Как и в первом раунде, Исаак повел свою эскадрилью к назначенному месту, в соответствии указаниям их браслетов.

Если первый раунд они недооценили, то второму уделяли все свое внимание.

В течение последних трех дней магические зеркала на площади Ланкастер, воспроизводили некоторые из самых захватывающих моментов первого раунда. Естественно, наиболее часто воспроизводимые "клипы" были подборкой предательств. Даже если простолюдины не осмеливались тыкать пальцем на недобросовестное поведение верующих из других церквей, поскольку прохождение первого раунда означала, что эти личности действительно имеют некоторые способности - это не помешало им распространять сплетни в тайне.

Более того, другие религиозные фракции, которые и так были не в ладах с "предателями", ухватились за эту возможность, дабы сделать их посмешищем перед народом, и всего за несколько дней репутация нескольких церквей упала на самое дно.

И для Исаака, командира эскадрильи рыцарей-виверн, смерть в бою не имела столько значения, сколько опозорить себя.

К добру или к худу, но он был кем-то, занимающим высокое положение в Церкви Славы, и верующий в Бога Войны, который ценил честь. Если бы он столкнулся с таким возмутительным унижением, то совершил бы ритуальное самоубийство на публике, даже если бы прошел раунд.

И это чувство не ограничивалось только его группой. Верующие других церквей более или менее ощутили потрясающую силу того, когда становишься горячей темой для обсуждения; хотя они не знали, насколько жизненно важны такие вещи, но и не собирались бороться за контроль внимания над общественным мнением на площади Ланкастера или Церкви Бога игр.

На самом деле, это ничего бы не значило, даже если бы они захотели, так как не у всех богов было свободное время, чтобы снимать для кого-то видео.

И без каких-либо доказательств, кроме своих слова, они, естественно, были менее убедительны, чем Церковь Бога игр. Даже в эту эпоху без интернета все еще действовал принцип "есть фотография, есть доказательство" - тем более если приписать сюда, изысканно отредактированное видео Си Вэя, не имело значения, если все остальные пытались объясниться в течение трех дней и ночей…

*

*

*

Оказалось, что отправная точка второго раунда не ограничивалась одним местом: по пути к месту назначения Исаак заметил еще два места переклички других церквей.

Он обнаружил, что многие уже собрались на назначенном месте, когда он прибыл по указаниям текста, а также, он заметил в толпе два знакомых лица: Джома и Терри.

- Может быть, нас сгруппировали по времени прохождения раунда? - Задался вопросом Исаак, приветствуя молодых людей.

- Эй, ребята. Вы подумали над моим предложением?

- Наш лидер дал свое согласие, но прежде чем мы перейдем к деталям, нам придется подождать, пока закончится раунд. - Джом слово в слово передал ответ Ангоры.

- Хорошо. - Исаак кивнул, понимая, что лидер Церкви Бога игр не был безрассудным дураком, придумывая некоторые теории о стратегии развития Церкви Бога игр. Некоторые могут запутаться, поскольку предложение Исаака было явно беспроигрышным и в какой-то степени приносило пользу Церкви Бога игр, так зачем же ему отказывать?

Тем не менее, такие предложения часто отклонялись.

В конце концов, для лица, принимающего решение, согласие на такое предложение принесет пользу группе, а не им самим в отдельности - и в некоторых случаях, такое решение может стать фатальным. Вот почему люди всегда делали выбор, который посторонним казался невероятным.

Например, если бы Ангор был предателем, который намеревался присягнуть на верность Белой Церкви, продав тем самым Церковь Бога игр, он, конечно, не стал бы объединять свою фракцию с Церковью Славы, поскольку это сразу же может понизить впечатление Белой Церкви о нем, делая его неизбежное предательство еще более неизбежным.

- Кстати, вы двое присоединитесь к нам во втором раунде? - Спросил Исаак, протягивая приглашение Терри и Джому.

Даже если командир рыцарей-виверн все еще не знал о "миникарте", он помнил, как эта пара, казалось, обладала совершенным чувством направления и действовала безошибочно. И когда он связал это впечатление с подборкой "клипов", показывающих лучшие выступления других игроков в последнем раунде, Исаак был не настолько глуп, чтобы не связать все воедино; верующие Церкви Бога игр будто получили нечто сродни священному искусству в распознавании пути. До тех пор, пока карта не была настолько узкой, что одного взгляда было достаточно, чтобы осмотреть ее всю, такая способность была очень важна в команде.

Кроме того, двое детей могли держать себя в руках во время сражения - это означало, что его

группе не придется беспокоиться о том, что те станут обузой для команды, и именно поэтому он решил пригласить их.

Как бы то ни было, Джом быстро отклонил приглашение Исаака, даже подкрепив отказ оправданием, которое Исаак не мог опровергнуть.

После различных инцидентов с предательством в последнем раунде, верующие Церкви Бога игр решили создать свои собственные группы, как и другие церкви во втором раунде.

Поэтому Исаак мог лишь вздохнуть. И поскольку те были не из Церкви Славы, его эскадрилья не собиралась завербовывать их перед всеми силой.

Тем временем, когда таймер обратного отсчета до второго раунда достиг нуля, все, кто достиг своих назначенных мест, были телепортированы Си Вэем к месту проведения второго раунда - Остров Рыбо-людей

Для участников телепортация ничем не отличалась от предыдущей, так как они прибыли к месту назначения со вспышкой белого света. Тем не менее, на этот раз Си Вэй должен был использовать много сил по сравнению с телепортацией на Остров Лабиринт. Потом он поник, словно воздушный шар, когда вспомнил, что должен телепортировать участников обратно после окончания раунда…

Тем временем каждый участник был проинформирован о деталях текущего раунда с помощью своих браслетов, а игрокам был назначен новый турнирный квест в их панели квестов.

[Турнирный квест: Герои - убийцы драконов]

(Мерзкий дракон, снизошел из глубин морей, на этот мирный остров со своими собратьями; их контролирует некий "вдохновитель". Ваш квест состоит в том, чтобы перебить его собратьев, и заполучить голову мерзкого дракона, который недооценивает землю на которую он пришел; убив дракона, вы предупредите злодея, что ему не место здесь!)

(Цель квеста: Человек, который убьет одного из целей квеста, будет вознагражден соответствующими очками - Рыболовный захватчик (1 очко), Элитный рыболовный захватчик (10 очков), Лидер/вождь/шаман рыболовный захватчик (50 очков), а убийство некоторых специальных Рыболовных захватчиков будут вознаграждаться дополнительными очками (пожалуйста, проверьте следующую таблицу).

Дополнительно, убейте босса в этом раунде

- Дракон ночного Прилива вознаграждается в общей сложности 100 000 очками, причем очки распределяются между игроками в зависимости от степени нанесения урона боссу. Прохождение второго раунда рассматривается как выполнение квеста, а противоположное -

как провал квеста.]

[Награда за квест: Одна таинственная коробка с оружием (фиолетовый), две таинственных коробки с оружием (синий)]

(Штраф за провал квеста: Ник игрока будет обязательно изменено на "проваливший" после окончания второго раунда (Никаких негативных эффектов)).

[Примечание: Победа на первом месте, дружба на втором - Бог игр)

http://tl.rulate.ru/book/36479/1267672