Причина, по которой Людо-гиены встретились с таким ужасом, на самом деле заключалась в их плохой совместимости с игроками.

В свою очередь, было два фактора, почему их племя безраздельно разгуливало по Равнинам Вьерлина.

Во-первых, это их численность, а во-вторых, способ их борьбы: чрезвычайно коварный и безжалостный, как будто им всё равно, выживут ли они.

Конечно, было много племён зверо-людов, таких как их соседи серые волки, которые превосходили их в индивидуальной силе, но победа ценой потери своих семейных драгоценностей не стоила вымирания их расы. Вот почему другие племена не беспокоились о Людо-гиенах до тех пор, пока они не бросают вызов пределам их терпения, не говоря уже о том, чтобы намеренно провоцировать их.

Тем не менее, эти два преимущества не существуют против игроков.

«Я слышал, у вас много Людо-гиен? Хорошо, вас много — но мы, игроки, можем вернуться к жизни! Убейте меня, и ещё миллион остальных займет моё место!

Более того, безжалостность Людо-гиен была ещё проще.

Этот безрассудный отказ — инстинкт выживания, который они развили, чтобы победить в любой битве, но всё же требует, чтобы они выжили в конце концов.

С другой стороны, игрокам не нужно было оставаться в живых.

…

…

…

В отличие от позорного Саблезубого Тигра, который был побежден в бою один на один с Зонианом, Древний Император Гнева был лучшим бойцом среди трех Горных Тигров, которые пробудили свои древние родословные.

Хотя он не мог быть лучше Ревущего Огненного Тигра в прямом столкновение, всё, что ему нужно было сделать, это выиграть время, и Ревущий Огненный Тигр в конечном итоге взорвал бы себя, что означало, что он не был угрозой Древнему Огненному Тигру.

С его статистикой, максимизирующей во всех аспектах и не имеющей уязвимостей, Древний Император Гнева сражался с экстраординарной силой даже против игроков.

В битве один на один в основном было мгновеное убийство, и он не чувствовал никакого давления, даже когда сталкивался с шестью игроками сразу.

Кроме того, он не был боевым задротом — как только появлялись новые игроки и собирались окружить его, чтобы уничтожить, Древний Император Гнева всегда мог легко убежать, прежде чем круг будет закрыт.

Но, несмотря на его пробужденную родословную и силу, намного превосходящую обычных тигров, он все ещё был жив, и борьба или бегство съедали его выносливость.

И поскольку игроки продолжали прибывать волна за волной, ему и Людо-гиенам требовалась каждая секунда, чтобы просто отойти выпустить струю, не говоря уже о сне. То, что они не сошли с ума, было достаточным доказательством их сильной воли.

Как бы то ни было, безжалостность игроков взлетела вверх, когда они поняли, что не было новых Людо-гиен, рождающихся на свет, и что Древний Император Гнева не восстанавливал ХП Даже если Людо-гиены разрежут их на куски, они всё равно получат несколько хороших порезов, оставив им достаточно ХП, чтобы выжить.

Имея другой принцип в бою, Древний Император Гнева становился всё более усталым, чем больше он продвигался вперёд, в то время как его раны только увеличивались. Хотя он не мог видеть своё собственное ХП он был достаточно грозным воином, чтобы быть знакомым со своим собственным телом, и отчетливо чувствовать, что его жизненная сила уменьшается с течением времени.

Это было совершенно логично. Древний Император Гнева был существом, каким бы могущественным он ни был, и в отличие от троллей или других рас, которые могли регенерировать, он истекал кровью, когда был ранен, и восстановление требовало времени и достаточного питания.

И в данный момент игроки явно не давали ему времени ни на отдых, ни на еду.

В электронных играх на земле боссы быстро исцеляли себя до полного ХП, даже если их не атаковали на короткое время. Это был аспект, который укрепляет босса, так как дизайнеры не хотели, чтобы игроки расслаблялись.

Но в этом мире враги игроков надеялись, что Си Вэй глупо исцелит ХП босса, просто чтобы в битвах игроков была добавлена небольшая переменная?

Си Вэй: мечтай дальше! Умрите, отморозки, которые сражаются с моими верующими и

становятся жертвоприношением моему Великолепию!

…

…

…

Тем временем игроки всё больше возбуждались, наконец-то опустив ХП могущественного босса до минимума. Огненный взгляд в их глазах был осязаем, как будто они могли видеть легендарный предмет в будущем…

Естественно, эти пылающие взгляды не сделали Древнему Императору Гнева никакого одолжения.

Если бы ему пришлось описывать это, Древний Император Гнева был похож на милую Лоли, идущую по переулку посреди ночи, в то время как игроки, окружающие его, были странными дядями, которые пускали слюни и жаждали её.

Древний Император Гева был уверен, что это не был взгляд, направленный на достойного противника.

Вместо этого они вожделели его тело!

Тем не менее, он, несомненно, был самым сильным среди трёх тигровых воинов, чтобы бежать, нагруженный шрамами и несмотря на все бесполезные обстоятельства, обратно в деревню Горных Тигров!

Игроки и их маленькие товарищи (их друзья — Людо-лягушки) были, естественно, ошеломлены.

К счастью, по мере того, как битва затягивалась, всё больше игроков прибывало на новый континент, чтобы помочь Зониану и другим, а также выращивать миньонов для получения некоторого дохода.

Теперь в деревне Людо-кроликов собралось больше сотни воинов, и у них будет шанс в победе, даже если они столкнутся лицом к лицу со всем племенем Горных Тигров!

И неудивительно, что после того, как Древний Император Гнева спрятался в деревне Горных Тигров, игроки начали проникать туда, чтобы собрать подробную информацию.

Оставляя в стороне то, как они облажались к концу и должны были начать сражаться с каждым Лбдо-тигром Племени Горных Тигров, идущим на них, игроки были довольно успешны.

Они обнаружили, где жили Людо-гиены и где находился Древний Император Гнева — и что не было никого выше его по уровню!

Таким образом, они образовали группу и снова проникли через главные ворота, но были уничтожены прежде, чем они смогли добраться до Древнего Императора Гнева.Они попытались ещё несколько раз, но были уничтожены ещё быстрее, так как Племя Горных Тигров теперь приготовилось к этому.

…

…

…

— Они, безусловно, могущественны. Даже их обычные соплеменники сражаются с нами на равных!

Не удержался от изумленного восклицания Зониан после воскрешения.

— Но разве того, кто только что убил тебя, не звали Вождь Горных Тигров?

Вулкан не удержался от возражения.

— И у меня такое чувство, что что-то не так с тем, как мы "проникаем"….

Людо-лев полностью проигнорировал его.

— Таких второсортных игроков, как мы, недостаточно!

Сказал он твёрдо и убедительно, поднявшись только благодаря ежедневным квестам.

— Нам придётся раскошелиться, чтобы на помощь пришли первоклассные игроки, и только тогда мы сможем уничтожить деревню Горных Тигров!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/36479/1058493