Остальное было историей.

Игроки, специально пришедшие поддержать своих симпатичных новичков, обрушили шквал умений на хвастливых солдат городской стражи Кодо Босра.

Они даже не пережили и половины предельных навыков, прежде чем их отправили к Си Вэю. Таким образом, большинство игроков сочли пустой тратой времени то, что у них не было возможности похвастаться перед детьми, и даже подумывали о том, чтобы оживить своих павших врагов для ещё одного избиения.

Поэтому было очень жаль, что заклинания возрождения действуют только на других игроков...

В то же время аристократка была ошеломлена. Она была рождена в благородной семье и довольно хорошо осведомлена по сравнению с крестьянами, но когда это был такой дождь навыков с таким разнообразием спецэффектов, который полностью утопил их цели?

А когда дело доходило до спецэффектов, даже самые страшные и жестокие сражения, которые велись прямо сейчас в других уголках этого мира, никогда не были такими крутыми, как то зрелище, которое демонстрировали игроки.

- Извини, дядя. Мы не смогли благополучно вернуть их в Кодо Босра...

Сказал Симба подавленным тоном, найдя Муфасу в толпе.

- Их семья была уничтожена мэром Кодо Босра.

- Это не твоя вина. На самом деле, то, что вы сделали, было очень впечатляюще.

Муфаса уже узнал обо всей этой истории из сообщения Симбы на форумах, где мальчик просил о помощи. Естественно, он не винил детей и даже похлопывал их по головам.

- Ты не только не переоценил свои способности, но и вполне мог признать свою слабость и благоразумно попросить нас о помощи. Более того, ни один из вас не сдался, несмотря на своё невыгодное положение, что доказывает, что я прав, приняв вас.

В то время как Симба, казалось, всё ещё был захвачен своей неудачей, Нала и Зазу сияли, услышав признание Муфасы.

Между тем аристократка заколебалась, увидев Муфасу - убийцу барона Нигелана. Но когда она собралась подойти к нему и что-то сказать, Марни опередила её.

- Приветствую вас, Миледи.

Марни стильно поклонилась ей.

- Вы меня знаете?

Аристократка тут же запаниковала. Она скрывала свою личность, чтобы защитить Гвендолин, свою дочь и наследницу Ланкастера.

Было ясно, что все пойдёт наперекосяк, если кто-то узнает её.

В то время как её служанки были обучены фехтованию, это явно не поможет им противостоять подавляющему шквалу заклинаний и священных искусств, от которых не могла убежать даже крыса!

Имея их одних против такого количества грозных личностей, они просто не смогут перехватить инициативу.

- Меня зовут Марни Уилф, Миледи, мы встречались однажды на банкете в Ланкастере.

Марни по-джентльменски улыбнулся.

- Конечно, вы, вероятно, не узнали бы такого незначительного персонажа, как я

- Я никогда не считала бы человека, способного командовать священным корпусом, "незначительным персонажем".

Ответила аристократка, изо всех сил стараясь казаться спокойной... или, по крайней мере, не показывать своего страха.

Это было правдой, что с её точки зрения, игроки были большой группой людей, которые овладели мощной магией и священными искусствами, и явно не какой-то обычной группой.

В Империи Валл не было никаких чрезмерно мощных наемных отрядов, так же как широкий ассортимент экипировки игроков давал понять, что они не были частной армией дворянина или королевской армией из другого города, что делало священный корпус единственно возможным ответом.

Несмотря на то, что большинство священных корпусов имели стандартный набор униформы, как и любая королевская армия, были определенные церкви, которые поощряли самость и индивидуальность своих верующих, что означало, что их священный корпус не будет иметь

стандартных правил униформы.

Как бы то ни было, хотя аристократка не могла сразу определить иерархию среди игроков, Марни явно был важным персонажем, даже если он не был командиром, учитывая, как он мог говорить за других.

- Священный корпус, да…

Поначалу Марни хотел было отрицать эту мысль, но потом решил, что в какой-то мере это правда.

Игроки, которые упорно боролись за Бога игр повсюду, определенно считались священным корпусом, хотя и не имеющим ни военных подразделений, ни организации.

Однако Марни решил сразу же сменить тему разговора и небрежно пропустила вопрос мимо ушей.

- Если оставить это в стороне, почему вы решили отправиться в Кодо Босра, а не в Ланкастер?

«Потому что я боюсь, что ты схватишь нас прямо здесь и сейчас, когда узнаешь, кто мы такие».

Подумала аристократка.

И всё же она не должна была этого говорить.

- Я соскучилась по своему старому городу и собираюсь вернуться с визитом. Есть ли проблема?

- Конечно, нет.

Марни кивнул, не давая понять, убедило ли его её оправдание, и просто небрежно сказал.

- Но если вы не возражаете, позвольте нам проводить вас обратно в Ланкастер.

«Я возражаю!».

Аристократка чуть не вскрикнула, но в конце концов подавила свой порыв.

Сейчас на улице определенно было опасно, и не было никакой уверенности, что они смогут благополучно вернуться в Ланкастер без помощи игроков.

Более того, учитывая то, что она сама сказала, Они все равно не позволят ей вернуться.

Поэтому игроки величественно сопроводили её группу обратно в Ланкастер, впервые сознательно представ перед знатью города.

Однако этот выбор был сделан после того, как ветераны провели дискуссию. Беспорядки в Ланкстере становились всё более серьёзными, и так как игроки должны были в конце концов показать свои лица, они, естественно, не могли продолжать прятаться в трубопроводах. Поэтому было лучше воспользоваться этим шансом, и, по крайней мере, когда они представлялись добрыми самаритянами, сопровождающими группу благородной женщины, они могли держать свои головы высоко.

Кроме того, они могли ограниченно демонстрировать свою силу, пока не показывали, что они верят в Бога игр, поэтому поддерживали Марни, который часто посещал Ланкстер в качестве странствующего торговца.

С более чем сотней сильных, любой, кто хотел бы захватить Марни, должен был бы подумать, смогут ли они пережить воздаяние.

Со своей стороны, в то время как аристократка предполагала, что старый мэр Ланкастера, обладающий причудливым темпераментом, будет сдерживать этот странный священный корпус в течение нескольких дней, все пошло не так, как она думала. Коринф, который всегда был замкнутым, на самом деле покинул свою крепость, когда получил письмо от игроков, которые заранее отправились разведать обстановку, приняв всех за пределами города и по очереди ошеломив аристократку.

Тогда она поняла, что старик, похоже, больше заинтересован в этом странном священном корпусе, чем в безопасности её и Гвендолин.

На самом деле, мэр отреагировал ещё более необычно, когда молодая блондинка с конским хвостом и флагом появилась среди священного корпуса. Смешанные выражения сожаления, волнения и нервозности появились на его обычно невозмутимом лице!

После этого торговец, назвавшийся Марни Уилф, неизвестная блондинка с флагом и мэр Коринфа долго совещались в личном кабинете последнего. Позже лично проводив их, он долго стоял у двери, пока наконец не вернулся внутрь.

И результатом этого обсуждения стало уведомление, которое увидели все игроки.

[Репутационная система для мэра Ланкастера теперь открыта]

[Репутация игроков по умолчанию - это "безразличие"]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/36479/1017233