

- Почему ты просто стоишь здесь?!

Первым пришёл в себя Симба, которого городская стража часто преследовала по всему Ланкстеру за воровство.

Он обернулся и увидел аристократку, которая почти не разговаривала с ними во время путешествия из-за своих высоких качеств, но почему-то потеряла рассудок от слов старика.

- Бегите!

Крикнул он, нахмурившись.

Аристократка сделала двойной дубль, бросая тревожные взгляды между Симбой и тощим стариком, прежде чем подхватить Гвендолин и поспешить прочь.

- Симба, что же нам делать?

С беспокойством спросила Зазу - было очевидно, что он не хочет вмешиваться в дела знати.

- Бежать уже поздно.

Имея богатый опыт в осуществлении своего побега, Симба наблюдал за скоростью солдат городской стражи, делал мысленные расчеты и быстро приходил к выводу.

- Нам придётся остаться здесь и сдерживать их.

- Разве это необходимо?

Озадаченно спросил Зазу.

- Мы ведь не их мишени... верно?

- Зазу, смотри внимательно.

Вместо ответа велел ему Симба.

- Что?

Зазу только растерялся.

- Имена над этими солдатами Кодо Босра красные, а под ними есть полоса хп.

Симба медленно вытащил меч и спокойно сказал.

- По словам дяди Муфасы, они враги.

- И это всё? Вот почему мы должны сражаться с солдатами города?

Зазу закрыл лицо руками и посмотрел на Симбу, как на сумасшедшего.

- Дело не в этом. Я тоже хочу выполнить своё обещание, данное дяде Муфасе.

Серьёзно сказал Симба.

- Обещание? О, защитить этих людей...

- Брат, Гвендолин и её мама ... им нужна помощь ...

Прошептала Нала, нежно дёргая Зазу за рукав.

Несмотря на то, что они не знали друг друга долго, две девушки были почти одного возраста и уже зажгли дружбу.

- Аааааааай! Я знаю, знаю, ладно?!

Зазу вытащил магический посох, который был почти в его рост позади него, и принял атаковую позу.

Симба удовлетворённо кивнул, и его глаза заострились.

В то время как они могли притворяться обычными детьми и разговаривать с солдатами, задерживая их без боя, городская стража не была дружелюбной к людям полицией. На самом деле они были ближе - или хуже - к тем копам, которые начнут стрелять из пистолетов, как только им что-то не понравится.

В конце концов, убийство горстки раздражающих крестьянских сопляков не было чем-то примечательным для городской стражи.

Поэтому попытка разговора с солдатами будет означать передачу им инициативы.

Кроме того, Симба не хотел испытывать чувство, что он отдает свою судьбу в руки других, после того как прошёл через столько трудностей, чтобы стать верующим в Бога и получить силу, к которой он стремился.

- Элвен, Бетьюн! Возьмите этих сопляков и убейте их, если они будут сопротивляться!

Без колебаний приказал один из солдат городской стражи, который, вероятно, был капитаном патруля.

- Остальные - за мной! Мы забираем женщин!

.....

Капитан патруля пользовался большим доверием мэра, возглавив отряд городской стражи, совершивший налёт на поместье нескольких дворян.

Естественно, он не считал Симбу угрозой. Даже если дети держали оружие наготове и выглядели как львята, готовые к бою, в глазах городской стражи они были не более чем бумажными тиграми.

Хотя они могли бы опасаться хорошо оснащенной личной армии некоторых дворян, они определенно не вздрогнули бы при виде нескольких тощих детей.

Вскоре они поняли, что ошиблись.

Трое детей были не просто камешком на их пути, а крепкой стальной пластиной - когда они сломя голову бросились к ней, их головы раскололись и брызнула кровь в полном поражении!

Было очевидно, что дети были слабы и могли только оставаться позади, даже получив опыт от болотных рыбаков и рыбьих монстров с человеческими лицами, с их средним уровнем игрока между семью и восемью.

На самом деле, в прошлом игроки такого уровня могли сражаться только со скелетами или гоблинами.

Однако нынешние игроки сильно отличались от прошлых.

Несмотря на приобретенные навыки, самые ранние игроки, не имевшие реального боевого опыта, были неуклюжи в бою и не имели ни малейшего представления о комбо.

Тем не менее, поскольку эти опытные игроки неустанно изучали навыки и боевой стиль,

определяли, чего им не хватает, наблюдая за волнами игроков и распространяя эти детали на форумах, новые игроки, казалось, заранее получили прохождение игры. В то время как их статистика и навыки не были выше, чем у более старых игроков, их сила в бою не должна сравниваться с более старыми стандартами.

Если бы кто-то использовал игрока воина в качестве примера: первая реакция такого игрока при встрече с монстром на более низких уровнях состояла бы в том, чтобы выбросить свое оружие, обернуть руки вокруг монстра для раннего, но самого разрушительного навыка, называемого суплексом, а затем снова поднять своё оружие, чтобы выполнять другие навыки на своей цели.

Тем не менее, делая это, он тратил драгоценное время, которое приходило от суплекса.

Теперь все игроки в основном выработали более плавный боевой стиль. Они, вероятно, начнут со стингера и последуют за ним с воздушным запуском - и с монстром, парящем в воздухе, они пойдут на скользящий удар, который отправит его ещё дальше.

И когда монстр, наконец, приземлится, они выстрелят божественным клинком, воткнут свое оружие в землю и только тогда бросятся на суплекс, прежде чем использовать своё преимущество с низким ударом в голову. После этого они заберут своё оружие, отойдут от своей цели, пока стингер выйдет из перезарядки...

Именно так трое детей противостояли дюжине солдат, уничтожая половину их рядов, используя свой боевой стиль, превосходящий здравый смысл, с которым никто из солдат не был знаком. Задержав их более чем на двадцать минут, они, наконец, умерли от клинка патрульного капитана, так как Нала ещё не научилась оживлять, несмотря на то, что была Жрецом.

- Капитан, что нам теперь делать?

Один из неувредимых солдат подошел к капитану патруля и тихо спросил.

В свою очередь, капитан патруля посмотрел на стонущих солдат, которые лежали на земле, его лицо было черным, как горшок.

Это были его обычные приспешники, и он не был единственным патрульным капитаном Кодо Босры. Для таких людей, как он, чтобы выделиться, он мог полагаться только на своих личных солдат.

- Командир второй группы, выведите моего тупого носорога!

Капитан патруля с ненавистью посмотрел на солдата.

- Они от меня никуда не денутся!

.....

Тем временем у камня жизни Безымянного города появилась фигура троих детей.

- Камень Возрождения, купленный нам дядей Муфасой, был действительно полезен! Я думал, что меня запрут в черной хижине на три дня.

Сказал Зазу, дотрагиваясь до груди и вспоминая, как его сердце было пронзено одним ударом.

- Может, на всякий случай купим еще?

- Эта штука стоит 3000 игровых монет каждая, и работает только для одного игрока в день.

Сказал Симба с невозмутимым лицом.

- Кроме того, вы двое должны быть готовы телепортироваться прямо в убежище Ланкастеров и попытаться придумать что-нибудь, чтобы встретиться с Гвендолин и остальными. Городская стража Кодо Босры не будет терпеть этого, и примет какие-то меры!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1010242>