

Си Вэй и большинство игроков намеревались игнорировать проблемы на Западном Континенте, а вместо этого занимались своим делом, тем самым укрепляя фундамент Церкви игр.

Хотя они и раньше говорили, что все хотят исследовать новый континент, их интерес значительно ослаб после того, как некоторые из других игроков вышли только для того, чтобы быть убитыми.

В конце концов, на самом деле они могли развиваться многими путями — Долина трагических мертвецов и Порт Фьорд были далеко не полностью исследованы, в то время как подземелья, такие как Остров Людо-рыб и Подземелье живых мертвецов, ежедневно обновлялись.

Кроме того, на Ланкастере и Тунайе были внедрены системы репутации, так что игроки могли не только выполнять ежедневные квесты, но и использовать свой ум и мускулы против местных жителей. Точно так же ещё предстояло исследовать леса Тринии и её многочисленные Арканы.

Если игроки отправятся в Кромвель из Безымянного города, они могут направиться к центру Империи Валла, перейдя границу в Сотими. Если вместо этого они отправятся из Ланкастера, то смогут направиться в Великое Герцогство Роминос через Кодо Босра...

В любом случае, у игроков не было недостатка в местах для изучения.

С другой стороны, несмотря на относительно обманчивое название "новый континент", игроки, посещающие Западный Континент даже в коротких походах, обнаруживали, что Людо-гиены просто повсюду. Мало того, что они были убивали не традиционно, они любили подкрадываться и дрались самым отвратительным образом — в этом не было ничего забавного.

Но даже если вы не верите в существование дьявола, он верит в ваше существование.

Во-первых, появление такого количества людей в поселении Людо-кроликов никак не могло оставаться тайной от Людо-гиен. Единственное, что мешало им сделать ход, было то, что они не знали о прошлом игроков.

Тем не менее, они полагали, что людям нечем похвастаться после того, как им удалось убить тех игроков, которые отважились покинуть деревню. И поскольку большинство других игроков покинули Западный Континент, Людо-гиены получили неверное представление о том, что они могут уничтожить людей, взять их яйца в качестве доказательства, чтобы призвать к признанию среди Племени Серого Когтя

Поэтому они действительно послали отряд, который направился в деревню Людо-кроликов

Тем не менее, надо отдать им должное как самым хитрым зверям... хотя это относится только к "зверю".

Подобно тому, как взрослые льстят ребенку, говоря: "Ух ты, какой умный!", это не означает, что ребенок действительно умный, но что ребёнок всё ещё находится на уровне... ребенка.

То же самое было и с Людо-гиенами.

Они действительно могли казаться умными и хитрыми по сравнению с большинством зверолюдов, которым не хватало мозгового отдела, они, казалось, достигли пределов своих умственных способностей и не могли идти дальше.

Например, они просто не рассматривали другие вопросы такие как "Почему появилось так много людей?", "Почему они исчезают в воздухе?" или "если они могут раствориться в воздухе, значит ли это, что может появиться больше людей?"

Они даже не заметили, что Людо-кролики внезапно набрали достаточно ресурсов (главным образом продовольствия) и уже несколько дней не выходили в море.

И это было всё, что можно было знать об интеллекте Людо-гиен.

.....

Побережье Тёмных Приливов никогда не было безопасным местом, вот почему часовые деревни Людо-кроликов никогда не ослабляли бдительности.

Вот почему они сразу заметили приближающуюся стаю Людо-гиен и быстро дали предупредительный сигнал в направлении деревни.

Были также предприимчивые игроки — во главе с Зонианом — которые остались в деревне, намереваясь исследовать новый континент. Они не стали паниковать из-за происходящего и начали разведку противника.

— Их почти пятьсот...

Растерянно произнёс Духовный Мечник, смотря глазами своего духа, которого он послал на разведку.

— Большинство из них между десятым и двадцатым уровнями. Есть и более сильные, но это в основном элиты.

Как упоминалось ранее, большинство игроков могли в основном сражаться с пятью Людо-гиенами сразу благодаря своему преимуществу в уровне и снаряжении.

Там было всего около двадцати игроков, которые околачивались вокруг деревни Людо-кроликов, и использование этой формулы означало, что они могли сражаться с сотней Людо-гиен.

Но разве это всё, что нужно?

Ответ на этот вопрос на самом деле неясен.

В то время как там будет дружественный огонь в определенной степени, игроки также смогут остановить своих товарищей по команде от получения травм, что, в свою очередь, значительно увеличит боевую мощь группы.

Другими словами, игроки имели преимущество независимо от того, сражались ли они с одним боссом или сражались с массивной королевской битвой.

Кроме того, большинство классов имели навыки AoE. Это было правдой, что такие навыки были бы легко прерваны противником в одиночном бою, потому что это занимает много времени, чтобы активировать их, и если не повезет, пользователь может быть ошеломлен, когда их активация будет прервана, страдая от окончательного ужаса, и позволяя своему противнику разорвать их.

С другой стороны, в групповом бою у них будет защита членов их группы. Их противники не будут прерывать их, и их количество означало, что они не будут легко уклоняться от навыка AoE — позволяя пользователю вывести целую кучу с помощью одного броска!

Тем не менее, когда игроки все взволнованно направились к деревенским воротам и непосредственно сразились с армией Людо-гиен, они поняли, что они даже слабее, чем они себе представляли.

Их оружие было сделано из кости или камня, как будто они всё ещё были в каменном веке. Они также были одеты в грубые шкуры, а слюни свисали с их движений, выглядя так, как будто у них никогда не было полного желудка с тех пор, как они родились.

По сравнению с Людо-гиенами, Лбдо-кроликами были гораздо более нормальными в различных аспектах. Если отбросить их более слабые боевые способности, то можно было подумать, что они были современными людьми, чья культура прошла через экстенсивное развитие...

.....

Люда-гиена облизывала свои губы.

Будучи одной из самых жадных зверо-людских рас, они ничем не отличались от настоящих гиен, которые могли прокормить себя добычей, весившей меньше половины их веса. Тем не

менее, поскольку зима только недавно закончилась, а луга ещё не зацвели, что в свою очередь означало меньшую добычу, Гейт уже давно не ел полноценно.

Но теперь, похоже, пришло время для восхитительного пиршества — Вождь упомянул, что Людо-кроликов есть нельзя, хотя они могут есть столько человеческого мяса, сколько захотят!

Это, конечно, очень обрадовало Гейта. Последний пир был перед зимой, когда он поймал гигантскую капибару, мяса которой хватило ему на всю долгую зиму...

И, наконец, пришло время снова пировать. Гейт чувствовал, как его слюни свободно текут при мысли о человеческом мясе, и не было ничего более удивительного, чем раздробить кости своей жертвы надвое!

Но даже когда его армия приблизилась к деревне Людо-кроликов, Гейт внезапно почувствовал, что что-то не так.

Почему люди не разбегаются повсюду, как это обычно делает большинство жертв?

Почему они смеются, хотя вот-вот умрут и будут разорваны на миллион кусочков?

Почему они смотрели на него, как на добычу?

Внезапно превосходный слух Гейта уловил слова человека, стоявшего перед ним.

— Благодарные Мертвецы! Навык меча — Скользящий удар!

В следующую долю секунды Гейт почувствовал странную легкость, как будто он летел.

Только увидев, как обезглавленный труп медленно падает на землю, он сразу понял, что произошло.

Он был уже мёртв.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1053155>