

Джо хотел сказать что-нибудь холодное, но поскользнулся и упал с Бесплодного Великанами, прежде чем успел это сделать.

Именно тогда он понял, что грязь, покрывающая его тело, не была кровью или чем-то еще, это было скользкое и липкое вещество, похожее на бензин.

У Бесплодного Великана остался только осколок здоровья, поэтому игроки меньше боролись с ним и скорее боролись друг с другом за то, кто мог получить последний удар.

С другой стороны, Бесплодный Великан потерял свою волю к борьбе, убегая назад к утёсу, надеясь, что горные бандиты смогут прийти и удержать игроков.

Но несколько орлоглазых игроков (в основном рейнджеры) заметили, что укрытие горных бандитов на склоне утеса было совершенно пустым. Некоторое время во время их борьбы с Бесплодным Великаном, бандиты поднялись на вершину утеса через секретный проход, чтобы убежать.

Похоже, они с самого начала не собирались помогать Бесплодному Великану.

Было нетрудно понять выбор горных бандитов. В их глазах Бесплодный Великан был непобедимым существом, способным уничтожить даже священный корпус.

Именно этот менталитет дал им ложное чувство безопасности, но когда игрок опрокинул земного элементаля своими свирепыми атаками, образ неудержимого гиганта исчез в сознании горных бандитов, а вместе с ним исчезла и их жалкая "храбрость".

Что же касается того, почему ни один горный разбойник не пришёл на помощь Бесплодному Великану, то даже сам Си Вэй, Бог игр, не смог полностью отключить "дружественный огонь", так что Владыка Вершин тоже не смог этого сделать. Для монстра размером с Бесплодного Великана, даже его шаги были атаками AoE, если бы горные бандиты попытались помочь гиганту, они, скорее всего, были бы уничтожены до того, как игроки даже получили шанс атаковать...

Игроки понимали их рассуждения, но как жертва (и как монстр), бесплодный гигант был обезумевшим.

Великан испустил громкий вопль, полный печали и гнева, его покинули люди, которым он доверял больше всего.

Бесплодный Великан, казалось, потерял всю свою волю к жизни, используя всю свою силу, чтобы пробить скалу, его тело врезалось в гору с силой метеора, превратив предыдущее убежище горных бандитов в немногим больше, чем пыль!

Утес был недостаточно прочен, чтобы выдержать такой удар, примерно через десять секунд после того, как убежище горных бандитов было разрушено, вся поверхность утеса начала рушиться. Бегущие бандиты не смогли убежать от разрушений, и почти все они были похоронены заживо под обломками своей бывшей базы!

Бесплодный Великан тоже оказался в ловушке, только его шея, голова и одно плечо торчали из скалы. Он лежал там, делая последние вдохи и выдохи.

Джо стоял перед умирающим великаном, он был избран тем, кто нанесёт последний удар. В конце концов, он прошел через довольно травматический опыт смерти пару десятков раз....

Джо не смеялся и не радовался, как другие игроки, завершив свой квест. Будучи покрытым его кровью и то, что гигантский единственный глаз смотрит на него сверху вниз, Джо почувствовал печаль и разочарование великана.

Он не стал насмехаться над гигантом, чтобы отомстить ему за причиненный ущерб, вместо этого Джо стал серьёзным.

- В своей следующей жизни стань лучше.

С этими словами Джо вонзил свой меч в глаз Бесплодного Великана, убив его раз и навсегда.

Уже в следующий момент почти каждый игрок, участвующий в борьбе, был осыпан светом, указывающим на то, что они достигли нового уровня!

Но игроки не ожидали, что побежденный Бесплодный Великан тоже исчезнет, оставив дыру в куче щебня там, где она когда-то была, и вызвав мелкий оползень. Так что количество игроков, которым был нанесен урон, тоже увеличилось...

Что было ещё более неприятно, так это то, что все снаряжение и предметы, которые сбросил Бесплодный Великан, были похоронены под огромной насыпью камней, они все ещё должны были выкопать их.

Но они были вознаграждены довольно большим количеством элитного снаряжения, так что весь процесс был несколько горько-сладким.

И эта сладость достигла своего пика, когда они вытащили золотой меч легендарного уровня, палец великана.

Почти каждый игрок поднял шум из-за того, кому должно принадлежать это оборудование.

Основываясь на игроке, у которого был самый высокий "урон, нанесенный врагам" и

"полученный урон", игроки решили, что Джо должен быть тем, кто получит первое легендарное оружие, посланное им Богом игр.

- Ах...

Глядя на игроков, увлеченно копавшихся в грязи, Терри вдруг что-то вспомнил.

- Чоко...

Прежде чем он успел закончить, Джом прикрыл рот рукой.

- Тсс! Давайте уйдем, сейчас же!

На самом деле, первоначальное предсказание Джомы было верным, в убежище горных бандитов действительно была птичья клетка (что-то вроде конюшни для лошадей, но для чокобо), но теперь, когда укрытие было превращено в гальку Бесплодным Великаном, чокобо не совсем подходили для домашних животных прямо сейчас.

Последовательно нарушив два обещания другим игрокам, Джом, скорее всего, должен будет раскаться, если он будет ждать, пока другие игроки поймут, поэтому он решил, что будет лучше, если они уйдут до этого.

В конце концов, Джом и Терри изначально приехали исследовать лес Тринии, а встреча с горными бандитами была всего лишь окольным путем в их великом приключении... по крайней мере, они, вероятно, не вернутся в город, пока их обещание не будет забыто.

Терри пробормотал что-то в знак согласия и кивнул головой. Ему было всё равно, что они будут делать дальше, к тому же он был слишком ленив, чтобы использовать свой мозг, так что он мог бы также оставить все мысли Джому. Он просто подумал, что если Джом не отпустит его в ближайшее время, то его первая смерть в этой битве произойдет прямо здесь.

Когда они уже уходили, Джом заметил серого шарпея, одиноко сидевшего на вершине небольшого холма из щебня.

Он заколебался на мгновение, но в конечном итоге подошел к собаке и спросил ее.

- Итак, ты отомстил за смерть своего владельца, не хочешь ли ты отправиться с нами в следующее приключение?

Серая собака наклонила голову, чтобы посмотреть на Джому, а затем перевела взгляд на улыбающегося Терри. После долгой паузы он начал медленно вилять хвостом.

Джом не смог сдержать улыбки.

- Давай дадим ему имя.

Терри протиснулся к ним.

- Мы назовем его зверь Скетт кивиак!

Собака оскалила зубы и предупреждающе завывала.

- Ему это нравится.

Сказал Терри, совершенно не в силах понять, что говорит собака.

- Почему он рычит...

Джом почесал голову собаки с отсутствующим выражением лица.

- Поскольку мы не знаем твоего старого имени, с сегодняшнего дня мы будем звать тебя Пайкс!

Собака дала очень простой ответ.

- Гав!

- Хорошо, теперь, когда это решено...

Они были готовы, Джом и Терри взяли свою собаку с собой, пытаясь проскользнуть мимо других игроков, пока они были заняты выкапыванием предметов и снаряжения.

Дзинь!

[Игрок Джом приобрёл первого питомца. В течение десяти минут система активирует функции 'Пет' и 'Маунт', все игроки, пожалуйста, обратите внимание.]

[Пет - это существа, которые помогают в борьбе, доставке предметов и проверке настроения. Рекомендуемый Пет: Послушный Чокобо]

[Маунт - это существа, на которых можно ездить. Они необходимы, чтобы разблокировать

класс Всадник на более поздних этапах.

Рекомендуемый Маунт: Быстрый Чокобо]

Джом замер, он медленно повернул голову, обнаружив, что все присутствующие игроки пристально смотрят на него.

Всё, что он мог сделать, это одарить их чрезвычайно жесткой и неловкой улыбкой.

- Хо-хо, я обречён....

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/959996>