Терри и Джом прогуливались по улицам Крукса, наслаждаясь видом.

В отличие от атмосферы такого торгового города, как Ланкастер, огромные трубы, из которых клубился и поднимался в воздух темный дым, были повсюду в Круксе. Вокруг города также было много круглых металлических труб для сырья, что делало окружающую среду похожей на город тяжелой промышленности.

В воздухе даже чувствовался слабый запах угля.

Расправив хвост, старый Пайкс шмыгнул носом, явно недовольный качеством воздуха в городе.

После того, как функция питомцев была добавлена в систему, Пайкс был классифицирован как домашнее животное Джома и мог быть оживлен с помощью игровых монет и EXP, даже если он был убит в бою.

Тем не менее, домашние животные не были популярны среди игроков в данный момент.

В конце концов, поскольку Си Вэй вначале испытывал трудности, игроки, питомцы, ездовые животные, последователи и фамильяры были собраны вместе в одну кучу.

Таким образом, у игроков был предел существ, которых они могли принять, не говоря уже о таких классах, как Святые Копейщики, которым требовался конь.

А поскольку такие питомцы, как Пайкс, были слабы в бою и не могли посвятить себя богу Игр, собака не могла повышать уровень обычным методом и не могла быть завербована большинством игроков.

С таким положением, не лучше ли лягушатники Бородавчатых Приливных Равнин, которые могут проникнуть под воду, чтобы заманить монстров? Разве Кроличьи Головы - Длинноухие Западного континента, не лучше, раз они теперь могут сменить класс и выучить удар в спину? Если уж на то пошло, то даже различные скакуны, которых могли приручить Джунглевики, были лучше… Хотя они прекрасно знали об этом, Джом, Терри и Пайкс уже давно привязались друг к другу, и побывали в разных приключениях, да и Пайкс избежал травмы потери своего владельца, чтобы благосклонно относиться к двум своим молодым хозяевам. Что касается двух молодых людей, то бросить собаку было не менее жестоко, так же как она могла легко умереть, если бы не была завербована в качестве питомца, поэтому они так и поступили.

Но ни Джом, ни Терри не считают это пустой тратой времени. На самом деле они планировали усилить Пайкса.

Существовало более чем несколько способов усилить питомца, самым простым из которых было благословение их родословной. Система также предоставляет цепочку таких квестов (ограниченную зверями, которых игрок убил раньше), хотя сложность была назначена

автоматически и стоила много игровых монет.

Тем не менее, и Терри, и Джом не находили это трудным и были несколько взволнованы, чтобы взяться за новый квест - они растерялись, какой квест они должны выбрать в следующий раз после окончания Кубка города-Близнецов, и любой квест избавлял их от необходимости думать об этом.

- Это место назначения квеста, верно? - Пробормотал Джом, даже когда он включил свою систему, чтобы проверить информацию о квесте.

Благодаря грубым маркерам квеста на их миникарте и непрерывным расспросам о направлении, двое людей, наконец, достигли обветшалого коттеджа в узком переулке, куда указывал их квест.

Тем не менее, Терри выглядел довольно усталым и с хмурым видом держался за живот. - Надеюсь, нас накормят. У меня живот бурчит, и я не видел никаких таверн по дороге сюда....

- Сейчас не до еды. Мы израсходовали все рионы, которые обменяли с мистером Марни, и у нас остались только игровые монеты, - Ответил Джом, прежде чем решительно постучать в дверь. - Здесь кто-нибудь есть?

Он стучал довольно долго, прежде чем дверь открылась, хотя и с узкой щелью.

Крапчатое лицо старика настороженно выглянуло наружу. - Кто вы, люди?

- Мы гонцы из Ланкастера с письмом от Коринфа Атертона. - Ответил Джом, вытаскивая хорошо сохранившуюся бумагу из овчины с ярко-красной печатью.

Старик посмотрел на них с затаенным подозрением, а затем на личную печать на письме, прежде чем открыть дверь.

Однако, когда Терри и Джом уже собрались войти, старик остановил их.

- Подождите. Вы оба оторвите по одному волоску у себя на голове.

- Оторвать... по волоску? Это что, какой-то странный обычай?

Джом был озадачен.

- Обычай... хм! - Старик усмехнулся. - В Круксе нет такого странного обычая. Я проверяю, не болотники ли вы!

- Болотники? Это те липкие, большие гуманоидные монстры? - Озадаченно спросил Терри.

- Это болотные твари. Болотники - это превращающиеся монстры, которые могут имитировать воспоминания и внешний вид человека, верно?

Джом, с другой стороны, знал больше, так как время от времени просматривал информацию о монстрах на форуме.

- Даже воспоминания? - Терри побледнел от потрясения.

- Не волнуйся, наши воспоминания защищены нашими богами. Эти монстры не сохранят наших воспоминаний, даже если будут имитировать нашу внешность.

В конце концов, игроки знают слишком много - другие боги могли бы сказать, что Си Вэй не был обычным богом, и если бы кто-то захотел изучить воспоминания игроков, то их бы тут же разрезало на куски. Да еще бы Си Вэй нанес божественное возмездие в придачу.

На самом деле, этот механизм также защищает игрока от контроля над разумом, не говоря уже о том, чтобы предотвратить чтение воспоминаний. Джом, естественно, не знал причин всего этого и просто продолжал свой рассказ. - Было также сказано, что если какая-либо часть тела Болотников отделится, потеря жизненной силы вернет их в грязь. Наверное, поэтому выдергивание пряди волос доказывает, что мы нормальные.

И когда эта причина стала известна, ни один из юношей больше не протестовал; каждый выдернул по волоску, чтобы показать себя старику.

Зная теперь, что с ними все в порядке, старик впустил их только тогда.

- Раз уж вы об этом заговорили, у этого города есть проблемы с Болотниками? - С любопытством спросил Джом. - Дикие магические звери что-то затеяли? Разве здешние церкви не приняли мер?

- Я не знаю подробностей, но Болотники определенно что-то затеяли. Мы нашли несколько источников воды, которые они отравили, и трупы, чьи личности они украли.

Старик быстро закрыл дверь после того, как оба юноши вошли, и только после этого облегченно вздохнул, как закрыл ее на множество замков. - Городская стража потеряла всякую репутацию после того, как спустя несколько дней не нашла ни единой зацепки. И это не похоже на то, что церкви надежны в любом случае, так что каждый защищает себя как может…

Джом сделал серьезное лицо, в то же время осторожно оценивая, будет ли это следующим квестом.

- Отдай мне письмо.

Затем старик величественно сел у очага и принял письмо от Джома. - Посмотрим, что скажет старик такому старому калеке, как я.

http://tl.rulate.ru/book/36479/1356734