

Чо Юнгу прикрывал переднюю часть своим щитом, а с левой и с правой стороны наша команда отстреливалась. Танцующий Меч продолжал летать и не позволял никому из врагов подойти ближе. Фургон, словно танк, пронесся по полю. Разделив врагов на две части. Теперь лидера найти было очень просто. Мы увидели убегающего парня, и Чо Юнгу со всей дури врезался в него на фургоне.

Бам!

– Кья!

Парень покатился по земле от сильного удара. Но он не умер, значит, именно он и был лидером. Он поспешно встал и выхватил свой меч.

– Черт возьми! Я убью тебя! – громко закричал лидер.

Я вышел из фургона и направился к нему. В руководстве появились его данные.

Имя: Чжу Вонгун

Навык: Призывник (0)

Снаряжение: Меч Аолай (7), Шлем Кайзера (7), Броня Серого Волка (7), Драконья Кость (7)

– 0 уровень?

В этом не было ничего плохого. Его мастерство явно было 0-го уровня. Помимо меня и Соа, он был еще одним таким человеком.

– Откуда ты знаешь? – в недоумении спросил Чжу Вонгун.

– У меня тоже 0 уровень.

– Что?

Его зрачки расширились. Вероятно, он думал, что он единственный человек с 0 уровнем. 0 уровень не был чем-то особенным для меня.

- К сожалению, это так.

- Кхх! Я думал, что все идет гладко. Нет причин, чтобы судьба была столь благосклонна ко мне.

Чжу Вонгун в гневе стиснул зубы.

- Из-за чего ты так возмущаешься?

- Что? - я улыбнулся и достал Танцующий Меч.

Я чувствовал себя сейчас так легко.

- Я это ты, понимаешь. Я все правильно начал.

Я не мог признаться в этом до сих пор. Каким бы сильным я ни стал, как много денег я ни заработал. Все это было из-за навыка 0-го уровня, он был невероятным. Я ничего не добился в одиночку. У меня были именно такие мысли. Но сейчас все было иначе.

- Что это...

- Мы с тобой в одинаковом положении, так?

Я подбросил Танцующий Меч в воздух. Он подлетел так высоко, что его не было видно.

- Это значит, что победит тот, кто приложит больше усилий, кто больше постарается.

- О чем ты говоришь?

- Это, по крайней мере, будет означать, что время, которое я провел, будучи охотником, не было потрачено впустую.

Танцующий Меч обрушился на Чжу Вонгуна.

* * *

Навык призывник. С повышением мастерства увеличивалось число тех, кого можно

контролировать, а их передвижения управлялись силой воли. Это похоже на симулятор тактики. И знал я это по одной простой причине. Я просто приобрел этот навык.

Призывник (0): Способен контролировать передвижения союзников. Удобно для управления большой армией.

Я убил Чжу Вонгуна и почувствовал странное ощущение. Наверное, это все из-за этого навыка 0-го уровня. Сразу после смерти лидера вся армия врагов начала рушиться, весь строй поломался.

– Команда!

– Черт возьми! Что ты хочешь, чтобы я сделал!

– Мы отступаем?

– Атакуем!

– Я, я лично бегу отсюда!

Группа Чонхо до сих пор двигалась благодаря навыку лидера. То-то я и думал, что их строй всегда был идеальным. Было очевидно, что вся их команда разрушится, как только исчезнет Чжу Вонгун. Охотники Чонхо сейчас не могли найти себе места, кто-то пытался бежать, кто-то драться. Все смешалось и превратилось в хаос. Некоторые командиры перерезали глотки тем, кто пытался бежать. Ход сражения полностью изменился.

Скрип!

Плотно закрытая деревянная дверь базы команды правительства открылась. Глаза Чжу Сэюна были налиты кровью, он хотел что-то заполучить после всего произошедшего. Он хотел взять на себя инициативу. У членов группы Чонхо полностью пропал их боевой дух. Они из последних сил пытались хоть что-нибудь сделать. Что поделать, их лидера больше нет. Их строй распался.

Нынешняя ситуация мне не понравилась. Если так будет продолжаться и дальше, то вся заслуга будет отдана команде правительства, хотя это мы проделали всю эту работу. Я не мог оставить их в покое. Я активировал навык призывника, который только что получил, и даже

немного узнал о нем. Перед моими глазами появилась огромная карта. Армия монстров отображалась зеленым цветом, обычные охотники – синим, команда правительства – желтым. Красным цветом была обозначена группа Чонхо. Я сдвинул обычных синих охотников, чтобы перекрыть путь команде правительства. Охотники двигались как один. Они не получали никакого приказа, а просто начали двигаться в том направлении, в котором я хотел, чтобы они шли.

– Все, убирайтесь с дороги!

Произошло столкновение между группой охотников, которых я контролировал, и командой правительства 3 с лидером Чжу Сэюном. Вторые взмахнули мечами.

– Черт! Какого черта! Почему ты нападаешь на меня?

– Заткнись и убирайся с дороги! Ребята, ваша работа окончена!

– Что ты говоришь, черт возьми! Ты позже присоединился!

– Почему такой ублюдок, как ты, говорит мне, что мне делать! Вы, ребята, вмешались после того, как мы победили их!

– Что?

Подобное происходило повсюду. Но чем больше таких столкновений, тем медленнее продвигалась команда правительства. Даже если это был самый финал, они не могли убить охотников, которые пришли спасать их. Все обошлось без жертв, к счастью.

Армия монстров преследовала сбежавших членов группы Чонхо. В итоге команда правительства не смогла ничего добиться. Группа Чонхо потеряла половину своей команды, они просто-напросто сбежали. А я использовал монстров, чтобы те перенесли трупы и награды в лес.

Тут появилось сообщение.

[Список предметов заполнен. Требуется обновление]

Я не мог и представить себе, что так быстро заполню руководство, я же совсем недавно обновил его. Если там было так много предметов, то они бы не превратились в деньги. У Соа челюсть отвисла, когда она увидела гору предметов перед собой.

– Сколько, сколько всего?

- Включая те, что в списке, в общем 10 000.

- И сколько это в деньгах?

- Около 2-3 триллионов.

- Хехе... Такая сумма существует, да... - Соа вдруг рассмеялась, она будто была не в себе.

Это была просто абсурдная сумма. В этот момент моя жажда денег полностью исчезла. Этого всего достаточно, чтобы считаться большой рейдовой командой. Мне было стыдно, что я не выдержал. Мне придется поделиться с другими охотниками, которые отдыхали после битвы. И так как я не знал точно, кто сколько усилий приложил, то я решил распределить все поровну. Но они лежали в одной большой куче, и я не мог их так распределять. Я открыл инструкцию.

Опыт: 52

Очки награды: 45 000

Увеличение стата: Сила 550 Выносливость 450 Рефлексы 750 Концентрация 400 Защита 400 (+60)

Обновление: 5 122/5 000

Всего за все сражения я накопил больше 5000 руды. Пришло время увеличить список предметов.

Вы хотите использовать 5000 руды для обновления руководства?

Я нажал Принять, и все окрасилось в зеленый цвет.

- Список предметов увеличен до 10 000. Дубликаты считаются за один предмет.
- Будет открыт новый раздел комбинации. Была создана категория «Монстр».
- Режим администрирования был разблокирован. «Быстрое исчезновение». Был добавлен «Автоматический сбор».
- Было обнаружено «Мистическое подземелье». Данные будут загружены.

Появилось много всего. Все способности были какими-то странными, но меня привлекло Мистическое подземелье. Я положил в руководство все предметы. И все 10 000 предметов тут же исчезли.

- О, все исчезло. Ты обновился?

- Ага. Но у меня еще есть кое-что.

- Что?

- Объясню позже. Сначала мне нужно проверить.

Я проверил предметы, в каком порядке они были разложены. Первый раздел был Комбинации. Я эту способность не использую, она только для укрепления. Она была полезна вместе с другими способностями. Была добавлена Комбинация монстров. Она была похожа на комбинацию предметов. Здесь если к двум монстрам одного уровня добавить руду, то можно создать монстра более высокого уровня.

Далее был Режим администрирования. В меню были вкладки «быстрое исчезновение» и «автоматический сбор». Быстрое исчезновение заставляло монстров быстрее исчезать после своей смерти. Автоматический сбор же был функцией, с помощью которой предметы автоматически помещались в мое руководство. Эта система была специально разработана для упрощения охоты охотников.

И последнее, мистическое подземелье. Думаю, что лучше просто взять и запустить его. Я открыл окно с названием «Мистическое подземелье».

- Оо...

Появилась карта, которую я всегда видел на компьютере. Единственное, что было по-другому,

это зеленый цвет, но это не так важно. С помощью жестов я мог изменять масштаб, мог использовать функцию включения/ выключения подземелий, и там также были настройки уровня сложности.

<http://tl.rulate.ru/book/368/476512>