

Глава 330: Жестокая судьба.

Джекпот!

Аллен тут же попытался подключиться к своему клону в Италике, чтобы рассказать Мии об этом хранилище сокровищ!

Увидев, как богато всё это место сокровищами – всё ещё нетронутыми и неисследованными, так как эта часть леса была территорией Фионы, даже Гато и другие монстры не осмеливались рисковать, группа взволнованно ходила вокруг, пытаясь найти некоторые сокровища.

Что же касается Фионы, то она могла смотреть на них только полуоткрытыми глазами. Её любимая территория была фактически разграблена и чисто выметена перед ней.

Ну что ж, в любом случае, она больше не сможет здесь оставаться, так как с этого момента будет следовать за своим новым хозяином.

Фиона перевела взгляд на Аллена. Её отношение к новому хозяину было чрезвычайно сложным – смесь страха и восхищения.

Она всегда думала, что он был человеком, но, похоже, он не был обычным человеком.

Было ли следовать за ним хорошим выбором... или плохим...

Она не может этого знать. Тем не менее, она уже прожила долгую жизнь, и всё же она никогда не выходила за пределы этого места. Это всегда было одним из её сожалений.

За все эти годы она уже кое-что поняла – её жизнь и, возможно, все живые существа, рождённые в этом месте, были одинаковы – все были связаны в этом изолированном измерении.

Было ли это проклятие или нет – она не знает.

Все эти могущественные монстры, которые увеличили свой интеллект, вероятно, уже заметили это – их жестокая судьба быть заключёнными в этом мире.

И всё же они ничего не могли поделать...

Но теперь, по какой-то причине, то, что она всегда чувствовала, связывало её с этим местом,

казалось, было разорвано и исчезло в тот момент, когда она приняла порабощение своего нового хозяина.

Вот тут-то она и поняла: единственный способ покинуть это место - либо умереть, либо подчиниться кому-то извне.

Серьёзно... если бы это была шутка Бога ... какой жестокой шуткой это было бы. Во всяком случае, её и других свобода фактически была получена от него!

Ха-ха-ха, какой смешной судьбой это обернулось!

Может быть, это и было их целью?..

Неужели они рождены, чтобы стать такими?..

Серьёзно... какая холодная и ужасная шутка...

Фиона разочарованно вздохнула.

.....

Исследуя местность, группа обнаружила большой камень.

На нём была какая-то пометка, и после того, как Аллен расшифровал её, это было чьё-то завещание!

Сокровище!

Глаза группы мгновенно загорелись ожиданием!

Каждый из них достал лопаты и начал копать.

Через некоторое время Лаура вместе с Сарой и Майлой ударилась лопатой обо что-то твёрдое и тут же закричала: - Ребята, кажется, я докопала!

Мирейя, Алкраша, Эйлин и Лама мгновенно отреагировали и бросились к ней.

Лаура и другие немедленно откопали двухметровый квадратный ящик, покрытый грязью и мхом, однако на нём был замок, и поэтому они не могли его открыть.

Аллен быстро подошёл посмотреть.

— На замок наложено волшебное заклятие. Это было бы трудно взломать без способности к взлому замков, как у вора или охотника за сокровищами - затем Аллен продолжил "однако"...

...для меня это было чрезвычайно легко~

У него есть навык мета-крафта, и этот вид механизма обнажён перед ним.

Всего через несколько мгновений золотой ключ медленно материализуется из его рук и соединяется с внутренней стороной замка. Когда Аллен повернул ключ, который появился у него на руке, раздался звон! Дзинь! Раздался звук, и замок мгновенно открылся.

— Ха-ха-ха, трудно быть гением. - Аллен сверкнул злой улыбкой.

Действительно, все не могли не восхищаться разнообразием мощных и удобных способностей Аллена!

Воистину чудовище~

Аллен медленно открыл коробку. Все заглянули внутрь.

— О!? - Аллен удивленно вскрикнул. Четыре книги умений, (поскольку это книги умений, а не таблички умений, это должны быть унаследованные навыки, в отличие от тех, которые даны естественным образом из мира Богов.) 3 редких снаряжения и 1 легендарное снаряжение и 1 навык S-класса, а также много золотых монет и драгоценных камней и прочего.

[Охранять зверя] - при столкновении с монстром типа зверя, сила увеличивается на 20% и повышает шансы на успех для укрощения навыков против зверей, а также улучшает навыки, связанные с животными.

[Защита природы] - когда получено огромное количество смертельных повреждений, этот навык автоматически активируется. Он лечит всех предполагаемых союзников пользователя в 10-метровом диапазоне и увеличивает их здоровье и регенерацию маны на 10% в каждую секунду!

[Адский огонь] - посылайте дыхание адского огня в большую область(в виде конуса), нанося огромное количество урона врагам и создавая 30% шанс на нанесение проклятия пламени; раны, нанесённые заклинанием, будут гореть в течение 20 секунд.

[Домен огня] - бросьте поле пламени в 5 метрах от позиции заклинателя. В пределах этого домена, все союзники заклинателя получают 20% огнестойкости и увеличат связанные с огнём

способности песочной магии на 30%.

[Ожерелье Агаты (редкое)] - один известный друид может ускорить регенерацию маны и здоровья на 25%.

[Флейта спокойствия (редкий-улучшенный)] - увеличение 20% всех характеристик при использовании. Она даёт различные баффы в зависимости от песни пользователя. Внимание: не активируется, когда способность исполнителя низка и ужасна.

[Кольцо друида (редкое)] - кольцо, наполненное силой природы. При снаряжении увеличивается на 15% регенерация здоровья и маны. 30% увеличение скорости передвижения и магии, когда вы находитесь в лесу или джунглях. [Сердце природы] [Утечка жизни]

[Волшебный посох Мерлина (легендарный)] - Мерлин, один из любимых посохов самого сильного и мудрого заклинателя в мире. Этот посох сделан из таинственной ветви священного дерева. В нём была какая-то духовная сила. При снаряжении 20% урона наносится магией и сокращается расход маны на 30%. [Взрыв маны] [Перенос маны] [Аура мудреца] [Душа волшебника]

[Вливание души - магия S-класса] - навык, созданный великим кузнецом-гномом. Всё сотворённое будет обладать частицей души. Сила души будет основываться на вещах, которые любят творцы и их способности. Чем сильнее душа, тем мощнее будут создаваемые предметы.

Просмотрев предметы и описание навыков - Действительно! Сокровище!!

Группа не могла не танцевать от возбуждения!! Они выкопали клад!!

Ален продолжал рыться в сундуке и вдруг увидел двае таблетки.;

[Природа духа (А-класс таблетки исцеления)] - Может вылечить любые раны, болезни или яд в одно мгновение.

— О-о-о-о!! Целебнаые таблетки!!

Аллен и другие действительно выиграли джекпот!

После нескольких минут раздумий Аллен и остальные, наконец, начали делить предметы и навыки.

Поскольку это было связано с его способностями, Аллен взял навык [Вливание души], а также предмет [Флейта спокойствия], поскольку никто, кажется, не заинтересовался в нём.

Что касается умения [Охранять зверя], Сара приняла его с радостью. Это было умение, которое очень сильно улучшало способности!

Навыки [Адский огонь] и [Домен огня], очевидно, достались Майле, в то время как [Защита природы], [Кольцо друида] и [Посох магии Мерлина] достались Джейле.

[Ожерелье Агаты] досталось Мирейе.

Остальным ничего не подошло.

В любом случае, другие никогда не испытывали недостатка в мощных навыках и предметах.

<http://tl.rulate.ru/book/35809/1107908>