

(Далее будет повествование от третьего лица.)

В книге говорилось о остальных точках индивидуально.

К каждой точке есть свой подход.

Кайзер нахмурился, когда увидел, как "создаются" 363 точки.

Взяв контроль над шариком маны в голове, он начал действовать по указанному методу.

Из шарика вышла нить, примерно 1/100 от всего шарика.

Она начала двигаться по направлению к горлу.

"Сейчас... Сейчас... Стоп!"

Нить прошла 6 миллиметров и остановилась.

Постепенно нить начала образовывать комок.

И получился ещё один шарик из маны.

Но...

Хлоп

Он рассеялся.

Это именно то, что вызвало у Кайзера смтение.

Местоположения шарика должно быть в точности до половины миллиметра.

Возможно получилось бы, если бы в точности до миллиметров.

Хотя, даже это трудная задача для восприятия человека.

Но как вообще возможно сделать в точности до половины миллиметра, если даже не успеваешь остановить нить маны.

"Ещё раз..."

Хлоп

"Ну давай..."

...

"Получилось!"

На сей раз шарик не рассеялся.

Кайзер улыбнулся, всё же это было возможно...

-Фууухх...

Непроизвольно, усталый вздох вырвался из уст Кайзера.

"64/364, чем не результат!"

С помощью таланта "Путь Кайзера", каждый шарик из маны давался легче. Если сэкономить каждую неудачную попытку из-за этого таланта, то огромное количество времени будет сэкономлено.

"Опять упражнения..."

Из окна светили яркие лучи солнца, уже был примерно полдень, а значит 1-2 часа у него есть в запасе, после этого надо встретиться с Клайдом и Каей у выхода из города...

[Ваша Ловкость повышена!]

[Ваша Сила повышена!]

[Ваша Выносливость повышена!]

-Наконец-то.

Кайзер удовлетворённо улыбнулся.

Эти упражнения давались с огромным трудом, всё-таки эти упражнения предназначены для подготовки солдат, куда уж четырнадцатилетнему ребёнку.

-Ловкость: 13, Сила: 14, Выносливость: 15...

Параметры обычного крестьянина : 10, это относится ко всем пяти параметрам.

Далее шли параметры обычного солдата в армии : 13.

Прямо сейчас Кайзер был равен обычному солдату по физическим параметрам.

Практически за пару дней, его параметры увеличились в $\frac{1}{3}$, а это довольно большая скорость развития...

Кайзер принял водные процедуры, позавтракал в таверне и направился в 'Оружейную Джеффа', у него не было доспехов поэтому было не безопасно идти на задания.

Всегда есть шанс встретить гоблина, орка, волка, и каждый их удар может ранить, а то и убить.

-Здравствуйте!

Как всегда за прилавком никого не было.

Лишь звуки удара молота были слышны в магазине.

-Опять ты! Или покупай или вымитайся.

Гном как только увидел Кайзера изменился в лице.

Этот юноша уже второй раз тратит его драгоценное время, а уже третий.

-Не волнуйтесь, сегодня я решил купить доспехи, мне нужны наплечники, наручи, ботинки, нагрудник, всё это в районе 15 золотых. Желательно лёгкие и не сковывающие движения.

Гном улыбнулся и достал из под прилавка сундук.

Из сундука он вытащил несколько предметов и поставил на прилавок.

-Кожаные наплечники, ботинки, наручи, а также нагрудник. Они сделаны из кожи низкоуровневого хобгоблина, они спокойно защитят от гоблинов, а также имеют сопротивления к разъеданию Зелёных Слизей и некое сопротивление к огню. За всё 13 золотых.

Кайзер с нетерпением посмотрел на них.

У него были лишь несколько комплектов сменной одежды, которые он прикупил недавно и то, лишь обычной.

Он боялся даже яда обычной Зелёной Слизи.

А теперь он может не бояться ни слизей, ни гоблинов.

-Вот 13 золотых.

Кайзер порылся в мешочке и достал 13 блестящих золотых монет.

Гном жадно заулыбался и можно сказать вырвал их у него.

"Все гномы падки к золоту..."

-А у вас есть зачарованные мечи? Желательно, чтобы меч был из хороших материалов.

-Последний меч недавно купили, я не могу точно узнать когда изготовленный мною меч получит благословение Гефеста, поэтому заходите по чаще, может наткнётесь.

-Что ж, тогда увидимся.

Кайзер одел свои доспехи и помахал рукой гному.

Всё-таки, не смотря на свой характер, у него были довольно хорошие доспехи, да и цена не кусалась.

Правда зачарованные меч он у него скорей всего не купит.

Зачарованные вещи можно было получить двумя путями.

Получить благословение бога при его изготовлении.

Или же использовать Камни Магии, которые содержат магию своего элемента.

Второй способ был удобен тем, что можно наложить зачарование на нужную вещь, а также получить нужный эффект.

Первый способ хоть и дешёвый, но не эффективный.

"Они уже ждут."

У выхода из города, у ворот, стоял Клайд и Кая в полной готовности.

У Клайда висел на спине мешок, из которого виднелись красные и синие бутылки, он взял огромное количество зелий маны и здоровья.

Кая же выглядела бодрой и жизнерадостной, она восстановила всё своё Мп/Хп за эту ночь.

-Привет, долго ждали?

Кайзер чувствовал себя виноватым, он самое слабое звено из команды, а заставил их ждать.

-Привет.

-Мы только пришли.

Кая приветливо улыбнулась.

Клайд же лишь кивнул головой и ответил на вопрос.

"Отвечают как единый организм, даже жутко стало..."

-Так, что мы будем сегодня делать?

Кайзер посмотрел ещё раз на мешок сзади Клайда.

По количеству зелий явно следовало, что это стандартное задание на истребление.

-Я взял множество квестов на истребление гоблинов. Нам придётся зайти глубже в лес.

Кайзер нахмурился.

Каждый знал, что в центре лесу находилось подземелье Райт.

Оно находилось очень глубоко в лесу, если учесть размер леса, то шанс наткнуться на подземелье случайно очень мал. Чудовищно мал. Точнее невозможно.

Но опасность не в этом.

Чем ближе к подземелью, тем больше от него исходит негативного влияния на фауну.

В частности гоблины, волки разных видов, орки.

Хорошо, что этот лес очень близок к городу Райт, поэтому в нём не живут разные лесные расы.

Но опасность от этого всё равно большая.

Если на окраине леса можно столкнуться с слизью, то в глубине не знаешь с чем ты столкнёшься.

-Что ж... Тогда пойдём.

Кайзер собрал смелость в кулак.

Нельзя долго стоять на месте, охота на окраине леса не даст много пользы.

[Имя: Кайзер

Возраст:14

Хп:150/150

Мп:250/250

Раса: Человек

Уровень: 5

Профессия: -

Параметры:

Выносливость: 15

Сила: 14

Интеллект: 25

Ловкость: 13

Обаяние: 11

Таланты:

Путь Кайзера - у вас появилось желание стать сильным и это желание будет укрепляться с каждым днём. Вы идёте по стопам великого человека, бонус развития. Навыки, параметры x2.

Навыки:

Пассивные:

Фехтования (1) ур.- 2.8%/100%

Внешнее сопротивление (0) ур. - 18%/100

Магия Пространства (0) ур. - 0%/100%

Активные:

Циркуляция Маны (0) ур. - 64/364

Бафы:

-

Дебафы:

Амнезия - ваша память полностью утрачена. → Знания были восстановлены.]

(Автор: В окне жизни есть навык Фехтования, но это очень расплывчатое значение и относится ко всем холодным оркжиям, я это понял слишком поздно, поэтому всё кроме меча будет писаться по-другому: "Владение копьём".)

<http://tl.rulate.ru/book/3710/70619>