"НА?!" Мой рот зазвонил от ее возмутительного вопроса.

"Что ты помнишь до того, как стать Марией?" С сверкающими глазами, спросила меня Элизабет.

"Я просто вздремнул после работы."

"Так ты не умерла?"

Я покачал головой и ответил гордым тоном: "Хм! Никто не способен убить меня!"

"Так ты трансмигатор!" Она визжала, когда ее волнение захватило ее.

"О чём ты, чёрт возьми, говоришь? Мы действительно говорим на одном языке?" Я сорвался, когда толкнул ее лицо, которое медленно приближалось к моему собственному.

Элизабет встала и закрутилась, а потом широко распахнула руки. "Добро пожаловать, трансмигатор! В мир игры "Рождение ФЕОНИКСА"!" Елизавета объявила с ликованием.

"Сначала трансмигатор, теперь игра otome". WTF это?!

"Тебе нужно проверить голову", - сказала я с мертвыми глазами.

"О, пожалуйста~ Тогда как ты можешь объяснить тот факт, что ты не в своем первоначальном теле?" Элизабет была явно непреклонна в том дерьме, о котором говорила.

"В подземном мире может случиться все, что угодно", - ответил я, когда мысленно пытался перечислить любые научные достижения, которые могут объяснить этот феномен.

"О! Как насчет этого, можете ли вы назвать страны, о которых вы знаете?" Элизабет спросила с улыбкой.

"А? Америка, Африка, Китай, Италия и многие другие, подождите, какого черта вы об этом спрашиваете?" Меня начала раздражать ее улыбка.

"Бу! Бу! - бах!" Лицо Элизабет было сбито подушкой, которую я бросил, потому что я наелся ее игривым лицом.

"Эй! Я просто хотел сказать тебе, что этих стран больше не существует в этом мире." Элизабет говорила, когда нежно потирала нос.

"Ха?! Мы на другой планете? Экспедиция "Марс Один" прошла успешно? Прошла ли я *криогенный сон?" Я спросил в срочном порядке.

Вздох ускользнул от губ Элизабет. "Как я уже говорил, это отоменный мир! Твоя душа перенеслась сюда!"

"Что, черт возьми, вообще такое otome-игра?" Я спросил, когда пытался контролировать свой нрав.

"Ты никогда раньше не играл в otome-игры?" Она спросила с глупым взглядом на лице.

"Мне нравится убивать такие игры, как Русская Рулетка, но я никогда не пробовал эту отомную игру", - ответил я в тоне "как есть".

"О! Я тоже играл в эту игру на своем компьютере, но otome-игра в основном симулятор свиданий." Элизабет улыбнулась легкомысленной улыбкой на лице, явно не имея представления об игре, которую я задумал.

Она продолжила: "В otome-игре вы играете как главный герой или известный как HEROINE. Короче говоря, героиня будет стремиться к конкретному мужчине и заставит его влюбиться в нее, хотя некоторые игры предлагают обратный гаремный конец". Мужчины в игре называются ЦЕЛЕВЫЕ ТАРГЕТЫ КАПТУРЫ. Разнообразная сюжетная линия, что игра следует называется ROUTES. В конце каждого маршрута, вы можете иметь хороший конец или плохой конец в зависимости от выбора, который вы сделали в игре. Для хорошего конца, вы можете получить человека и жить долго и счастливо. Что касается плохого конца, просто ожидайте чего-то плохого. По сути, человек, которого вы получите, это билет на вашу хорошую жизнь".

"Звучит как игра для тех, кто отчаянно пытается завести отношения", - прокомментировал я.

"Эй! Извинись перед тысячами девушек, которые предпочитают иметь 2D мужей, чем эти вонючие 3D", - ответила Элизабет.

"Говорила как мертвая девственница", я чихнула.

Элизабет надула, а на ее лице появилась озорная ухмылка. "Моя дорогая сестра, тебе не любопытно, какова твоя роль в игре?"

"Какие 10 способов снова убить надоедливого таракана?

Несколько вен начали формироваться у меня на голове, когда я сопротивлялся желанию задушить Элизабет. Я царствовал на своих эмоциях и дал ей невинный взгляд с глазами, полными любопытства.

"МОЕ!!!" Элизабет визжала снова заполнила комнату, когда она протянула руку, чтобы обнять меня. Потратив впустую свою вокальную энергию, Элизабет вздохнула и сказала: "Ты такая милая, ты должна была быть героиней".

"Должна была быть героиней? Тогда кто я?

Элизабет заметила мою приподнятую бровь. Она освободила меня от когтей и горько улыбнулась, когда сообщила мне, кто я. "Вас зовут Мария Лили Бернсворт, вторая дочь одного из самых влиятельных бизнесменов в мире, но, к сожалению, вы родились от любовницы". Мне жаль информировать вас, но ваша мать умерла, когда родила вас. Прежде всего, в этом игровом мире вы - ВИЛЛАЙНЕС".

Смех сбежал из моего рта, что напугало Элизабет, она, наверное, подумала, что мне будет грустно от мысли о том, что я злодейка. Чего она не знает, так это того, что я внутренне радовалась, потому что эта роль так чертовски идеальна для меня!

Напуганный моим усмешкой, следующее заявление Элизабет заставило меня посмеяться вслух. "Мария! У тебя на каждом маршруте ДЕЙТ ФЛАГЫ из-за героини и целей для поимки!"

"Приятно осознавать, что моя жизнь не будет скучной!" Я воскликнул.

Элизабет теперь была мрачной, что я не мог не ущипнуть ее розовую щеку. Озабоченность Элизабет по отношению к Мэриа была искренней.

"Не волнуйся, у меня есть несколько планов, чтобы сохранить себе жизнь". Я говорила, как мать, уговаривающая своего ребенка.

Глаза Элизабет сверкнули и в спешке спросили меня: "Скажи мне~ Скажи мне~".

Злая улыбка, образовавшаяся на моих губах, заставила Элизабет дрожать без сознания. С ухмылкой на лице я сказал ей...

"ПЛАН А - Убей героиню".

ПЛАН Б - Убить цель захвата.

ПЛАН С - Убить героиню и захватить цели.

Нет главных героев, нет флагов смерти для меня".

Елизавета была агаповата и совершенно безмолвна. После того, как она оправилась от шока,

она спросила меня. "Кто ты?"

http://tl.rulate.ru/book/36882/801614