
| Эдвард Лост|

Профессия: Убийца Героев.

Уровень: 1

МР: 100

Сила: 15

Ловкость: 15

Интеллект: 20

Выносливость: 10

НАВЫКИ: Лазутчик: сокрытие статуса, скрытность.

Эм.... Что? Я немного слышал о характеристиках других - у них как минимум пятьдесят! Но это не главное.

Что это за профессия??? Убийца Героев... Значит, я должен буду убить остальных? Эй, Боженька, ответь на мои вопросы! Пожалуйста!

Кажется, Бог услышал мои просьбы, так как в глазах потемнело, а после я оказался в каком-то помещении, чем-то напоминающем руины замка.

- Эдвард... Так тебя зовут? - спросил человек.

Или не человек. Представьте себе человеческое тело, но совершенно пустое лицо. То есть просто обтянутый кожей череп. Стараясь не выдавать своего страха, я ответил.

- Да.... Моё имя Эдвард. Но кто вы?

- Я... Хм. Думаю, в вашем понимании, я - Дьявол?

Прекрасно.

- И зачем я здесь?

- Ты? В Энии идёт война. Бог призвал героев для победы. А я внедрю в их стан своего лазутчика. То есть, тебя! - существо говорило таким тоном, будто это было очевидно.

- Почему я? - спросил я, переваривая полученную информацию.

- Тебе плевать на них. Я вижу это в твоей душе. Но всё же вы знакомы, значит, тебе будет проще...

- Проще... Что? Что я должен делать?

- Твоя цель вывести из строя всех героев. Можно обойтись и без лишних смертей. Достаточно подчинить, тогда их статус поменяется на | Падший Герой |. И они будут служить мне.

- Условия мне понятны. Но что мне за это будет?

Я не видел особых проблем в убийствах или подчинении. Люди для меня всегда были суетливыми насекомыми.

- За каждого героя ты получишь желание. Так пойдёт?

Шестьдесят героев - шестьдесят желаний. Шикарно. Я ухмыльнулся.

- По рукам!

Как оказалось, пока это происходило - время замерло. Когда я вернулся, всё было по-прежнему. И пока мои одноклассники находились в ступоре от открывшихся перспектив, я изменил статус:

| Эдвард Лост |

Профессия: Лазутчик

Уровень: 1

МР: 25

Сила: 5

Ловкость: 45

Интеллект: 5

Выносливость: 5

НАВЫКИ: Скрытность.

Сумма характеристик в скрытом статусе должна была оставаться неизменной. Я перевёл очки характеристик в ловкость для более убедительного представления профессии. Интересно, но в отличие от игр, здесь нет хит-поинтов. Лишь мана. Всё определяется вашими возможностями. Один удар и ты труп. Это всё же реальность, а не игра. Затем я посмотрел на артефакт, что мне дали. Каждый герой получил что-то от Бога. Я же от Дьявола получил кинжал.

Клинок предателя.

Согласно легендам выплавлен из 30 сребринников, что получил Иуда.

Ловкость: + 67

Особые эффекты: Можно отзывать и призывать, можно вернуть в руку с любой момент. Можно создать копии: максимум - 3. При ударе в спину может пройти сквозь броню. Характеристики видит лишь владелец.

Дьявол так решил мне напомнить о том, что я предатель? Но клинок не плохой. Для остальных это обычный нож, и лишь я знаю его истинную силу.

- Всем собраться вместе!!! - крикнул Гемор.

Как и ожидалось, всё стадо живо его окружило. Даже мне пришлось пройти.

- Давайте оценим наши способности... Все по очереди покажите свой статус. - он сразу же показал свой.

| Джерар Вайдес |

Профессия: Герой-Рыцарь.

Уровень: 1

МР: 500

Сила: 120

Ловкость: 50

Интеллект: 100

Выносливость: 120

НАВЫКИ: Святой Щит, Удар Небес, Длань Бога...

Сразу видно, читер. И у многих было такое. Но даже в толпе избранных некоторые особенно выделялись. 6 человек с профессией Герой: мечник, маг, целитель, призыватель, монах и наш рыцарь. Их характеристики были самые высокие.

Затем шли сорок человек с боевыми профессиями или поддерживающими. Оставшиеся - ремесленники, но даже их статусы были выше моих. Когда очередь дошла до меня (хотя я думал, что про меня забыли), я даже немного застыдился.

- Хахаха... Неудачник... - крикнул кто-то из толпы.

В общем, на меня не стали возлагать какие-либо надежды. А теперь пришла пора объяснить свой низкий статус. Он мне дан для баланса. За каждого человека из группы героев, я получу бонус к статусу и, иногда, навыки. Конечно, Дьявол мог бы дать мне такие силы, чтобы убить

всех этих героев мгновенно, но видимо и он был ограничен какими-то законами. Но думать об этом сейчас не время.

Затем, мы решили (Гемор решил) найти место для лагеря. Мы шли по лесу минут пятнадцать, пока не услышали шорох в кустах.

И сразу же на нас выбежали двадцать существ, в которых любой геймер признал бы гоблинов. Да начнётся наш первый бой!

<http://tl.rulate.ru/book/3673/68332>