Божественность Си Вэя записывала переживания его верующих только после того, как они становились его обращенными. Вот почему он не знал о прошлом Зониана. Однако, поскольку Долина трагических мертвецов разделяла два континента, а Порт Фьорд был опасным местом на обоих концах, мало кто из нелюдей мог добраться до восточного континента, не используя тайный маршрут, который Общество Тайного Ока каким-то образом создало.

Сам Зониан был львом, редким видом даже среди нелюдей. И всё же, учитывая, как часто у него был такой отстранённый взгляд, как будто он вспоминал что-то в прошлом, чего не мог и поэтому едва ли вписывался в эксцентричную натуру игроков, Си Вэй мог догадаться, что он что-то взваливает на плечи, даже если он был просто шаром. На самом деле, это может быть только какая-то отчаянная ситуация, как отказ родителей из-за его чрезмерного предпочтения молотков, изгнание племени из-за неудавшегося переворота или ваше типичное "я твой отец!", "Нееет".

Что-то вроде драмы.

Вот почему он поручил ему задание [Триумф Царя зверей], чтобы Зониан мог возглавить группу игроков, чтобы разведать всё для Си Вэя на западном континенте, где конкуренция Богов была намного менее ожесточенной. Если бы он мог таким образом непосредственно выхватить там себе территорию, Церковь игр могла бы просто создать там ещё одну базу.

Тем не менее, игроки всё ещё были нубами.

Даже если некоторые из них улучшились после 40-го уровня благодаря событию на Острове Людо-рыб, ухватившись за конечные ходы различных классов, чтобы достичь фазы, которую другие назвали бы "сверхъестественной". Однако, учитывая уникальность игроков (и потому, что Си Вэй был божеством третьего класса), а также то, сколько они могли вывести из небольшой силы, каждый из них принадлежал к самому низкому рейтингу сверхлюдей.

На самом деле Верховный жрец Гнилых костей был относительно слаб среди сверхлюдей, так как его Бог гнилых костей ничем не отличался от новичка, которым был Си Вэй, в том, что они были слабыми богами. Точно так же Верховный жрец не был ни избранным, ни святым, точно так же он не считался папой римским. Таким образом, божественная сила, которой он делится, была довольно ограниченной и в лучшем случае достигала 30-го уровня по оценке системы Си Вэя.

Кроме того, несмотря на то, что лучшие игроки превзошли 40-й уровень и Верховный жрец Гнилых костей больше не мог уничтожить группу с ними, все ещё не было игроков, которые могли бы в одиночку победить его, несмотря на разрыв в 10 уровней - хотя Муфаса, который принял путь Кенгеку, мог бы сделать это около 40-го уровня, он всё ещё был жертвой обстоятельств в данный момент.

Таким образом, Си Вэй не имел намерения телепортировать Зониана на западный континент сразу же после того, как он принял задание, потому что единственным результатом была бы его смерть на всём пути...

Другими словами, игрокам нужно время, чтобы повысить свои уровни до реальной силы.

……

Действительно, причина, по которой Си Вэй поручил Зониану квест, состояла в том, чтобы он завершил специальную серию сбора материала, главным образом для обработки определенного дерева, материалов монстров и укрепляющих камней на начальном этапе.

После того, как он закончил, Си Вэй сделал бы Зониану лодку через его изысканное мастерство, и поручил бы ему вторую часть его квеста: найти членов группы, которые он считал совместимыми в воле и духе, чтобы отплыть к западному континенту.

Что же касается морских карт, ведущих к западному континенту, то Си Вэй планировал проложить морской путь.

Поскольку игроки были новичками, не имевшими опыта мореплавания, первое плавание, скорее всего, закончится затонувшим кораблем и трупами даже с морскими картами в качестве ориентира.

Естественно, будучи сострадательным Богом, которым он был, Си Вэй не стал бы выносить свой вердикт, что Зониан провалил его задание прямо тогда - он просто вернул бы задание обратно к первой фазе и заставил игроков снова собрать материалы для изготовления кораблей. В любом случае, собираться было бы намного эффективнее с его компаньонами…

У Си Вэя не было ясновидения, чтобы предсказать, что произойдёт дальше. Ему просто придется подождать и посмотреть.

В конце концов, Зониан и другие игроки играли в эту игру, а не он.

Для Си Вэя всё это было неторопливой игрой в шахматы: было бы здорово, если бы это сработало, и он, по крайней мере, знал бы, что на западе может быть опасно, если это не удастся, будет означать что ещё не самое подходящее время для рисков.

Кроме того, игроки были всего в дюжине уровней от достижения уровня 60, но поскольку требования в опыте увеличивались на более высоких уровнях, оставшийся разрыв требовал много времени и усилий со стороны игроков. В любом случае, пришло время Си Вэю действительно подумать об этом.

В конечном счёте, способности игроков должны развиваться в соответствии с ситуацией, необходимой для улучшения после 60-го уровня.

Пока Си Вэй был готов тратить свою божественную силу как божество, он определенно мог улучшить игроков, даже если бы ему пришлось тащить их за собой, брыкаясь и крича. Тем не

менее, это вызвало бы другой вопрос: было бы хорошо, если бы это была горстка игроков, но если бы каждый другой игрок впоследствии поднялся выше 60-го уровня, божественной энергии Си Вэя было бы недостаточно, и он столкнулся бы с банкротством.

На самом деле, его божественной энергии было не очень много, вместо большой прибыли, которую он впервые предвидел.

И причина этого была проста: он недооценил стоимость навыков, которые система будет улучшать божественной энергией. Всякий раз, когда каждый игрок изучал какую-либо технику, которую система распознала как навык, они просто должны были тратить очки навыков, чтобы немедленно изучить её, и выбор большего количества очков, в свою очередь, улучшало эффект навыка.

Сам процесс имел лестничную стоимость божественной силы Си Вэя: изучение одного навыка не потребляло бы много божественной энергии, но стоимость повышения навыка с 8 уровня до 9 уровня была бы пугающей.

Си Вэй вообще не ожидал такой ситуации, и поэтому ему пришлось потратить значительную божественную силу, чтобы удержать систему навыков от краха.

Если бы он мог загрузить файл сохранения и вернуть эту книгу в первую главу, он бы не колеблясь установил другую настройку: очки навыков тратятся только для обучения навыкам, в то время как уровень навыков будет повышаться за счёт мастерства…

- Рано или поздно я окажусь в таком положении. Если я не хочу превратиться в сморщенный шарик, мне придётся планировать расход своей божественной силы с этого момента…

С таким ходом мыслей Си Вэй, естественно, должен был бы настаивать на традиционном решении увеличения доходов и контроля оттока.

Тем не менее, контролировать отток было бы труднее всего, так как Церковь игр всё ещё многое ожидала, и места, куда должна была быть вложена божественная энергия, не могли быть долго ждать. На самом деле, если бы Си Вэй отложил своё собственное развитие только для того, чтобы сэкономить на некоторых расходах, это означало бы поставить телегу впереди лошади.

В этом отношении Си Вэй ожидал, что поставит "пробуждающие квесты" или что-то подобное, чтобы сдерживать игроков, заставляя их проходить испытания, которые дадут ему больше божественной энергии перед повышением - в процессе он будет выбирать игроков, достойных вложений до следующего уровня.

С другой стороны, добавить доход было гораздо проще.

Кстати, завершение недавнего события означало, что игроки стали реже появляться на форумах. Кроме того, игроки жаловались на форумах, что слишком скучно сидеть три дня в маленькой чёрной хижине, где они ждут своего воскрешения.

Похоже, пришло время добавить некоторые другие функции для форума.

- Как великий бог игр, разве не имеет смысла добавить некоторые аркадные игры на форуме?

Си Вэй повернулся к трем деконструированным изданиям игр, с которыми он возился некоторое время, но только воспроизвёл в уме после долгих трудностей.

И тут на его круглом лице появилась улыбка Гейба Ньюэлла.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/36479/1002541