В деревне Людо-лягушек не было ни камня жизни, ни NPC, которые могли бы совершить воскрешение. Игроки могли рассчитывать только на тех священнослужителей, которые изучили навык воскрешения.

Если бы их трупы были слишком сильно повреждены, даже воскрешение было бы невозможно (по крайней мере, половина трупа должна была все ещё быть целой), и в этом случае вам пришлось бы ждать в течение трёх дней, чтобы вы могли возродиться из Камня Жизни.

К настоящему времени почти каждый из игроков уже испытал смерть, но по большей части у них либо был священник поблизости, чтобы вернуть их к жизни — или, в случае рейда на Церковь гнилых костей, они оживали на позиции Лии. Мало кто из игроков когда-либо действительно должен был ждать три дня для пробуждения.

Конечно, те игроки, которые прошли через это, предпочли бы никогда не делать этого снова.

Конечно, после их смерти они проводили свои загробные жизни в Божественном царстве Си Вэя. Однако, как Бог, Си Вэй ценил свою личную жизнь и, очевидно, не мог позволить своим верующим свободно бродить по его владениям. Он уже давно выделил небольшую область, где его последователи могли переждать свою смерть.

Проблема заключалась в том, что они сохраняли своё сознание в течение этого периода времени. Поскольку Си Вэй не имела власти над течением времени, это означало, что те несчастные верующие были практически заключены в маленькую тёмную камеру на эти три дня. На самом деле, в течение всего этого периода времени они были бы неспособны двигать руками или ногами, или даже смотреть вокруг. Это было суровое испытание, которое можно было понять только на собственном опыте.

Если бы не их твёрдая убежденность в Си Вэе как Боге игр, наряду с повышением их умственной стойкости, которая дала им силу воли, превышающую средний показатель человека на Земле... некоторые из этих игроков, возможно, позже стали бы немного странными.

Си Вэй знал об этой проблеме, и решение уже было подготовлено, но в настоящее время это не была идеальная ситуация.

Это была настоящая дилемма для Си Вэя и Его Божественного Царства.

Если бы он не заметил, что с деревней Людо-лягушек что-то не так... если бы он не обратил внимания на разговор Лии со старейшиной Людо-лягушек, и не заметил, как много осталось недосказанным... он мог бы воздвигнуть Камень Жизни прямо в этой деревне, чтобы его последователи могли собраться там, может быть, заглянуть туда, чтобы посмотреть достопримечательности в будущем...

Однако теперь, когда он услышал историю Людо-лягушек... ну, это поставило его в трудное

положение.

Хотя старейшина и не говорил этого прямо, но всё равно было достаточно ясно: под этой деревней вполне могло находиться последнее пристанище Повелителя Воды после его падения во время последней Битвы Богов!

Молитвы Людо-лягушек, должно быть, питали веру в остатки того падшего бога уже почти тысячу лет. Если не потому, что их было так мало, не говоря уже о том, что их молитвы стоили меньше, чем молитвы людей, то к настоящему времени в останках Повелителя Воды вполне могло родится новое божество.

В таком случае, возведение Камня Жизни в их деревне было бы сродни открытию ночного клуба на их могилах и приглашению игроков бредить среди надгробий. Этого было достаточно, чтобы мертвые начали вылезать из своих гробов!

- А что, если я снова поставлю Лию в точку пробуждения? Нет, на этот раз я не против какого-то простодушного дурачка как Гнилые кости. Если я сделаю то же самое, что и в прошлый раз, они заставят меня заплатить за это. Ах, как болит шея — хотя не то чтобы у меня сейчас была шея.

Размышлял Си Вэй.

- К черту всё это. А сейчас давай просто попробуем всё, что я могу придумать.

Игроки из Смертного мира, не обращая внимания на заботы своего Бога, суетились, готовясь к битве, а также перенаправив свои исследования в раковины Людо-лягушек.

Однако, прежде чем появился хоть какой-то признак врага, в игровой системе появилось обновление квеста.

- О, ничего себе! Неужели на этот раз врагов всего шестьдесят семь? За каждого из них назначена награда!

- Давайте посмотрим... уничтожая каждую цель, мы получим "Очки Вознаграждения" — разве это не похоже на "Очки Мести" из прошлого события?

- Нет, на этот раз мы сможем сделать больше, чем просто обменять их на предметы: десять лучших игроков с самым высоким количеством очков также получат дополнительные награды!

- Ипутся мишки, этот чувак "Чёрный хлыст" стоит тонны очков!

- У нас даже есть полная карта, так что я думаю, на этот раз нет никакой необходимости в

разведке?

- И это ещё не всё: здесь говорится, что зелёные точки - это игроки, а красные - враги. У них нет никакой надежды застать нас врасплох!

- Ищу группу! Изгой Теней 22 уровня. Позвольте мне забрать все последние удары, и когда я попаду в топ-10, все в команде получат долю награды!

- Кто желает повеселиться со мной! Духовный Мечник 18 уровня. Никаких Рейнджеров!

- Что ты имеешь против рейнджеров? Кто-то из них убил твою кошку или чего?

Со всеми данными о своих врагах, которые предоставил Си Вэй, игроки теперь чувствовали себя практически ясновидящими и пытались по-быстрому найти команду. Они уже обсуждали друг с другом свои требования о вознаграждении.

Увидев этот всплеск их морального духа, Си Вэй почувствовал некоторое облегчение. Будем надеяться, что они преуспеют в этой битве.

Все эти награды за квест будут стоить ему совсем немного божественной энергии, но это была небольшая цена, чтобы облегчить огромную головную боль от смерти игрока и оживления. Если немного повезёт, то отдача уравновесит затраты.

Был также шанс, что он выйдет из этой ситуации в минусе, но тем не менее эта битва была необходима. Не из—за какого-то благородного желания защитить Людо-лягушек - Си Вэй не был каким-то яростным борцом за права животных. Если он собирался предложить убежище тому или иному виду, это должно было быть что—то упругое и милое, но также превосходное в бою - возможно, полезное как лошадь, если они были в другой эре (даже если езда на чем-то упругом в бой могла оказаться очень прискорбной). В принципе, ничего похожего на этих скользких жаб.

На самом деле он охотился за останками Повелителя Воды, которые, вполне возможно, лежали под этим участком земли. Если бы он мог обобрать эти божественные остатки, это могло бы дать огромное благо его собственным силам и возвысить его над всеми другими второстепенными Богами.

Если бы он смог это сделать, то даже если бы Бог черепа собрал последних выживших из Гнилых костей и повёл их против него, Си Вэй смог бы удержаться.

Он не был полностью равнодушен к наследию Людо-лягушек и их тысячелетнему бдению, но не было времени и места для сентиментальности. Он должен был продолжать двигаться к своей цели, а вера была топливом для Бога.

- Как только эти игроки прогонят Общество Тайного Ока, я поручу Илине сыграть роль жрицы. Она сообщит Людо-лягушкам, что их Бог собирается освятить их землю… это поможет убедить их построить ещё несколько сооружений, что означает… да, песчаный пляж вряд ли создаст хороший, прочный фундамент — так что нам придётся провести некоторые раскопки, совершенно разумные. Даже если выкапывается что-то странное, а затем исчезает во вспышке света… я уверен, что они не обратят на это внимания.

В голове у Си Вэя роились всевозможные планы, и чем больше он думал об этом, тем больше возбуждался.

- Более того: что бы ни обнаружили эти раскопки, пока я буду действовать достаточно быстро, никто не узнает, что же произошло на самом деле!

Что касается возможности ничего не найти в конце концов, Си Вэй не мог отрицать, что это сделает всё это огромной тратой времени.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/36479/936688