

Сон-Чжин открыл глаза. Потолок предстал перед его взором.

'Ух...'

Он хотел закрыть глаза лишь на мгновение, но проспал. Сон-Чжин быстро переместился в сидячее положение и посмотрел в окно. Солнце находилось высоко в небе над Чёрным Рынком.

- Оператор, сколько у меня осталось времени до рейда?

[Остался 1 час 21 минута 21 секунда.]

Ещё было не слишком поздно. Сон-Чжин всё ещё мог позавтракать и подготовиться к рейду. Сначала он распределил свои характеристики.

- Вложить две тысячи в Силу, две тысячи в Ловкость, тысячу в Выносливость, тысячу в Магию и две тысячи сто пятьдесят три в Концентрацию.

[Применено.]

- Покажи мне мои характеристики.

Титул: Судья.

ОЖ: 61120

ОМ: 68800

Сила: 9674 (8412+1262)

Ловкость: 10457 (9093+1364)

Выносливость: 6112 (5315+797)

Магия: 3587 (3119+468)

Концентрация: 6880 (5983+897)

Нераспределённые Очки: 0

Сон-Чжин впервые за долгое время увидел окно характеристик. Его рост проходил отлично. Несмотря на то, что он получал лишь половину от эффектов "Профессионального Охотника", его Ловкость по-прежнему превышала десять тысяч.

Его характеристики были настолько высоки, что Сон-Чжин мог легко убить любого обычного охотника. Единственной проблемой было удостовериться в том, что он не стал слишком самоуверенным и не начал недооценивать своих врагов.

Особенно с учётом того, что навыки, привязанные к экипировке, становятся важнее самих характеристики. Чтобы сохранить данный уровень подавляющего превосходства, Сон-Чжин должен усердно собирать монеты.

Как только он закончил распределение, Сон-Чжин встал с кровати и по пути в обеденную зону взял листок с информацией.

- Далупин, сделай мне, пожалуйста... на завтрак абалоновую рисовую кашу.[1]

- Понял.

Заказав завтрак, он сел за ближайший стол. К нему подбежал Кейн и помахал хвостом. Пока Сон-Чжин приветствовал волка, к нему подошёл Солдамир, чтобы тоже поприветствовать своего хозяина.

- Вам хорошо спалось, хозяин?

Сон-Чжин жестом показал Джину подойти поближе.

- Подойди сюда на секунду. Нам нужно обсудить наши планы на счёт следующей главы.

Солдамир приблизился по его воле. Сон-Чжин спросил:

- Думаю, нам нужно завершить этот рейд быстрее, чем когда-либо прежде... Есть ли хороший способ?

Солдамир наклонил голову и спросил:

- Быстрее?

- Да. Сейчас мы быстры, но нужно ещё быстрее.

Джин погладил свой подбородок. Поскольку у Солдамира не было возможности испытать прыжок в другое измерение, он не понимал, почему Сон-Чжин гнался за быстрой зачисткой рейда.

Сон-Чжин вынул три "Ищущих троллей шарика", при этом объяснив:

- Я хочу зачистить Босса и скрытого Босса за наименее возможное время, а затем вмешаться в другие рейды.

Солдамир поднял один из шариков.

- О-о...

Похоже, что даже без помощи окна характеристик Джин узнал эффекты шарика. Как и ожидалось от лучшего волшебника Кутана. Сон-Чжин поднял "листок с информацией" и взглянул на него.

Информация, касающаяся Рудла – города тёмных эльфов.

Босс-монстр – "Жрица Майя" Керенис.

Ограничение по времени: 1 час 30 минут.

- Доступное время этого рейда составляет лишь один час тридцать минут. Даже если мы сможем убить Босса и скрытого Босса за тридцать минут, то на каждый мир остаётся только двадцать минут. Если ты учтёшь время, требующееся для нахождения и убийства троллей, то это довольно таки жесткий график, ты так не думаешь?

Солдамир ответил:

- Разве вы не можете просто косить врагов, как вы это делали прежде?

- Могу, я до сих пор действовал именно так. Но теперь я хочу как можно сильнее минимизировать время. Даже я не могу не затрачивать время, когда разбираюсь с обычными мобами.

Джин молча слушал Сон-Чжина. Он продолжил:

- И, учитывая усилия, которые затрачиваются на убийство обычных мобов, подобный метод является неэффективным использованием времени сточки зрения очков вклада. Попытки сражаться сразу с несколькими врагами без активных навыков предметов и различных заклинаний занимают слишком много времени. Но при этом эти вещи следует беречь до тех пор, пока я не столкнусь с Боссами, секретными Боссами или троллями в других измерениях. Верно?

Солдамир кивнул. Пусть у Сон-Чжина и было чудовищное преимущество над другими охотниками, попытки "сместить" обычных монстров без помощи каких-либо предметов или заклинаний заняли бы немного больше времени.

- Поэтому я хочу, в конце концов, найти способ, как нам продвигаться наиболее эффективно. Понял?

- Хм-м...

Солдамир погладил свою бороду. Сон-Чжин посмотрел вниз, при этом продолжив:

- И... как ты видел в последнем рейде... если я убью всех мобов, то неумышленно нанесу косвенный урон. Поскольку в конечном итоге я монополизирую все ресурсы.

Джин поднял свои брови. Его поведение, казалось, говорило: "но вы до сих пор прекрасно с этим справлялись". Сон-Чжин ощутил, что он просто обязан был сказать следующее:

- Причина, почему до этого момента я монополизировал все очки, заключается в том, что я должен был стать настолько сильным, чтобы у меня появилась возможность всё изменить. И, честно говоря, у охотников, которые не могут добраться до одного сотого процента лучших...

Сон-Чжин сглотнул, а затем продолжил:

- ... Нет достаточного доказательства их будущего потенциала. Поэтому я монополизировал все очки, зная, что это поставит в тяжёлое положение всех членов моей команды... но, начиная с этого момента, я хочу принять во внимание общую картину и помочь охотникам.

Он катал шарики по столу, продолжая говорить:

- Поскольку я получил совершенно новый механизм дохода, то мне больше не нужно всё монополизировать. Вместо этого будет гораздо выгоднее потратить время на охоту на троллей.

Солдамир снова кивнул. Он был наделён выдающимся интеллектом, и, для того чтобы всё понять, ему не нужно было никакой дополнительной информации.

- Поэтому, есть ли какой-нибудь способ уменьшить время зачистки главы, не вызывая при этом проблем у других?

На его вопрос Солдамир ответил:

- Что насчёт... убийства Босса?

- Убийства? Как?

Без дальнейших объяснений Джин начал читать заклинание:

- Ходьба в темноте невзирая на свет. Теневой шаг.

Источник тёмного "света" появился в руке Солдамира, и вскоре после этого Кейн исчез.

- Хм-м?

Пока Сон-Чжин удивлялся, Джин объяснил:

- Это чёрная магия, которая может скрывать присутствие различных существ в тени. Если за пять секунд вы сможете добраться до тени, то сможете поддерживать невидимость неопределённо долго. В противном случае эффект заклинания будет снят.

Как он и говорил, Кейн вновь стал видимым. Должно быть, пять секунд прошло.

- Если вы используете это во время движения... то, вероятно, сможете добраться до Босса, ни с кем не сражаясь. Если вы так сделаете, то сократите время, необходимое для завершения рейдов, и при этом не повлияете на уровни вклада всех остальных, верно?

Сон-Чжин кивнул. До тех пор, пока Босс не относился к типу "убей X монстров, чтобы вызвать Босса", он сможет осуществить убийство. И, к счастью, следующий Босс "Принцесса Керенис" относилась к типу "подожди в определённом месте".

- Но для этого... вам следует произнести заклинание в самом начале.

- Если вы не будете использовать никаких других заклинаний, то сможете поддерживать невидимость на протяжении тридцати минут.

Сон-Чжин кивнул, но затем замер и сказал:

- Но я не могу использовать этот метод в каждой главе. Так я потеряю слишком много своих сил, поскольку это будет означать, что ты практически не сможешь помочь мне в битвах.

Солдамир опустил голову от тонкой похвалы Сон-Чжина.

- Тогда... если вы посетите магазин заклинаний, то сможете найти более высокоранговую магию под названием "Невидимость". Поскольку это белая магия, я не могу её использовать, но... с вашим уровнем маны вы сможете использовать эту магию без всяких проблем.

- Хм-м...

Сон-Чжин кивнул и посмотрел через дверь в сторону "Чёрного Рынка", находящегося вдали.

В прошлый раз перед своей смертью он побывал в каждом из пяти типов магических магазинов, для того чтобы продать свои Свитки Заклинаний. Сон-Чжин смотрел в сторону магазинов заклинаний и говорил:

- Да... до этого монета у меня не было никаких лишних монет, чтобы купить себе книги заклинаний, кроме тех книг, которые выпадали из Боссов, но... теперь у меня их должно быть в избытке, поэтому самое время начать вкладываться и в заклинания. Я обязательно посету магазин заклинаний после следующего рейда. Пожалуйста, посоветуй мне, какие заклинания принесут больше пользы, когда мы попадём в магазин.

Солдамир сложил руки и поклонился, при этом ответив:

- Понял, хозяин.

То, что хозяин был заинтересован в области его знаний, видимо, порадовало Джина. В тот момент, когда беседа с Солдамиром подошла к концу...

- Извините, господин...

Спросил Далупин. Сон-Чжин повернулся и посмотрел на него. Трактирщик ожидал в нескольких шагах от стола, держа в руках поднос, на котором стояла испускающая пар каша. Это была заказанная Сон-Чжином абалоновая рисовая каша.

- Я знаю, что вы заняты разработкой стратегии, но... если вы подождёте слишком долго, то каша остынет и потеряет свой вкус...

Подробно разъяснил Далупин.

- Ах, пожалуйста, подай её сейчас.

Сон-Чжин быстро принял блюдо.

- Спасибо, Далупин. Я наслажусь ею.

Трактирщик поклонился, а затем вернулся на своё место. Сон-Чжин поднял ложечку каши и поместил её в рот.

Прекрасный липкий рис, разбросанный зелёный лук и морковь, а также маленькие креветки создавали гармонию и усиливали вкус. Однако основным ингредиентом абалоновой рисовой каши, разумеется, являлись кусочки абалона.

'Много абалона.'

Далупин всегда старательно учитывал вкусы Сон-Чжина. Абалон, скрывающийся в рисе, давал приятный вкус при пережевывании каши.

- М-м-м~

Сон-Чжин безумно черпал ложкой еду. Тем временем куб внезапно объявил:

["Ра - золотое яйцо" дрогнуло один раз.]

Это было странное объявление. Сон-Чжин положил ложку, которую держал в руке, и перечитал сообщение.

'Ра...?'

Теперь, когда он подумал о нём, это был предмет, который Сон-Чжин получил в прошлом

рейде. Скрытая часть – золотое яйцо. Он прекратил есть и попросил Оператора:

- Оператор, дай мне увидеть яйцо.

Из куба появилось золотое яйцо. Вновь подымая ложку, Сон-Чжин осмотрел яйцо.

'... Я не вижу никаких видимых изменений...?'

Сон-Чжин поднял его левой рукой. Оператор отобразила окно с информацией.

Ра – яйцо из золота.

Героическое яйцо.

Пассивный навык:

Дрожь начала (II) – яйцо будет дрожать два раза в день.

Существо, спящее внутри, ещё не решило быть аристократом.

'Такое ощущение, будто с прошлого раза что-то изменилось...'

Но пока яйцо не казалось полезным, поэтому Сон-Чжин ещё раз осмотрел его и вернул обратно в куб. Осталось не так уж и много времени до начала Рейда. Сон-Чжин продолжил загребать еду в рот.

*

Внутри тёмной пещеры парил магический источник белого света. Шары света озаряли серые строения города, который был вертикально построен в стенах пещеры. В этом городе здания были сооружены поэтапно, прямо как семена в сосновой шишке.

Среди этого множества зданий...

- Кл-л-ли-и~

... В воздухе раздался жуткий визг. Место, куда прибыл Сон-Чжин, было подземным тёмным эльфийским городом. Оператор объявила:

[Добро пожаловать. Это место называется "Рудала – город тёмных эльфов".]

[Это один из самых маленьких городов, построенных тёмными эльфами.]

[Но, пожалуйста, будьте осторожны. Закрытые сообщества, подобные этому, склонны питать неприязнь к посторонним.]

Сон-Чжин наклонил голову влево и вправо, чтобы размяться.

'Прикончить обоих Боссов за тридцать минут и потратить по двадцать минут на троллей в каждом мире.'

Он был ограничен по времени как никогда раньше. Сон-Чжин сделал глубокий вдох, чтобы подготовиться.

Единственной хорошей деталью было то, что он уже знал, где скрывается скрытый Босс. Даже с экипированным титулом "Судья" Сон-Чжин в мгновение ока сможет найти оба скрытых элемента.

Он ненадолго предался воспоминаниям о прошлом. В то время это была первая глава, в которой Сон-Чжин натолкнулся на скрытого Босса.

'И... я чуть не погиб здесь.'

Он не смог не ухмыльнуться. Сон-Чжин вытащил оба своих меча.

'Давай-ка посмотрим, многое ли изменилось... Не могу дождаться.'

1. Абалоновая рисовая каша — Чонбокчук — разновидность рисовой каши с морским ушком (Морское ушко или абалон — род брюхоногих моллюсков) и белым рисом. Морское ушко считалось в Корее престижной едой и часто подавалось королю.

<http://tl.rulate.ru/book/37482/814140>