, его глаза встретились с глазами патруля.

- Человек!

Тут же прокричал патруль.

'Ха... о Боже...'

Приникнуть без магии было трудно. И это был первый раз, когда Сон-Чжин старался быть сдержанным.

Наблюдая, как эльфы помчались на него с мечами, кинжалами и копьями, он обнажил свои клинки.

\*

За его спиной бесчисленное множество трупов усеивало землю. Убирая свои мечи, Сон-Чжин проворчал:

- Если бы вы просто проигнорировали меня, то так было бы лучше для всех.

Убийство обычных тёмных эльфов заняло дополнительные три минуты. Сон-Чжин специально не использовал никакой магии.

Он считал, использование заклинаний может привлечь ещё больше мобов, и не хотел прилагать усилия для регулирования своей маны. Хоть битва и заняла больше времени, у предыдущих заклинаний был свой положительный побочный эффект.

Время восстановления "Призрачного Вопля" практически подошло к концу. Сон-Чжин спросил у Оператора:

- Оператор, можно ли сейчас использовать "Призрачный Вопль"?

[Время восстановления закончится через 12 секунд.]

Навык был практически готов к использованию. Сон-Чжин посмотрел на чёрную палатку. Предстоял скрытый Босс.

Первоначально вход в палатку охраняли два эльфа, но теперь они ушли.

Сон-Чжин не помнил, как убил их, но они, видимо, вмешались в прошлую битву и погибли.

Он сделал глубокий вдох, а затем отправился на битву с Боссом.

Сон-Чжин приподнял ткань и вошёл внутрь. Внутри палатки находился небольшой вход в пещеру. Он вспомнил, как впервые вошёл в неё.

\*

Когда Сон-Чжин был здесь в прошлый раз, ему в сотрудничестве с четырьмя охотниками удалось убить "жирицу Керенис", и вся группа покинула Храм Змеи. Всеобщим решением охотников было:

- Время ещё осталось, поэтому пойдёмте поохотимся на оставшихся монстров.

Поэтому мужчины отправились на поиски мобов. Что тогда, что сейчас, важность монет была неоспоримой. В то время Сон-Чжин и понятия не имел о существовании скрытых Боссов.

Благодаря аномальной удаче он смог от главы набирать вклады, которые были больше обычных. В какой-то момент кто-то указал на чёрную палатку и сказал:

- Эта палатка выглядит подозрительно. Как думаете, это скрытый Босс?

Сон-Чжин был удивлён.

- Скрытый Босс? Так существуют и скрытые Боссы?

Кто-то ещё ответил:

- Что? Ты ещё о них не слышал?

Трое из пяти охотников знали о существовании скрытого Босса. И среди них один или двое даже сражались и побеждали его. Один из мужчин, ошеломленный их предыдущим успехом, предложил:

- Следует ли нам забрать скрытого Босса этого раунда?

Все пятеро охотников обладали отличными навыками. Они не получили серьёзных повреждений от главного Босса и продемонстрировали великолепную командную работу.

Поэтому мужчины медленно продвигались к чёрной палатке, убивая тёмных эльфов. После того как охотники наконец убили двух последних стражей, они вошли в палатку.

За палаткой находилась круглая пещера. Сон-Чжин и его товарищи вошли в неё. Вскоре пещера привела к месту, в котором светил яркий свет.

В конце пещеры охотники увидели ослепительный солнечный свет и зелёную траву. Палатка на самом деле была выходом из пещеры. После того как мужчины внезапно вышли на солнце, их глаза ослепли.

Приспособившись к свету, они обнаружили тёмного эльфа, одинокого стоящего на востоке. Когда охотники поспешили приготовиться к битве, тёмный эльф заговорил с ними:

- ... Вы, ребята, тоже пришли, чтобы сбежать?

Один из мужчин ответил:

- Кто ты? Ты скрытый Босс?

- Скрытый Босс? Понятия не имею, что это... но если вы желаете бросить мне вызов, то я с радостью приму его.

Охотники робко посмотрели друг на друга. До этого момента они вырезали бесчисленное количество тёмных эльфов. То, что существовал эльф, "принимающий их вызов", было забавным.

Ещё один из охотников ответил:

- Конечно, мы бросаем тебе вызов. Кроме того, мы будем драться впятером, поскольку мы всегда так сражаемся.

Тёмный эльф вытащил два клинка, висящие по бокам, и сказал:

- Ничего страшного. В любом случае это даже не будет битвой, если не будут участвовать хотя бы пятеро из вас.

В это же время Оператор предупредила:

[Внимание!]

[Появился скрытый Босс "Изгнанный тёмный эльф Калиан".]

И из пяти охотников, "бросивших вызов" эльфу, двое были убиты, а остальные едва сумели сбежать из пещеры.

\*

Вспоминая прошлое, Сон-Чжин не смог не улыбнуться.

'В то время я не осознавал, что скрытые Боссы будут гораздо сильнее обычных...'

Как только он вышел из пещеры, его снова встретил солнечный свет. Благодаря "Зрению Призрака" этот свет не ослепил Сон-Чжина, как это произошло в прошлый раз.

Вместо того чтобы щуриться от солнца, он вытащил "Записи о Трёх царствах" из своего жилета и подготовил их.

Как только Сон-Чжин приблизился к эльфу, тот начал с ним тот же разговор, что и в прошлый раз.

- ... Ты тоже пришёл, чтобы сбежать?

Сон-Чжин хотел прочесть "Записи о Трёх царствах" и нанести упреждающий удар, поскольку его противник не был слаб. Но когда он открыл книгу, каждая её страница была пуста.

Сон-Чжин был шокирован.

'Это потому что бой ещё не начался?'

"Записи о Трёх царствах" были магической книгой, которая выбирала отрывок, наиболее подходящий для данной ситуации. Судя по всему, если не было с кем сражаться, то она показывала пустую страницу.

'Но если я не использую её перед боем, то мне трудно будет подобрать время, чтобы сделать это...'

После нескольких использований "Записей о Трёх царствах" Сон-Чжин понял, что время, необходимое для прочтения всего отрывка, было главным недостатком. Прочтение текста от начала до конца давало ему большое преимущество, но сделать это было нелегко.

В прошлом он видел, как владельцы книг читали отрывки, пока остальные охотники выигрывали для них время. Для Сон-Чжина подобное было невозможно, поскольку он был один.

'Следует пойти и спросить в "Темнее Чёрного"... как я могу уменьшить время, необходимое для прочтения книги.'

Сон-Чжин зарыл "Записей о Трёх царствах".

'Не уверен, что смогу прочитать эту книгу во время боя...'

Но больше нечего было делать. В конце концов, одного лишь его желания прочесть книгу было не достаточно, чтобы он смог сделать это.

Сон-Чжин закрыл книгу и взамен решил использовать магию, чтобы нанести упреждающий удар.

- Сожги всё на своём пути!

Но...

[Внимание!]

[Атака невраждебной формы жизни приведёт к штрафу при распределении наград рейда.]

... Оператор выдала предупреждение.

Он прервался прямо посреди заклинания.

'Что такое?'

Тёмный эльф спросил:

- Что ты делаешь? Ты пытаешься бросить мне вызов?

Судя по всему, Сон-Чжин должен сказать "Я бросаю тебе вызов", чтобы обратить эльфа во "враждебную форму жизни".

'Как всё строго.'

Проворчал он, при этом ответив:

- Да, бросаю вызов.

- ... Один?

Сон-Чжин кивнул.

- Ага.

- Понял, о воин. Давай сомкнём клинки.

Тёмный эльф вытащил два меча, висящих на его бёдрах. Двуручник против двуручника. Как только клинки эльфа были обнажены, Оператор наконец предупредила:

[Внимание!]

[Появился скрытый Босс "Изгнанный тёмный эльф Калиан".]

Битва началась. Сон-Чжин вновь открыл "Записи о Трёх царствах". На этот раз крупный отрывок текста появился на странице.

- Дун Чжо попытался войти в замок, но лошадь отказалась двигаться вперед. Найдя поведение лошади странным...

Но больше некогда было читать, поскольку тёмный эльф помчался в его сторону.

Сон-Чжин отбросил книгу и встретил атаку эльфа своими обнаженными клинками. Вскоре...

\*Дз-дзинь!\*

Прозвенел оглушительный звук от столкновения стали. Двоих мужчин состязались в силе с помощью четырёх клинков. Но ни один из них не мог одолеть другого. Бесгоро проговорил:

'Этот парень... он действительно силён.'

И как только череп закончил фразу, два бойца оттолкнули друг друга, немедленно образовав расстояние между собой, а затем бой возобновился, когда они оба помчались навстречу друг к другу.

С помощью правой руки Сон-Чжин нанёс удар сверху вниз, в то время как с помощью левой руки ударили по диагонали снизу вверх. Нешаблонный удар, атака, которую невозможно было провести без "Камрама". Идеальный стиль боя двумя клинками.

Но Калиан ответил точно таким же образом, заблокировав обе атаки. Он словно бы сам носил "Камрам". Начался длительный обмен ударами всерьёз.

Взмахи мечами, блокирования, контратаки, парирования, в течение нескольких секунд произошёл обмен десятками ударов. Сон-Чжин силой оттолкнул мужчину. Бесгоро отметил:

'Вы, парни, наравне.'

Существовала причина, почему пятеро охотников проиграли эльфу. Калиан был просто слишком силён.

Сон-Чжин не хотел признавать это, но будет трудно победить его одним лишь мастерством меча. Он возвратил "Лунного призрака" обратно в ножны и сказал:

- Крещение кровью.

Маленькие лезвия выдвинулись из катаны Сон-Чжина и впились ему в руку, высасывая кровь.

Его кровь пропитала "Кровную месть", и, увидев, что клинок противника заполыхал красным, Калиан взбудоражено прокричал:

- Давай, противник!

#### 1. Легилименция — способность мага проникать в сознание другого человека.

Тёмные эльфы — родственные эльфам расы разумных существ в различных фэнтезийных мирах, в основном обладающие злым мировоззрением. Часто их отделение от остальных эльфов связывается со стремлением к тёмной магии, которая извратила их. Обычно у них тёмная или синяя кожа и седые или белые волосы. Древнейшее упоминание тёмных эльфов встречается в «Младшей Эдде», памятнике германо-скандинавской мифологии XIII века, созданном историком и писателем Снорри Стурлусоном. Нынешний же образ злых тёмных эльфов как стереотипной расы-антитипода эльфов добрых сформировался в фэнтези на основе драу — злых эльфов из настольной игры Dungeons & Dragons.

<http://tl.rulate.ru/book/37482/814495>