

Сначала это выглядело так, как будто игроки, - которые формировали группы по два или три человека, - искали и захватывали горцев, словно нивчем не бывало. Однако все они были застигнуты врасплох, когда Кавен Мор возглавил целую деревню и устроил на них засаду.

Помимо нескольких не очень известных второсортных групп игроков, которые были уничтожены их группой, даже сам Марни случайно попал в их ловушку. После того, как его раздели догола, он был десятки раз заколот ножом до смерти и в конце концов ожил на Небесном Кругозоре, голый. Кто-то даже сфотографировал его, и опубликовал фото на форуме.

Тем не менее, к лучшему или худшему, игроки все еще находились в центре событий. Помимо того, что они выставили себя дураками, так еще легиону горцев, появившемуся из ниоткуда, удалось найти Небесный Кругозор. И будет очень жаль, если они потеряют свой шанс на обещанный им скрытый класс!

Таким образом, чтобы избежать худшего, игроки быстро собрались в лагере беженцев Крукса, как они обычно делали всякий раз, когда происходило событие.

- Прямо сейчас разрыв между самыми сильными и самыми слабыми горцами, как утверждается, очень велик.

И, как всегда, первым заговорил Эдвард. - Хотя с ними нет ни стариков, ни женщин, ни детей, самый низкий уровень горцев - десятый. И тот, кто подтвержден как самый высокий уровень среди них, - это шаман, который находится на 46-м уровне и подозревается в том, что он оракул!

- Погодь. 46? Не означает ли это, что мы сможем его толпой избить? - Джо не смог удержаться от восторженного восклицания. В конце концов, первоклассные игроки теперь в среднем составляли около 50 уровня. После изучения мощных Цветных Навыков, человек, который был всего лишь 46-го уровня, не будет представлять для них угрозы.

Даже если "Избранный" был непобедим, у них просто было более сильное сопротивление Правилам. С их преимуществом в уровне, первоклассные игроки, которые были богаты боевым опытом, все равно смогут их измотать.

- Проблема в том, что ему служат более трех тысяч горцев, и у него нет недостатка в элитах 40-го уровня. - Добавил Эдвард.

На самом деле, три тысячи монстров были не слишком много для игроков с их текущим уровнем. Это было сравнимо с тем, даже если они столкнутся с супербоссом; и благодаря их бессмертным телам, они в конце концов уничтожат их после нескольких попыток.

Проблема, однако, заключалась в том, что их целью было не уничтожение всех горных жителей, а защита Небесного Кругозора.

Если бы основные силы игроков были каким-то образом заняты, в то время как их противники использовали какой-то неизвестный метод, чтобы застать врасплох и попасть на Небесный Кругозор, это станет поражением для игроков!

- Тем не менее, нет смысла слишком много думать об этом. Прямо сейчас будет лучше, если мы встретимся с ними лицом к лицу.

Марни покачал головой. - На самом деле, было бы лучше сказать, что нынешняя ситуация хорошая. Согласно тому, что я знаю, в окрестностях Валлы есть три крупных племени горцев, но только один шаман подготовил засаду. Это означает, что только одно из племен начало действовать, и у нас определенно есть шанс уничтожить одно племя за другим!

- Это правда... - Эдвард подумал, что это имеет смысл после некоторого размышления.

Вместо того, чтобы обсуждать это, прямое устранение угрозы было явно лучшим выбором.

Поэтому он призвал к голосованию за круглым столом, чтобы поднять Небесный Кругозор выше в воздух. Затем, с новой добавленной функцией броска костей, он разместил группу игроков, которые используют дальние атаки, на защиту, в то время как остальных игроков поведет атаковать горцев, как надвигающийся шторм!

Каждый человек - разный. Как гласит старая поговорка: когда враги сталкиваются лицом к лицу, их глаза пылают ненавистью, Марни был в такой ярости, что мог убить что угодно, хотя, явно не пластину толщиной в пятьдесят метров.

Поэтому. С коротким мечом в руке он проскользнул под одним из горцев, которые раздели его раньше, и разрезал его дружка. В то время как жертва кричала, что тот изверг, Марни поднялся на ноги и отрубил ему голову, более или менее требуя ужасной мести за себя.

Тем не менее, вскоре он был поражен священным искусством, развязанным Кавеном Мором, шаманом, который ждал поблизости.

Священное искусство, которое было похоже на каменный шар, пронзило Марни насквозь, и с таким глубоким проникновением, что оно продолжило лететь вперед не останавливаясь. В конце концов камень оглушительно разбился в воздухе, образовав шрапнель полетевший в разные стороны до шести метров, застигнув врасплох как жителей гор, так и игроков.

Когда Гоу Дан увидел это, он уже собирался крикнуть: "Марни снова умер", "Вы, ублюдки", "Тем не менее, мы благословлены", в обычной манере, но обнаружил, что тело Марни превращается в размытое пятно, как раз перед тем, как возродится.

Это, естественно, шокировало Гоу Дана .

- Как ты вернулся к жизни? - Спросил он Марни.

- Сила рун, - Гордо ответил Марни. - Кто-то, кто изучал руны в течение некоторого времени, обнаружил, что руна Тига очень особенная. Он имеет функцию Люмен, которая сохраняет пользователя невосприимчивым к физическим повреждениям в течение 1 секунды после его использования!

- Разве это не значит, что ты... непобедим?! - Удивленно воскликнул Гоу Дан.

- Ты думаешь его так просто использовать? Этот трюк нуждается в предвкушении и некоторой зарядке. Во-первых, тебе понадобится предмет, снабженный руной Тига, а затем тебе придется пять раз пропеть "Варить кости в бульоне" перед статуей бога Игр. Более того, его можно использовать только один раз после каждой зарядки... а это хлопотно.

- У тебя на самом деле так много времени, чтобы изучить это, мистер Марни... - Пробормотал Гоу Дан, не находя слов.

Хотя никто не знает, что кипящие кости должны были сделать с люменизацией, Гоу Дан, по крайней мере, знал, что у него не хватит терпения сделать такую вещь. Казалось, у него не хватит терпения на это.

- Эй. Я бизнесмен, который зарабатывает сто тысяч монет с каждой секундой - зачем, во имя Валлы, мне тратить на это время? - Дерзко возразил Марни. - Я просто попросил новичков, у которых не так много денег, помочь мне. Я плачу им тысячу игровых монет за каждый заряженный предмет, и теперь, когда на моем теле заряжено пять предметов, это означает, что я в безопасности от пяти смертельных ударов!

Гоу Дан бросил на Марни взгляд, который говорил: "Так вот в чем сила денег, впрочем, что и ожидалось от тебя!"

Но в следующую долю секунды каждый игрок получил системное уведомление.

[Динь-динь]

[Система обновлена до версии V3.1]

[-Исправлена ошибка для рун Тига. Теперь игроки должны заряжать руны лично.]

[-Изменение навыка класса: Люмен. Теперь никаких корректировок против повреждений.]

[Счастливой игры!]

Марни уставился на уведомление.

Из-за невероятного шока он даже не заметил, как горцы ослепили, и повалили его в грязь. Если бы Гоу Дан не помог, его, возможно, снова раздели догола и забили до смерти.

Даже когда он упал на землю, он все еще думал: "Бог Игр сделал это для меня!"

По правде говоря, Си Вэй не имел ничего против Марни.

Тем не менее, если оставить этот баг в покое, руна Тига станет дико популярной. Хотя это несомненно станет плюсом для игроков, и это увеличит способности игроков коллективно, но это станет головной болью для Си Вэя, потому что у него не было власти Света.

Вот почему такая сила, как люменизация, была очень дорогой для его божественной силы...

Поэтому, чтобы сохранить божественную силу, а также приспособиться к системе рун, - которую он расточительно внедрил и оставил скрытый баг, - Си Вэй должен был выпустить системный патч.

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1427836>