

Ривьера был мертвым.

Когда Ли шел по улицам главной площади, ему казалось, что он идет по городу-призраку. Тележки с едой исчезли, и все магазины закрылись. Несколько подозрительных душ прогуливались вокруг, их головы были покрыты капюшонами, когда они двигались по голым улицам.

Странно. У Ривьеры была бурная ночная жизнь, а сколько там было студентов университета. Там было много открытых таверн, причем самые высокие из них использовали заколдованные вывески, которые соблазнительно светились в темноте. Многие из этих заведений также занимались нелегальной торговлей, и нередко таверна пополняла свой доход не облагаемым налогом "трудом" своих барменш.

Некоторые продавцы еды воспользовались алкоголем подпитывающим голод. Ли не удивился бы, если бы, пробираясь по той или иной тропинке, он увидел проститутку или цветочницу, как их называл этот мир, идущую к нему, покачивая бедрами из стороны в сторону.

И все же вместо ночной суэты здесь царила жуткая тишина. Сегодняшняя ночная жизнь была не студенческой и веселой, а профессиональной и деловой.

Вот почему Ли улыбался, его лицо было открыто и выставлено на всеобщее обозрение. Его легко будет узнать, и рано или поздно кто-нибудь приведет его к Черной Лозе. Он позаботился о том, чтобы старый Тан был в безопасности, поставив Загана и Мирмека во главе обороны фермы.

Заган был 80-го уровня. В этом мире было очень мало тех, кто мог бы бросить ему вызов: он, казалось, находился на одном из самых высоких тотемов власти здесь, существа - легенда, которое потребовало бы целую армию, чтобы остановить его. Ли действительно беспокоился, что там могут существовать существа, которые соответствуют его собственной силе, но он сомневался в этом.

Там могли быть существа со 100-м уровнем. Четыре Бога, которым поклонялся этот мир, пришедшие прямо из мира Элдрен и все они были 100-го уровня. Но не все 100 уровня были равные по силе.

Мир Элдрен был уникален среди MMORPG тем, что он обладал новой системой новая игра+. После завершения основной кампании игрок мог перезапустить все это с гораздо большей сложностью, сохраняя те же уровни, навыки, заклинания и предметы. Каждый новый игровой цикл открывал дополнительный контент для кампании и даже открывал механику, такую как самый высокий уровень заклинаний и предметов поверх разблокировки "капа" статистик.

Можно было бы легко сказать, что игрок в новой игре +7, максимальное количество раз, чтобы перепройти кампанию, прежде чем она перестала бы давать новых бонусов. Концепция, как новая игра+ просто не соответствовала этой реальности. Не было никакого способа перезапустить игру, когда игра была реальной жизнью.

И логически, судя по тому, как существа вроде Загана реагировали на Ли, он знал, что находится на абсолютной вершине этого мира. Теперь же встал вопрос, есть ли здесь еще один игрок, такой же, как он сам, потому что, в конце концов, если он попал сюда, то что мешает другому из его рода так же быть здесь?

Но существа его силы, если только они активно не пытались оставаться незамеченными, как это делал он, вызвало бы мощную рябь по всему этому миру. И если этот гипотетический игрок попытается быть таким же инкогнито, как Ли, то шансов на то, что он или она встретится с ним, было очень мало.

Вот почему Ли мог бродить вокруг с абсолютной уверенностью, ожидая, когда к нему подойдет громила из Черной Лозы.

И когда Ли подошел к переулку, в котором он убил четырех головорезов, он нашел то, что искал. Двое мужчин в капюшонах. Они стояли на коленях в переулке, сосредоточенно опустив головы.

Ли захлопнул в ладоши.

-"Эй, ищете своих приятелей?"

Двое мужчин подняли головы. Их глаза были кроваво-красными, светящимися в ночи блеском, не таким огненным, как у Загана, но более блестящим, более органичным.

Вампиры.

-"Тот самый иностранец, да?"

Произнесли вампиры в унисон, когда они осторожно встали, их мускулы напряглись для борьбы.

-"Я и не знал, что вампиры близоруки."

Сказал Ли.

-"Да, я иностранец, как вы, очевидно, можете сказать, и, скорее всего, я "тот самый" иностранец. А теперь отведите меня к своему боссу."

Вампиры в мгновение ока двинулись в сторону Ли, обходя его с флангов. За ними тянулся шлейф темного тумана, и их клыки вытянулись, когда они обнажили жестокую улыбку.

-"Поедешь с нами. Никаких резких движений, иначе ты умрешь."

Ли пожал плечами.

-"Конечно, а теперь давай прекратим болтовню и пойдем гулять."

Вампиры повели Ли к докам. Здесь в воздухе тяжело висел запах соленой морской соли. Темные силуэты каравелл покачивались, когда их качала вода. Вдалеке маячил галеон Лорда Лиса, "Лазурный Голубь", затмевая собой маленькие корабли, рассыпавшиеся вокруг него, как щенки перед матерью.

Вскоре Ли оказался перед аптекой. Это было трехэтажное здание из белого кирпича, построенное с такой геометрической точностью, какой никогда не было бы у таких доморощенных магазинов, как у Ли. В его огромных дубовых двойных дверях были встроены слова "Черная Лоза", руна запечатывания, светящаяся с лавандовой силой прямо под ней, как бы подчеркивая слова.

Один из вампиров положил призрачную белую руку на руну. Лавандовое сияние исчезло, руна отключилась, став не более чем причудливым символом. Вампир открыл тяжелую дверь быстрым и легким движением руки. Его товарищ толкнул Ли сзади, приглашая войти внутрь.

-"Успокойся, тебе не следует так торопиться умереть."

Сказал Ли, входя в здание.

Вампиры захихикали.

-"Странный ты человек, иностранец."

-"Странно, это была не шутка."

Продолжал Ли, его ночное зрение сканировало окружающую обстановку.

Первый этаж представлял собой приемную, очень похожую на приемную мэрии, только гораздо меньшую по размерам. Люди приходили сюда за своими рецептами, чтобы рассказать о своих проблемах, а затем клерк договаривался о встрече с травником или давал им лекарства.

Но, конечно же, было пусто. Стойка регистрации была совершенно пуста, и полосы потрескивающей магической энергии закрывали ее снаружи, не позволяя злоумышленникам украсть травы и эликсиры внутри. Единственной сильной вещью здесь был запах дезинфицирующих средств и трав, их стерильное зловоние задерживалось на каждой поверхности.

Вампиры закрыли дверь за Ли, и Руна снова щелкнула в действии.

-"Ты когда-нибудь слышал о Близнецах потрошителях?"

Сказали вампиры. Один из них стоял перед Ли, скрестив руки на груди. Другой стоял спиной к двери, закрывая ее собой.

-"Извини, но эта новость меня утомляет."

Ли подошел к скамейке и сел, закинув ногу на ногу и откинувшись назад.

-"Я так понимаю, это ваше ... э-э ... уличное имя?"?

-"Некоторые говорят, что Близнецы - Потрошители - это демоны, вырывающие утробы у злополучных девиц."

Продолжили вампиры в унисон, игнорируя Ли, явно желая узнать их предысторию.

-"Никто не знает, когда они ударят, но все знают, что в каждое полнолуние сточные канавы наполняются кровью невинных."

-"О, я понимаю."

Сказал Ли, когда он кивнул.

-"Вот почему в городе было так тихо. Потому что вы, головорезы, ползали вокруг и нарушали покой."

Вампиры придвинулись ближе. Их руки были вытянуты в стороны, а пальцы двигались, удлиняясь по мере того, как они становились более костлявыми, а ногти превращались в когти.

Ли кивнул.

-"По-моему, я сказал, чтобы вы отвели меня к вашему боссу. А вы что, просто собирались казнить меня здесь?"

-"Ты не стоишь этого времени."

Ли скрестил ноги и наклонился вперед. Он сложил пальцы вместе, как будто глубоко задумался.

-"Вы оба - бессмертные существа. У вас есть целая вечность, чтобы оценить это. Вот я и подумал - зачем же его здесь тратить? Я дам тебе одно, и только одно, предложение. Веди меня к своему боссу, и, надеюсь, у тебя еще останется целая вечность, чтобы насладиться им."

Вампиры разразились хриплым смехом, прижав когтистые руки к животам, и Ли присоединилась к ним. За долю секунды до смеха они взмахнули когтями, намереваясь отрубить голову Ли.

Вампиры отступили назад, когда их смех стих, а улыбки исчезли.

Ли встал, когда осколки когтей рассыпались вокруг него. Он хрустнул шеей. Ему показалось, что он что-то почувствовал, но на самом деле он не был в этом уверен.

-"Я очень разочарован. Я думал, что бессмертие открывает перспективы человеку."

<http://tl.rulate.ru/book/37149/1396826>