

Дело было не только в Марни - даже Си Вэй не мог сидеть и наблюдать в своём Божественном царстве.

В последнее время он не мог много делать из-за недостатка божественной энергии и просто смотрел, как игроки убегают на ферму болотных Людо-рыб. В любом случае, как только он об этом подумал, они ему пока не понадобятся: на Острове Людо-рыб всё было хорошо, и Богиня океана, конечно же, не появится внезапно в Ланкастере в нескольких сотнях миль отсюда, чтобы вызвать неприятности, верно?

Поэтому буйство болотных Людо-рыб должно было быть природным явлением. Существа этого мира часто внезапно размножались в диких количествах из-за климата или какого-то внезапного фактора, но хотя впоследствии всё могло оказаться проблематичным, это, по крайней мере, не повредило бы балансу экосистем - так или иначе, природные циклы и обусловленность можно было наблюдать.

Поэтому Си Вэй решил вытащить свой попкорн и насладиться зрелищем, когда он подтвердил, что это не имеет никакого отношения к Богини океана.

В конце концов, даже он не захочет навещать игроков в их снах после того, как они уйдут, ловить их за ошейники и говорить им: «перестаньте ходить на приключения, оставайтесь дома и играйте в игры вместо этого!».

Чтобы заработать божественную энергию.

Тем не менее, пока его коробки с попкорном громоздились, он в конце концов не мог вести себя так, как будто он не был вовлечён.

Си Вэй, конечно, с самого начала знал, что верующие в некоторых богов были какими-то причудливыми существами, но он не ожидал, что болотные Людо-рыбы так смело предадут Богиню океана, чтобы вместо этого поклоняться неизвестному злему богу.

И судя по гротескному виду этих рыб с человеческим лицом, которые были достаточно уродливы, чтобы разрушить целые городские пейзажи, они явно не были созданием каких-то ортодоксальных божеств, чтобы вызвать отвращение к себе...

- Но какая сила может изменить этих существ до такой степени?

Си Вэй погладил себя по тому месту, которое могло быть его подбородком.

На самом деле, сам Си Вэй имел силы изменять живых существ - учитывая, что ни один из боссов в игре не выглядел человеком.

И всё же он не мог создавать группы существ, как рыбьих монстров с человеческим лицом из

воздуха.

Он не мог выдвинуть ни одной гипотезы из-за серьезного недостатка информации, и поэтому, похоже, он должен был полагаться на игроков, чтобы попытаться узнать больше.

При этой мысли Си Вэй сфокусировал своё Божественное око на них и начал подглядывать.

.....

В данный момент игроки уже сгруппировались под руководством Марни и были слишком заняты борьбой с командным духом против сотен болотных Людо-рыб и недавно родившихся рыб с человеческим лицом.

- Тем не менее, боевые возможности игроков теперь кажутся довольно грозными...

Наблюдая, как игроки спокойно вбивают клин между вражескими линиями, чтобы окружить и уничтожить их с помощью тактики перекрестного огня, несмотря на их ужасный недостаток с точки зрения численности, Си Вэй внезапно заметил, что его сумасшедшие верующие действительно могли организовать подобную борьбу

В то время как Си Вэй был одинок как пиковая боевая сила, а более сильные бойцы были всего лишь горсткой, большинство опытных игроков были на уровне основных сил армии и фактически имели приличные шансы на победу, даже когда они сражались в одиночку.

Если бы Си Вэй захотел, он мог бы мобилизовать игроков для восстания, чтобы захватить власть в небольших графствах, таких как Кромвель.

В таких маленьких городах было не так уж много церквей и ещё меньше гарнизонов священных корпусов.

На самом деле, они могли бы даже взять город размером с Ланкастер, если бы они сделали приготовления и могли атаковать без каких-либо неприятных сюрпризов.

Хотя трудно сказать, как долго они смогут продержаться.

Между тем, сотни болотных Людо-рыб и десятки рыбьих монстров с человеческими лицами, которые могли уничтожить весь гарнизон города, были полностью уничтожены игроками и преобразованы в их опыт.

Си Вэй также нашёл что-то похожее на карту на трупе Верховного Жреца болотных Людо-рыб, и поэтому оставил её как выпавший предмет, а также бросил туда несколько редких фиолетовых предметов. Награды, конечно, порадовали игроков, которые в свою очередь

бросились на землю.

Вскоре, разделив добычу, игроки продолжили движение по извилистой и кривой карте болотных Людо-рыб, оказавшись на берегу огромного озера глубоко в болотах.

Зима только что прошла, но не было никаких признаков того, что озеро замёрзло, и многие водные растения росли под кристаллической поверхностью.

Несколько Водных Ангелов вызвали своих зверей, чтобы те помогли им разведать озеро, но они были морскими существами, непривычными к пресной воде, и довольно скоро сбежали на берег.

В конце концов, злобный Марни предложил Водным Ангелам вызвать несколько сгнивших макрелей, скатов и тюленей (что также вызывает вопрос, почему эти существа были помечены как морские монстры и были в списке призывов) и сбросить их всех в озеро.

В мгновение ока из озера в небо взметнулась струя воды, и на поверхность вынырнула колоссальная фигура.

Но хотя Си Вэй ожидал, что последний босс, с которым столкнулись игроки, был чем-то вроде Болотной Гидры, он не ожидал, что король озера был болотным селезнем!

И он был совершенно взбешён тем, что игроки бросились в его озеро, выпустив струю воды, которая пронеслась через всё озеро!

- Ложись!

Тут же завопил Марни.

За исключением нескольких игроков, у которых было значительное хп и высокая защита, все остальные игроки, которые не могли вовремя отреагировать, были мгновенно убиты демонстрацией силы Болотного Селезня.

Затем, когда Марни поднял глаза и увидел, что он всё ещё жив, он не смог удержаться от улыбки.

- Хо-хо! Наконец-то я не первый, кто умер!

Тем не менее, Болотный Селезень, казалось, воспринял выражение его лица как провокацию и мгновенно проглотил его с полным ртом слюны.

В то время как взволнованные Жрецы пытались воскресить убитых игроков, остальные предприняли пробную атаку на Болотного Селезня. Большое расстояние, однако, означало, что почти не было нанесено никакого ущерба.

- Осмелишься ли ты вылезти на берег??

Хорошо округлившийся Терро насмеялся над Болотным Селезнем, прежде чем повернуться к своему брату рядом с ним.

- Быстро, ты должен дразнить его, чтобы он вышел на берег!

- Может, мне ... рассказать анекдот?

Медленно спросил Сильва после некоторого колебания.

Болотный Селезень явно этого не сделал - он просто нырнул в воду, и всего за долю секунды его массивное тело вылетело из берегов озера, как торпеда!

- Я так долго тебя ждал!

Терро был в восторге, он раскинул руки и громко закричал.

- Суплекс!

И всё же его безошибочная техника захвата потерпела неудачу - гигантское тело Болотного Селезня просто раздавило его, когда оно двигалось вперёд, расплющив Терро в печенье.

- Тск! Как мы можем бороться с ним, если он остаётся неуязвимым?!

Воскликнул Сильва как раз перед тем, как зверь проглотил его целиком.

Тем временем в его божественном царстве поверхность шара Си Вэй сморщилась.

В отличие от игроков, он уже понял, что это была не неуязвимость, а божественный атрибут, который в определенной степени имел сопротивление ко всем навыкам!

Болотная утка действительно обладала божественным атрибутом!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1006106>