Дух пораженно смотрел за тем, как интерфейс Системы открывал одну за другой вкладки. С каждой секундой информации загружалось больше и больше, не было ни секунды, чтобы Сверхсущность не открывала для себя что-то новое. И это можно было понять — открытые возможности после быстрого изучения новых материалов позволяли совершать невозможное ранее. Увы, то был не уровень богов, но уровень творцов.

Ускоренный Разум сосредоточился на полученных данных. «Новый элемент» — Система будто издевалась над здравым смыслом, только установившемся в инфополе Духа! Как же он был зол, как же он был восхищен! Все оказалось куда сложнее, чем могло быть. Дух удивлялся полученным возможностям. В то же время, он прекрасно понимал, куда заведет его неосторожность. Поставив мысленную заметку, Алексей стал перепроверять открытые вкладки. Очень кстати.

Он не ошибся. Система действительно предлагала интегрировать в себя новый элемент. Подобно тому, как Дух создавал постройки Империи Тау, он также мог призывать здания эльдар, некронов, людей и даже орков. Все сводилось, как ни разумно, к цене. Та кусалась и выпускала ядовитые иглы, к которым Алексей решил временно не подступаться — это было излишне. Всего одно очко интеграции нового элемента не могло умерить аппетит сущности его масштабов! Приходилось копить, не отвлекаясь на прельщающие инженеров и биологов инструменты.

Сведя внимание с «Конструктора кораблей» из Споры, Алексей переключил все мощности аватаров на изучение новых деталей. Оставлять без анализа новые подробности — да Дух был готов сжечь себя за то, что не добрался до подобного механизма Системы ранее. И это настолько раздражало невидимые, несуществующие нервы, что даже иная форма реальности Алексея трепетала от восторга и уныния. Как же — он мог стать могущественнее еще месяцы назад!

Наконец, период обработки данных подошел к концу. Дух воспользовался опыт прошлых ошибок и заранее сформировал план, по которому будет двигаться вместе с аватарами. Так, он определил важнейшую проблему, стоявшую у него на пути. Флот. Его не интересовала морская гладь, его приковал к себе именно космос. Космический флот был наиболее важным аспектов в жизни любой цивилизации. Стоит ли доказывать обратное? И потому, Алексей решил развивать техническую часть колонии. Не без помощи интерфейса, с помощью которого узнал куда больше, чем можно было ранее.

Похороны подходили к концу, когда Алексей переместился к центру поселения. Для него не было большего интереса, чем выстроить стратегию получения новых очков «Адаптации». «Адаптации», «Эволюции», «Интеграции» — любое из этих слов подходило к тому, что предлагала Система. Очки Адаптации, как решил определять данные очки Дух, можно получить исключительно путем завершения сценариев. И наибольший интерес представляли награды за эти сценарии, хоть не менее интересными являлись пути их получения.

Сценарии. Дух быстро сложил пазл, который предоставила ему Вселенная, перевернул его, разобрал и снова забрал, не видя общей картинки, но изучив все доступные детали. Подробно вникнув, он понял, что события из тех игр и фильмов, что он выбирал, разделили на отрезки, вроде глобальных миссий. Занимательно другое — сами миссии были неизвестны, их можно

было узнать путем пристального внимательного наблюдения за событиями игры Starbound, или же фильма StarWars. Впрочем, события из вселенной «Молота Войны» также подходили под понятие «Сценария». Вот только ничего близкого к игровой вселенной рядом и подавно не было, поэтому Дух акцентировал внимание именно на двух первых аспектах Системы.

Интерфейс забрезжил строками данных по кампании игры и по эпизодам фильмов. После проведенных бесконечных секунд в тишине, Дух мгновенно добавил к фильмам еще и множество просмотренных телесериалов, пусть половина из них и почти не осталась в памяти. Грамотная постановка вопроса, сопряженная с изученным, и вот результат: Больше пяти сценариев от Starbound и больше двух десятков от StarWars. Очевидно, что стоило начать разбор с наименьшего.

Дух начал вспоминать события основной игры. А именно — последовательность боссов в этой самой игре. Для игровой вселенной было логично делить «Сценарии» на события до боссов и после, но Starbound отличалась от любой другой вселенной тем, что была игрой-песочницей. В ней сюжета, как такового, не наблюдалось. Даже знаменитая миссия по спасению галактики сводилась к инструментальным функциям по знакомству игрока с игрой. С населяющими расами, возможностями игрока и с правильно поданной вседозволенностью. Потому, грамотно рассудив, Алексей больше ориентировался на такие события, как знакомства с расами, лишь после обращаясь к гибели боссов, как ключевым точкам «Сценариев».

Неожиданно для себя Дух понял, что все его предположения прямо сейчас легко обрушить карточным домиком. Вспомнив про существование некой темной сущности в Эркиевых шахтах, он моментально добавил еще более сотни «Сценариев» в Starbound, отмечая наличие, так называемых, Стражей. Существ оставшихся после Творца.

«Их существование вносит коррективы. Если мои заключения верны, та тварь, называвшая меня демоном Хаоса, может быть не в единичном числе. С какой вероятностью такие сущности вселились в тела Стражей? Интересно... Больше трех десятых.» — Высчитанная вероятность, имевшая после запятой и тройки порядка тридцати шести символов, сильно озадачила Духа. Даже настроила его на крайне неблагоприятное будущее. — «Нужно увеличить мощь астрального тела. Изучить больше существ. Возможно ли создать подобного мне? Рассчитать...

В очередной раз Дух начал считать. Мощностей Разума хватало, чтобы найти примерные шансы на воссоздания такого же астрального тела, да еще и с подключением прямо к Алексею. Однако выходило так, что каждый проверяемый вариант сводился к тому, насколько эффективно будет второе «существо» со столь необычной природой. Сверхсущность полагала, такое нечто будет стремится к самостоятельности и свободе. Не самая удачная шутка. Дух стал хозяином целой расы, так что же, он будет упускать одного непокорного астрального призрака?!

Нельзя просто взять и создать кого-то уровня самого себя. Леха понимал это, он подрагивал от предвкушения всем неосязаемым телом, постоянно представляя себе исходы экспериментов. Так или иначе, но он рассчитывал получить идеального слугу, с таким же образом существования. И единственный, кто подходил для подобной роли с наиболее быстрым развитием — новакид. Чего же было еще желать, имея такой пекрасный материал в виде разумной сверхновой?

Оставалось разобраться со «Сценариями». Следующими быль два наиболее вероятных: встреча с флоранами и вторжение Торговой Федерации на Набу. Дух даже не собирался как-либо останавливаться на втором — не тот уровень. Потому, именно встреча с хищными гуманоидными растениями и прохождение ритуала «охотника» на их планете стали бы ключевыми к выполнению задания. И что же это значило? Очевидно: надо было готовиться.

...

Маселв задумчиво проводил летящего дрона в новый туннель и забрался туда следом. Высота раскопанного коридора почти достигла двух метров, но этого было все равно мало для полноценного функционирования вентиляционных систем. Систем, которые будут использовать тепло ядра планеты, как природный источник энергии. Инженеры давно готовы использовать автоматические накопители и провести к ним трубы. Достаточно изменить генератор, чтобы получить идеальный обогреватель.

Материи ушло много. Порядка тысячи, так еще и энергия медленно утекала из-за увеличения количества землероек. Шутка ли: еще девяносто дронов отправились на склад, откуда их перенесут к новым генераторам. Рассчитывать затраты приходилось именно Маселву, ставшему не столь давно комендантом или же губернатором колонии. Вот человек и считал, мысленно сотрясаясь от невеселых мыслей. Нужно было построить еще порядка шести автоматических накопителей, чтобы выйти в плюс по энергии. И им еще повезло, что инженеры сумели доработать конструкцию, увеличив ее мощности.

Аватар прошел все двадцать метров до нового помещения, недавно вырытого в толще камней и почвы. Куб или же параллелепипед, размерами десять на шесть метров и три в высоту, постепенно застраивался улучшенными генераторами. Материя истаивала прямо на глазах. Собственно, за этим и нужны были дроны, тех вот-вот отправят добывать новую партию металлов. Но не этим одним полнилась голова Маселва. Все же, торговля с Форпостом открывала большие возможности для получения материалов. Нужно лишь было найти товар, который идеально подойдет для обмена. И тут же снова играла роль новая установка генераторов.

Портальные установки, которыми пользуется Протекторат, хоть и распространены, но не имеют крайне важной детали. Она сперва незаметна, пока ее не тормошить, однако быстро растет в геометрической прогрессии. Этой проблемой была энергия. После того, как Разрушитель уничтожил Землю, большинство институтов кануло в лету, а вместе с ними и квалифицированных специалистов. Так все становилось еще хуже — энергии становилось все меньше. Это военным было все равно, так как государство постоянно спонсировало их, как и Протекторат, но простым разумным с поселениями на дальних рубежах жилось не так комфортно.

До того, как к идее подступился Дух, ее обдумывал Прометей. Апекс подошел к вопросу с серьезным настроем. Он воспользовался банком информации в Главном Штабе Тау, нашел искомое и начал разбирать то на составляющие. Данные оказались чуть ли не на вес золота, ведь могли значительно удешевить создание аккумуляторов и повысить уровень жизни людей там, где проблемой являлась энергия. Конечно, глупо думать, что в футуристичном будущем не найдется хорошего накопителя энергии. Спасало только одно — Тау прогрессировали даже

быстрее землян из Starbound, так что их технологии выходили на несколько иной уровень. Взять хотя бы те же Боескафандры.

Производство новых аккумуляторов не ушло далеко от производства улучшенных генераторов. Все оказалось весьма просто: надо было использовать полученную информацию, поменять конструкцию простого генератора, тот был основным для колонии, и сделать его со специальным переходником под приборы Протектората. Вот тут уже были проблемы с потенциалами и мощностями. Впрочем, дело было за малым. Так, появился первый аккумулятор, способный поддерживать около пяти дронов. И если этого мало, то вот по всем показателям, при умеренной работе конструкт обеспечил бы целую многоэтажку теплом и светом.

Аватар продолжил инспекцию работ, а его собратья, тем временем, изучали возможности нового типа войск. Хоть Дриада и Ахиллес обладали знаниями Духа, они были слишком размытыми. С одной стороны, эти знания были взяты из игры и их можно использовать, а с другой, отряд круутов оказался куда крууче, чем могло показаться на первый взгляд. Наемники, согласные работать за копейки. Наемники, способные прорвать строй орков или даже Астартес в ближнем бою. Пускай и с условностями, но столь ценный юнит был весьма и весьма полезен.

Так как что-нибудь в реальности отличалось от игры, так и здесь, вместо небольшого отряда головорезов, Дух смог призвать за раз сразу пятнадцать бойцов, по десять пикселей за каждого и то только выплаты конкретно им. Так еще они требовали мяса на месяц! А Система за призыв сняла по тридцать пять Материи за призыв каждого, и двадцать одно очко Влияния за призыв отряда.

Головорезы стояли с ружьями-боевыми посохами и ждали первых приказов. Шейпер, заведовавший зданием, с интересом ждал реакции подчиненных. Дриада же ждала одобрения первого воина их колонии — Ахиллеса. Тот же продолжал рассматривать новоприобретенных союзников и о чем-то думать. Пауза затянулась. Круута моментально подобрались, стоило из клюва раздаться первому слову. Сомнений не было, авиан хотел проверить навыки круутов в настоящем бою. Или же на охоте! Ведь что может быть лучше доброй охоты?

- Приветствую воинов рода. Мое имя Ахиллес. Первым представился авиан.
- Мое имя Дриада. Мы ваши командиры, и в будущем именно от наших приказов будет зависеть ваша дальнейшая судьба. Крууты встретили эту речь тишиной. Никто из них не собирался отказываться от службы, за которую еще и платили.
- Итак. Продолжил Ахиллес. Через десять минут вы вместе с двумя другими группами отправитесь под моим началом на охоту. В ближнем лесу обитают монстры и дикие звери, мы будем ловить их. Это будет тест на сноровку, подчинение приказам и командную работу. Надеюсь, вы меня не подведете. Разойтись!

Крууты выстроились в линию и неуклюже пошли за Шейпером, тот уже знал, куда следует

вести новоприбывших. Для пополнения выстроили отдельные от остальных колонистов казармы, где те смогут создать полноценные гнезда. И пока в небольших комнатках обустраиваются одни, другие будут стоять на плацу и слушать одну и ту же речь авиана. Медленно, но верно пошел поток из новобранцев. Правда, с учетом потраченных средств, было ощущение, что прибыли туда вовсе не желторотики, а полноценные ветераны, прошедшие не одну войну.

Отряд из сорока пяти круутов был готов к вылазке. Флоранка первая вышла за пределы подземной базы, за ней побежали двойки охотников, а за ними всеми несся авиан, замыкающий построение. Пока отряд двигался в сторону охотничьих угодий, Ахиллес размышлял над тем, как внушить мысль об использовании полноценной брони для этих существ. Все-таки, защита никогда не будет лишней, особенно в реалиях надвигающейся войны в галактике.

К тому времени, как группа прибыла на место, Дух работал над своими долгоиграющими планами. За несколько дней капитан верфи Пит починил гипердвигатель вместе с двигателем обычным. Каких трудов стоило провести на корабль механиков, показать им поломку и вернуть их, не перенося на планету — проще забыть, как страшный сон. Алексей пошел на некоторые хитрости, даже отдал инженерам доделывать работу на Форпосте, лишь бы они не попытались высадиться на незнакомый мир! Что же, его труды окупились. Корабль апексов, сверкающий после капитального ремонта, сидел на взлетной полосе и ждал первого полета в космос. Увы, но до него было еще долго — важные дела присутствовали в самом сердце колонии, и нельзя было бросить те на середине.

База развивалась крайне быстро. Время, затраченное на увеличение производственных мощностей и разработок металлов, приближалось к минимально рекордному. А может и давно стало рекордным — у Духа не было информации о тех, кто построил на планете полноценную работающую инфраструктуру за жалкие три месяца. И это с учетом сражений, без них все происходило бы куда быстрее, о чем неоднократно вспоминал Дух, планируя новые помещения для строений. Проходы, туннели, комнаты и технические залы — помимо функциональности, Алексей предусматривал и оборонительную часть вопроса.

Так, рядом с коридорами к жилым корпусам, распространившимся на двух подземных уровнях от того, где находился вход в колонию, построили еще один коридор и сторожку. Там же разместили бойницы, из них можно спокойно вести огонь по вторгшемуся противнику. Следовало учитывать не только коридоры, но и те залы, где было достаточно много места для установки сразу нескольких зданий вплотную. Для таких помещений создавались огневые точки с турелями. Дух специально облетал их и рассчитывал самостоятельно траекторию полета плазмы из спаренных орудий и карабинов. Лишь в редких случаях требовалась доработка.

На что рассчитывал Дух, прогрызая своими машинами породу снова и снова? В первую очередь, на богатые месторождения металла. Очевидно, что Тау, кроме военных технологий и продвинутых технологий энергетики, предложить ничего не могут. Потому, чтобы не тормозить и так очевидный прогресс, Дух постарался выжать все из имеющегося. Он наблюдал за тем, как Маселв дал старт новой партии дронов из девяноста единиц, и пользовался геодезическими сводками, находя наиболее выгодные залежи. Десятки штреков разошлись от одного бокового коридора, уходящего в сторону от основных помещений. И уже через два часа

на склад поступили выработки!

За эти два часа отряд их кррутов устроил полноценные учения, в их ходе были установлены примерные боевые возможности конкретных единиц и полноценных отделений. Этим процессом занимался Ахиллес, Дриада, наоборот, устанавливала между бойцами эмоциональный контакт. По-простому — заставляла всех и каждого бояться даже ее чиха. Разорванный надвое взрослый поптоп — зрелище не для слабонервных. Даже бунтари среди круутов прониклись уважением к необычной женщине. Женщине, в один момент замершей и что-то «нажимающей» в воздухе.

Мало кто понимал происходящее, лишь аватары знали, что значит «подобное» состояние. Флоранка подняла уровень и обратилась с этим к Духу. Через десять секунд она уже ходила со вторым уровнем и третьей единицей в выносливости. Разница была не особо заметна до того момента, когда Дриада своими нежными, цветочными благоухающими ручками завалила зверя, отдаленно напоминающего саблезубого медведя с панцирной броней на лапах. Слабая, с виду, девушка смогла не только выдержать напор ревущего животного, но и умудрилась толчком свалить того, через секунду загоняя плазму в длинные уши. Крууты все поняли. Прониклись.

Все остальное время новобранцы бегали тройками за мелкими поптопами, они загоняли их в силки, подсекали клинками жилы, рубили головы и конечности. Для круутов это было настоящим развлечением. Бежать за жертвой, вдыхая свежий воздух. Загнать зверя в угол, дать ему надежду на спасение, а потом с садистским хохотом оборвать жизнь. Охота шла так около получаса. Получаса, за которые набралось достаточно тушек животных, чтобы прокормить колонию и круутов в течение двух недель. Дух, иногда присматривающий за своими ценными юнитами, точно подсчитал количество еды, причем без учета той растительной пищи, растущей с умопомрачительной скоростью за счет ультрафиолетовых ламп.

Охота продолжалась. Еды становилось больше! Крууты настигали жертв..! И все внезапно затихло, когда один из них встретился лицом к лицу с испуганным аборигеном. Круут даже понять не успел, как его посох с вытянутым на манер косы лезвием рассек податливую плоть. Разбитые ребра выпустили из разрезанной груди последний выкрик... Зеленый гуманоид упал навзничь, орошая синей кровью землю.

— Что произошло?! — Дух всегда был наготове, потому аватары мигом примчались к замершему крууту и накинулись на того. — Зачем ты его убил?!

Растерянный, но все же воинственный, наемник посмотрел карими широкими глазами сначала на Дриаду, потом на Ахиллеса, затем снова обратился к трупу и развел руками. Какая безмятежность! Он всего лишь убил добычу, с кем не бывает? Произнеся то, что и подразумевалось этим жестом, круут навлек на себя гнев Флоранки. Через секунду он летел головой вниз. Встреча с землей была жесткой — непонятный всхлип едва ли не шепотом раздался под ногой Дриады. Обозленная, она прожигала глазами, полными ненависти, провинившегося новичка.

— Немедленно уходим! Ты, возьми тело и доставь на базу. Остальные, забрать добычу и беглым шагом марш в расположение! — Если бы кто из Тау видел дрожащих круутов, то тут же отправился бы в закрома психиатров. Еще ни разу круут не показывал своего страха. Разве что подобный молодняк не закостенел от постоянных убийств. — Что встали, ****** ****?! Бегом!!!

Пары круутов скользящими ногами оттолкнулись от поверхности и побежали забирать добычу. Тем, кому не повезло упасть, пришлось увидеть чернеющие овалы глаз разбушевавшейся флоранки. И пусть она была красива, красота — та еще страшная сила. Перепуганные крууты неслись во весь опор, перегоняя друг друга до тех пор, пока им вслед не понеслось «пожелание» командира увидеть нормальный походный строй. Встречавшие отряд дозорные из Следопытов чесали макушки голов, не обращая внимания на надетые шлемы...

Когда крууты исчезли с предела видимости, Ахиллес под наитием от Духа подошел ближе к телу. Первое, что привлекло аватара и его ипостась — синяя кровь. Пусть Алексей и не был силен в биологии, до поры, до времени, но он смог распознать в убитом гуманоиде... спрута. Или же членистоногое. Иным образом, наука Земли утверждала, что существа с голубой кровью не имели окисного железа, окрашивающего кровь в красный цвет. А если говорить еще точнее, то местная наука доказала, что у некоторых земноводных существ с других планет голубая кровь обуславливалась наличием крайне интересного, но другого вещества. Вещества, которое можно было найти в крови Хилотлов. Если рассматривать Звездные Войны, то подобное вещество должно быть у рас-амфибий.

— «Следовательно, жизнь на этой планете пошла несколько иным путем. Разумные появились сразу в воде, а не как люди — через обезьян и сушу. Правда, в итоге они все же вышли…» — Ахиллес отвлекся на мгновение, когда почувствовал, что его отпустила невидимая сила. Сила, которая могла моментально наполнить его огромными знаниями.

Дух, выбравшись из вместилища, принялся осматривать образец местной разумной жизни. Будущий союзник. Пусть второе знакомство не задалось, тело продвинет Апекса в изучении этих существ, живущих в этом негостеприимном мире долгие тысячелетия. Словно очнувшись от наваждения, Алексей взглянул на набедренную повязку, на заплечную сумку и на ожерелье из зубов незнакомого зверя. Подобные детали лишь подтверждали, что аборигены были разумными. Да и два противопоставленных пальца из шести на руках и ногах говорили о многом.

Отнести тело предстояло тому самому провинившемуся крууту. Новобранец кривился от гладкого лица мертвеца, от единственного черного глаза, располагавшегося там, где у нормального человека нос и лоб. Он иногда вздрагивал, стоило телу почувствовать чешуйки на плечах или ящероподобном хвосте. И даже руки, длинные трехсуставные, вызывали у круута отвращение. Не подобает сыну рода быть каким-то носильщиком-санитаром. Правда, прожигающий взгляд и милая улыбка нового командира заставлял седалище сжаться крепче, а ноги переступать много быстрее.

http://tl.rulate.ru/book/37081/1040373