

Ранги Заклинаний:

Элементиум - общие заклинания или навыки, которые обычно изучаются для тех, кто находится на уровне 1-20. Самые основные и распространенные стартовые заклинания / навыки.

Дименсиум - заклинания, предназначенные для этих уровней 21-40. Как правило, обученные человеческие особи в новом мире имеют большую часть своих заклинаний в этом промежутке.

Целесиум - заклинания, изучаемые на уровнях 41-60. В новом мире заклинания такого диапазона считаются сферой абсолютного мастерства и опыта среди людей.

Бехениум - заклинания, изучаемые на уровнях 61-80. В новом мире этот диапазон заклинаний чрезвычайно редок, обычно его используют только Бессмертные, обладающие значительной силой и опытом, хотя среди смертных может быть один или два экземпляра.

Алтиум - заклинания, изученные на уровнях 81-100. Заклинания этого уровня почти полностью неизвестны, зарезервированы для самых сильных существ в мире, таких как "Пылающий" (чаще всего он известен читателям как Король Демонов), самый сильный из старших драконов и сами боги.

Ультима - чрезвычайно мощные заклинания, изучаемые только игроками после завершения ими новых игровых циклов. Этот уровень заклинания больше похож на окончательный ход, а не на заклинание для кастинга. Они, как правило, чрезвычайно кричащие и чрезвычайно вредные, но имеют невероятно длительную перезарядку и затраты. В новом мире заклинание этого уровня никогда прежде не были зарегистрированы, выходя за пределы царства королей демонов, богов и драконов. Заклинание такого калибра наверняка вызовет массовое разрушение, способное изменить целые ландшафты.

Уровни предметов

Общие - предметы для уровней 1-20. Самый низкий ранг предметов. Колеблется от обычных предметов, таких как чашки, до обычных стальных мечей.

Магические элементы на уровне 21-40. Предметы на этом уровне считаются особыми и имеют магические эффекты, а также слот для вставки руны для дальнейших улучшений. Оружие такого уровня нередко привлекает к себе внимание в Новом Свете.

Редкие предметы для уровней 41-60. Предметы на этом уровне являются необыкновенными сокровищами и могут содержать два рунных слота. Обычно ими владеют сильнейшие из смертных, и за то, чтобы ими завладеть, они стоили бы невероятных состояний.

Мифо - элементы на уровне 61-80. Оружие такого диапазона - это оружие мифов и легенд. Они чрезвычайно могущественны, сильно расширяя возможности своих пользователей, а также обладая тремя слотами рун. О них говорят, постоянно, но редко когда видят. Те немногие предметы этого уровня, которые существуют, обычно являются охраняемыми национальными сокровищами.

Даро - предметы для уровней 81-100. Это предметы, полученные тысячу лет назад, когда игровые элементы впервые появились в новом мире. Количество предметов на этом уровне, все еще присутствующих в новом мире, можно пересчитать по пальцам одной руки. Их сила такова, что обладатель может изменить ход истории.

Небесные - предметы для уровней 100+. Этот уровень предметов предоставляется только тем игрокам, которые завершили циклы новой игры +, что делает их полностью отсутствующими в новом мире. Они требуют огромного количества времени и ресурсов для подделки, вероятно, требуя сотни часов гринда ресурсов и валюты, чтобы даже подделать один предмет Небесного качества. Чтобы даже начать подделывать Небесный предмет, нужно получить первичный осколок, предмет, который отбрасывают только последние боссы кампаний NG+, в результате чего каждый предмет Небесного снаряжения требует совершенно новой игры, чтобы подделать его.

Это не будет преувеличением сказать, что предмет такого уровня в Новом Свете будет считаться непревзойденным супероружием.

<http://tl.rulate.ru/book/37149/811501>