После неприкрытого нападения на слуг Найджела, они сразу же отправились в долгосрочное путешествие.

Хоть и развитие в академии более плодотворное, да и спокойное, но Кайзер сам напросился на вражду с Найджелом.

Конечно, он мог оставить всё также, но тогда бы это был не Кайзер.

Если бы он был слабее, его бы раздавили как муравья, поэтому он должен отплатить той же монетой!

Кайзер не оставит Найджела в покое.

Сначала он ранил его слуг, далее он победит Найджела, а также использует все силы, чтобы тот не вошёл во внутренний двор!

Но, в данный момент, он был слаб.

Его развитие было на полсотен уровней меньше, чем у Найджела.

Его навыки были на 2-3 уровня меньше, чем у него.

Поэтому он мог лишь трусливо сбежать, чтобы вернуться и раздавить его!

После приготовлений они сразу же отправились в путешествие.

Компания путешествовала в карете, которую вели смесь лошадей и редких монстров, чья скорость во много раз превосходит скорость самых лучших лошадей.

Эта порода была дорогой, но они могли себе позволить в долгосрочном путешествие.

Сначала они пересекли границу королевства Нейлдон в течение месяца.

Далее шли густые леса на границе двух чужих королевств, которые были просты в прохождении.

После чего они вошли в Пустыню Солнечного Огня.

Огненный дракон обитал на краю другой стороны пустыни.

Так как эта пустыня была сравнима по территории с 5ю королевствами, то это была самая долгая часть пути.

Конечно, можно было обойти одно из королевств по другой стороне, и так они, не входя в пустыню, смогут свободно путешествовать по его краю.

Это было бы на 2 недели быстрей и безопасней, но в тоже время это означает, что они не смогут развиваться на разных монстрах во время путешествия, что будет довольно затруднительно.

Поэтому они решили сделать крюк, чтобы пересечь пустыню.

В путешествии они сталкивались с многим.

Пустынные Ящеры, Ядовитые Скорпионы, Песочные Тигры и Песчаная Буря с соответствующими гарпиями бури, что представляло смертельную опасность.

В итоге они остановились в одном из малочисленных городов на краю этой пустыни.

Весь путь в итоге занял 4 месяца.

В итоге им оставались 2 месяца на охоту за Огенным Драконом.

Для некоторых могло показаться, что это быстрое путешествие и будет довольно просто за 2 месяца убить монстра.

Но если подумать...

Огненный Дракон в Пустыне Солнечного Огня чувствовал себя как рыба в воде.

Поэтому его среда обитания была обширна.

Единственный способ найти его – это каждая третья ночь в пустыне, что являлось самым холодным днём.

Тогда дракон вернётся в свое жилище, чтобы переждать эти самые страшные для него дни

В это время им надо найти жилище дракона, после чего установить ловушки, а также заготовить план.

И только после этого они могли с чистой душой убить дракона, чья сила была далеко неизвестна.

Единственные клочки информации это : огненное дыхание, сопротивление к огню, полёт, а также крепкая чешуя.

Но разве может такое древнее животное быть простым?

Скорее всего, у него были свои козыри в рукаве...

[Ф.И. - Фиол Кайзер.

Возраст:17

Хп:926/926

Мп:15460/15460

Раса: Человек

Уровень: 115

Профессия: Пространственный Король.

Параметры:

Выносливость: 126,1

Сила: 158,2

Интеллект: 154,6

Ловкость: 170,2

Обаяние: 20

Таланты:

Путь Кайзера - у вас появилось желание стать сильным, и это желание будет укрепляться с каждым днём. Вы идёте по стопам великого человека, бонус развития. Навыки, параметры x2.

Навыки:

Пассивные:

Реализация Меча (4) ур.

Сияние Меча (3) ур.

Фехтование (4) ур.

Внешнее сопротивление (1) ур.

Магия Пространства (4) ур.

Ловкость Вне Пространства (4) ур.

Пространственная Броня (4) ур.

Пространственное Оружие (4) ур.

Пространственное Чутьё (4) ур.

Активные:

Пространственный Барьер (4) ур.

Циркуляция Маны (макс.) ур.

Пространственная Тяга (4) ур.

Телепортация (4) ур.

Бафы:

Инвентарь - вам доступно отдельное пространство, эффект от Кольца Инвентаря.

Дебафы:

Амнезия - ваша память полностью утрачена. → Знания были восстановлены.]

http://tl.rulate.ru/book/3710/142568