В то время как большинство игроков признавали Эдварда, своим командиром во время событий, этот титул все ещё не был дан официально (Богом игр). Однако Рыцари круглого Стола - лидеры с высшим авторитетом в Церкви Бога игр не были признаны всеми игроками, так как их группа была сформирована совсем недавно.

Таким образом, большую очередь решали сами игроки, сражаться ли в одиночку или не принимать участия в квестах событий.

Терри и Джом были тому примером.

Во-первых, они не были рядом с лагерем беженцев Крукса, а ушли, чтобы исследовать след нежити высшего эльфа, а заодно и познакомились с Кристиной, агентом Церкви Славы в процессе. Затем, когда горцы начали свое нападение, Терри и Джом обманули Кристину, заставив ее поверить, что эти племена намеревались сжечь и разграбить империю Валла, поскольку бандитизм был чем-то, что делали горцы в первую очередь.

Убедившись, что толпы горцев действительно приближаются к Валле, - что привело к великому переселению зверей и магических существ в горах, - Кристина быстро вернулась в Церковь Славы, чтобы сообщить о своих находках.

Хотя Церковь Славы не была официальной религией империи Валла, они утвердились и закрепили в ней прочный фундамент в течение многих лет и были на одном уровне с Белой Церковью с точки зрения влияния.

Более того, поскольку они не могли сравниться с Белой Церковью, - когда дело доходит до политических интриг и силовых игр, - Церковь Славы в основном базировались в пограничных городах — которые часто захватываются горцами.

Таким образом, новые обиды сочетались со старыми обидами, и как только Церковь Славы видела, что их базы в империи Валла атакуются горцами, то они атаковали в ответ; в дополнение к их прошлому недовольству тем, что они были единственной церковью, с которой горцы не делились своей добычей. Поэтому, вечно вспыльчивый Церковь Славы быстро отправила своих рыцарей-виверн и один значительный священный отряд во главе с Кристиной.

После того, как Ангор опубликовал информацию о том, что он вытащил из шамана Кавена Мора, а бог Игр закрепил ее на форуме, Терри и Джом немедленно направили Кристину в засаду на одно из оставшихся племен горцев с точностью до дюйма!

Несмотря на то, что силы Церкви Славы все еще превосходили силы горцев, у них было намного больше людей по сравнению с игроками. Более того, рыцари виверн и священный отряд были стандартной военной силой, каждый из которых верил в Бога Войны, а это означало, что можно было легко представить их силу.

Кроме того, в отличие от игроков, священный отряд не имел приказа захватывать горцев и

потому убивали их на месте.

Горцы просто не могли сравниться со священным отрядом Церкви Славы, - несмотря на то, что имели благословение Повелителя Вершин, - и легко сдавались под их натиском, даже несмотря на то, что с ними был их лидер. Поскольку не было большой разницы в силе их священных искусств, капитан эскадрильи рыцарей виверны в два приема отрубил голову вождя и поместил на его копье в качестве демонстрации силы.

Остальные горцы были ошеломлены: наш вождь был убит, а что станет с нами?

Поэтому, не имея никакого способа отомстить, они были полностью разгромлены и сведены к обычным головорезам, их численность без конца убавлялась военными Церкви Славы.

- Ого. Армии основных религий довольно страшны…

Терри вздыхал, наблюдая за тем, как оставшиеся горцы бросились к строю священного отряда, но только для того, чтобы умереть, словно волна после столкновения со скалой, прежде чем убежать, поджав хвосты. - Какие же они слабые.

- Они определенно слабы в одиночных схватках, но их сила значительно возрастает, как только они начинают сражаться толпой… - Сказал Джом, наблюдая за ними. - Согласно тому, что сказала мне леди Кристина, Бог Войны - это не просто бог требующий конфликтов, а бог, чья власть вращается вокруг войны. Вот почему, как только его верующие выстроятся в определенные формирования, все в армии увеличатся в силе.

И это было еще не все. В отличие от горцев, которые в основном принимали "допинг", чтобы увеличить силу и скорость благодаря своему богу, но не могли хорошо контролировать полученную силу, священный отряд Церкви Славы часто проводил учения в различных боевых порядках, чтобы достичь непревзойденной синхронности, точно так же, как они всегда могли хорошо контролировать свои баффы. В самом деле, они, возможно, уже давно привыкли к таким ситуациям.

По правде, даже игрокам пришлось бы несладко…

Кроме того, поскольку Церковь Славы часто известна разжиганием войн, то сколько таких обученных отрядов у них в резерве?

В любом случае, это возможно ошеломляющее число, учитывая, что они могли отослать более тысячи солдат по прихоти.

- Несмотря на то, что Церковт Славы является второй по значимости религией, он может быть довольно пугающим. - Джом вздохнул. - Мы не должны недооценивать ни одну из других церквей.

- Ладно, пойдем разберёмся с несколькими противниками. У нас возникнут проблемы, если наших очков вклада окажется недостаточно. - Сказал Терри, вытаскивая длинный меч.

В конце концов, именно они стали причиной конфликта между Церкви Славы и горцами, что считалось некоторым давлением на лагерь беженцев Крукса. Возможно, они и выиграли время своим товарищам и, следовательно, заработали несколько очков вклада, но сколько очков - это совсем другой вопрос.

- Точно. Ну что ж, поехали!

Естественно, Джом также понимал, что они должны заработать себе как можно больше очков по соображениям безопасности. До этого момента, они ниразу не убили ни одного из горцев, и потому начали вызывать подозрения. И чтобы не усугубить ситуацию, высоко подняв свой посох над головой, за спиной юноши появился моллюск с хоботом как у слона.

***

После того, как Церковь Славы помог им избавиться от одного из отрядов их врага, - по какой-то любопытной причине, - Эдвард, естественно, перенаправил большинство игроков, размещенных на фронте, чтобы усилить их строй против последнего оставшегося отряда; ему даже хватило людей, которых он отправил на защиту их базы.

Правда что, оборона, - которую игроки установили, рискуя своими жизнями, - уже оказывала давление на последний легион горцев, и это давление усилилось, как только игроки, размещенные там сначала битвы, были освобождены подкреплением с другого фланга.

В конце концов, атака третьего легиона горцев полностью провалилась, когда Муфаса не смог захватить последнего человека и случайно убил его.

Таким образом, занавес упал на первоначально мощное нападение верующих Повелителя Вершин с очень небрежным концом.

Тем временем даже игроки, охранявшие Кругозор, сделали свой улов. Некоторые из горцев из более мелких племен намеревались проникнуть в город с помощью различных мер, только чтобы быть легко замеченными этими игроками и быть перехваченными.

В конце концов, огромная красная полоса HP парила над их головами!

Однако одна группа фанатиков Повелителя Вершин, которые не боялись смерти, прорвалась через вмешательство игроков и попыталась подняться к Небесному Кругозору со всем, что у них было. Игроки почти позволили им добиться успеха из-за минутной беспечности, но когда они были менее чем в пятидесяти метрах от города, они увидели, как великий город взлетел в воздух прямо у них на глазах… и улетел…

http://tl.rulate.ru/book/36479/1427840