

Очнувшись, Эдвард обнаружил себя на маленькой площадке возле головы огромной черепахи.

- Тц...

Он не слишком хотел вспоминать то, как умер, поскольку его смерть была слишком ужасной.

Хорошо что игроки в некоторой степени могли регулировать восприимчивость к боли, иначе они бы сошли с ума, наблюдая, как бесчисленные уродливые существа разрывают их тела на части.

- О, привет.... - Гоу Дан, сидевший в углу, окликнул его. - Что произошло после моей смерти? Джо умер слишком быстро, потому не мог ничего сказать.

- Это ты умер раньше меня!

Джо не смог сдержать возражения, явно раздраженный насмешкой Гоу.

- Ладно, хватит придуриваться. Слой Темного Неба гораздо сложнее, чем мы себе представляли...

Эдвард не смог сдержать дрожь, когда вспомнил об увиденных монстрах. - Слабый Кристаллический слой показался нам легкой добычей, как и слой Глубокой Стены, но сейчас, когда я думаю об этом, нам просто повезло что мы смогли пройти их и сократить время.

Было и так довольно впечатляюще, что они смогли достичь третий слой за такое короткое время, но кто знает, что их ждет в Стальном Земле или Вечных Архивах.

Тем не менее, Эдвард вовсе не был напуган, когда вспомнил кем является. Кроме того, что у игроков не было недостатка в большом сердце, позволяющая им всегда забыть про боль, так они еще и испытывали любопытство к подземельям, которые им еще предстояло пройти.

Поэтому он рассказал Гоу Дану и Джо о том, что они с Муфасой увидели после их смерти. Те даже вздрогнули.

Естественно, они тоже не испугались. Наоборот, они еще больше заинтересовались Темным Небом благодаря рассказу Эдварда.

Затем Эдвард рассказал об уникальности монстров, которые убили его, в надежде, что те запомнят и не наступят на грабли дважды в последующей экспедиции. Однако, даже когда он почувствовал, что у него пересохло в горле от длительного разговора, человека, которого он ждал, еще не появился.

- Погоди. Муфаса все еще не вышел?

В конце концов, Муфаса был с Эдвардом, когда он умер, но тот не показывал никаких признаков воскрешения после столь долгого времени. В групповом канале также не отобразилось уведомление о его смерти - его НР был полон, а над его именем всплывали баффы после успешного уклонения или парирования, указывая на то, что он все еще сражался.

- Как и ожидалось от него, делать то, что мы не можем сделать.... - Стоя рядом с Эдвардом, Джо не мог удержаться от похвалы.

- А, кстати. Где тогда мистер Марни? Неужто он вышел? - Удивленно спросил Эдвард.

- Должно быть, он присоединился к другой группе и вошел в подземелье раньше нас, - Ответил Джо. - Ведь он умер еще в Слабом Кристаллическом Слое.

Эдвард кивнул в знак понимания. Учитывая, что никто не захочет пойти последним в подземелье, Марни, естественно, не останется здесь, чтобы ждать их - что, если им удастся пройти подземелье с первого захода? Что тогда ему делать? И все же Эдвард немного разочаровался тем, что в Темном Небе с ними не было Марни. Если бы они скормили его монстрам, их группа могла бы добраться до следующего слоя....

Эдвард тут же закопал эту мысль глубоко в сознание, как только она всплыла.

"Ох, Эдвард, Эдвард. Как ты мог подумать о таком? Это же вовсе не теология! Кажется, что моя вера не достаточно тверда, и я должен помолиться во имя бога Игр сто раз позже".

- Похоже, господин Муфаса не торопится сдаваться. В таком случае давайте соберем то, что нам пригодится для следующего захода.

Поняв сложившуюся ситуацию, Эдвард не стал медлить и терять время.

Игроки, подобные им, достигшие Темного Неба, более или менее накопили небольшое количество эльфийских тайных текстов, которые можно было бы обменять на руны. Позже они могли попробовать обменяться неиспользуемыми рунами или попробовать новые рунические схемы. Кроме того, им нужно пополнить потраченные зелия и другие расходные материалы.

- Кстати, я понял что моя руна Зоффи сейчас бесполезна, потому я могу обменять ее на другие руны. - Вестник Небесного Пламени, или же Эдвард, в первую очередь обладал сильной огнеупорностью, что означало, что руна огнеупорности Зоффи была бесполезна для него, если не считать увеличения прочности снаряжения против огня. - Кроме того...

Обменяв руны в кузнице Безмянного Города, Эдвард некоторое время поколебался, прежде чем телепортировался к Тринии через камень жизни.

Игроки не могли мобилизовать большую рейд группу для этого события, а потому все обошлись группами из шести человек.

И первоначально группа Эдварда считалась полной группой, когда они вошли в подземелье, в которую входили он сам, Джо, Гоу Дан, Илина, Муфаса и Марни.

Тем не менее, когда Марни умер, а Илина покинула группу после того, как нашла старого мэра Крукса, в группе осталось только четверо.

Еще больнее было из-за того, что у них не было целителя, а в группе находился полу-танковый игрок.

В конце концов, класс Духовного мечника, коим являлся Джо, отнимал из своего НР одну четверть, когда призывал Духовного Фамильяра, а это означало, что у Духовного мечника было немного больше НР, чем у мага, даже если его основные характеристики были довольно высокими. Поэтому, если бы не их высокая защита и здоровье, они бы никогда не посчитались бы танками.

Очевидно, что пройти подземелье с таким набором, будет сложновато.

Более того, Илина, обычная ноша их группы, использовалась как инструмент для этого события. Она должна была оставаться перед черепахой, чтобы открыть путь в подземелье для других игроков, и поэтому не могла присоединиться к событию.

Марни также покинул их группу не дождавшись, и присоединился к другой группе, и потому им придется искать других людей, чтобы заполнить свободные места.

Следовательно, люди, - которых Эдварду предстояло разыскать, - должны внушать доверие.

Первой будет Лия. Принцесса-Воин была весьма заинтересована в новом подземелье, хотя ей было немного неудобно участвовать в этом событии, так как она не присутствовала на битве против черепахи.

Но после приглашения Эдварда она легко согласилась присоединиться к его группе, не обращая внимания на протесты старого Ванке.

Следовательно, пробел понемногу заполнился.

Тем не менее, класс Принцессы-Война Лии склонялся к "атаке". По сравнению с классом Илины, Святой, у которой был ассортимент навыков, чтобы справиться почти со всеми

ситуациями, Лия была больше похожа на машину для накидывания групповых баффов, с самой высокой атакой и защитой, позволяющей ей как сражаться, так и защищаться, хотя ей не хватало только исцеления, несмотря на ее силу. Именно поэтому Эдварду пришлось посетить Тринию, чтобы найти их последнего члена группы.

- Джессика, не могла бы ты присоединиться к нам?

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1404325>