

Сон-Чжин крепко сжал катану. Орк мчался прямо на него, словно впервые после долгого голодания увидел пищу.

Сон-Чжин решительно и быстро ударил катаной, направляя лезвие в сторону шеи и сердца орка.

Удар, удар

Лезвие нашло свои цели, только красный орк никак не отреагировал на это. Несмотря на то, что удар был нацелен на жизненно важные точки, реакции от орка не последовало.

Орк продолжил атаковать и размахивать руками. Сон-Чжин был вынужден отпрыгнуть, и руки монстра упустили свою цель.

Но как только Сон-Чжин собирался контратаковать, он увидел, что цепи, прикрепленные к рукам монстра, летели прямо в его сторону и были уже совсем близко. Сон-Чжин в спешке нырнул под цепь.

Вжух

Сон-Чжин почувствовал что-то металлическое проплывает в воздухе над его головой. Когда он поднял голову, то увидел орка, снова размахивающего своими руками. Проблема заключалась не только в руках монстра.

Каждый раз, когда орк замахивался руками, то цепи, прикрепленные к ним, словно плети летели следом. Сон-Чжин был вынужден следить за цепями и предсказывать их траекторию.

Он отступил и сосредоточился на обороне...

- Как раздражает.

Главный босс жертвовал скоростью ради большей силы, в то время как этот босс обладал и колоссальной скоростью, и силой.

Это был худший возможный враг для Сон-Чжина, вложившего все свои очки в ловкость.

Из-за того, что он не вложил ни одного очка в выносливость, то получение одного или двух ударов цепями означало конец игры.

- Эй, эй, эй...

Пока Сон-Чжин отступал, уклоняясь от ударов и парируя их, остальные трое, чтобы не прерывать его бой, были заняты побегом на предельной скорости. Честно говоря, ни главный, ни секретный Боссы не предназначались для уничтожения в одиночку. Но остальные не оказали абсолютно никакой помощи.

Даже когда Сон-Чжин медленно отступал и уклонялся от цепей, он следил за ошибками орка. После того, как рука монстра стала уязвимой, Сон-Чжин воспользовался этой возможностью и нанес по ней три удара.

Папапа

Но как будто не получив никаких повреждений, орк продолжал бить изо всех сил. Его прозвали "Безумным", вероятно, именно из-за быстрых и сумасшедших размахиваний руками и цепями.

Сон-Чжин завершил своё быстрое нападение и сразу же перешёл обратно в защиту.

'Нечто подобное этому парню необычно даже в последующих главах...'

Несмотря на то, что каждое Очко Статуса Сон-Чжина было вложено в ловкость, Босс двигался и напал с сопоставимой скоростью.

- Сначала я должен что-то сделать с этими руками...

Определив план атаки, Сон-Чжин ждал шанса. Он нырнул под приближающуюся атаку, а затем пнул голень орка.

Бам!

Орк со звуком упал. Но несмотря на то, что он был сбит, он не прекращал атаковать и продолжал размахивать цепями с земли.

Сон-Чжину пришлось подпрыгнуть, чтобы избежать приближающихся к его ногам цепей. Цепи стремительно прошли мимо него. Один раз, два раза. Сон-Чжин подпрыгивал в воздух, словно играл с очень опасной скакалкой. Между прыжками он воткнул ножны в землю.

Когда Сон-Чжин подпрыгнул, цепи орка обернулись вокруг ножен.

'Сработало?'

Но после короткой паузы, от силы цепей ножны пошатнулись и улетели прочь.

'Нужно что-то потяжелее.'

Тем временем безумный орк встал.

- Краг!

Орк начал атаковать своими руками и цепями даже быстрее, чем раньше. У Сон-Чжина не было возможности контратаковать, он должен был полностью сосредоточиться на обороне и медленно отступать.

'... Есть ли способ остановить его атаки...?'

Сон-Чжин осмотрелся, но увидел только троих мужчин, пытающихся спастись от шального урона.

Затем Сон-Чжин заметил оружие полицейского. Это была металлическая дубинка. С нечеловеческой скоростью уклоняясь от цепей, он крикнул офицеру:

- Эй, офицер! Брось мне свою дубинку!

Балтрен, наблюдавший на расстоянии, запаниковал, когда было упомянуто его имя. Уклоняясь от атак орка, Сон-Чжин в разочаровании крикнул громче:

- Проклятье! Дубинка!

Балтрен на мгновение засомневался, потому что цепи красного орка уничтожали всё в пределах 4~5 метрового диапазона. Но как только он принял решение, он приблизился к двум

бойцам.

- Лови!

Громко крикнув, Балтрен бросил свой дубинку в сторону Сон-Чжина. Акробатически прыгнув спиной вперёд, Сон-Чжин поймал дубинку свободной левой рукой.

Держа катану в левой руке и дубинку в правой, Сон-Чжин выжидал момента, чтобы снова опрокинуть орка. Как только орк был опрокинут, он снова безумно закрутился на земле.

Сон-Чжин воткнул дубинку глубоко в землю и подпрыгнул, чтобы увернуться от цепей, приземлившись на неё словно какой-нибудь мастер боевых искусств из Мурима.

(Прим. англ. пер.: Мурим - корейская версия фильма о культивации конг-фу жанра)

Когда цепи прилетели, они врезались в дубинку и обвились вокруг неё.

Пам

Цепи несколько раз обернулись вокруг дубинки, а затем застряли. Впервые после начала битвы руки орка были обездвижены. Сон-Чжин легко отрезал ему руку.

- Граааг!

Даже крича от боли, орк продолжал дико размахивать цепью. Но он не смог попасть по Сон-Чжину даже двумя цепями; уклониться только от одной - как два пальца об асфальт. Сон-Чжин с лёгкостью увернулся от цепи и отрезал вторую руку монстра.

- Каааа!

Красный орк больше не мог ни подняться, ни атаковать. Сон-Чжин подбежал к монстру.

- Покойся с миром.

Попрощавшись, Сон-Чжин обезглавил орка. Спустя мгновение Оператор объявила о его победе.

[Скрытый Босс 'Безумный Орк Руэк' побеждён.]

[Поздравляю! Вам удалось выполнить все цели этой главы!]

[Пренебрежение оставшимся временем и немедленное завершение рейда.]

- Хаааа...

Сон-Чжин испустил долгий вздох. Он наконец-то нашел секретное место и выследил каждого монстра.

Сон-Чжин впервые дрался со скрытым Боссом. В первый раз, приоритетной задачей каждого рейда было простое выживание.

Передохнув, он вложил катану обратно в ножны. Сон-Чжин вынул дубинку из земли и бросил её обратно полицейскому.

После того, как офицер поймал дубинку, все кубы заговорили в унисон голосом Оператора.

[Вычисление заработанного вознаграждения.]

[Поверженные монстры.]

[Гоблины: 100. Хобгоблины: 30. Орки: 20. Тролли: 10.]

[Итого 390 очков.]

[Поверженный Босс Монстр.]

[Вождь орков "Коварный Камул": 50 очков.]

[Скрытый Босс "Безумный Орк Руэк": 50 очков.]

[Окончательное число очков: 490.]

[Распределение очков.]

Теперь каждый куб говорил отдельно, в первую очередь начав с азиата.

[Ваш вклад составляет 0,7%.]

[Награда: 3 Очка Статуса, 3 Чёрные Монеты.]

[Бонус за зачистку рейда: 50 Очков Статуса, 50 Чёрных Монет.]

[Распределение 53 Очков Статуса и 53 Чёрных Монет.]

- ...

Азиат нахмурился и огляделся, как будто не веря тому, что он слышит. Следующим был белый мужчина.

[Ваш вклад составляет 1,2%.]

[Награда: 5 Очков Статуса, 5 Чёрных Монеты.]

[Бонус за зачистку рейда: 50 Очков Статуса, 50 Чёрных Монет.]

[Распределение 55 Очков Статуса и 55 Чёрных Монет.]

А затем чёрный офицер полиции.

[Ваш вклад составляет 5,2%.]

[Награда: 25 Очков Статуса, 25 Чёрных Монет.]

[Бонус за зачистку рейда: 50 Очков Статуса, 50 Чёрных Монет.]

[Распределение 75 Очков Статуса и 75 Чёрных Монет.]

Наконец очередь Сон-Чжина.

[Ваш вклад составляет 92,9%.]

[Награда: 455 Очков Статуса, 455 Чёрных Монет.]

[Бонус за зачистку рейда: 50 Очков Статуса, 50 Чёрных Монет.]

[Распределение 505 Очков Статуса и 505 Чёрных Монет.]

- Вау...

Трое мужчин уставились на Сон-Чжина в зависти и уважении, но он проигнорировал их реакцию и подсчитывал в своей голове.

'19 монет было прежде, а теперь... 524? С этим я могу получить... '

[А теперь мы переходим к распределению предметов.]

Снова всё началось с азиата.

[Малое зелье восстановления - 1 шт.]

Маленькая бутылочка с зельем появилась перед азиатом, он послушно поднял её с земли и несчастно смотрел на неё.

- Это оно?

Очередь белого мужчины.

[Малое зелье восстановления - 2 шт.]

[Изношенный плащ Орка.]

Он взял свои предметы обеими руками, но тоже смотрел на них довольно несчастно. Следующим был Балтрен.

[Стальной щит.]

[Кровь тролля - 1 шт.]

Большой щит упал к ногам полицейского. Он быстро поднял его. Из-за того, что на Балтрене был одет бронежилет, это выглядел так, как будто он нес полицейский тактический щит. Сон-Чжин был последним.

[Янхурат - глос безумного бога.]

[Свободный Арк - кандалы Фримена.]

[Череп Ромабеля - крушителя черепов.]

[Кровь тролля - 4 шт.]

[Малое зелье восстановления - 5 шт.]

Куча предметов упала перед Сон-Чжином, он наклонился, чтобы подобрать их. Азиат заговорил сам с собой.

- Ничего себе, что за свинский вклад. Как эгоистично.

Это были просто жалобы, сказанные себе под нос, но Сон-Чжин всё это услышал. Он раздраженно нахмурился.

- Ты. Если бы не я, то вы все бы здесь погибли. Либо от монстров, либо от нехватки времени. Понял?

Азиат не знал, когда нужно остановиться, и продолжал жаловаться.

- ... Ты не знаешь этого.

Этот момент и эта фраза наконец вывели Сон-Чжина из себя. С него было достаточно. Он вытащил катану и подошел к мужчине.

- Слушай внимательно. Я научу тебя тайным особенностям рейда, о которых ты не знаешь.

-Что... Что?

Азиат удивлённо попятился назад, но Сон-Чжин несколько раз махнул в его сторону своей катаной.

Вжух, вжух, вжух

После звука лезвия, разрезающего воздух, рубашка и брюки азиата превратились в лохмотья.

После того как азиат понял, что произошло, он побледнел и упал на землю. Сон-Чжин врезал прямо по его лицу и яростно сказал:

- В рейдах нет никаких правил, запрещающих охотиться на других охотников. Понял?

Когда азиат услышал это, он энергично закивал. Сон-Чжин встал, все ещё держа обнажённую катану. В конце концов, "рейды" были именно такими.

У того, кто постоянно убивает, понятия этики и морали исчезают. Сон-Чжин не был исключением.

После участия во множестве рейдов в своей прошлой жизни, он давно забыл об этих простых понятиях.

С катаной в руках Сон-Чжин мог без каких-либо сомнений забрать человеческую жизнь, но он убрал лезвие.

Со своей несущественной наградой за этот рейд, азиат умрет в следующем. Нет, вероятно, он умрет ещё до того, как начнется следующий рейд.

После того как Сон-Чжин убрал катану, Оператор возобновила предыдущий инструктаж.

[И последнее по списку, но не по значению, вам будут присуждены титулы, которые вы заработали на этом рейде.]

[Титулы предоставляются на основе ваших достижений во время рейда.]

[Разнообразные титулы могут быть заработаны различными способами.]

Оператор продолжала свои объяснения.

[У каждого титула есть свой эффект.]

[И в любой момент времени у каждого охотника может быть только один активный титул.]

[Активный титул даёт 100% от указанного эффекта, в то время как неактивный титул даёт только 50% от эффекта.]

Сон-Чжин закрыл глаза, крепко сжимая свою катану.

[Титулы появляются над головами охотников, и другие охотники могут видеть их.]

[Желаю вам достичь величия и заработать великие награды.]

[Начало распределения.]

И снова всё началось с азиата.

[Трус - максимальное количество ОЖ сокращается на половину.]

[Для монстров вы помечены красным контуром, из-за чего им легче вас найти.]

- Что?!

Азиат, который в любом другом случае пожаловался бы, продолжал сидеть на месте своего падения, не способный двинуться или сказать что-либо. Оператор перешла к белому мужчине.

[Начинающий Стаж - урон от копья возрастает на 5%.]

Выражение лица мужчины не изменилось, словно он ещё сомневался в том, что является ли этот титул хорошим или плохим. Балтрен был следующим.

[Криминальный Поджигатель - урон от огня возрастает на 20%.]

- Офицер полиции с титулом Криминальный Поджигатель...

Несчастно прошептал Балтрен. Наконец, настала очередь Сон-Чжина.

[Профессиональный Охотник - все характеристики возрастают на 30%.]

Сон-Чжин, чьи глаза были до сих пор закрыты, поднимает свои брови.

'Тридцать процентов?!'

Это был невообразимо большой бонус. В прошлом он заработал множество титулов в рейдах, но никогда не зарабатывал титула с таким полезным бонусом, как у этого.

Титулы выдавались на основе того, как был проведен рейд. Это, в свою очередь, основывалось на заслугах и Очках Вклада.

Сон-Чжин точно не знал, как ему присвоили титул "Профессиональный Охотник", но это, вероятно, было связано с зачисткой рейда на 100% и его подавляющим вкладом,

составляющим более 90%.

Оператор закончила раздачу наград и обратилась к охотникам.

[Ваша группа закончила рейд быстрее остальных групп.]

[Вы будете отправлены обратно в Зал Охотника через 2 минуты и 37 секунд. Пожалуйста, ожидайте.]

Сон-Чжин вызвал Оператора.

- Оператор, экипировать титул Профессиональный Охотник.

[Титул экипирован.]

Он тут же проверил свой статус.

- Покажи мне окно статуса.

Титул: Профессиональный Охотник.

ОЖ: 130

ОМ: 220

Сила: 15 (12+3)

Ловкость: 43 (33+10)

Выносливость: 13 (10+3)

Магия: 18 (14+4)

Концентрация: 22 (17+5)

Нераспределенные Очки Статуса: 505

Включая ловкость, которую Сон-Чжин уже поднимал, все характеристики выросли на 30%.

'С этим... Можно будет завершить все цели...'

Уверенность Сон-Чжина возросла. Он решил проверить, что за предметы он получил.

Сон-Чжин вынул жуткое ожерелье, украшенное большим глазом и рядами зубов.

- Оператор, что это?

Оператор вызвала подробное описание предмета в голограммном окне.

Янхурат - голос безумного бога.

Героическое ожерелье.

Активный навык:

Фанатик (III).

В течение 30 секунд урон и скорость атаки возрастают на 300%.

После окончания действия уменьшает текущие ОЖ до 1/3.

Время восстановления: 10 минут.

Ожерелье носил Безумный Орк Руэк.

Если вы приложите его своим ушам, то сможете услышать слабый голос.

'Принудительный режим фанатика...?'

Это был предмет с вполне определёнными затратами и выгодами. Сон-Чжин тщательно изучал ожерелье. На ожерельях обычно были выгравированы черты человеческого лица.

Дьявольский широко раскрытый глаз и рот, обнажающий зубы, были ключевыми особенностями внешнего вида ожерелья. Этот ужасающий предмет выглядел так, как будто он принадлежал Инкам или храмам Майя.

А пока Сон-Чжин рассматривал ожерелье...

'Эй...'

Сон-Чжин почувствовал, как будто кто-то шептал ему на ухо, поэтому он поднёс к нему ожерелье. Внезапно фраза стала предельно ясной.

'Убей их.'

Он убрал ожерелье с глаз долой. Этот предмет казался проклятым.

'Но... Возможно, мне оно когда-нибудь понадобится.'

Сон-Чжин положил ожерелье в карман. Следующим исследуемым предметом были уже знакомые кандалы, соединённые с цепью. Это было оружие Босса.

Свободный Арк - кандалы свободного человека.*

Героические наручи - защита 28%.

Активный навык:

Устранение контроля над толпой (III).

Снимает нежелательные эффекты контроля над толпой.

Время восстановления: 5 минут.

Кандалы, связывающие Безумного Орка Руэка.

Довольно малы. Должно быть, предыдущему владельцу было очень больно носить их.

'Погоди, это не оружие? Часть брони?'

Сон-Чжин несколько минут безумно уклонялся от этих цепей, а, оказывается, они фактически даже не являлись оружием. Он поднял цепи и сообщил Оператору:

- Экипировать.

Цепи за несколько мгновений прилипли к его рукам, затем кандалы сомкнулись на запястьях Сон-Чжина. Цепи, обернутые вдоль всей длины рук, защищали его.

'Так вот значит как это работает.'

Это было хорошо. Они были тяжелыми, но казались прочным. Сон-Чжин подумал, что если ему когда нибудь понадобится щит, то он, вероятно, сможет использовать цепи в качестве его замены. Активный навык также выглядел полезным.

Наконец, Сон-Чжин держал дубину с перекрепленными к ней черепами. Он был хорошо знаком с ней, так как эта дубина широко использовалась другими охотниками в его предыдущей жизни. Она была обычной, поскольку выпадала после уничтожения главного Босса..

Вскоре после первой главы можно будет увидеть множество охотников, использующих это оружие.

Череп Ромабея - крушителя черепов.

Героическое тупое оружие - сила A, ловкость D.

Пассивный навык:

Иллюзия страха (II).

Ослабляет атаки ближайших врагов на 10%.

Дубина вождя Камула. Он разбил множество черепов с этой дубиной. Говорят, что вождь собирал черепа, которые не раскололись под натиском дубины, и прикреплял их к ней.

Как и ожидалось, отличный предмет. Специальный навык был хорош, но ещё более ценным был A ранговый бонус к характеристикам, который был крайне редок в начале игры. Проблема заключалась в том, что Сон-Чжин никогда раньше не использовал дубины.

'Это это отличный предмет... Но я должен продать его.'

Держа дубину, Сон-Чжин спросил у Оператора:

- Оператор, за сколько можно продать этот предмет на Чёрном Рынке?

[50 Чёрных Монет.]

Сон-Чжин нахмурился. Было крайне неэффективно продавать дубину непосредственно Оператору.

'Ну, думаю, я ничего не могу с этим поделать, она не нужна мне.'

Сон-Чжин раскрыл рот, чтобы продать её оператору, но затем заметил дубину в руках офицера полиции.

Он был единственным, кто пытался помочь Сон-Чжину в рейде. Сон-Чжин позвал его:

- Старик, подойди сюда.

Балтрен удивился, когда парень снова обратился к нему. В начале он казался обычным подростком, но несколько минут назад...

'В рейдах нет никаких правил, запрещающих охотиться на других охотников. Понял?'

Когда парень сказал это, у него было такое выражение лица, словно он был серийным убийцей. Даже полиция пугалась серийных убийц. Слегка дрожа, Балтрен ответил:

- Да, что... Что такое?

- Сколько у тебя сейчас Чёрных Монет?

Балтрен немедленно ответил:

- Семьдесят шесть.

Сон-Чжин показал Балтрону дубину и сказал:

- Купи её. Семьдесят шесть монет.

Балтрен был в шоке. Он не знал, что можно было даже обмениваться предметами. Сон-Чжин увидел его сомнения и добавил небольшое объяснение:

- Если ты и дальше намерен пользоваться дубинами, то должен купить её. Продажа героического оружия за 76 монет - практически тоже самое, что отдавать его бесплатно.

Сон-Чжин говорил правду. Как правило, покупка героического оружия на черном рынке требует нескольких сотен Чёрных Монет.

Сон-Чжин сможет получить немного больше Чёрных Монет, а Балтрен получит героическое оружие по непомерно низкой цене. Взаимовыгодная ситуация.

Балтрен мельком глянул на оружие, а затем кивнул в знак согласия. Независимо от того, что Сон-Чжин говорил, он до сих пор ни в чем не ошибался.

- Так как же работает обмен?

- Просто. Прикладываешь кубы друг к другу и говоришь "обмен".

Балтрен кивнул. После того, как кубы были поднесены друг к другу, они слиплись, словно удерживаемые магнитом. Сон-Чжин выступил первым:

- Обмен.

Куб Сон-Чжина испустил синий свет. Балтрен посмотрел и последовал примеру Сон-Чжина.

Когда он сказал тоже самое, кубы выдали объявление.

[Обмен начат.]

[Пожалуйста, объявите, что вы хотите обменять.]

Сон-Чжин начал:

- Череп Ромабеля - героическое тупое оружие.

Балтрен ответил:

- Семьдесят шесть Чёрных Монет.

- Я принимаю обмен.

- Я принимаю обмен.

[Обмен завершён!]

Одновременно с объявлением дубина исчезла из рук Сон-Чжина и появилась в руках Балтрена. Балтрен осмотрел оружие в своих руках.

Это была странная дубина, украшенная черепами.

- Она снижает силу атаки твоих врагов, поэтому... Эта дубина должна помочь тебе выжить.

Балтрен осторожно спросил у Сон-Чжина:

- Как ты всё это узнал?

- ... Даже если я расскажу тебе, ты мне не поверишь.

Балтрен решил больше не любопытствовать. Он подумал, что если будет настаивать, то подросток вряд ли даст ему удовлетворительный ответ. Наконец Оператор предоставила им обновление состояния.

[Вы будете возвращены Зал Охотника через 1 минуту.]

Одна минута. Сон-Чжин закрыл глаза и близко поднёс катану. Балтрен тайком несколько раз глянул на него.

Прямо сейчас он выглядел как обычный подросток, даже немного невинно. В какой-то степени, стало даже понятно, почему ранее он был так расстроен и сделал то сердитое лицо.

Он медленно пришел к пониманию того, что ставкой на этих рейдах была собственная жизнь. Иметь в команде такого труса и подстрекателя, как этот азиат, представляло опасность для жизни.

Балтрен положил дубину на землю и глубоко задумался о словах, которые Сон-Чжин сказал азиатцу.

'Ты. Если бы не я, то вы все бы здесь погибли. Либо от монстров, либо от нехватки времени. Понял?'

По правде говоря, это заявление относилось также и к Балтрону. Он не мог себе представить, как он смог бы выстоять против секретного босса и его дико крутящихся цепей, гигантского орка вождя, вооруженного дубиной, или даже небольшой группы троллей.

Если бы не подросток, он был бы мертв. Балтрен прекрасно это понимал. Поэтому он ещё раз подошел к парню. Балтрен не мог нормально отдышаться, даже не зная имя своего благодетеля.

- Пожалуйста, скажи мне своё имя. Кто ты?

Сон-Чжин посмотрел на полицейского. До этого момента у него было много товарищей, и каждый из них умер.

Даже если он скажет этому человеку своё имя, единственный результатом этого может быть только сожаление, разочарование и печаль. Не было никакого смысла давать людям знать его имя. Сон-Чжин покачал головой.

- ... Мы никогда не встретимся вновь.

Но Балтрен упорствовал.

- Ты не можешь этого знать. Пожалуйста, я хочу знать.

Сон-Чжин на мгновение замолчал, а затем назвал только инициалы своего прошлого имени:

- Кей. Так меня зовут.

- Кей... Как я и говорил раньше, меня зовут...

Сон-Чжин прервал его.

- Я помню. Балтрен. Геральд Балтрен. Стань сильным. А затем выживи. И кто знает, может быть, наши пути пересекутся вновь...

После этих слов Оператор начала обратный отсчет.

[Вы будете возвращены Зал Охотника через 10 секунд.]

[9, 8, 7, 6]

Когда осталось всего несколько секунд, Балтрен выразил свою благодарность Сон-Чжину:

- ... Спасибо тебе за всё. Благодаря тебе мне удалось выжить.

[5, 4, 3]

Балтрен хотел окончательно попрощаться перед окончанием времени, но затем заметил титул, плавающий над головой Сон-Чжина, объединил этот титул и имя вместе и заявил на прощание:

- Мы встретимся вновь, Профессиональный Охотник Кей.

[2,1]

И на этом охотники исчезли из Диких земель зеленокожих.

Сон-Чжин был телепортирован в Зал Охотника. Зал до сих пор был переполнен незнакомыми лицами. Толпе не было ни конца, ни края.

'Ну, довольно скоро число людей сократиться.'

Это скопление охотников представляло один процент от всех сильнейших индивидуумов человечества. Было бы невозможно зачистить первый рейд "Диких земель зеленокожих" без значительного личного мастерства и таланта.

Вполне возможно, что благодаря таким сверхпреуспевающим охотникам, как Сон-Чжин, некоторые счастливики всё таки получили бесплатный билет до конца рейда, даже не взирая на свои личные заслуги. Но, как правило, эти люди устранились в ходе следующего рейда. Нет, они даже не доживут до него.

Это был не тот мир, где можно было выжить, полагаясь на других людей. Вскоре Оператор начала своё объявление.

[С возвращением. И поздравляю всех, кто успешно завершил рейд и вернулся обратно.]

Лицо Оператора вновь появилось на экране сверху, но никто не выкрикивал ругательств. Большинство людей страдало от посттравматического стрессового расстройства или скорбило о потере своих товарищей.

[Как вы уже могли понять из первого рейда, вы не можете завершать рейды с вашими текущими физическими ограничениями.]

[Следовательно, вам необходимо поднять свои характеристики за пределы человеческих возможностей.]

[Есть несколько способов для достижения этой цели.]

Большая часть толпы казалось измученной, но все внимательно слушали каждое слово Оператора. Было очевидно, что они не смогли бы выжить, не послушав её советы и рекомендации.

[Первый, охотьтесь на монстров и получайте Очки Статуса.]

[Я полагаю, вы уже узнали об этом во время первого рейда.]

[Нераспределённые Очки Статуса не принесут вам никакой пользы.]

[Поэтому, пожалуйста, не забудьте распределить их, прежде чем отправиться в бой.]

На данный момент большинство людей должны быть хорошо осведомлены о своих характеристиках. Было почти невозможно выжить до этого этапа, не распределяя Очков Статуса.

[Второе, зарабатываете титулы и получайте бонусные Очки Статуса.]

[В первом рейде каждый должен был заработать по крайней мере один титул.]

[Экипированный титул даёт 100% от указанного эффекта, а неактивные титул обеспечивает лишь 50% своего эффекта.]

[Чем больше титулов вы заработаете, тем больше преимуществ вы получите. Пожалуйста, используйте тот титул, который наилучшим образом соответствует тому, как вы прошли рейд.]

Не так много титулов плавало над головами охотников. Среди тех, что были, самыми распространёнными являлись такие титулы, как "Разведчик", "Охотник на Орков" и "Начинающий Мечник".

Сон-Чжин носил титул Профессиональный Охотник, но никто не обратил на это особого внимания. Ещё не многие поняли, что это значит.

[Третье, Экипировка. Экипировка, безусловно, важна.]

[Она даёт бонус к вашим характеристикам, а некоторые предметы даже имеют встроенные специальные навыки.]

Большинство охотников было сосредоточено на объяснениях Оператора, исключая Сон-Чжина. Ему не нужно было слушать, потому что он уже всё это знал.

[Часть снаряжения можно получить через систему вознаграждения рейда, но оно также легко доступно для покупки на Чёрном Рынке.]

[Объяснение продолжится после смены места сбора.]

[Вы будете телепортированы через 10 секунд.]

[9,8]

Оператор начала обратный отсчет. Но Сон-Чжин всё ещё стоял со скрещенными руками и терялся в своих мыслях.

'19 монет за первый раунд, 505 за первый рейд, 76 обменял с Балтреном. И того ровно 600 Чёрных Монет...'

[3, 2, 1]

*

Местом, куда телепортировало Сон-Чжина, был базар с тканевым навесом.

- Добро пожаловать, добро пожаловать!

Это был обычный рынок с продавцами, торгующими своими товарами за прилавками. За исключением одной детали. Продавцы не были людьми. Если быть точнее, все они были полулюдьми.

Торговец топорами был наполовину человек, наполовину бык (Минотавр), торговец копьями был наполовину человеком, наполовину лошадью (Кентавр), а торговец магией огня был

получеловеком, полудраконом.

Для новичков это было достопримечательностью, но Сон-Чжин уже был знаком с этим местом. Оператор продолжила объяснять.

[Это место называется "Черный рынок". Это рынок, где Чёрные Монеты используются в качестве валюты.]

[Охотники могут прийти сюда, чтобы приобрести или продать предметы, обменивая их на Чёрные Монеты.]

[Товары не ограничиваются только снаряжением, вы также можете приобрести магические книги, которые необходимы для изучения магии, или потребляемые предметы и принадлежности, необходимые в бою, как например, зелье восстановления.]

Оператор продолжала свои долгие объяснения, охватывающие большинство основ, хотя она приукрасила несколько важных секретов этого места.

[Больше вы не сможете использовать куб для покупки предметов, поэтому, пожалуйста, перед тем, как отправиться на рейд, завершите ваши покупки в этом месте.]

Как только Оператор закончила объяснять, Сон-Чжин направился в сторону внутренней части рынка.

- Дорогой клиент, пожалуйста, взгляните!

Кто-то попытался привлечь его внимание, но Сон-Чжин проигнорировал торговца и продолжил идти. Пунктом его назначения был прилавок под управлением наполовину человека, наполовину змеи.

[Это магазин катан называется "Потерянный Край", он управляется торговцем по имени Кеннет.]

[Здесь вы можете найти в продаже все виды катан.]

После того как Сон-Чжин зашел под навес прилавка, нага поприветствовала его.

- Добро пожаловать... в "Потерянный край", ссссс.

В лавке был широкий выбор катан, но только одна из них заинтересовала Сон-Чжина. Тёмно-красный клинок висел на одной из стен.

- Могу я быстренько осмотреть тот экземпляр?

- Божечки, да у вас глаз-алмаз! Сссс.

Любезным тоном ответил торговец нага.

- Пожалуйста, подождите немного. Я пойду и принесу её для вас.

Нага передала тёмно-красный клинок Сон-Чжину. Впервые после перезапуска охоты его лицо посветлело.

Это было оружие, которое находилось в его руках до последнего момента. Для Сон-Чжина эта

катана была словно старым другом. Оператор открыла окно характеристик оружия.

Кровная месть - месть Блада.

Легендарная катана - сила SS, ловкость A.

Активный навык:

Крещение кровью (IV) - каждую секунду поглощает 100 ОЖ пользователя, увеличивая наносимый урон.

Согласно легенде, владелец этой катаны потерял свою семью в результате предательства своего вассала, а затем отомстил предателю и всем преданным ему людям.

Оператор держала для него окно характеристик открытым, но он не читал описание. Сон-Чжин уже знал его наизусть. Он дважды взмахнул катаной, чтобы проверить её. Сон-Чжин хотел купить её немедленно, но проблема была в цене.

- Она стоит 9700 Чёрных Монет, сссс.

Сейчас у Сон-Чжина было 600 Чёрных Монет. Это и близко не стояло с необходимой суммой. Он вернул клинок торговцу.

'В любом случае сейчас я даже не могу использовать активный навык дольше секунды.'

Сон-Чжин пришел сюда только для того, чтобы повидаться со старым другом. Теперь он направился в настоящее место своего назначения. Ювелирный магазин, расположенный в глубине Чёрного Рынка. Заходя все глубже и глубже в покрытый навесом рынок, Сон-Чжин наконец прибыл в нужное место.

[Это место - магазин торговца Меридиан под названием "Мгновенье вечно".]

[Здесь продаются различные ювелирные изделия, такие как ожерелья и кольца.]

- Привет.

Магазином управляла высокомерная кошка-женщина. Как только Сон-Чжин вошел туда, он сразу же сказал ей, чего хотел.

- Я пришел, чтобы купить Сердце Золота.

- У меня есть этот предмет... но он немного дороговат для охотника, который только что завершил первый рейд.

- Я уже знаю. 500 Чёрных Монет. У меня есть деньги, поэтому, пожалуйста, дайте мне предмет.

- Ох, как удивительно...

Когда хозяйка магазина доставала кольцо, её глаза блеснули.

Сердце Золота - кольцо богача.

Редкое кольцо.

Пассивный навык:

Получение процентов.

Получив Чёрные Монеты в качестве награды за рейд, вы получите ещё дополнительные 10% от этой награды.

Кольцо известного ювелира Тарима.

Говорят, что он потерял его во время путешествия через Каньон Магов.

Просто выглядящее кольцо с одним единственным синим сапфиром, вставленным в него. Это было именно то кольцо, которое искал Сон-Чжин.

- Оператор, совершить сделку.

Куб Сон-Чжина приблизился к Меридиан и излучил яркий свет.

[Золотое сердце приобретено за 500 Чёрных Монет.]

Кольцо появилось на его ладони.

- Экипировать.

Оно двигалось само по себе и наделось на безымянный палец Сон-Чжина. Он осмотрел кольцо на своей руке. На свои первые 500 монет Сон-Чжин планировал перво-наперво купить именно этот предмет.

Причина была проста. Этот предмет обладал высокой окупаемостью. Сон-Чжин не был уверен, окупится ли кольцо в следующем рейде, но позже, он мог бы получать больше 5000 Чёрных Монет за рейд. Другими словами, кольцо более чем окупает себя в каждом рейде.

Конечно, Сон-Чжин был единственным, кто мог бы воспользоваться этим абсурдным предметом. Кольцо совершенно не улучшало никаких боевых способностей.

Если какой-нибудь другой охотник, кроме Сон-Чжина, пытается инвестировать 500 Чёрных Монет в начале игры, то его шансы на выживание приблизятся к нулю. Не было даже вероятно, что любому другому охотнику удастся получить 500 монет к этому моменту.

Сон-Чжин закончил свои покупки и покинул торговый район на окраине. Не очень далеко он увидел небольшой трактир с изображением кровати на вывеске.

Над входом висела большая табличка с надписью "Девяносто Девять Ночей". Оператор начала объяснять.

[Это место - трактир под названием "Девяносто девять ночей".]

[Он предназначен для отдыха охотников до следующего рейда.]

Сон-Чжин сразу же вошел в трактир. Он уже был знаком с этим местом. Хозяин трактира был наполовину человеком, наполовину совой. Трактирщик вежливо поприветствовал Сон-Чжина:

- Добро пожаловать в "Девяносто девять ночей". Меня зовут Далюпин, и я являюсь владельцем этого трактира. Я сделаю всё возможное, чтобы позаботиться о ваших потребностях. Не хотите ли вы зарегистрироваться?

Сон-Чжин сел за ближайший стол.

- Я зарегистрируюсь позже, пожалуйста, принесите мне что-нибудь поесть.

- Что бы вы хотели поесть? Меню перед вами.

Меню размещалось в верхней части каждого стола, но Сон-Чжин не потянулся к нему, он уже знал меню наизусть.

- Стейк из ребра говядины средней прожарки.

Через несколько минут полу-сова, полу-человек принес тарелку. На ней был стейк из ребра говядины средней прожарки. Сон-Чжин взял вилку и нож и погрузил небольшой кусочек мяса в рот.

Мясо таяло в его рту. Качество пищи здесь не уступало ни одному известному ресторану на Земле. Сон-Чжин наслаждался своим мягким и идеально приготовленным мясом, когда спросил у Оператора:

- Оператор, сколько осталось времени до следующего рейда?

[9 часов, 3 минуты и 36 секунд.]

Оставшееся время он мог потратить, как ему заблагорассудится. Еда и сон в "Девяносто девять ночей" были бесплатны, но не то чтобы это уменьшало страх смерти.

Закончив трапезу, Сон-Чжин оставил тарелку на столе и направился в комнату наверху.

Ванны в этом заведении были довольно расслабляющими. Принятие теплой ванны было отличным способом снять его стресс.

Сон-Чжин лежал в ванне и размышлял. Почему Оператор оживил его? Всем ли "последним выжившим" давали шанс начать все заново? Но никакого четкого ответа так и не было.

В конце концов, не было даже понятно, зачем было необходимо устраивать и проводить охоты. Всё, о чём мог думать Сон-Чжин, было только то, как он будет бороться и выживать. Может быть, однажды ответ всё таки явит себя.

'... Поскольку это мой второй шанс...'

Сон-Чжин погрузился в воду до шеи.

'В этот раз я идеально зачищу все цели... и, может быть, тогда... я найду ответы.'

Утром Сон-Чжин быстренько принял душ и спустился в столовую, чтобы позавтракать.

- Яичный тарт, два круассана и кусочек сливочного масла.

Скромно позавтракав, Сон-Чжин проверил время.

- Оператор, сколько осталось времени до следующего рейда?

[15 минут и 32 секунды.]

'Пятнадцать минут...'

Была ещё одна, последняя вещь, которую ему необходимо было сделать до начала следующего рейда, и это - распределить свои очки.

- 200 очков в силу, 200 в ловкость и 105 в выносливость.

[Сила возрастает на 200 очков. Ловкость возрастает на 200 очков. Выносливость возрастает на 105 очков.]

- Покажи мне мой экран статуса.

Титул: Профессиональный Охотник.

ОЖ: 1500

ОМ: 220

Сила: 276 (212+64)

Ловкость: 303 (233+70)

Выносливость: 150 (115+35)

Магия: 18 (14+4)

Концентрация: 22 (17+5)

Нераспределенные Очки Статуса: 0

Сон-Чжин осмотрел своё новое окно статуса. Прошлой ночью он долгое время обдумывал, как ему распределить свои очки. 200 вложить в силу и ловкость, а 105 в выносливость. С такими характеристиками его скорость и сила атаки были, вероятно, одними из самых лучших в мире, а выносливость находилась в списке лучших.

Это произошло из-за того, что другим охотникам было трудно даже близко заработать трёхзначное количество Очков Статуса в первом рейде.

'Сомневаюсь, что я даже получу урон, хотя...'

Рейды были непредсказуемы, многое могло случиться. Ему, вероятно, придется выполнить весь рейд в одиночку, поэтому Сон-Чжин принял минимальные меры предосторожности.

В рейде небольшая ошибка или упущенный момент могут привести к смерти. Уверен ты в себе или нет, безопасность всегда должна быть на первом месте, и именно поэтому Сон-Чжин впервые после перезапуска решил вложить свои очки в выносливость.

- Время?

[Осталось 7 минут и 27 секунд.]

- Ледяной американо. Без сиропа.

Вскоре после того как трактирщик Далюпин принес ему на подносе чашечку ледяного американо, Сон-Чжин ожидал начала рейда, неторопливо попивая свой кофе.

Он сделал последний глоток, а затем был телепортирован.

*

Угнетающая тьма, шелест листьев на ветру и полусвеченная луна над головой... Вдалеке можно было услышать вой волков.

- Ауууу~

Сон-Чжин был телепортирован в середину густого леса. Оператор начала объявлять.

[Добро пожаловать. Это место называется "Лес Ахенны".]

[Этот лес наполнен коварными и ловкими ночными хищниками.]

[Так же как и в предыдущем рейде, первые четыре этапа будут боевым обучением.]

[Если вы получите смертельное ранение, или противник не будет уничтожен за указанное время, то вы будете убиты.]

Этап 1 - Серый волк.

Ограничения по времени: 3 минуты.

Сразу после того как объявление закончилось, серый волк выскочил из-за деревьев. Не сводя глаз с волка, Сон-Чжин вынул свою катану. В отличие от монстров в первой главе, хищник обнажил свои клыки ещё на расстоянии.

- Гррр...

Он зарычал глубоко урчащим тоном. Увидев волка, Сон-Чжин начал вспоминать то, как он впервые завершил рейд в "Лесу Ахенны".

'Думаю, я помню... Этот рейд не так уж прост.'

В момент, когда Сон-Чжин погрузился в свои мысли, волк немедленно обратил на это внимание и набросился на него.

Скуление

Но как и ожидалось, тем, кто был убит, был волк.

Награда за завершение задания: 5 Очков Статуса.

Награда за убийство: 5 Чёрных Монет.

Сон-Чжин посмотрел на кровь на своей катане и подумал:

'Не думаю, что зачистка стандартной части рейда доставит мне какие-либо трудности...'

Самыми большими проблемами были скрытый Босс и секретное место. Независимо от боевых способностей Сон-Чжина, обнаружение секретного места, а затем и уничтожение скрытого Босса в течение установленного времени, было непростым подвигом. Особенно, если это делать в одиночку.

'Надеюсь, что на этот раз мне попадутся хорошие товарищи...'

Изначально рейды были предназначены для зачистки с помощью командной работы пяти участников. Даже если товарищи по команде не смогут внести большой вклад в рейд, Сон-Чжину, как минимум, нужны были люди, способные следовать простейшим указаниям.

'Если попадётся кто-нибудь вроде Балтрена, то это было бы великолепно.'

Но с кем бы вы ни встретились в рейде, это было делом случая. Пожалуй, именно удача была самым важным фактором выживания.

Хотя это и не относилось к Сон-Чжину после перезапуска.

Этап 2 - Призрачная пума.

Ограничения по времени: 3 минуты.

[Внимание: призрачные пумы бесшумно передвигаются в темноте и устраивают засады своей добыче.]

Несмотря на начало следующего этапа, Сон-Чжин всё ещё был погружен в свои мысли.

'В прошлой жизни мне очень повезло. Благодаря моим товарищам, я смог выжить...'

Неожиданно...

- Ааррх!

... Громкий рык раздался за Сон-Чжином, но он даже не повернулся. Сон-Чжин просто прыгнул в сторону и перекувыркнулся. Чёрная пума приземлилась на то место, где он стоял секунду назад.

Даже не смотря на то, что пума была крупнее волка, она бесшумно приземлилась.

Сон-Чжин поднял катану. Пума, провалившая свою засаду, наблюдала за Сон-Чжином. Из-за её темной шерсти ночью были видны только отражающие янтарным глаза хищника.

- Ааррх!

Пума ещё раз бросилась на Сон-Чжина, но она не была ему ровней. Сон-Чжин ждал, пока пума окажется в воздухе, прежде чем нырнуть под неё и поразить её своей катаной.

Свист

Звук плоти, отрывающейся от костей, заполнил воздух. Поправляя свою одежду, Сон-Чжин безразлично смотрел в сторону пумы. Она была разрезана от передних ног до конца живота. Разрез был настолько глубоким, что кишечник пумы вываливался наружу.

- Грр...

Пума, которая всего несколько мгновений назад была полна жизни, сделав два шага, рухнула на землю и погибла.

Награда за завершение задания: 10 Очков Статуса.

Награда за убийство: 10 Чёрных Монет.

Сон-Чжин продолжил грезить о своей прошлой жизни.

'У меня было несколько действительно удивительных товарищей, и один не такой уж замечательный...'

На этом Сон-Чжин прервал свои мысли. Он вспомнил лицо, которое не хотел вспоминать.

Этап 3 - Гризли.

Ограничения по времени: 3 минуты.

- Гррр...

Монстром третьего этапа был крупный медведь. Он был в полтора раза выше обычного мужчины, его лапы были толщиной с человеческую талию, а из каждой такой лапы росло по пять длинных, словно человеческая рука, когтей.

- Грах!

В отличии от пумы, медведь помчался прямо на Сон-Чжина. Но этому гризли не повезло, из-за неприятных воспоминаний Сон-Чжин уже был зол.

Его катана сверкнула, освещенная на долю секунды лунным светом, а затем медведь сразу же безжизненно рухнул на землю.

Для большинства охотников этот гризли был словно сторож, препятствующий проходу в рейд. Но для Сон-Чжина медведь был больше похож на откидную дверцу, которую он оттолкнул по своей прихоти.

Награда за завершение задания: 20 Очков Статуса.

Награда за убийство: 20 Чёрных Монет.

Несмотря на то, что он получил Очки Статуса, Сон-Чжин не распределил их. Действуя по привычке, он лишь взмахнул катаной, чтобы стряхнуть кровь с лезвия.

Катана Сон-Чжина, рангом которой была всего-навсего сила С и ловкость D, разрубила медведя одним ударом. Единственная причина, почему эта стандартная катана была в состоянии продемонстрировать такую мощь, заключалась именно в подавляющие высокие характеристики Сон-Чжина.

Сейчас катана была весьма хороша, но так как главы двигаются вперед, то чем дальше будет заходить Сон-Чжин, тем больше и больше она будет уступать другим оружием. Он не мог не вспомнить свою знакомую легендарную катану под названием "Кровная месть".

'Если я накоплю достаточно Чёрных Монет...'

Этап 4 - Ужасный волк.

Ограничения по времени: 3 минуты.

Между деревьями появился волк размером с гризли. Оператор начала объяснять.

[Внимание: ужасный волк немного слабее гризли, но он может командовать ближайшими серыми волками.]

- Аууууу~

Ужасный волк выпустил долгий вой. И вскоре рядом с ним появились три серых волка. Включая ужасного волка, Сон-Чжина окружили четыре хищника.

Волки были первыми монстрами, которые действовали в группах и скоординировано атаковали охотников. Сон-Чжин, ранее рассеянно проходивший этапы, впервые после телепортации должным образом сжал свою катану и встал в боевую стойку.

Причина, почему предстоящий рейд был настолько сложным, заключалась именно в волках. Волки, двигающиеся вокруг Сон-Чжина, внезапно бросились к нему.

После того как он увидел, что они направились в его сторону, Сон-Чжин помчался к самому слабому из стаи. Одним плавным движением он обезглавил волка.

И проследовав дальше, он пнул в живот другого волка, попытавшегося наброситься на него.

Скуление

Волк упал на бок, скуля от боли как собака. Два других хищника воспользовались этой возможностью, чтобы одновременно напасть на Сон-Чжина.

Эти волки даже пожертвовали своими собратьями, чтобы обхитрить своего врага. Сон-Чжин стремительно махнул своей катаной в сторону наиболее крупного ужасного волка.

Увидев, что Сон-Чжин повернулся к нему, ужасный волк остановился, чтобы уклониться от катаны. Сон-Чжину, который лицом к лицу столкнулся с ужасным волком, пришлось использовать свою безоружную левую руку, чтобы остановить другого волка.

Скуление

Волк укусил цепи на его левой руке, в результате чего прозвучал металлический звук.

Бам!

Волк изо всех сил старался прокусить стальные цепи и быстро лишился своей головы от лезвия Сон-Чжина. Осталось только два волка.

Даже несмотря на то, что ужасный волк был ещё жив, эта битва уже не представляла никаких проблем для Сон-Чжина. На этот раз он напал первым.

Два оставшихся волка пытались обхитрить его, но катана Сон-Чжина не знала никакой пощады. В течение двух-трех взмахов его клинка волки беспомощно рухнули на землю.

[Все монстры уничтожены. Закрытие главы.]

Награда за завершение задания: 25 Очков Статуса.

Награда за убийство: 25 Чёрных Монет.

Сон-Чжин осмотрел кандалы и цепь, обёрнутую вокруг его левой руки. Свободный Арк. Волк не смог оставить на этом предмете даже вмятины.

'Весьма полезно.'

[Вы завершили все этапы быстрее остальных охотников.]

[Пожалуйста, подождите, пока другие охотники не завершат свои этапы.]

Как и ожидалось, Сон-Чжин закончил раньше всех. Как только обучение было завершено, окружающее пространство изменилось. Костер появился посреди леса. Именно здесь и собирались охотники.

Сон-Чжин сидел у костра и ожидал появления других охотников, держа катану в своих объятиях.

[Все охоты завершены.]

[Синхронизация охотников.]

Вместе со словами Оператора окружающее пространство слегка исказилось, в это время Сон-Чжин терпеливо наблюдал. Один за другим охотники появлялись из воздуха.

Люди, возникшие перед Сон-Чжином, снова были разного телосложения и рас. Молодой уроженец запада в очках, седой старик, очень низкий юго-восточный азиат и высокий белый мужчина.

Но, по правде говоря, их телосложение, рост или раса не имели никакого значения. Наиболее надежным показателем их силы были титулы, заработанные ими до этого момента. Сон-Чжин поднял голову и взглянул на эти титулы.

Молодой уроженец запада был "Начинающим Мечником", юго-восточный азиат был "Начинающим Разведчиком", седой старик был "Дровосеком", а высокий белый мужчина "Хулиганом". Увидев их титулы, Сон-Чжин разочарованно покачал головой.

Не было никого талантливого, но это нормально. Так как всё это происходило именно сейчас, у Сон-Чжина было достаточно боевого опыта, чтобы в одиночку полностью зачистить все цели рейда. Оператор начала инструктаж.

Этап 5 - лес Ахенны, рейд.

Цель - охота на королеву волков "Ахенну".

Ограничения по времени: 25 минут.

[Выполните свою цель за установленное время.]

[Если вы не сможете, то умрёте.]

Как только инструктаж закончился, высокий белый мужчина с титулом "Хулиган" вышел вперед и обратился к группе.

- Джентльмены, соберитесь, чтобы мы могли увидеть ваши уродливые рожи.

Этот мужчина действительно был живым воплощением слова "Хулиган": татуировки покрывали его плечи, а его поведение отдавало нотками высокомерия и власти.

Юго-восточный азиат "Начинающий Разведчик" и "Начинающий мечник" в очках на мгновение засомневались, а затем подошли поближе, чтобы присоединиться к "Хулигану". Хулиган негодовал:

- Боже... Всё, что я получил, так это этих слабаков.

Безмолвно наблюдая, старик "Дровосек" и Сон-Чжин сохранили свои позиции у костра.

"Хулиган" обратил на это внимание и обратился к ним:

- Эй, старый Джек, разве ты меня не слышишь? Иди сюда. А ты, Профессиональный Охотник? Бегом сюда, если не хочешь помереть.

Настроение было просто ужасным, таким же как и в первом рейде.

'... Опять мне придётся выполнять весь рейд самому.'

Сон-Чжин отказался от попыток просить у них сотрудничества. Это уже не имело значения, поскольку он не нуждался в их помощи. У него было достаточно мастерства и силы, чтобы завершить весь рейд самому. Единственными деталями, в которых Сон-Чжин был не уверен, были тайное место и скрытый Босс.

Даже несмотря на то, что Сон-Чжин был уверен, что сможет отлично сражаться в любой битве, он не чувствовал того же самого на счёт поиска и уничтожения скрытого Босса за установленное время.

'В конце концов, самым большим препятствием является ограничение по времени.'

[Рейд начнётся через 1 минуту.]

Прежде чем рейд начался, Сон-Чжин обратился к Оператору:

- Оператор, добавить все очки в ловкость.

[Ловкость возрастает на 60 очков.]

Поднять свою ловкость было очевидным выбором. После обучения он почувствовал, что ничего в этом рейде не несёт для него серьёзной опасности.

Он уже мог разрезать сильнейшего монстра в этом лесу, медведя гризли, одним ударом. Вместо того чтобы повышать свою силу, больший смысл имело вложение очков в ловкость, чтобы ещё больше увеличить свою скорость.

Но теперь, когда Сон-Чжин потратил все очки на ловкость, он сожалел, что не вложил их в выносливость.

'Может быть, я напрасно потратил очки. Я знаю, что в какой-то момент должен буду поднять свою выносливость, но прямо сейчас скорость гораздо важнее.'

И пока Сон-Чжин размышлял о том, как он он распределил свои очки...

- Привет, привет!

... Из леса вышел худой мужчина. Шестой человек. Взгляд каждого устремился в его сторону.

Мужчина нёс рюкзак размером практически с собственное тело. Когда Сон-Чжин увидел его, он вспомнил прошлое.

'Ах да, он существует.'

- Я странствующий торговец Аинделл. Пожалуйста, приобретите у меня некоторые товары до начала рейда. Но так как мы находимся в глуши, они будут немного дороже, чем в обычном

магазине, хе-хе.

Куб Оператора продавал предметы только течение первой главы. Теперь же, единственным местом, где можно было приобрести различные товары, был Чёрный Рынок.

Но время от времени в местах рейда появлялись странствующие торговцы и продавали предметы. Хулиган подошел к Аинделлу.

- Кто ты, чёрт возьми, такой?

Торговец застенчиво улыбнулся.

- Как я уже объяснял, я странствующий торговец Аинделл, продаю зелья и другие мелкие товары. Также...

Хулиган схватил торговца за воротник и грозно поднял его.

- Ты не получишь и ни одной монеты. Отдай мне всё, что у тебя есть, сучка.

От кубов пришло предупреждение.

[Предупреждение:]

[Атака невраждебной формы жизни вызовет штраф при распределении наград рейда.]

Хулиган немедленно отпустил торговца.

- Воу, воу. Так никуда не годится. Виноват, прости за это.

Кашель

Аинделл несколько раз покашлял и продолжил:

- Как я уже говорил, местные дикие животные боятся огня и слабеют от него... Именно поэтому рекомендую вам приобрести немного пепла саламандры. Для лучников у меня также есть в продаже огненные стрелы. Мне ведь не нужно объяснять вам насколько полезны зелья восстановления, верно?

От его рекламы "Начинающий Мечник", "Начинающий Разведчик" и даже "Дровосек" выстроились в очередь и купили предметы у торговца.

- Три пепла саламандры, пожалуйста.

- Сколько стоят огненные стрелы?

- Я тоже хочу три пепла саламандры, а также три зелья восстановления.

Остальные охотники быстро потратили свои монеты, полученные от предыдущего рейда, на покупку расходных материалов. Их действия имели смысл, так как все они просто хотели выжить.

[Рейд начнётся через 30 секунд.]

Хулиган наблюдал некоторое время, а затем нерешительно попросил:

- Эй, ух... Дай мне тоже пепел саламандры.

Он также смог купить предмет. Торговец не держал зла на хулигана и великодушно продал ему пепел саламандры по той же цене. Как только Аинделл завершил сделку, он обратил свой взор на Сон-Чжина.

- Господин, нужны ли вам какие-либо предметы?

Сон-Чжин отказался, покачав головой.

- Хе-хе, понял.

Он улыбнулся и добродушно засмеялся, но Сон-Чжину от этого стало ещё тревожнее. Он не мог сказать, был ли перед ним человек или что-то иное.

'Он словно нпс в мморг?'

Оператор наконец начала обратный отсчёт.

[Рейд начнётся через 10 секунд. 10...]

'Полагаю, в этом нет ничего странного, учитывая то, что существует даже Оператор.'

Сон-Чжин оставил в стороне свои мысли и вытащил катану.

- Эй, я сказал тебе идти сюда!

Хулиган попытался заставить Сон-Чжина присоединиться к нему.

- Будьте осторожны и передвигайтесь группой. Охотьтесь на одиноких волков и медведей, тогда вы не умрёте. Остерегайтесь пум, они неожиданно выпрыгивают из-за деревьев, - предложил им Сон-Чжин.

[2, 1, 0. Рейд начался!]

Как только рейд начался, Сон-Чжин бросился в тёмный лес. Позади он услышал голос Аинделла.

- Я буду оставаться здесь. Если в середине рейда вам понадобятся потребляемые предметы, то, пожалуйста, приходите в любое время!

Услышав это, Сон-Чжин подумал:

'Нет вероятности, что это случится. Мне нужно копить свои монеты и купить катану.'

*

Пробираясь через лес, Сон-Чжин стремительно охотился на каждого дикого зверя, который попадался ему на глаза. Он охотился на стаи волков во главе с ужасными волками, а также на пум, тихо выпрыгивающих из-за деревьев.

- Граах!

Гризли бросился на Сон-Чжина со скоростью, не соответствующей размеру этого животного.

Но Сон-Чжин разрубил его одним быстрым ударом. Благодаря более чем на двумстам очкам, вложенным как в силу, и так и в ловкость, любое дикое животное, которое соприкасалось с его клинком, разрубалось словно лист бумаги.

Сон-Чжин не сосредотачивался на боях, он, скорее, был сосредоточен на поиске различных аномалий. Зачистка рейда не была первой в его списке приоритетов.

Зачистка главы и обладание большим количеством очков вклада это, конечно, хорошо, но поскольку у Сон-Чжина было как "Золотое сердце", так и экипированный титул "Профессиональный Охотник", то нехватка нескольких Очков Статуса и Чёрных Монет была вполне приемлема.

Самой главной вещью были предметы, выдаваемые за срытого Босса и секретное место. Эти предметы гарантированно были как минимум "Героического" ранга. На них он бы охотно потратил десятки тысяч монет на Чёрном Рынке.

Время от времени в толпе Сон-Чжин замечал ужасных волков. В отличие от других монстров, даже он не мог легко с ними справиться. Эти волки были сильными, ловкими и, что самое главное, хитрыми. Они также призывали серых волков совершать совместные атаки.

Конечно же, теми, кто был убит, были волки.

- Хаа... Оператор.

Потратив большое количество времени на разрезание животных на куски, Сон-Чжин обратился к Оператору:

- Время?

[Осталось 19 минут и 49 секунд.]

Он потратил практически пять минут, выворачивая лес наизнанку.

'Теперь она должна скоро появиться...'

Королева волков "Ахенна" не находилась в каком-то конкретном месте, она сама появлялась после того, как количество убитых волков достигнет определённого порога.

Скуление

Сон-Чжин быстро изгибал своё тело и крутился по округе с катаной в руках. Ранее, призрачная пума была разрезана от шеи до лап.

'Эти парни всегда нападают из засады, как только забываешь про них.'

Когда Сон-Чжин уже был готов вложить катану в ножны, он заметил серого волка между деревьями и снова приготовил свой клинок.

Но в отличии от других серых волков, этот волк не нападал и не наблюдал за ним. Хищник просто уставился в небо и завыл.

- Ауууу~~

Вскоре к нему присоединились и остальные волки, находящиеся поблизости.

- Аууу, аууу.

Окружение наполнилось воем волков.

- Аууу!~

Множество волков безостановочно продолжали выть. Внимательно слушая, Сон-Чжин понял:

- ... Она здесь.

И будто подтверждая его чувства, Оператор объявила о прибытии Босса.

[Внимание! Босс монстр.]

[Появилась королева волков "Ахенна".]

Мгновение спустя появилась волчица, превышающая размерами двух гризли. У неё были хитрые глаза и белая, словно снег, шерсть. Ахенна выглядела практически божественно.

'Но враг есть враг.'

Сон-Чжин подготовился, вытянув свою катану.

- Ауууу~

Ахенна завывала по ветру, и около дюжины ужасных волков появились рядом с ней. Каждый ужасный волк привел с собой несколько серых волков. Сон-Чжин быстро оценил их количество.

'Приблизительно... от пятидесяти до шестидесяти...'

Самой трудной частью этого рейда был огромный численный перевес.

'В прошлый раз у меня были прекрасные товарищи, и именно поэтому мы смогли как-то победить Босса...'

Мысли Сон-Чжина прервали голоса, доносящиеся сзади.

- Где она? Где эта королевская сучка?

- Думаю, я слышал вой оттуда... Погодите... Ч-что?

- Какого чёрта? Что за гигантское чудовище этот волк? И мы должны бороться с этим?

Сон-Чжин не поворачивался. Было очевидно, кто это был. Он крепко сжал свою катану и прикусил губы.

- Ау, ауу, ауууу~!

Ахенна высвободила длинную серию воев. Это казалось обычным волчьим воем, но интонация и промежуток между каждым воплем немного различались, словно волчица разговаривала. Услышав её голос, гигантская волчья стая начала передвигаться группой.

- Что за чёрт?

Пока три охотника паниковали, волки подошли ближе и окружили всех четверых.

- Стой, стой, стой...

Один из охотников попятился за спину Сон-Чжина.

У Сон-Чжина уже закончилось терпение, он высказал заявление остальным охотникам:

- Этот Босс мой. И мне плевать, что вы все собираетесь делать, просто не путайтесь у меня под ногами.

Закончив говорить, Сон-Чжин помчался в сторону армии волков во главе с Ахенной, оставив трех охотников позади. Ахенна, своим голосом приказывавшая другим волкам, замолчала и приготовилась к бою.

В мгновение ока она с невероятной скоростью атаковала своими когтями.

Но Сон-Чжин даже на большей скорости увернулся от них, нырнув под атаку волчицы.

Эти действия заняли сотую долю секунды, но Сон-Чжин увидел, как глаза королевы расширились, словно говоря: "как ты смог уклониться от этого?". И для неё было разумно удивиться, ведь существовало очень мало охотников, способных уклониться от её атаки в таком раннем рейде.

'Умри.'

Как только её лапы ушли с его пути, Сон-Чжин нанес косой удар вверх. Благодаря своим животным инстинктам Ахенна смогла отскочить назад, но всё же кончику катаны удалось достичь её морды.

- Кааа!

Ахенна отступила, крича от боли. Сон-Чжин почувствовал отдачу от удара. Он нанёс мелкий порез.

'Недостаточно урона.'

Сон-Чжин приготовился снова броситься на волчицу, чтобы нанести следующий удар, но...

- Као!

... Сбоку на него прыгнул ужасный волк. Сон-Чжин уклонился от атаки, нырнув под волка, но теперь другой волк набросился на него.

Сон-Чжин был вынужден сделать шаг назад. И за считанные мгновения Ахена отступила и сразу же была окружена десятком ужасных волков. Тут же примчались серые волки, чтобы полностью окружить её.

Сон-Чжин нахмурился.

'Как усердно они служат своей королеве.'

Внезапно...

Пень!

... Сон-Чжин услышал звук стрелы, летящей за его спиной. Он увидел стрелу, летящую в его сторону. Размышляя над вопросом, следует ли ему отбивать стрелу в воздух или нет, Сон-Чжин понял, что она пролетела над его головой.

'Что это было?'

Когда Сон-Чжин оглянулся, он увидел, что другие охотники сражались за свои жизни.

- Блядь! Убей его!

"Начинающий Разведчик" произвольно выпускал стрелы, промазывая каждым выстрелом. "Начинающий Мечник" и "Хулиган" дико и бездумно размахивали своим пылающим вооружением (посыпанным пеплом саламандры).

- Убирайся! Прочь!

Ахенна провела команду волкам.

- Ауауауууу~~

Услышав её зов, волки перестали нападать и начали двигаться как единое целое. Они двигались вокруг четырёх охотников. Несмотря на то, что они были волками, они организовано и точно выполняли приказы своей королевы.

Сон-Чжин перехватил свою катану и встал в боевую стойку.

'... Сначала мне нужно убить королеву... '

Сон-Чжин осмотрел море волков. Было не трудно найти её. Белая словно снег шерсть и тело неестественно большого размера.

Взгляды Сон-Чжина и волчицы встретились. Из длинного пореза на её морде, идущего от носа ко лбу, текла кровь. Как только Ахенна посмотрела в его глаза, она снова завывала.

- Аааууу~

В момент, когда она отдала приказ, самые крупные ужасные волки встали между ней и Сон-Чжином.

'... Она умнее, чем я думал.'

Будет трудно в одиночку завершить этот рейд. Сон-Чжин ненадолго повернулся и посмотрел на остальных охотников. Они сгруппировались вместе, а "Хулиган" выкрикивал приказы:

- Вместе, вместе!

Затем "Начинающий Мечник" случайно коснулся рубашки "Хулигана" и тем самым поджег её. "Хулиган" подскочил от неожиданности и быстро снял рубашку, а после выругался на "Начинающего Мечника":

- Сукин сын! Помереть захотел, пацан?

- Мне... Мне очень жаль!

Сон-Чжин разочарованно покачал головой.

'Волки лучше людей.'

Сон-Чжин подумал, что то, что они просят за свою помощь, будет неприятным и может вызвать ещё больше головной боли. Он крепко сжал свою катану. В данный момент Сон-Чжин не мог придумать способа, как добраться до Ахенны.

'Начну с небольшого уменьшения их количества.'

Сменив свою тактику, Сон-Чжин искал самый слабый участок окружения. Но Ахенна первая сделала свой ход.

- Арр.

По её короткой команде волки, окружившие остальных охотников, одновременно напали.

- Блядь!

"Начинающий мечник" усердно взмахнул мечом, но в итоге огонь на его мече погас.

- Ух...

В тот момент, когда мечник замешкался, рука, держащая меч, была оторвана. Через несколько секунд он сам был разорван на куски.

Заметив, что оружие "Начинающего Мечника" погасло, "Хулиган" понял, что чары на его дубине также вскоре развеются. Он искал свой карман.

Но в момент, когда "Хулиган" остановился, чтобы добраться до него, волк неожиданно набросился на "Хулигана".

Он поспешно взмахнул дубиной, чтобы ударить волка, но другой волк напал на него из слепой зоны. Волк подпрыгнул и своими челюстями схватил "Хулигана" за шею.

- Ублю...

"Хулиган" не смог даже выругаться, прежде чем его шея была оторвана волком.

"Начинающий Разведчик" во все стороны запускал огненные стрелы, но единственным, что поражали эти стрелы, были невинные деревья. После того как его защитники "Начинающий Мечник" и "Хулиган" погибли...

- На... На помощь!

... Он пытался побежать к Сон-Чжину, но был укушен в шею и убит. Сон-Чжину действительно было их жаль, но он не мог протянуть им руку помощи. Самые сильные волки оживленно нападали на него. После обмена длинными сериями ударов...

- Ауауу~

... По команде Ахенны волки отошли от Сон-Чжина и отступили. Когда Сон-Чжин огляделся,

чтобы найти причину отступления, он увидел огонь в "Лесу Ахенны".

Огненная стрела "Начинающего Разведчика" начала лесной пожар. Ахенна и её верные волки отступили от Сон-Чжина и огня и продолжили окружать Сон-Чжина издалека.

Сон-Чжин, окруженный огнём и волками, насквозь промок от их крови. Он воспользовался этой возможностью и осмотрелся.

'Так много...'

Он безостановочно рубил волков, но, казалось, их число никогда не уменьшалось. Всякий раз, когда Сон-Чжин уничтожал большое количество волков...

- Аууу~

... Ахенна издавала вопль, который призывал к ней даже большее количество зверей. Это напомнило ему, почему это место называлось "Лес Ахенны". Сон-Чжин спросил у Оператора:

- Оператор, оставшееся время?

[Осталось 14 минут и 29 секунд.]

Убийство вождя орков заняло меньше минуты, а бой с Ахенной уже затянулся на пять минут. В конце концов, независимо от того, насколько силён был Сон-Чжин, у него было только две руки и одна катана.

Безрассудно бросится в хорошо скоординированный строй зверей было не что иное, как самоубийство.

'Мне действительно необходимо сначала убить Босса...'

Он искал королеву. Из её морды и лба шла кровь. Она лишь поглядывала на Сон-Чжина время от времени.

Волчица инстинктивно понимала, что не могла противостоять ему.

'Как раздражающе умна.'

Она словно знала, что победит, если будет тянуть время. Сон-Чжин, окруженный волками, не мог не вспомнить странствующего торговца Аинделла.

'Возможно, мне нужно было купить немного пепла саламандры...'

У него оставалось сто восемьдесят монет, Сон-Чжин был так сосредоточен на сбережении монет на конц игры, что, наверное, стал слишком экономным.

'Используемые предметы.'

Теперь, когда Сон-Чжин подумал о них, он вспомнил, что в его кармане лежало ожерелье "Янхурат". Держа волков на расстоянии, Сон-Чжин достал ожерелье и осмотрел его.

'Время использовать это...?'

Специальным активным эффектом Янкурата был навык "Фанатик (III)".

'В течение 30 секунд урон и скорость атаки возрастают на 300%.'

После того как действие навыка закончится, его ОЖ снизятся до одной третьей от первоначального значения. Но эффект вполне стоил такой суровой расплаты за использование этого предмета. Сон-Чжин уже был ненормально силён, и, использовав ожерелье, он получит колоссальную выгоду.

Но он видел судьбу тех, кто полагался на силу "Фанатика". Они становились зависимым от него и всегда встречали плохой конец.

Множество людей делали большие ставки на эффект от "Фанатика". У многих охотников, поклявшихся ожерелью, вся стратегия строилась вокруг использования этого предмета. Но те, кто стал зависимым от него, однажды не могли справиться с наказанием и сталкивались с ужасной смертью.

Сон-Чжин одной рукой держал ожерелье, пока не подпускал к себе волков. Затем...

'... Убей.'

... Он услышал зловещие голоса, исходящие от его ладони. Сон-Чжин краем глаза посмотрел на ожерелье. "Янхурат" смотрел на него с отвратительной улыбкой.

Ожерелье продолжало шептать ему, чтобы Сон-Чжин повесил его на шею и сражался.

'Я не хотел это использовать...'

Но пока он обдумывал свои варианты, время продолжало тикать. Сон-Чжин знал, что в конечном счете сможет преодолеть море волков и выполнить цель, но чем дольше он потратит на это времени, тем меньше времени останется на поиск и уничтожение скрытого Босса.

'Я убью королеву в течение следующих тридцати секунд.'

Приняв решение, Сон-Чжин проглотил все свои тревоги и повесил ожерелье на шею. Сейчас голоса слышались гораздо отчетливые.

'Убей их.'

Сон-Чжин помчался к Ахенне на всей необходимой скорости, его уши заполнял безумный шёпот ожерелья. Волк пытался преградить ему путь, но Сон-Чжин легко разрубил него.

Кровь брызнула на его подбородок. Шёпот из ожерелья ускорился в несколько раз.

'Убей их, прикончи их.'

Гигантский ужасный волк набросился на Сон-Чжина. В тот момент, когда он заметил волка, Сон-Чжин с молниеносной скоростью разрубил хищника на части. Его лезвие двигалась даже быстрее, чем обычно.

Волк, не способный даже издать и звука, рухнул на землю. Дважды окроплённое кровью ожерелье снова набирало скорость.

'Убей их, прикончи их, разорви их на куски, положи конец их жизням!'

- Грра!

Гризли рванул в сторону Сон-Чжина, но одним резким ударом медведь превратился в куски мяса. Голоса становились всё громче и громче.

'Убей их! Убей их! Убей их! Убей их!'

Простое прослушивание голосов ожерелья дико накачивало его адреналином. Глаза Сон-Чжина, казалось, угрожали выскочить, и он бессознательно стиснул зубы.

Сон-Чжин мчался напрямик к Ахенне. Бесчисленные звери вставали у него на пути, защищая свою королеву, но Сон-Чжин в режиме "Фанатика" был в три раза быстрее и сильнее. Его скорость и сила была как у урагана, он сметал своих врагов в кровавом дожде.

Звери, находившиеся на его пути уничтожения, были разрублены на кусочки, словно листы бумаги. Он рубил, рубил и рубил. И все это время безумные голоса без конца ускорялись.

'Убей! Убей! Убей! Убей!!!!'

- Ауууу~!

Ахенна взывала полным страха голосом, и все волки, находящиеся поблизости, начали атаковать Сон-Чжина, чтобы остановить его. Звук воплей Ахенны и голоса из ожерелья перекликались.

'Убей! Убей! Убей! Убей!!!!'

И как только звуки слились в единое целое, Сон-Чжин не смог не провопить бесконечному потоку волков:

- Я прикончу всех вас! Вы, сукины дети!

<http://tl.rulate.ru/book/37482/809117>