Пятый день буйства болотных Людо-рыб.

В силе игроков сомневаться не приходилось, особенно после окончания турнира на Острове Людо-рыб - почти каждый игрок имел представление о высокоэффективных мерах по уничтожению Людо-рыб.

Более того, хотя болотные Людо-рыбы были подвидом Людо-рыб, у них были те же самые жизненно важные органы в их анатомии.

Таким образом, игроки не только легко отвечали на орды болотных Людо-рыб, нападавших на канализации Ланкастера и убивавших столько зверей, сколько могли, они также уничтожали гнезда крыс, которые также видели возрождение численности.

Тем не менее, снаружи всё ещё было много болотных Людо-рыб, даже несмотря на то, что те, кто был в канализациях, были уничтожены.

Естественно, игроки рвались уйти с сотнями тысяч достойного опыта, ожидающих снаружи.

Однако проблема заключалась в том, что городская стража, которую контролирует мэр Ланкастера, а также священный корпус, который мэр заставил различные церкви отправить, были повсюду, а также убивали любых болотных Людо-рыб почти так же эффективно, как это делали игроки.

Поскольку Церковь игр должна была оставаться незамеченной, хотя игроки могли бы смешаться, если бы они столкнулись с городской стражей, небольшая операция по очистке Людо-рыб напрямую переросла бы в религиозную войну, если бы они столкнулись с войсками враждебных церквей.

Поэтому и старый Ваньке, и более умные игроки неоднократно предупреждали других игроков не убирать монстров в дикой природе.

Но, несмотря на их добрые намерения, не было недостатка в игроках, которым нравилось доставлять неприятности.

- Если мы не можем убивать их в дикой природе, как насчёт того, чтобы отправиться прямо к месту гнезда болотных Людо-рыб и избавиться от последнего босса?

Предположил Марни, пуская слюни при виде богатых экспонатов.

Будучи лучшим игроком, который одновременно носил титулы "доблестный герой, сражавшийся с океаном" и "Исследователь Семи Морей", Марни имел значительную репутацию среди игроков, и поэтому это предложение, естественно, привлекло много сторонников.

Следует также отметить, что Эдвард был занят поисками, которые он принял от Леди Кинли, городского Алхимика, но потерпел неудачу в поисках зелий, запрошенных поблизости. Поэтому, с боевым кличем «ни одно задание не будет слишком трудным для меня», он взял Джо и Илину с собой в лес Тринии, и поэтому не был частью очистки болотных Людо-рыб.

Действительно, всякий раз, когда игроки находили что-то, что их интересовало, они только разрастались невообразимым напором и страстью.

……

Марни достал свою драгоценную торговую карту. Некоторые рейнджеры отметили местонахождение болотных Людо-рыб в дикой природе на скопированной карте, и после некоторого обсуждения, а также сравнения, они вскоре выделили болото Сейра как точку отсчёта вспышки болотных Людо-рыб.

- Нам придется сделать крюк, чтобы не наткнуться на наступающую городскую стражу и священный корпус, и двигаться вдоль соседнего графства Кодо Босра...

Сказал Марни, составляя маршруты продвижения игроков.

- Постарайтесь слиться с толпой, если мы столкнемся с любой из этих групп, и постарайтесь не драться, даже если вас поймают, просто расставьте приоритеты побега.

- Но если начнутся бои, мы должны будем уничтожить их в кратчайшие сроки, не пытаясь подобрать предметы. Какая-нибудь церковь могла бы отследить их собственное снаряжение, и лучше поместить туда несколько капель предметов Людо-рыб и сделать их нашими козлами отпущения вместо этого…

Тут Марни заметил, что один из игроков поднял руку.

- У тебя есть вопрос?

- Что это за круг возле Кодо Босры?

Игрок с любопытством указал на овальный знак на карте.

- Это охотничьи угодья знати. Городская стража обычно патрулирует вокруг него, но мы будем в порядке, пока не подойдем слишком близко.

Просто ответил Марни.

- Все, кто не знает дороги, просто следуйте за мной - мы можем выдвигаться, как только все будут готовы. Кстати, босс тому кто первый его найдёт, так что не крадите убийства!

Игроки бормотали ответы "хорошо", "поторопимся" или "не можем ли мы использовать системные карты вместо нарисованных от руки карт" без какой-либо гармонии.

Тем не менее, определив свою стандартную операционную процедуру, игроки начали расходиться.

.....

Муфаса выключил карту и раздраженно пробормотал.

- Похоже, мы оказались в благородных охотничьих угодьях, куда нам не положено заходить.

- Какие охотничьи угодья?

Растерянно спросил Зазу, который два дня назад окончательно стал игроком и которого Муфаса тут же потащил помогать ловить Людо-рыб.

- Разве ты не слышал, что сказал мистер Уилф, Зазу?

Беспомощно спросил Симба. На спине у него висело что-то похожее на Муфасу, хотя и на размер меньше.

- Я играл в Блок Тэрро и совсем не слушал...

Неловко ответил Зазу, у которого к поясу была пристегнут посох.

- Но мой счёт скоро превысит рекорд мистера Уилфа!

- Я помню, Мистер Уилф говорил, что городская стража патрулирует это место... разве нас не заметят, если мы просто войдём сюда?

Тихо предупредил Нала остальных.

- Мы должны были быть пойманы раньше - пограничные патрули не должны быть такими слабыми... и всё же мы пока не видели ни одного патруля.

Спокойно сказал Муфаса.

- С моим опытом, когда подземные звери ополчились на меня, они либо прячутся где-то, чтобы спланировать, как захватить нас, либо это что-то более хлопотное.

- Более?

Симба нарисовал пустоту.

Будучи некоторое время молодым вором в Ланкастере, Симба не мог себе представить, что может быть более хлопотным, чем то, что городская стража найдёт и выследит их.

Однако вскоре он понял, о чем говорил Муфаса.

Продвигаясь вперёд, они начали находить части человеческих тел. Судя по разбитой броне, сделанной на заказ, все мертвые тела принадлежали городской страже - включая их элиту.

В конце концов, не все солдаты городской стражи имели право носить доспехи!

- На них напали монстры?

Спросила Нала, вздрагивая от подобного вида. На самом деле, она почти упала в обморок, только недавно став игроком и всё ещё не имея душевного равновесия.

- Или, может быть, что-то внутри охотничьих угодий притягивает монстров?

- Не знаю, но думаю, что мы это выясним, когда найдём преступника.

Будучи игроком, привыкшим искать свою собственную смерть, Муфаса без колебаний продолжил путь к сердцу охотничьих угодий.

Вскоре перед ними появилась массивная фигура.

Сначала Муфаса предположил, что это гигантская ящерица - из тех, что не имеют крыльев, но вскоре понял, что ошибся.

Это была рыба с человеческими конечностями и зубами, но длиной более восьми метров, и она что-то жевала.

Не прошло и минуты, как то, что осталось от человеческой руки, выпало из огромной рыбы-мутанта, обернулось вокруг длинного следа белой слюны и упало на землю, как лужа грязи.

Затем рыба увидела Муфасу и детей.

- Понятно, значит, это не что-то внутри охотничьих угодий притягивает монстров...

Муфаса мрачно обнажил меч.

Пока Симба и другие дети были ошеломлены необычным зрелищем, они последовали примеру Муфасы и тоже вытащили оружие.

Рыба вдруг странно улыбнулась и начала махать конечностями, к которым, казалось, не привыкла, держа своё тело высоко, и бросилась к четвёрке.

- Его просто привлекает еда под названием "Люди"!

Прорычал Муфаса.

И в то же время у него было предчувствие.

Может быть, причина того, что болотные Людо-рыбы взбесились, заключалась в том, что это чудовище прогнало их из болот Сейры, а не в том, что там не хватало пищи из-за увеличения размножения?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/36479/1004081