

Как же много времени потребовалось Духу, разобраться в себе даже для подобной сущности было проблемой. О, как долго пребывал он в том состоянии, когда наслаждался лишь своими великолепными способностями к вычислениям. Алексей стал сходить с ума, но в хорошем смысле, его мания прогрессировать вышла за рамки нормальности. Хотя, как назвать нормальным того, кто пережил свою смерть? Бытие сверхсущностью сильно изменило несчастного студента, обратив все его желания и мечты в один комок бессильного единственного желания. Алексей мечтал о собственных свершениях в будущем, представляя себя в облике новакида перед разросшейся империей. Для него в тот момент не было ни дурно настроенных Тау, не было и минувших проблем, они остались позади. Погружение в собственные мысли утягивало Духа все дальше, пока он не пришел к единственному верному решению. Текущие обстоятельства грозно трактовали ему о необходимости найти превосходство в собственном могуществе. А чтобы его найти, требовалось развиваться.

Прочее, что не относилось к планированию, Духа не интересовало. Маленький ребенок с конструктором мог бы больше, чем заинтригованный собственной исключительностью Алексей, настолько его продуктивность снизилась. Было забавно наблюдать медленный рост, по сравнению со взрывными темпами расширения владений колонии. Тем не менее, сам Дух восхищался своей возросшей продуктивностью. Связь с потоками информации, за гранью понимания смертных, будоражила душу. Живому такого не почувствовать, а мертвому - не понять. Казалось, что и колония Духу не нужна, все необходимое для существования заключалось в нем самом. Не согласиться Леха на это мог бы легко, да и мало кто скажет ему подобное, поэтому разум колонии всю неделю изображал искусственный интеллект суперкомпьютера. Одни аватары подавали активность жизни и тормозили жизнь в увеличивающемся поселении.

Из пут дум Алексей выбрался к тому моменту, когда общими усилиями двух бригад инженерных дронов колония собрала достаточно материи для претворения очередного его плана. Материи понадобилось меньше для следующего шага в далеко шагающих задумках - строительства первой казармы Тау и найма командира таурян, однако, есть ли возможность препятствовать накоплению ресурсов? Безусловно, нет. Изначально, самих ресурсов хватало для строительства зданий, загвоздкой в приостановке основных процессов и работ служило нечто другое, о чем Алексей забыл. Проблемой являлось Влияние. То самое, встречающееся в играх-стратегиях реального времени, когда необходимость в деньгах кажется абсурдной. Влияние обладало загадочной силой, такой хватало не только на покупку юнитов в компьютерной игрушке. Чем дальше Дух забирался в дебри познания нюансов Системы, тем больше понимал необходимость это самое Влияние получать.

Влияние - само слово очень многое говорило, потрясающая энергия или даже явление. Наличие подобного ресурса, правда, никак не объяснялось Духом. До определенного момента его рассуждений. Система обладала всей доступной информацией по этому вопросу, Дух воспользовался своим доступом к ней, но получил не совсем то, чего ожидал. Основная проблема таилась в неэффективности задавать размытые вопросы, позднее Леха исправился и формировал настолько прямые и четкие запросы, от которых тяжело было увильнуть. Ответ на главную загадку для Духа был прост и сложен одновременно, Система утаивала часть данных

от пользователя, пусть хватило и того куска откровения. Характеристика, ресурс, понятие - все концентрировалось на единственной необходимой вещи. Полноте власти. Влияние как само проявление воли управлять и повелевать довлело над принципами живых существ и законами Вселенной. Разобравшийся Алексей чуть не умер от восторга второй раз, его потрясению не было предела.

Влияние меняло взгляды Тау. Это так, иначе просто не интерпретировать сошедшую на нет нелюбовь техников нового штаба к их командующему. Недоверие никуда не ушло, зато принятие главенства необыкновенного существа - новакида - над таурянами выгодно отразилось на колонии. Будь Дух в какой-нибудь игре, шкала морали и боевого духа показывали бы положительное значение. Работа Влияния сделала возможным продолжение взаимодействия с Тау и основной целью Духа - покорить галактики. Смысл цели исказился за долгие период обитания погибшего в необыкновенной комнате Системы, когда в голове молодого парня крутились исключительно идеи о спасении всего живого. Леха желал получить признание всех разумных разных миров, стать для них... Впрочем, это подождет, Дух посчитал глупым загадывать "столь далеко". Быть может, совсем скоро его планы вновь поменяются.

Упрощение для определения Влияния Дух создал следующее: Влияние - явление, что имеет определенное значение; помимо значения это явление имеет различные отметки, по достижении которых отношение подконтрольных отрядов и существ постепенно менялось. Для его получения достаточно правильно руководить отрядами и выполнять свои задачи, все вместе с приростом от самих баз, те сохранили свои функции, вложенные создателями для игры. Заключением анализа Влияния было наличие в записях Системы контроля разума тех из существ, что дольше всего пробыли под "влиянием" Духа. В таком случае разумный гуманоид или кто другой становился абсолютно покорной воле Алексея биомашинной, пренебрегающей частью чувств для достижений во имя господина.

Когда с Влиянием и его воздействием разобрались, Дух переключился на менее успешные задания. Проникновение в стан таурян путем подчинения командира Тау смотрелось блекло после разбора механики Системы. Попытка захвата тела одного из самых важных членов общества Тау считалась бесполезной тратой времени, но суть заключалась даже не в дополнительном контроле подчиненных юнитов (хотя в этом тоже). Духу требовалось провести опыты на других телах разумных существ, чтобы очертить границу своих развивающихся навыков. Умения по управлению телами росли, по работе с массивами информации тоже, а что насчет вселения в другие живые объекты? Обыкновенная живность исключалась моментально - не тот уровень сознания, Разум просто разорвет несчастные мозги птички при вселении. Крупные животные подходили этому больше, проигрывали те только в отсутствии жизненно важных навыков развитых существ, плюсом же шло высокое физическое здоровье зверей. Был еще вариант поработать с разумом Бегемота, отмеченный из-за желания сохранить толику здравомыслия Духа, свихнувшегося на почве своих экспериментов - жить или хотя бы существовать хотелось очень и подольше!

Процветающая маленькая колония на неизвестной планете разрослась со времени последних событий. Периметр несколько раз окружили высокими каменными стенами, внутри образованных колец будут строить здания с разделением по их функциональности. По задумке, центральное кольцо, то есть сама база новакида и компании, включала в себя исключительно штабы, а также жилые и административные здания - те обещали появиться в ближайшее время. Казармы и бараки будут расположены во втором кольце, а склады и технические сооружения - в третьем. План местности, собранный инженерами и техниками, предполагал и отдельный участок с возможным космодромом, откуда будут вылетать модифицированные истребители-"Барракуды" и другая воздушно-космическая техника. Что до аграрного производства - выделили место снаружи колонии для всего растительного, кроме тех садов и огородов, за которыми ухаживала Дриада лично с момента обустройства. С каждым днем область на голографической карте в Главном подземном штабе окрашивалась в определенные цвета, формировался круг из секторов, поделенный на свои зоны. К концу недели будущий город поделится на зоны.

Одним днем после установки контрольной точки с охранным пунктом Дух активизировался. Его аватары получили нужную информацию для начала операции по подчинению командира Тау, ничего сложного в действиях протекторов не было, за них все давно рассчитал Алексей. Правда, на случай подстраховки отправились выполнять задуманное самые сильные и способные. Маг-новакид и воин-авиан значились самыми эффективными единицами под управлением Духа, его "конечности" обладали значительным объемом знаний из Протектората, что упрощало часть с дипломатическим решением возможной угрозы. Леха не исключал вероятности осечки с использованием вселения, подстраховка в виде других аватаров и НПС ожидала своих следующих шагов в напряженности. В отличие от двух аватаров, направляющихся к Казармам Тау, остальные тела нутром чувствовали ту нить стального напряжения, желавшую рвануть похлеще гранаты.

Новакид с гордо поднятой головой шел по великолепно выложенной дороге. Дроны точно выставляли разнообразные геометрические фигуры, и узоры образовали замкнутые линии. Алекс в сопровождении Ахиллеса осматривал с таким счастливым видом растущий город, что его счастливое сияние можно было увидеть из космоса. Высокие стены с их атмосферой защиты, добывающие машины с индустриальной ноткой и смесь рукотворных и нерукотворных зданий вызвали в сознании Духа воспоминания о смеси старого города с новостройками. Это чувство присутствия в исторический момент ощущали еще деды времен далеких войн на Земле, а нынче и сам Алексей увидел почти своими глазами, почувствовал руками и продышался этим моментом. Вопреки настроению своих аватаров, Алексей был озабочен, возложенная задача на его подопечных определяла дальнейшие события небольшой колонии.

— Может стоит повернуть назад? Время еще есть. — Незаметно для двоих начал авиан. Ахиллес пусть и был тем же Духом, что и Алекс, но развитые самосознание и самоопределенность аватара подействовали в правильную сторону. — Как мы будем разбираться с самим командиром Тау, если у нас не выйдет его подчинить?

— Я его задержу, а ты разрубишь на месте. — Алекс повторил их план. Все шаги выстраивались в четкую цепь, причем для каждого звена было запасное в случае "поломки". Дух не тешил себя светлыми надеждами о успехе или непогрешимости собственных вычислений - довелось проверить несостоятельность нескольких из них. — В случае, если не удастся, закрываем отстроенную казарму и отправляем отряд с плазменными винтовками на удержание всех таурян. Если убить тихо не удастся - почистим всех и начнем сначала.

— Кто бы нам позволил такую роскошь. Всюду новые задачи и проблемы, нам надо разобраться с тем пиратом, разобрать корабль и подготовиться к вторжению. Наши далеко шагающие планы под угрозой. Небольшой. — В последний момент добавил авиан, рассматривая реакцию своего друга. На лице новакида не прочесть эмоций, зато температура вокруг него красноречиво расписала его легкое недовольство. Всполохи фиолетового огонька так и продолжали мелькать.

— Мне больше понравилось разговаривать о наших успехах. Неудачи меня не интересуют, в отличие от тебя с апексом.

— Тебя вообще мало что интересует. Это там, наверху, решаются все вопросы, от которых зависят удачи или неудачи. Не выбирать же, что обсуждать. — Колонисты дошли до того места, где они построили сначала необходимую для получения Влияния контрольную точку. Пункт добычи ресурса активно прибавлял по единичке Влияния в час. Рядом стояла та самая казарма, здание почти достроилось. Время для раздумий еще было, чем воспользовался Ахиллес.

Казармы Тау напоминали невысокий и толстый цилиндр, его края сверху были покатыми и гладкими, а из стен выглядывали дополнительные пристройки. Футуризм Тау здесь не особо смотрелся, толстая броня вместе с мигающими лампочками ровно как и дешевый понт на фоне тех главных функций, какие ожидалось от военного объекта. Новакид молча смотрел на работу нескольких дронов, доделывающих слой брони здания. Пока конструкция приводилась в должный вид, авиан рассказывал что угодно для отвлечения от неприятных мыслей - Дух с удовольствием отметил возросшую ответственность своих дополнительных малых потоков сознания, причем обдумывалось это с любовью родителя. За разговором, фактически монологом, казармы были закончены и получили необходимую им функциональность. Здание могло работать автономно, не нуждаясь в поддержке штаба, аватары, конечно, решили подождать, может к ним выйдет управляющий зданием офицер.

— Идем. — Новакид, не дожидаясь более, прошел внутрь бронированной станции подготовки солдат из Касты Огня. В коридорном помещении светили хорошие лампы, всего несколько дверей вели оттуда в темные комнаты. В нескольких угадывались помещения для проживания

солдат, в другой единственный арсенал, он же - комната командования подразделениями. Одинокий стол оператора ютился в углу помещения со стойками под оружие, которого было достаточно на один взвод-подразделение Тау.

Приятной особенностью найма солдат являлась настройка подразделений по своему усмотрению. Отряд мог изменяться по воле Духа в любую сторону, но не меньше четырех существ включая офицера и не больше пятнадцати - также включая его (офицера). Однако наличие плазменного вооружения значительно уменьшало затраты на первый отряд и увеличивало обороноспособность отдельно взятой колонии. Подумать над использованием такого небольшого преимущества можно было и потом, так как сейчас перед Духом и его аватарами стояла несколько иная задача.

Потраченных ресурсов на само здание было достаточно, чтобы призвать один взвод из четырех существ и отправить тех осматривать окрестности. Для подобной задачи могли подойти и Воины Огня, и Следопыты, даже бойцы в маск-костюмах, но дело не в этом. Ресурсов хватало на всех перечисленных начальных юнитов фракции Империи Тау, кроме продвинутых боевых костюмов и чего-то реально мощного, навроде XV9 - "Угроза". Арсенал доступных игрушек демонстрировал свой скудный ассортимент, так же не радовал и ценник на доступные предметы - шутка ли, плазменное оружие стоит как отдельный живой ксенос. Дух сильно утрировал свои наблюдения, но сам факт дороговизны доступных товаров его вводил в легкое недоумение. Рассматривание всего прочего затянулось еще на десяток минут, пока аватары с любопытством исследовали все новое для себя, Алексей мысленно замер перед нажатием заветной клавиши в интерфейсе.

Производится Юнит Командир Тау

Фигура в видоизмененном XV25 командирской модели на проецируемой модели зависла перед Алексеем, тот ее успел рассмотреть со всех сторон, не заметив ничего куда более интересного, чем есть сейчас. Из бокового помещения послышался гуд, новакид и авиан не спешил заглядывать в спальное отделение несколько мгновений, Ахиллес первым открыл дверь и пошел вперед, вслед за ним спешил Алекс. Из ниши в стене выезжал контейнер, материал напоминал пластик с металлом в местах каркаса, а на ощупь цилиндр походил и вовсе на стекло. Одна из стенок внезапно отъехала, аватары резко напряглись в этот момент, чтобы потом увидеть крепко сложенного таурянина, спящего в положении эмбриона. Чуть в стороне от первой ниши нашлась вторая, с характерным звуком оттуда стал вылезать бронескафандр без какого-либо вооружения - оно появилось загадочным образом сразу в арсенале на специальной стойке.

Единственный подходящий шанс подчинить командира Тау, если это был и правда он, предстал

перед Духом конкретно в этот момент. Беззащитный разум не мог противостоять могучей Сверхсущности, особенно во сне, но тут можно было поспорить. Будь у Духа абсолютная власть над сознанием всех доступных Тау, стал бы он пытаться контролировать единственного? Вряд ли, у Алексея совершенно другой уровень манипуляции телами, из разумных существ ему не сделать безвольных болванчиков по случайности. Корень зла заключался в способности любого разума сопротивляться вмешательству, выяснен данный факт был через эксперименты Лехи над пиратом и другими Тау - те не поддавались его влиянию, а некоторые были способны не пускать Духа в их головы! Так было, пока цели бодрствовали, ведь во время их сна Дух вселялся успешней, пусть и на короткий срок. Расчет был на подтверждение единственных выводов Алексея и тех таурян, рассказавших про первые минуты после появления в этом месте. Как бы то ни было банально, но каждый Тау не имел воспоминаний, только общая память об устройстве их мира и профессиональные навыки составляли их интеллектуальную ценность. Существовал и другой крайне занимательный нюанс - первые минуты пребывания в колонии Тау проводили будто в небытие, о чем узнали совершенно случайно, но именно эта случайность стала роковой для командира таурян.

Судороги прошли по всему телу синего гуманоида, его глаза раскрылись и могли вот-вот выпасть из орбит, конечности бились об пол и тряслись, а хриплое дыхание, сродни кашлю, вырывалось порой слишком громко. Новакид и его товарищ занервничали, у обоих в руках находились казенные плазменные карабины. Оружие, нацеленное прямиком на Тау, могло выстрелить по первому же приказу. Прошла минута неистовой борьбы Духа с природой существа, постепенно контроль над телом переходил во владение Сущности и сопротивление ослабевало. Еще бы миг, а потом аватары могли начать праздновать бескровную победу, если бы не произошла осечка. Расход с планами, небольшой и почти незаметный, ударил по Духу с невообразимой силой. Было наивно предполагать, что таурянин такого ранга будет спокойно наблюдать за полным порабощением себя самого, такого и не было. Командир усилием своей недюжинной воли смог сохранить власть над частью своего тела. И это была область мозга ксеноса, отвечающая за движение всем телом.

...

Алексей материализовался в месте, которое с натяжкой походило на то пространство, приютившее Духа в момент его гибели. Внутренний мир, или что-то около того, походил на небольшой серый город, окруженный почти незаметным куполом. За ним все размывалось, поэтому определить - есть ли что-нибудь за завесой - не представлялось возможным. Мгновением позже Дух оценил свой внешний вид, его новообразованное тело обрело очертания Маселва, за исключением пламенного покрова новакида поверх человеческой кожи. Протектор с задумчивостью рассматривал руки и ноги, и даже собственный торс, пока процесс любования не перебили бесцеремонным вмешательством:

— Демон, что тебе нужно в моем теле. — Рослый синий мужчина нагишом стоял перед Лехой.

Очевидно, что это никто иной как тот таурянин, чье тело почти захватил Дух. — Я требую ответа.

— Ты ничего не должен требовать в своем положении, Тау. — Леха пропустил мимо ушей "демона", поставить на место зарвавшегося Тау - вот чего пожелал он. Без тела стоящий перед ним не несет какой-либо угрозы или ценности, так почему Дух обязан отвечать на требование.

— С чего ты взял? В своем собственном теле я сам себе хозяин. — Надменная улыбка на секунды промелькнула на лице ксеноса, прежде чем Леха с ужасом ощутил постепенную потерю контроля над телом командира. — Мне потребуется немного времени, а затем я верну власть над собой и уничтожу тебя?

Заявление не похоже на блеф. Шестым или седьмым чувством Дух понял это, а его опасения за свою целостность потихоньку подтачивали уверенность в себе. За краткий срок мысли образовались в нечто, напоминающее план. Надежда на единственное спасение и данной ситуации остановила разрастающуюся панику, и вместо подчинения правилам игры Тау Дух решил на свою собственную игру. Связав наблюдения воедино, размышляющий Алексей переменялся в лице, такая резкая смена настроения не укрылась от таурянина.

— Неужели ты думаешь, что я позволю тебе хоть пальцем пошевелить? Ты потерял свое тело, но не печалься, ведь оно послужит целям Высшего Блага, Тау. — Скепсисом, появляющимся на лице командира, можно было плавить стены. Таурянин не раз не поверил Духу, все сказанное тот посчитал той еще чушью и продолжил собирать силы для сброса наваждения. — Неужели ты думаешь, что я вру? Ох, скажи на милость, помнишь ли, как попал сюда?

— Мне достаточно помнить только о моем заточении здесь из-за тебя, демон. Хоть тебе и не удалось полностью подчинить меня, я признаю твою силу и способности. Пусть это будет предсмертным подарком для тебя.

— Наивно полагаешь, что сможешь меня убить? Знаешь, а ведь твоя задумка мне совсем не нравится. Я тут тебе помочь пытаюсь, а ты все демон, да демон!

— Демон, да у тебя беда с головой! Что ты несешь? Если это такой расчет обвести меня вокруг пальца, то ты самый глупый демон из всех, каких я знал! — Тау на миг был ошарашен

наглостью Алексея, второй, напротив, напрягся из-за услышанного. Дух уловил смысл последней фразы, в которой говорилось что-то о демонах Варпа или чего похуже, поэтому решил сыграть на этом.

— Если ты видел хоть одного демона, то прекрасно знаешь, как эти твари выглядят. Скажи, пока я еще здесь, разве я похож на ужас из Варпа? — Ксенос помедлил, прежде чем ответил отрицательно. — Так почему же ты меня считаешь одним из них? Несправедливо! Я не демон!

— Действительно, какой из тебя демон - хиловат ты - а так вылитый черт! — На секунду Лехе захотелось кое-кому разбить голову тяжелым камнем. Собравшись с мыслями, Дух продолжил:

— Демон было лучше... н-но погоди, не надо меня вообще так называть! Я Дух. Навроде тех, кто управляет народами галактик. Наверное, слышал о богах Эльдар, о могущественных существах, о... о Боге-Императоре. — На последнем слове Тау потерял свой запал, пыл как-то поулег и на командира Империи стало жалко смотреть.

— Так ты из этих - из фанатиков. Я-то думал, что сейчас разделаюсь с нечистью, а тут... Так что нужно Святому Империиума от меня?

— А? Стой, стой, стой, не торопи события. Какой Святой и причем тут Империиум? — Командир недоверчиво глянул на Алексея и, погодя, ответил.

— Может не Святой, скорее всего псайкер или около того, я в ваших плохо разбираюсь. — Дух, кажется, стал понимать, куда клонит таурянин. Так сразу переубеждать его он не собирался, любая информация могла помочь в будущем колонистам, посему стал ждать продолжения от своего невольного собеседника. За периодом краткого молчания тот продолжил: — У Империиума наверняка есть служба, работающая с мозгами пленников. Неудивительно, что я сюда попал, я храню достаточно ценный знания, и это, видно, быстро поняли, раз уж теперь мне приходится говорить с тобой... Дух.

— Ты слегка ошибаешься. В общих чертах может быть и верно, но не надо собственными домыслами загораживать себе обзор на истину. Я Дух, просто Дух. Под моим контролем есть множество аватаров, которым суждено контролировать ситуацию во всей Вселенной, среди них представители разных рас, в том числе и люди. Нет только таурянина, поэтому мне пришлось

прибегнуть не к самой приятной процедуре подчинения тела. Я даже немного счастлив, что она не удалась. — Леха воспользовался другой тактикой выхода из ситуации. Он принялся втираться в доверие Тау, чтобы тот сам охотно отдал в его распоряжение тело. Однако что-то вышло из под контроля.

— Складно говоришь. Все-таки демон, амбиции по захвату всего мира могут появиться у кого угодно, за тем лишь исключением, что только твари Варпа будут рассказывать о своих планах жертве. Видимо, мне придется пожертвовать собой ради всего мира. — Дух заново проникнулся силой воли собеседника - Тау усилием изгнал Леху прочь из своего разума. Чтобы предотвратить неизбежное, Дух решил раскрыть немного больше подробностей о себе...

...

Новакид с содроганием сердца... или чего-то вместо него... следил за развивающимися событиями: тело таурянина почти не двигалось, связь с Духом сильно ослабла, и все это в тот момент, когда инженерам Тау приспичило взглянуть на новую постройку. И правда, только установилась Казарма Тау, заработала и произвела первого юнита - тут же к ней поспешили все, кому не лень. Авиан пока еще сдерживал поток заинтересованных посетителей снаружи, аргументируя это совещанием их лидера и нового командира колонии. Слабые доводы все же подействовали: почти все тауряне находились снаружи, у входа, в ожидании прихода их старшего офицера, которому по закону военного времени те подчинялись беспрекословно. Легко почувствовать то доверие, какое уделяется Тау между собой, а какое может получить чужак в их рядах. Алекс все дежурил на посту, карабин в любой опасной ситуации за секунды способен проделать дыру в голове, после чего переключиться на другого противника. Однако крайних мер не понадобилось.

Командир Тау проснулся одновременно с новым приказом от Духа, новакид отвел дуло оружия, отложив его в сторону, а затем поспешил помочь своему новому собрату. Почти собрату, произошедшее в том внутреннем мире исказило планы Духа, терпимо, но в его стратегию развития точно не входил симбиоз с одним из своих подчиненных. Алексею пришлось чуть раскрыть свою собственную природу таурянину, из-за чего ошеломленный гуманоид ускорил процесс изгнания инородного сознания из своего тела, а после, наоборот, принялся подробно расспрашивать Леху, покуда есть время. Спустя несколько часов монолога о той Земле, о планах на защиту галактик с возродившимся Протекторатом и о желании сотрудничать с Тау, как одной из величайших сил галактики, Ор-Ка-Ин попросил время на размышления. Дух почти не нервничал, волнение внезапно спало на нет, когда он с искренностью рассказал почти всю свою биографию, начиная с перерождения в сверхсущность. После обдумывания, командир Тау дал ответ.

— "Я очень надеюсь, что ты меня не обманул, Дух. Не хотелось бы после такого занимательного общения размолоть тебя в труху." — Дух мог рассмеяться от наивности слов нового аватара в рядах его колонии, только он сохранил серьезность, таким образом создав внешний облик покорности своей судьбе. Ксенос принял молчание за страх и решил более так не подкалывать своего, по сути, нового хозяина. Мало ли, что он теперь может сделать с ним, когда защита ослабла, а тело находится под контролем Тау чисто номинально...

— "На входе тебя будут ждать инженеры из Касты Земли, рядом с ними стоят и другие - аватары - твои новые сородичи. Учти, у каждого из протекторов будет оружие, что бы ты не обещал мне, мои подчиненные внимательно следят за ситуацией. Не создавай лишних проблем, а просто выполняй свою роль моста между нашими цивилизациями." — Спокойствие сошло на нет, а тревога в который раз охватила Ор-Ка-Ина. За себя он не боялся, потому что, вроде как, умер. Другое дело его земляки, если они пострадают из-за его безответственных действий - куда более безответственных, чем сейчас - его будет все оставшееся время до исчезновения глотать мысль, что он мог бы сделать все лучше и правильней. Именно из-за таких сомнений в дальнейшем Тау натворит много непоправимых и крайне опасных для процветания колонии дел, за которые ему воздастся.

В сопровождении новакида таурянин прошел к своему боевому костюму, быстро в него облачился и прихватил вооружение к этому добру. При полном параде аватар вышел к входной двери в здание, ксенос еще переживал за сделанное им решение, поэтому медлил. Дух лишь напомнил ему о бессмысленности простаивания в коридоре, почему командир и вышел. Снаружи его встречали.

База колонистов скрывалась высокими деревьями с фиолетовой листвой, одно это было необычно, к этому присоединился гвалт множества голосов таурян, когда те увидели своего сородича. Светило давно прошло зенит, наступил день, и столпотворение у казарм говорило одно - работа стояла. Дроны может и летали в автоматическом режиме, поддерживая в окружении утреннюю атмосферу труда, зато остальные поселенцы тратили драгоценное время на разговор с новым обитателем этой забытой богами и разумными существами планеты. Лишь подобные им безумцы, призванные сюда не по своей воле, могли жить в отдаленном от благ цивилизации месте. Шум постепенно стихал, тауряне быстро опросили Ор-Ка-Ина, а затем разошлись по своим постам. Показное спокойствие скрывало ту бурю счастливых эмоций, которыми Тау одаривали Алекса и его товарищей-протекторов. Над базой витал дух уверенности в завтрашнем дне.

...

Воины Огня или Воины Огненной Касты - не самые дружелюбные представители Империи Тау.

Их с детства готовили в солдаты, а история, берущая свое начало во времена вечных ссор и дразг между кланами ксеносов, диктовала свои правила по обучению молодого поколения. Из Тау были отменные военные, со своим взглядом в армии империи не было житья, поэтому промытые мозги на верность государству и идеальная дрессировка делала солдат устойчивыми к различным психологическим атакам. Но не физическим. К сожалению многих любителей этой расы в игре, последователи Высшего Блага не могли и представить себе ближний бой в сражении - их философия учила придерживаться цивилизованного стиля боя, а не драки дикарей с заточенными железками. Одна деталь превратила конвейер по созданию квалифицированных военных специалистов в хороших бойцов дальнего боя и беззащитных мишеней ближнего. Последнее можно было исправить, но какой ценой... Такую цену Дух был готов заплатить, пусть до этого пока далеко...

Новой задачей для Алексея стал набор необходимых войск для поддержания обороноспособности его колонии. В ближайшее время могут нагрянуть враги, особенно в тот момент, когда Духа не будет на месте, поэтому готовый к вторжению отряд или даже рота, а еще лучше - полк, меньшее из необходимого в конкретной ситуации. Дух представлял, как будут проходить сражения в этой галактике на данной планете, все-таки он сам создавал этот мир. В первую очередь он нуждается в отрядах быстрого реагирования, способных пробираться через местные леса к противнику и наносящих смертельный удар в один стремительный натиск. Кто мог подойти для этого лучше, чем невидимки или следопыты? Только их объединенный вариант! Алексей собирался создать гибрид из похожих видов войск, чтобы использовать преимущество в местности максимально эффективно.

Но не так все просто, как кажется. Система несколько ограничивала возможности Духа, как и его нынешнее положение. Ресурсов было недостаточно для бездумных экспериментов, а значит попыток у Сущности не так много, как хотелось бы. В первую очередь следовало подумать о наиболее действенных методах ведения войны в лесах. Леха, вспоминая историю своей покинутой страны, предположил бессмысленность партизанского боя в своих условиях, так как ни огромной страны с населенными пунктами, ни железных дорог у него не было. Его мини-государство концентрировалось на одном небольшом участке, на поверхности расположилась видимая база, а в скалах затаилась главная и скрытая от ненужных взглядов. Полномасштабные бои вести против обыкновенной колонии не будут даже пираты, такое звучит смешно, не говоря о представленной картине в голове. Остается немного вариантов, самый оптимальный из которых - тактика малых групп.

В Казармах Тау снова заработал механизм призыва юнитов, а Дух продолжал размышлять. Его воздушное внимание покинуло пункт подготовки солдат и переместилось в первый штаб Тау, который был ограничен функционалом. Леха предпринял создание целого арсенала с маск-костюмами, скафандры неведимок создавались отдельно от призываемых юнитов, тем самым экономя огромное количество малых средств Духа. Заказанного количества должно было хватить на отряд из четырех таурян, к сожалению те призывались исключительно с собственной броней, забирая драгоценную массу. Возможно, имелись какие-нибудь настройки на такой случай, но об этом Леха побеспокоится позже, сейчас он вселялся в тело новакида, дабы тот донес пожелания Духа до инженеров. Требовалось удалить ненужные части от

маскировочных костюмов, и переделывать их будут техники из первого штаба. Дух прекрасно представлял себе способности подчиненных, поэтому уверенно рассказывал о своей задумке. Под воздействием последних событий его требования выполнялись с завидной скоростью.

Хоть инженеры Касты Земли и не обладали всем перечнем необходимых знаний для создания скафандров, их обучили их починке и быстрой модификации на поле боя. Весь процесс сборки проходил через компьютер полевого штаба, чертежи находились в базах данных - подсмотреть в них было проще простого. К радости Духа (он стал замечать усиление собственных эмоций после странной беседы), командир бригады инженеров обладал нетривиальными знаниями по сборке броне-скафандров, поэтому работа с таким небольшим маск-костюмом прошла быстрее, чем рассчитывалось. От серой брони с внушительными наплечниками отделили оружие, вместо красного шлема с вытянутым затылком предполагалось поставить подобный ему с распознавателем скрытых противников. Наспинный ранец с внушительными антеннами и прыжковыми ускорителями получил апгрейд в виде дополнительного отсека под батареи и аккумуляторы, так солдаты могли дольше и дальше летать. Ну и напоследок - вишенка на торте: укрепленная броня за счет приваренных кусков металл с рухнувшего корабля.

Чудесным образом дизайн костюма сохранился и стал немного лучше, Дух сразу захотел поручить такой игрушкой через новакида, но отказался от этой затеи, ведь для своих аватаров он выберет только лучшее, а не кустарные поделки. К моменту появления в казармах следопытов Касты Огня, "на руках" было четыре комплекта облачения без оружия и шлема, это должны исправить в ближайшее время техники, ну а пока Алексу предстояла встреча с новобранцами. Вернее, ему и Ор-Ка-Ину. Дух прихватил с собой нового аватара, а тот только был рад присутствию при вербовке сородичей. Новакид в своей форме протектора выглядел менее солидно, чем тот же Командир Тау, о чем лидер колонии немного жалел. Вскоре они пришли к казармам, из здания вышли крепкие даже на вид, высокие воины, вновь прибывшие приготовились слушать инструкции, и в монологе двух разумных Ор-Ка-Ин взял главную роль.

Дух перестал слушать ровно на моменте вступления речи, перейдя к не менее важному - созданию пути, по которому солдаты начнут патрулировать и исследовать территорию. В первую очередь - исследование, конечно же. Проложенный маршрут охватывал те места, куда добраться надо было жизненно необходимо, но времени и средств не хватало. Дело в странной местности около охватывающего крупную территорию озера - с космического корабля протекторов Прометей обнаружил странное скопление инородных для природы объектов. Возможно, там находилось поселение шахтеров или их семей, а может, на планете до них поселились другие колонисты, о которых - ни слуху, ни духу. Куда менее приятной гипотезой являлась эволюция местной фауны до общинно-родового строя, не очень хотелось уничтожать разумную жизнь только из-за конкуренции или иллюзорной опасности.

— "Почему сразу уничтожать? Это идеальный материал для создания собственной цивилизации!" — Ну или так. Дух резко пересмотрел свои предпочтения по решению данного

вопроса.

Инструктаж пополнения был закончен, и brave вояки, хоть и без должного опыта, отправились напрямик к инженерам. Облаченные в свои новые костюмы, следопыты-невидимки шеренгой шли по протоптанной тропе за аватарами к Штабу Тау. Инженеры перехватили у вновь прибывших их шлемы, перекрасили те в камуфляжную сетку и сделали то же самое с остальным облачением патрульного отряда. Воины Касты Огня косились на то, как переделывают их форму, но ничего не говорили. Их заинтересовала возможность сменить вид войск, где они служат, поэтому удивляться возросшему боевому духу отдельного отряда не стоило. Дух еще какое-то время посмотрел на своих юнитов. В его планах многое было связано с опытными военными, все же галактика сама себя не захватит. Лишь в случае полного контроля галактики Дух мог гарантировать ее безопасность, неважно кто будет источником бед - империя или южань-вонги, со всеми Алексей собирается справиться, ради защиты всех миров.

Дух одернул себя на мысли захвата галактики. Нет, это не то, чего он хотел на самом деле, галактика ему не сдавалась, если там будет все готово к его правлению. Леха чувствовал радость от свершения его затей и планов, это непередаваемое ощущение участия в созидании чего-то поистине нового! Прошедшие недели показали: Дух хочет признания для себя и своих мыслей, он желает признания своим взглядам на мир и существование всего на свете! Как в таком случае остановиться? Неужели должны быть какие-то моральные границы для достижения настолько грандиозной цели? Но хорошо подумав, захват галактики будет откровенно скучным занятием. Тратить драгоценный ресурс на банальную власть, которая и так придет, Лехе претило. Он просто желал участия в историях каждого живого существа, связывая между всеми нити судьбы. Будучи над всеми остальными Высшей формой жизни, Дух принял окончательное решение - создать Нео-Протекторат, как когда-то образовались Нео-крестоносцы, его долгоиграющие и далекие задумки сконцентрировались на одном: стать...

— Выступаем! — Мгновение потребовалось отряду следопытов для исчезновения из поля зрения всех присутствующих. Камуфляжные скафандры просто истаяли, не было тех неуклюжих антенн, не было и только принесенных модифицированных плазменных карабинов. Идеальное исчезновение, без шума, без помех. — Отряд 1 выдвинулся на позиции.

Тихий голос харизматичного таурянина раздался в Вокс-передатчике, тот мог принимать голосовые сообщения без необходимости нажимать на переключатели. Удобно. Дверь загудела, разъезжаясь в две стороны, выпуская следопытов, невидимки бросились в сторону выхода из поселения. Небольшие следы отпечатывались на земле, но это все, что как-то говорило о пробежавших здесь воинах. Для Духа же было все иначе, Сущность прекрасно видела передвижение своих юнитов, маленькие точки отобразились на появившейся вовремя карте - на ней индикаторы скользили по темному полотну неисследованной области. Через десять минут отряд другим путем прошел мимо остатков разрушенного судна, нежели их

предшественники протекторы. Тауряне успешно обнаруживали различных зверей, хищников и травоядных, отмечали реки и ручьи - создавали, в общем, топографический план местности (При мыслях о плане Разум Духа заметно содрогнулся в предвкушении).

Алексей вернулся в тело новакида, превращаясь в Алекса. Глава протекторов и колонистов направился в сторону казарм. Ресурсов хватало на найм еще одной группы солдат, укомплектованной стандартной амуницией, этого бы хватило на патруль противоположного сектора местности. Духа же интересовало не это, а вооружение - его следовало срочно спрятать от Тау как неприкосновенный запас для аватаров Духа. Об этом знал Ор-Ка-Ин, только сделать командир Тау ничего не мог, находясь под контролем своего нового хозяина. Четыре новеньких заводских карабинов отправились на корабль к апексу, вместе с ними туда переместились снятые пушки с маск-костюмов и прошлое вооружение следопытов - плазменные винтовки. Ко всему прочему на корабль попал и запас из ста масс, необходимых для постройки контрольного пункта. У Духа имелся план по сбыту этой самой массы на Луне Starbound, за такое количество ресурса могли отвалить немало пикселей, а на них прикупить себе что-нибудь к ближайшим событиям.

Корабельный портал не так давно починили - Прометей удачно спелся с техниками Тау, и новые друзья помогли апексу разобраться с поломкой. По крайней мере, частично разобраться. Само судно было в неважном состоянии, у него отсутствовал гипердвигатель, каким-то чудом не взорвавшийся при бегстве от Разрушителя, а также плохо работали системы жизнеобеспечения. Хорошей новостью было наличие теперь почти полностью рабочего портала - тот позволял переносить на корабль не только его хозяина, вместе с ним туда могли попасть разумные существа и не слишком объемные или тяжелые грузы. Также работал телепорт в сторону самой Луны, это накладывало маленькие поправки на будущие события. Сам корабль после выполнения очереди заданий сможет спуститься с орбиты на поверхность - тогда его, наконец, досконально отремонтируют и изучат.

Луна встретила новакидом чудесной россыпью звезд космоса - искусственный слой атмосферы был прозрачен из-за отсутствия некоторых компонентов - чернота необъемлемого мира закружила голову аватару. Дух внезапно решил остаться на месте подольше, чтобы посмотреть на это великолепие. Мерцающие и меркнувшие бусинки переливались каждый своим цветом, звезды будто жили сами по себе, обладали разумом и чувствами, среди них мелькали хвосты комет, сгорали у ближайшей большие астероиды, а холод темного космоса гармонировал с жаром самых слабых светил. Новакид сам был маленькой сверхновой, постепенно умирающей, он был слаб по сравнению с его сородичами - Красными гигантами или скромными Желтыми карликами - в его глазах все великолепие собратьев старше превратилось... В идею. Дух вспомнил одну из своих детских мечт стать космонавтом, а теперь все больше желал покинуть окопы планет ради бесконечного развития и изучения всех доступных ему тайн галактики.

Долее стоять не было смысла, Дух даже испугался, что не сможет сойти с места. Пронесло.

Новакид направился в сторону торговцев. Высокое многомодульное здание сияло неоновыми вывесками, было ощущение неизменности человеческой природы, ведь такие же вывески встречались и на земле 21 века. Металлические стены служили защитой от космического мусора и нашествия пиратов, наверху находились башни-турели, где-то прохлаждались охранники данного комплекса. В отличие от игры, локация в реальности обладала тем чувством жизни, какое пытаются показать писатели. Чувствовалась бурная деятельность, внутри разъезжали-летали глайдеры с отважными космическими торговцами, путешественники искали кров, наемники предлагали свои услуги нужным людям в своем баре. В стороне ошивались мутные личности - как раз в антураже темного футуризма. Алекс направился к торговцам.

— Приветствую, что Вас интересует? — Робот был издали похож на человека, потому Дух не распознал в грубой угловатой фигуре машину. — Наше меню с выставленным товаром находится в данном модуле.

Алексу указали на стойку с каким-то компьютером, на экране мигали приложения с кодами товаров и услуг. Газовый палец новакида соприкоснулся с сенсором, после чего протектор перевел внимание на вкладку с разделом "Продажа". Раскрывшаяся страница отмеряла ячейки, десять на десять. На каждую можно было нажать и выбрать тип продукта, продаваемого дельцом. Алексу очень понравилась такая функциональность - буквально через минуту все было настроено и продано. Сто массы обошлись в пять тысяч пикселей - по пятьдесят за единицу. Было слегка странно наблюдать, как выложенные из пространственного кармана предметы исчезают в другом подобном, а сам робот потирает руки, загадочно посмеиваясь. Видимо, Дух что-то упустил, раз его сделка вызвала столь жуткую реакцию у механизма(!).

Купленный буклет с ценами в магазине напротив показал расценки, за которые следовало продавать массу. Да, в этом месте были буклеты, и, да, в них можно найти настоящую стоимость предмета. Как оказалось, самый ходовой и простой металл - железо, стоило порядка сорока пикселей за слиток. Казалось бы, да за такую цену в пятьдесят пикселей надо было продавать все и даже больше. Самое интересное было в другом, как позднее разобрался Дух, сама масса - это сплав нескольких металлов в известном только Тау порядке. Из этого сплава они создают экзоскелеты, из него строят военные здания и много чего еще. Прочность такого сплава куда выше, чем то же железо, из-за чего цена могла подскочить сразу до ста - и это минимум. Такой щелчок по носу доставил неудовольствие Духу, урок есть урок.

Поздней новакид направился к пожилому капитану верфи. Пингвин Пит - крепкий мужчина с перевязкой на левый глаз и рыжим ирокезом, да отсутствующей ногой - с недоумением посмотрел на протектора. В его единственном глазу читался какой-то шок, наверное, он не так давно имел дело с Протекторатом. Или, что логичней, до него дошли слухи о уничтожении Земли вместе с главным офисом всей организации. Алекс подождал некоторое время, для него

это казалось логичным решением в данной ситуации. Очень зря - Пит застыл с нечитаемым выражением на лице на долгий срок, к нему пришли его пингвины, партнеры по работе, но они не смогли дозваться его. Когда один из них произнес: "Опять загрузил модуль памяти" - стало вовсе не по себе. Новакид стоял около десяти минут, пока капитан не очнулся.

— Прошу прощения, сэр, у меня такое частенько случается. В последнее время контакты коротит, но это так, шутка старых времен. — Глаз сощурился в беззвучном смехе, а рука похлопала по подлокотнику сидения. — Чем могу служить Протекторату?

— Мне требуется починить двигатели на корабле. После гипера отключились все системы, кроме бортового компьютера и жизнеобеспечения. Есть идеи? — Дух, определенно, знал в чем проблема. Он играл не один раз в свою игру, поэтому мог спокойно пересказать наизусть весь сюжет, где что фигурирует и как справляться с той или иной задачей максимально эффективно. Но то было в игре, а сейчас многое могло измениться.

— Хм... Вы смотрели топливо в отсеке? Если оно там или полностью сгорело? Сгорело? Ага, значит это эркиевый кристалл-накопитель сдох, без него корабль не полетит - на этой штуквине большая часть ваших кораблей работает. Починка обойдется тебе в пять тысяч пикселей. И двадцать эркиевых кристаллов. Нет, пойми, помимо основного накопителя надо проверить топливный бак, еще сам двигатель и генератор. Чем больше принесешь кристаллов - тем лучше будет работать твой поезд. — На этом слове новакид мысленно скривился. У него был совершенно другой корабль, корабль апексов имел отличную структуру, поэтому объяснятся перед Питом будет сложнее. Но улыбка этого подозрительного человека что-то скрывала. — Ладно, четыре тысячи, умник. И не смотри на меня так больше, иначе будешь искать другого механика.

— Хочу спросить: разве эркиевых кристаллов нет на рынке? Почему ты их сам не закажешь? — Возможно, новакиду показалось, и Пит не говорил ничего про прозорливого ублюдка, однако это крайне сомнительно.

— Эркиевый объект, где добывается кристалл на ближайшие сотни световых лет, захвачен. По военной волне прошлось сообщение о мутантах и каком-то эркиевом ужасе. Понятия не имею, та ли это спектральная тварь со спутников или другая ее разновидность - просто так в шахты никому не попасть. Группу по нейтрализации мутантов туда отправили, конечно. Они не возвращаются уже неделю, что оч-чень странно, не находишь? Недавно на задание послали твоих друзей, протекторов, местных блюстителей порядка, вроде как целый месяц, присоединишься к ним - сможешь отремонтировать корабль. Или будешь сидеть здесь, если у тебя нет телепорта на своей родной планете.

— Тысяча кредитов и пятьдесят кристаллов - и ты мне делаешь полный техосмотр.

— *Х-тьфу* Идет. — Кристаллы в это сложное для всех время было тяжело достать, потому на такое количество Пит с авантурным духом согласился. Согласился с авантурным Духом.

...

Портал в эркиевые шахты был открыт бесконечное количество времени. Полученные координаты вели напрямиком из любой точки сразу на территорию объекта: подобное удовольствие было недоступным для торговцев, а за получение и передачу координат взимался штраф или назначалось тюремное заключение. Откуда у Пита были необходимые цифры - узнать себе дороже - Дух быстро снарядил своих аватаров на миссию по очистке шахт. Отправлялись не только протекторы, вместе с ними должны будут выдвинуться следопыты, когда те вернутся - начнется первая серьезная операция после уничтожения пиратов. Дух заказал на оставшуюся в запасе материю шесть пять комплектов маск-костюмов, шестой был у ниндзя-Хилотши. Ариэль вместе со своей единственной подругой Дриадой подготовила оружие к бою, обработка стволов карабинов маслом и специальным раствором от техников были обязательной частью, причем секретной, ведь о том, что группа будет участвовать в задании - знает из Тау один Ор-Ка-Ин. Командир Тау отказался принимать участие там, где может погибнуть, не принеся своим сородичам максимум пользы.

Дух не ожидал никакого подвоха во время подготовки. Его приготовления шли своим чередом и достаточно быстро, не вызвавшие вопросов дела протекторов были заслугой Ор-Ка-Ина, а последняя трата ресурсов на сегодня - призыв невидимки из второго Штаба Тау - переключала все внимание с Алексея и его подопечных на пополнение в армии. От ресурсов остались только крохи. Пятьдесят материи, десять влияния и сто энергии, которую пока некуда было тратить. За тридцать секунд прошел призыв юнита, тот мигом направился в центр колонии за получением нового оснащения. Перекраска вооружения, получение в пользование непривычно тяжелого карабина и новый приказ с особой секретностью застали молодого солдата врасплох. Пока тот собирал дополнительные припасы для задания, тренировался в управлении оружием, к Духу вернулся "1" отряд. А вместе с ними был забрак, очень злой и голодный капитан рухнувшего корабля.

...

+Забрак "Везучий"+

После встречи со своими старыми "друзьями" я направился к оружейной. Оружия не было, все, что могли, вынесли приятели Калат'Кима. Ублюдок просто прихватил с собой все наши пожитки, причем еду он забрал тоже. Сиротливо смотрелась на фоне всеобщего опустошения и разрушения и столовая, там нашелся хоть какой-то провиант, продливший мою агонию на несколько дней. Первое время я находился на корабле - выходить было слишком неразумно, снаружи меня могли ждать как местные звери, так и родианцы с местными властями. Приходилось пережидать все это время в каютном отсеке, там было достаточно места, чтобы разместиться и соорудить себе небольшой оборонный пункт. Главное - я смог перетащить несколько ящиков для сооружения небольшой стены, за ней расположилась моя каюта и пожитки из уцелевших.

Третий день моих прятков от опасности начался с жуткого шума и грохота в дальних частях судна. Мне не хотелось проверять - кто там шумит, что трясется весь пол - поэтому я собрал остатки еды, сбросил с себя теперь бесполезный скафандр и отправился в лес. Самым сложным было незаметно выскочить из иллюминатора, тот неудачно выходил на улицу в сторону шаттла, куда могли пойти родианцы. Ряд из отвалившихся листов металла находился внизу на расстоянии двух моих ростов, выпрыгнуть тихо вряд ли бы получилось тихо, чтобы укрыться за ними, но вместе с очередным грохотом сверху вывалился стальной трос. Он меня чуть не убил, пролетев мимо и ударившись о что-то хрупкое. На старом корабле могло найтись много чего легко ломающегося... только этот предмет оказался еще и шумным. Через десять секунд я, наплевав на скрытность, выпрыгнул со своей позиции и побежал прочь, куда глаза глядят. Увиденное тогда мне сильно не понравилось.

Здоровенные монстры с огромными лапами гнались за мной, издавая громоподобный рев. Впереди разбегались любые звери, птицы вылетали из гнезд, словно за мной мчалось какое-то бедствие. Деревья под ударом разогнавшихся чудовищ падали, созданные завалы немного блокировали им путь ко мне. Этого было мало, монстры продолжали преследовать меня, у них не было другой цели. Я выдыхался. В этом долбанном фиолетовом лесу не было выхода, повсюду растительность и водоемы. От меня отстали через три часа, когда я вывалился на берег озера. Погоня прекратилась, об этом я не знал и продолжал бежать к воде. нырок в воду спрятал меня на время ото всех. И, казалось, я справился со своими бедами. Обитатели вод были с этим несогласны. Хищные крупные рыбы, похожие на ящеров с плавниками, выплыли из глубин вод, их стая окружила меня. Удивительно, сколько нового я узнал о себе в тот момент. Оказывается, забраки отлично плавают, понял я это быстро и на себе, улепетывая от десятка нагулявших аппетит тварей. К концу заплыва до другого берега я понял, НАСКОЛЬКО большим оказалось озеро.

Если я так буду ото всех бегать - меня сожрут через несколько суток. Еще бы узнать, сколько тут они длятся. Пришлось отложить свои перебежки на время. Отдых мне не повредит, тем более я не знаю куда теперь идти. Изначально я преследовал цель: найти челнок и починить его. Шанс на ремонт был маловероятный, однако ничего не делать я посчитал глупым. Ждать спасения? Ха, да меня бы сразу скрутили юстициары, их корабли следовали за нами попятам, и почему они внезапно прекратили погоню - хрен его знает. Из леса мне самому не выбраться, привлечь местных я не собираюсь. Вариант с постройкой тут домика мне все больше

нравится, до меня никому нет дела, а поселение должно быть недалеко. В таком случае, я подожду, когда хоть какая-либо техника поднимется в воздух. Решено! Теперь определимся с тем, где я буду жить ближайшие дни.

"Расположусь-ка я здесь." — Забрак и не подозревал, что он устроит себе убежище прямо там, куда укажет позже Дух. Разведывательный отряд Тау красиво и изящно подобрался незамеченным к занятому постройкой дома забраку. Везучего вырубил ударом приклада, а связанное тело недоедавшего пирата понесли в сторону лагеря. Позднее тот очнулся, забрак осмелился обматерить не только отряд невидимок, но и Алекса и всю колонию. Причем делал он это настолько громко, что соседствовавшее с ним племя гуманоидов отправило своих охотников проследить за "парящим в воздухе рогатым мясом".

...

— Алекс, у нас проблемы! Черт, тут снова неопознанные объекты! И это, кажется...!

<http://tl.rulate.ru/book/37081/800881>