

-Э?

Кайзер ошеломлённо уставился на Шадоу.

-Повторюсь, я хочу вступить в твою группу.

Шадоу уверенно повторил свои слова.

-Н...

Кайзер хотел отказаться...

"Стоп, почему я отказываюсь? Он сильный авантюрист, может выполнять роль вора, а его заклинания элемента Тени просто восхотительны..."

Кайзер подумал...

-Эм... Я не против... Но...

У него были сомнения, Шадоу был ему незнаком, как человек, будет глупо доверять ему свою спину.

-У меня есть два условия.

Кайзер решил дать ему шанс.

-Какие?

Шадоу улыбнулся, что смотрится жутко на фоне его мрачной внешности.

-Огласи мне свои навыки, а также в группе, лидером буду я.

Кайзер не хотел доверять кому-то лишь из-за первого впечатления, но и отвергать этого человека тоже не стоит.

Что касается того, что Шадоу его обманет, то Кайзер мог узнать количество его навыков с помощью Глаза Истины, правда сами навыки не узнать.

Шадоу задумался и ответил.

-Теневой Танец, Убийство, Невидимость, Теневое Превращение, Владением Кинжалами, Циркуляция Маны, Магия Тени, Орлиное Зрение.

Кайзер был удивлён, так просто открыть свои козыри.

-Не боишься, что я использую это во вред?

-Даже если ты знаешь на что я способен, разве ты можешь это предотвратить?

Шадоу коварно улыбнулся.

"А он прав."

Кайзер кивнул головой, Шадоу был прав, взять хотя бы Теневое Превращение, Убийство и Невидимость.

С помощью 1го он сможет легко скрываться в какой либо тени, с помощью 2го он сможет легко оказаться за спиной Кайзера в самый неподходящий момент.

Ну и Невидимость, если Кайзер не увидит, как Шадоу стал невидимым, то не факт, что он заметит его.

Теневой Убийца специализируется на двух вещах: быстрое убийство, быстрый побег.

Даже если Кайзер знает о силе Шадоу, то это ничего не меняет.

-Что ж... Только середина дня, может возьмём наш первый квест?

Кайзер неловко улыбнулся.

-Можно. Я обычно охочусь на гоблинов, но не брезгую орками, что насчёт огров, то без авангарда у меня нет шанса.

-О... Я тоже так охочусь, что насчёт огра, то мы примерно равны, но на них я не охочусь, дело в том, что мы настолько равны, что в бою один на один мы не способны нанести друг другу урон.

Кайзер соврал, на самом деле он не дрался с огром, но один раз выдался шанс заглянуть в его Окно Жизни, статьи были в 2 раза больше, чем у Кайзера, то есть его физические параметры : 40, но если учесть навыки Кайзера, то приблизительно они равны.

-Попробуем тогда огров? Попытка - не пытка, да и охотится на орков и гоблинов, честно говоря, наскучило.

-Давай.

Кайзер ещё немного пообщался с Шадоу и понял, он не такой уж и мрачный парень, не смотря на его вид, наверно ему просто нравится чёрный.

-Снова здравствуйте, Элина!

Кайзер подошёл к стойке.

-Я хочу официально вступить в группу Кайзера, а также зарегистрировать этот квест.

Шадоу продолжит вместо него.

-Оу... Поздравляю!

Элина почему-то была слишком рада, что Кайзера насторожило.

После процедуры регистрации Элина подтвердила квест на 10 огров.

Кайзер и Шадоу направились в лес.

-Так, значит ты Пространственный Рейнджер? Никогда не слышал о такой профессии, но как я понял, у него навыки схожи по цели с моими?

-Ага. Кстати, а почему-то ты захотел вступить в мою группу?

Кайзер был и вправду этим заинтригован.

Шадоу мог с лёгкостью вступить в группу авантюристов бронзового класса с полным составом и получить доступ ко входу в подземелья.

В подземелье падали магические артефакты, а также кристаллы Тьма, что содержала ману и пользовалась спросом, так как с помощью неё можно было подпитывать маной разные магические конструкции, они также пользовались в любом деле, где нужна мана.

Также там можно получить разные магические артефакты и прочие таинственные вещи.

К примеру золотой шарик, который взял в руки Кайзер и получил Глаз Истины, относится ко второй категории. Кайзер до конца не понял, что это, это не навык, так как он не отображается в Окне Жизни, но способен на разные вещи. Прямо сейчас Кайзер остановился на теории магического артефакта, правда это не простой артефакт, так как Кайзер не способен его извлечь. Именно такие таинственные и могущественные вещи встречаются в подземелье.

Поэтому выгода с подземелья просто огромная.

Кайзер попытался вспомнить, как называется подземелье в центре этого леса...

"Подземелье Радужной Тьмы."

Кайзер не знал, что внутри подземелья и почему у него такое название.

-Я не хочу вступать в группу, чей талант меньше моего, или сила. Возможно это высокомерно, но если я, постепенно развиваясь, их обгоню, то они мне станут обузой. А я их тянуть за собой не буду.

Кайзер был удивлён дальновидностью Шадоу.

Но в чём то он прав. Кайзер постепенно развивается и ему тоже не хочется потом тянуть команду за собой. Может это и к лучшему, что Кая и Клайд покинули группу.

В этот момент Кайзер и Шадоу сосредоточились, они вошли в лес!

Прямо сейчас они направлялись в глубь леса, в которую Кайзер ещё не заходил.

И им не хотелось попутно драться с орками и гоблинами, лишь трата времени.

"Точно, вроде авантюристы делили лес на 3 части и назвали их."

Гоблинский лес, где обитают днём гоблины, орки, слизи.

Хищный лес, где обитают днём огры, красные тигры, племена орков.

И тёмный лес, в центре которого находится Подземелье Радужной Тьмы и обитает нежить: скелеты, зомби.

Прямо сейчас они направлялись в Хищный Лес.

В нём выживали лишь авантюристы бронзового класса...