

Выпрямившись после смачной пощечины от принцессы Лии, Эдвард больше не колеблясь, повел их группу вниз по подземелью ЭНСР.

Было много игроков, которые уже вошли в подземелье, и накопили кучу готовых к обмену предметов, чтобы выкупить интересующие их вещи у лесных эльфов, а точнее, у старейшин лесных эльфов. От этого, старейшины хотели было тоже принять участие в этом событии, а также перевозить предметы обмена обратно в Тринию, ведь вещи накапливались сразу в подземелье.

Тем не менее, старейшины лесных эльфов чувствовали боль, наблюдая, как игроки целенаправленно тащат тонны предметов на себе из подземелья, - через точки возрождения, - обратно к Тринии - Си Вэй, который наблюдал из своего божественного царства, тоже чувствовал боль.

В конце концов, игрокам все еще не предоставилось удобной вещи, по типу корзины или же рюкзака.

Такие вещи были повседневностью в играх на земле, да и тем более, рюкзаки в большинстве RPG-игр могли вместить много вещей, не ограничивая себя. Для игроков на земле, это было нормальным явлением, когда в рюкзак могло поместиться до сотни зелий или до трех комплектов снаряжения. К счастью, уроженцы этого мира не были знакомы с теми играми и, следовательно, ничего не знали о рюкзаке... но, если бы такое случилось на земле, разработчики бы просто утонули в го... негодовании игроков. Хотя не было похоже на то, что Си Вэй не хотел давать им этого, просто он не мог создать рюкзаки сейчас.

В то время как бог Игр был более или менее связан с Властью Пространства, это не означало, что он мог создать что-то по щелчку пальцев, прямо из воздуха.

Даже козырная карта Си Вэя оказалась бесполезной.

Конечно, это не означало, что не было никаких обходных лазеек. Если бы Си Вэй мог взять под контроль чью-то божественность, он, естественно, мог бы разрезать ее на полоски, а дальше, воспользоваться ими в качестве рюкзаков для хранения предметов.

Однако в данный момент у Си Вэя было припасено пару фрагментов божественности, которые можно было бы использовать для нового подземелья, дабы поглотить в нем оставленную божественную силу... но, разве упомянутая божественная сила не была полезна самому Си Вэю? Зачем ему вкладывать что-то, как к примеру: в систему рюкзаков; которая не давала никакой выгоды?

Поначалу Си Вэй потерял всякую надежду на идею такой системы и не собирался связывать себя с нею, прежде чем он вознесется до Великого Бога, однако, ЭНСР дал ему надежду.

Поскольку сам ЭНСР применял глубокие пространственные технологии, а Си Вэй пока что не

может получить полный контроль над подземельем, чтобы изучить пространственность внутри, Си Вэй мог просто назначать квесты игрокам и заставлять их готовить необходимые материалы, даже если они не воплощали Власть Пространства.

После этого ему просто нужно было немного поработать и заработать еще больше божественной силы...

И именно поэтому Си Вэй так стремился заявить о захвате ЭНСР.

\*\*\*

В отличие от их первого раза в Слабом Кристаллическом Слое, где им приходилось идти наугад, игроки, которые пошли после них, успели все обследовать, и сохранить исследования на общей мини-карте, от чего группа Эдварда могла свободно двигаться прямо ко входу в слой Глубокой Стены, пробиваясь мимо вышедших из-под контроля машин.

И так как они были первыми, кто очистил Глубокую Стену, группа Эдварда не особо напрягаясь достигла слоя Темного Неба!

Но даже сейчас этот слой еще не был пройден, хотя многие игроки уже достигли этой точки.

Тем не менее, стоило упомянуть, что Муфаса все еще был жив, и сейчас куда-то плыл.

Как бы то ни было, даже продолжая плыть вверх, он нечаянно спугнул некую "вспышку" - другими словами, конкретного монстра, который сиял довольно ярко. И несмотря на то, что существо находилось далеко от Муфасы, потому что он не мог разглядеть его имени, Муфаса все еще чувствовал исходящую от него глубокую опасность, побуждающую его быстро плыть вверх, бросаясь в другом направлении.

Тем не менее, учитывая, что карта в Темном Небе не работала, Си Вэй специально предоставил системе игроков незначительную функцию, похожую на эхолокатор. Как только игрок активирует свой маяк, в система других игроков зазвучит слабый писк, если они посмотрят в сторону позиции этого игрока.

И благодаря этой функции Эдварду и остальным удалось определить местоположение Муфасы и начать пробираться к нему - хотя никто не мог сказать, как далеко он был.

После того, как группа Эдварда была разбита в их первой попытке в Темное Небо и благодаря информации Муфасы, игроки теперь отказались от своего обычного голосового общения, вместо этого прибегнув к использованию форумов.

Таким образом, сообщения на верхней странице форумов были все внутренними разговорами групп.

Естественно, Эдвард и другие тоже заняли совершенно новую должность.

[Эдвард: - То как мы спускались вниз из Глубокой Стены, также мы поплывем к Муфасе. Тихо и осторожно]

[Лия: - А как насчет формаций? Что, если по дороге мы столкнемся с врагом?]

[Эдвард: - Джо проложит путь вперед. Пусть твой Фамильяр двигается впереди тебя, но не забывай держать его в форме духа. Большинство живых существ не почувствуют его в таком состоянии, и у нас будет время отреагировать, даже если мы столкнемся с монстром.}

[Джо: - Хорошо.]

[Эдвард: - Гоу Дан, ты занимаешь вторую позицию. Помоги Джо с получением урона. Как только наткнетесь на монстра, убейте его, прежде чем он успеет зашуметь И не зачаровывай свои стрелы, потому что эта штука блестит.]

[Гоу Дан: - Хоть глаз выколи, ни хрена не видно. Для таких охотников, как я, зависящих от своего зрения, это будет большой проблемой.)

[Эдвард: - Привыкай. Опыт, который мы приобретем сегодня, определенно будет полезен для будущих сражений.]

[Эдвард: - Принцесса Лия будет третьей, оставаясь в середине нашего строя. Как только Джо поймет, что мы можем быстро прикончить наших врагов впереди, нам придется побеспокоить вас бафами.]

[Лия: - Раавпро.]

[Эдвард: - ???]

[Гоу Дан: - Я думаю, она хотела напечатать "хорошо".]

[Лия: - +.]

[Эдвард: - Джессика, ты будешь четвертой. Боевые навыки Святой Копейщицы не очень подходят нам, поэтому ты должна будешь работать в основном как целитель и возвращать всех к жизни, если те умрут, как можно скорее.]

[Джессика: - Поняла.]

[Эдвард: - Оставьте тыл мне. Я предупрежу всех, если что-то случится.]

[Эдвард: - На этом все. Давайте сделаем это! Пройдем подземелье за одну жизнь!]

[Джо, Гоу Дан, Джессика: - Хорошо-]

[Лия: - Но разве вы все, ребята, не умирали однажды, кроме Джессики...]

[Эдвард, Джо, Гоу Дан: - ... (Пожалуйста, читайте атмосферу, ваше высочество.)]

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1426877>