Навыки сыпались дождем, словно у игроков был неограниченный запас маны, в массивное темное глазное яблоко, парящее в небе во всеохватывающей атаке.

Однако этот метод был не очень эффективен, так как игроки заметили, что планка HP Аодзе уменьшилась только на незначительную долю.

Тем не менее, это не было похоже на то, что Аодзе был чрезвычайно силен, и что навыки игроков никак на нем не работали; это означало что он еще не достиг нижнего порога богов. Но так как он являлся Мерзостью, то и атаки игроков действовали эффективно.

Тем не менее, монстр, который был тезкой "сглаза" (по-испански), имел атаку, называемую Взглядом, нанося непрерывный урон всему в своем видении, еще и то, что он умышленно замечал.

Это, естественно, включает в себя навыки, которыми игроки бомбардировали его. Каждый навык, запущенный в него, будет заранее аннулирован его Взглядом, но если какой-нибудь высокоуровневый навык выше 40-го уровня переживет Взгляд, даже тогда навык будет иметь менее одной десятой своего первоначального эффекта, и урон, естественно, будет занижен.

Что еще больше огорчало, так это то, что, хотя монстр был в основном одним большим глазным яблоком, он представлял из себя не только один малиновый зрачок - на самом деле их было несколько, которые продолжали метаться вокруг глазного яблока.

Другими словами, Аодзе мог смотреть в нескольких направлениях одновременно, не оставляя ни малейшего шанса оставить слепое пятно!

- Так больше продолжаться не может. Мы не убьем его, даже если все дойдут до предела! - Эдвард тяжело переводил дыхание, но не от физической усталости, а от легкого умственного утомления. В конце концов, навыки за пределами 40-го уровня были столь же разрушительными, сколь и обременительными. Даже в баре MP Эдварда едва хватило бы нескольких полосок - хоть он и выпивал немного колы, когда "опустошался", эта стратегия "выпивки зельев" имела свои пределы.

Не то чтобы у него выработался иммунитет к самому зелью, проблема была в другом: кола всегда оставляла у пьющих ощущение вздутия живота, и они не могли выпить слишком много за короткое время. Просто представьте, как неловко будет, если вы начнете рыгать на середине заклинания...

- Вы могли бы попробовать подкинуть меня к нему.

Джо, стоявший рядом с Эдвардом, сделал предложение группе - он бездействовал, потому что его дальность атаки не достигала Аодзе.

Обычно он брал на себя роль танка, но противник на этот раз был уникален, что оставляло танковую позицию неэффективной. В конце концов, Взгляд Аодзе постоянно наносит урон игрокам вокруг него, поэтому такие навыки как насмешка вообще не работали на нем.

Эдвард и остальные обменялись взглядами, прежде чем он кивнул Джо. - Хорошо. Будь осторожен. - Джессика щелкнула Сефаримом, чтобы прикрыть Джо щитом, а Гоу Дан быстро превратился в черного медведя, поднял Джо, который теперь был на голову ниже, и изо всех сил подбросил его в воздух.

После этого Эдвард взмахнул Счастливым Пламенем и выпустил мощный черный огненный шар, который ускорил отправку Джо в сторону Аодзе как раз в тот момент, когда он был готов упасть под действием силы тяжести.

Когда импульс черного огненного шара уменьшился, прилетело Копье Победы Илины, как и ожидалось. Затем оно разорвало щит Джессики (который был использован, чтобы предотвратить дружественный огонь) над Джо и понизил его планку HP на небольшую зарубку, хотя это заставило Джо полететь еще быстрее к Аодзе. Тем не менее, Аодзе, естественно, заметил стратегию Хлопающей Птички, а также человека, который быстро приближался к нему.

Поэтому он мгновенно направил несколько своих алых зрачков на Джо, намереваясь испарить его прежде, чем он успеет дотянуться до него!

- Я знал, что ты это сделаешь! Духовный Фамильяр!

Джо нахально рассмеялся, когда перед ним возник человеческий силуэт, принявший холодную позу.... как раз перед тем, как он должен был испариться, в следующую долю секунды.

Духовный Фамильяр: - ...

Джо наконец добрался до своего врага, пожертвовав своим Духовным Фамильяром, и крепко зацепился за Аодзе.

Испорченная божественная энергия внутри тела Мерзости пришла в возбуждение как раз в тот момент, когда ее энергия пришла в неистовство, разрывая раны по всему телу Джо - он бы уже истекал кровью, если бы кровь игроков не была гармонизирована Си Вэем.

- Все кончено! Выкуси! - Каждый мускул на теле Джо напрягся, когда его вены вздулись, в то время как его бар MP был преобразован в физическую силу, подобную ауре.

Потом он взревел.

Суфлекс!..~

Но... ничего не произошло.

Джо был обстрелян зрачками Аодзе, превратившись в решето, и упал на землю вниз, подняв пыль.

Эдвард: - …

Джессика: - …

Илина: - …

Гоу Дан: - Хренов идиот! Этот босс обладает постоянным иммунитетом, как бы ты на него ни посмотрел! В тот момент ты должен был использовать абсолютный навык!

Сорвав неожиданную атаку, Аодзе начал перестраивать свою оборону против игроков. Когда обычные меры оказались неэффективными, битва снова стала изнурительной.

Тем не менее, игроки теряли людей быстрее, чем Аодзе терял HP - в конце концов, не каждый игрок мог позволить себе Воскрешающие Анкхи или Оживляющие Доспехи, и любой, кто не был воскрешен Святыми Копьеносцами или Жрецами, застревали в черной хижине на три дня.

По мере того как потери накапливались, даже Си Вэй не мог наблюдать за всем этим в своем божественном царстве.

Если бы битва не началась так внезапно, Си Вэй мог бы установить канал воскрешения, как он делал в событиях до этого, дабы предотвратить потери, хоть это и обойдется ему в копеечку.

Но даже если и так, делать сейчас что-либо было слишком поздно. Он также израсходовал много своей божественной энергии в Кубке города-Близнецов, и были бы невообразимые последствия, если бы он использовал весь капитал, который у него был прямо сейчас. - Может, мне просто спуститься, избить глас до полусмерти и дать игрокам закончить работу?

Как раз в тот момент, когда Си Вэй решил рискнуть своим присутствием, и попытался даровать божественное чудо, чтобы защитить своих верующих…. очень тихо наступил поворотный момент в нижнем мире.

***

Муфаса прыгал с крыши на крышу, пытаясь подобраться поближе к Аодзе, но Взгляд противника не позволял этого сделать.

Если Аодзе уже был плохим противником для танковых классов, то он был гораздо худшим противником для Мастеров Меча, которые выбрали маршрут Кенгеку.

У них не было ни парирования, ни отклонения зрения, и они должны были подойти очень близко, чтобы нанести урон - Муфаса просто не мог сократить расстояние между ним и монстром для близкой атаки, не говоря уже о том, что он продолжал бежать, потому что он не мог летать!

- Черт побери!... Я на пределе... - Пробормотал Муфаса.

Его HP уже был на критическом уровне после того, как он долго смотрел на Аодзе.

Мир закружился вокруг него, но вскоре рядом с ним появилась фигура, как раз когда он собирался упасть замертво, и использовала на нем белое сияние.

В следующую долю секунды его HP поднялись на целую ступеньку, и его дух возродился.

Он поднял глаза, ожидая увидеть игрока поддержки, но понял, что это был Альфонсо, Монах из Белой Церкви, который каким-то образом появился рядом с ним и слегка исцелил его святым светом.

- Я ни за что не позволю тебе умереть здесь, когда наша дуэль еще не закончилась.... - Сказал Альфонсо, отворачиваясь и отводя взгляд от Муфасы. - Мы обязательно посмотрим, кто будет лучше после того, как убьем эту злобу!

http://tl.rulate.ru/book/36479/1348581