

Глава 01. Регистрация в гильдии и милая стервочка!!!

Орзаммас всегда был городом, носящим титул пристанища лучших кузнецов всего Орбуса. И немудрено, ведь проживают здесь преимущественно дворфы, существа, чья раса стала буквально синонимом слова мастер. Во всех королевствах во все времена именно дворфы, а так же их помощники гномы славились своими изделиями, чьи самые могущественнейшие представители уже давно вошли в историю как снаряжение, едва ли не превосходящее божественные артефакты. Неважно, броня то, оружие, щит, или какое другое снаряжение – если оно от дворфов, то обязательно должно быть идеальным. И пусть, в большинстве своём в легендах и мифах описываются только артефакты созданные лучшими из карликов, это всё равно не меняет факта, что кузнец – дворф всегда будет превосходить всех других мастеровых, даже если они посвятили кузнечному молоту всю свою жизнь...

Возможно, малость несправедливо, но таков уж этот мир... как и многие другие в принципе, так что...

Тем не менее, какими бы не были хорошими мастерами дворфы с гномами, среди них так же есть огромная иерархия, строящаяся непосредственно на кузнечном ремесле. Лучшие мастера находятся на вершине, получают основную прибыль, менее талантливые помогают им, ища свой путь к пику славы, посредственные мастера либо безуспешно тратят всю свою жизнь на достижение хоть каких-то результатов, либо же становятся воинами – дворфами, ценящимися почти так же, как и кузнецы в внутри своего собственного общества...

Но, понятное дело, абсолютно любой мастер будет всего лишь пустышкой или красивым символом, если никто не будет покупать его снаряжение.... Возможно вы удивитесь, но мало кто из частных лиц покупает дворфскую броню – слишком дорого. В основном, только дворфы торгуют только с гильдией искателей приключений, на основе заказов, с особо богатыми дворянами, а так же с королевской семьёй и высшими чинами армии. Все они предпочитают делать заказы у уже именитых и известных ремесленников, оставляя молодых мастеров без работы.

По этим причинам, дела в Орзаммассе – городе-кузнице идут не так хорошо, как могло показаться на первый взгляд. Конечно, в этом деле играют роль слишком много разных обстоятельств, но примерно я самое важное расписал...

Отдел Гильдии Искателей Приключений города Орзаммас – довольно обычное, среднестатистическое место расквартировки Авантюристов. В ней есть почти всё, что положено иметь любой нормальной гильдии – доска заданий, красавицы на местах, требующих

работы с людьми, связь с главным отделом гильдии, несколько полигонов для проверки способностей поступающих, место для отдыха уставших после выполнения сложного задания искателей, пара С ранговых вышибал, для успокоения особо ретивых членов гильдии, прилегающий к основному помещению пункт сбора материалов и их обмена на деньги, соединённый с чем-то вроде небольшого магазина средненького снаряжения для начинающих искателей, а так же разных расходников, наподобие зелий восстановления, противоядий и разных слабеньких свитков с благословлениями, что могут спасти в нужный момент жизнь неудачливого авантюриста.

Жизнь в гильдии протекала своим, привычным многим чередом - кто-то прибегал за заданием, и тут же убегал, взяв едва ли не первое попавшееся, кто-то долго и мучительно выбирал ту работёнку, за которую хотел бы взяться, кто-то подходил сразу к регистраторшам, беря именнные заказы, специально для них, кто-то просто слонялся по зданию, не зная чем бы себя занять.

Кто отдыхал, кто выпивал и рассказывал о своих похождениях, или занимался чем ещё – всё это было столь привычно и нормально, что в помещении непроизвольно создавалось какое-то умиротворяющее, настраивающее на деловой лад настроение...

Неожиданно, массивная дверь помещения отворилась.

Какого хрена эта деревянная хрень закрыта, если гильдия работает круглосуточно, а значит и ворота её должны быть всегда открыты? Будь я сторонним наблюдателем, то подумал бы что смотрю какое-то слабое на логику аниме, где эта дверь была закрыта в середине дня только за тем, что бы главный герой в неё пафосно вошёл.... - пронеслась в голове у женщины, только что вошедшего в здание, пока он медленно осматривал внутренне убранство гильдии.

Уютненко тут...

Люди, непроизвольно посмотревшие на только что открытую дверь, которая непонятно когда успела закрыться так, что этого не заметил не один человек, что довольно странно, могли увидеть перед собой двух человек – массивного, почти под два метра чёрного рыцаря в рогатом шлеме и тёмно-синем плаще, а так же прекрасную темноволосую девушку с несколько презрительно-безразличным лицом, что была так же облачена в синий плащ. Эти двое явно привлекали внимание. Не тем, что плащи явно, даже по одному только виду были довольно дорогими, и не уж точно бронёй, стоящей минимум с поместье на относительно отдалённой от столицы территории, а своей, если можно так выразиться, аурой. Возможно, это несколько расплывчатое определение, но оно тем не менее, будет довольно близким к сути.

Этот, скорее всего мужчина, и красивая девушка определённо были не теми, кто сидит

несколько месяцев на низких рангах перед тем, как поднять свой уровень. Скорее, создавалось чувство что они являются либо уже довольно опытными искателями, либо же талантливыми бойцами, что перепрыгнули несколько рангов, и пришли вот повышаться на С, а то и В ранг.

По крайней мере, так было у большинства. Конечно же, оставались ещё люди, что просто приняли эту пару за обычных выскочек, желавших покрасоваться.

И именно один из таких, неожиданно заговорил:

- Хоу, вот это банка!!! Не, вы это тоже видите? И как ты в ней ещё не сварился, а? Знаешь, я невероятно добрый человек, а потому, за сущую малость тебе помогу – вытащу тебя из этой железяки, а тебе, всего-то, надо дать мне полапать ту барышню за твоей спиной...

Довольно предсказуемое сделал предложение, довольно предсказуемым голосом, авантюрист с очень предсказуемой внешностью – высокий, правда, не до уровня самого рыцаря в чёрном, лысый мужик лет тридцати...

Плюс штамп в мою копилку - лениво подумал рыцарь.

Когда девушка с беспристрастным лицом уже подняла указательный палец, с которого искрясь, прыгали молнии, и уже стал формироваться рунный круг, мужчина в чёрном доспехе неожиданно поднял руку.

- Спокойнее, нам ведь не нужны проблемы с гильдией, в случае смерти этого идиота, так? – чуть наклонив голову, спросил у своей напарницы рыцарь.

- Да, господин... мои извинения. – с некоторой грустью опустила палец девушка, которой не дали прибить личинку, что посмела дерзить ей и её господину...

Эти двое просто зашагали дальше, не обращая внимания на лысого мужика, что попытался на них наехать....

- Эй, чучело, я к тебе обращался... - повысив тон, недовольно проговорил мужик, и дерзко схватил проходящего мимо рыцаря за наплечник что одиноко виднелся из-под плаща, в то время как идентичный ему был скрыт тем же самым плащом, но...

Ба-ам!!!

Спустя секунду, этот мужик уже совершал полёт через весь зал, что спустя мгновение закончился прямо на одном из столиков.

Многие, кто наблюдал за этим действием, лишь одобрительно покачали головами.

Вас возможно это несколько удивит, но сей наглый мужик, что мгновение назад уже ознакомился с космической системой этого мира на ближайшие столетия, был не просто каким-то засранцем, которому не с того, не с сего, захотелось пристать к новичкам, а вполне себе традиционным, пусть и не совсем официальным инспектором гильдии.

Он, и ещё и несколько парней с пусть и типично бандитскими, но тем не менее, почти полностью обычными и не запоминающимися рожами постоянно приставали к новичкам. Казалось бы, зачем это гильдии, ведь такие моменты просто обязаны породить во внутренней среде самой организации волну недоверия и полный разлад? Ну, ответ довольно банален.

Не смотря на то, что силу искателей измеряют с помощью специального устройства, в деле искателя приключений сила – не самое главное. Примером может послужить один из С+ ранговых авантюристов, тот хоть и специализируется на убийстве одного, довольно конкретного, слабого типа монстров, но тем не менее, всё же ранг свой носит заслуженно...

Может быть и обратная ситуация – к примеру, человек обладает неплохой силой, но сам по себе является сволочью – логично, что такому ранг занижат.

В общем-то, этот момент, с наездом со стороны здешнего авантюриста является одним из ключевых в этом деле.

К примеру – человек, из-за вспыльчивого характера начнёт активный спор, а потом и в драку полезет – минус несколько балов. В случае приставания начнёт угрожать своими связями – минус несколько балов. Станет избегать ссоры – надо посмотреть, что из этого выйдет и как именно он будет избегать – струсит, минус несколько балов, грамотно решит проблему и выйдет сухим из воды – плюсик в карму. И так далее, и тому подобное. В общем, тут всё более менее и так понятно, да...

Этот рыцарь сейчас... поступил относительно нейтрально. Вроде, и попробовал избежать проблем, да вот не особо-то и старался. Вроде, и применил насилие для решения проблемы, да

вроде и отделался одной пощёчиной. Хотя, есть минус – сопутствующие повреждения хоть и минимальные, но всё же присутствуют - немного пострадал столик, на который упало тело, да пару стаканов опрокинулось. Не особо важно, да всё равно и положительного в этом ничего нет

Другое дело – спутница рыцаря. Она почти сразу стала формировать атакующее заклинание, даже не пытаясь разобраться в ситуации мирным путём. Её, конечно, остановил мужчина в броне, что даёт ему маленький плюсик в глазах окружающих, но учитывая, что чаще всего группы авантюристов оцениваются как одно целое, то такая вот заминка вызвала у окружающих небольшой дискомфорт.

Сразу становится понятно, что пусть эти двое и относительно сработались, реального командного, боевого опыта у них крайне мало. Хотя, индивидуальной силы хоть отбавляй.

Пусть провокатор, являющийся С рангом, к слову, и сдерживался, но даже так, нужно обладать просто огромной физической силой, чтобы столь легко отправить его в полёт.

Если говорить о чистой силе, то рыцарь будет минимум С ранга. А это, скажу я вам, довольно круто. По сути, С ранг может в одиночку уничтожить какой-нибудь, не особо огромный, городок. А это – довольно мощно. Насчёт спутницы демона, пока точно непонятно, но точно можно сказать что она минимум D ранг. Возможно, даже больше, вплоть до С, или даже С+....

Что тем не менее, довольно маловероятно. Ну, серьёзно, какой шанс что в одной команде будут сразу два человека С+ ранга? (Тут хочу заметить, что ранг демона-рыцаря, который ранее был приравнен к С – является лишь примерным результатом поверхностной оценки его способностей.)

И вот, я в гильдии. Избавившись от ещё одного штампа на своём пути, я направился прямо к регистрации. Рядом гордо шествовала моя спутница, что не смотря на довольно человеческий вид, на самом деле являлась созданной мною нежитью, если конкретнее – Умертвием-Магом. Причём, довольно могущественным. Для её создания, мне потребовалось превратить несколько десятков душ обычных людей в духов, а после создать из них единого Мстительного Духа. Ну, а дальше дело техники – скормить получившемуся красавцу несколько природных, элементарных или же просто созданных из обычных мелких животных и растений, духов, а после предоставить ему сосуд в виде созданного некропластикой и некротентингом бездушного тела. Неплохого, кстати, тела. При его создании я добавил некоторые элементы монстров, плюс интегрировал несколько генных материалов, что меня несколько

заинтересовали...

В итоге, из биомассы, включающей в себя скелет, мышцы, органы, кожу и прочие составные части тела, что несколько неприятно на вид перетекала из одного состояния в другое, спустя неделю сформировался прекрасный силуэт, очень красивой девушки с чёрными волосами, бледной кожей, несколько надменным лицом и идеальной фигурой. Да, сказать честно, зная свою удачу, я думал что в результате из котла вылезет какой-нибудь стрёмный мужик, которому потом ещё и характер придётся перешивать, но поди-ж ты...

Кстати, тот генный материал, что я ей присовокупил, в результате привёл к довольно забавному результату – довольно заметно порезал её силу и выносливость, но при этом в несколько раз поднял ловкость, скорость, контроль резерв. Внешне, что довольно интересно, у девушки появилась одна интересная черта – что-то похожее на кроличьи уши, хотя и имеющее на себе что-то вроде голубых татуировок. Моя новосозданная нежить могла в любой момент их развеять, сделав невидимыми, но от этого несколько страдала её магическая мощь. Кстати, эти кроличьи уши чем-то напоминают мой ромбовидный магический кристалл во лбу, правда являются они менее... материальными, да.

Так вот, насчёт имени этой красавицы...

В какой-то момент присмотревшись к ней повнимательнее, до меня кое-что дошло... моя нежить, внешне была почти полностью идентична одному персонажу, из одного аниме... а конкретней – почти полностью являлась копией Нарберал Гамма из Оверлорда... и точно ведь, даже поведение почти полностью такое-же...

Как мне кажется, это было чем-то вроде лёгкого стёба от Меня-Основы, ведь более никто другой не обладает достаточным мастерством в некромантии, чтобы так нагло и, главное, незаметно для меня, отредактировать мою-же нежить... ну, либо это мне так повезло, но... просто вспомните мой показатель удачи... он так и не вышел из минуса, кстати... хотя отрицательного значения характеристик вообще, даже чисто теоретически не могло существовать в этом мироздании, но...

В общем, я и мой компаньон, над именем которой я креативить особо не стал, а потому назвал довольно банально – Набе, идентично с её оригиналом, наконец то дошли до этой регистратуры.

Согласно всем иссекайным канонам, сидела там довольно молодая, симпатичная девушка лет восемнадцати...

«В копилку...»

...Что приветливо улыбалась нам двоим, хотя и несколько напряжённо поглядывала на Набе, которая одним выражением лица производила столько презрения при взгляде на весь окружающий мир, что казалось, будто она одним своим взглядом может насмерть заморозить... (кстати, вообще-то может, хотя ей и придётся использовать для этого немного магии, да...)

Не ходя вокруг да около, сразу же спрашиваю.

- Регистрация, двое. Боевой Маг и Рыцарь-Маг. Набе Люцифер и Энкиду Люцифер. – ах, да, Набе я дал свою фамилию... как она тогда прыгать от счастья стала, стоило мне только выйти из комнаты, а ей остаться одной, мне даже вспоминать не хочется. А если учесть её физические данные и природную прочность тела, даже несмотря на порезанную от «кроличьей» родословной выносливость, да прибавить сюда тот факт, что она тогда ещё не до конца привыкла к телу, а потому и довольно плохо его контролировала... н-да, придётся теперь потолки менять, а то не удобно будет перед гостями, если они поднимут нечаянно голову и увидят вмятину, уж слишком подозрительно напоминающую человеческий силуэт...

- Эм... заполните эти два бланка, распишитесь здесь, здесь, и здесь, а потом ответьте на несколько вопросов из этих листов. – немного робко передала нам на руки все положенные документы эта малость стесняющаяся девушка, что пыталась не смотреть в сторону недовольно цыкнувшей Набе.

После заполнения бланков, что длилось примерно минуты полторы, нам наконец дали дальнейшие указания:

- Теперь, вы должны пройти вступительный экзамен... у нас на выбор есть несколько вариантов экзамена – тренировочный бой с инструктором, бой с монстром, покорении в команде, составленной гильдией низкоуровневого подземелья, добыча редких материалов и ингредиентов, письменный экзамен или же...

- Бой с инструктором, пожалуйста. Это ведь, самый быстрый способ, как мне рассказывали, верно? – перебил я немного ушедшую в себя регистраторшу, что казалось даже, забыла о нашем существовании.

- Да, самый быстрый... но тем не менее, должна предупредить вас, что результат этого экзамена решают именно инструкторы, а потому, даже если вы вдруг, каким-то образом их одолеете, что довольно редко случается, к слову говоря, то даже тогда остаётся шанс, что инструктор может принять решение о вашем провале на экзамене, и наоборот, даже проиграв,

вы можете сдать... Главное – это то, как вы себя покажете, ясно?

- Предельно.

- Вот и отлично. Вы всё ещё согласны на бой с инструктором? Они будут проходить в виде дуэли для вас, и вашей спутницы, отдельно и с разными соперниками.

- Да...

Кивнув, она дала нам бумажки и сказала проследовать за гидом к полигону.

- Итак, кто из вас двоих будет первым? – спросил у нас мужик лет тридцати, что был одним из наших сегодняшних соперников. Вернее, именно моим соперником... меня, кстати, настойчиво так попросили снять свою зачарованную броню перед проверкой. Ну, я и согласился. Правда, уже привыкнув к несколько ненормальной реакции на моё лицо, я заранее подготовил специальную, белую фарфоровую маску, с неоконченным рисунком ноты над левым глазом, что повторял одну из моих расовых татуировок на лице.

В своё время, стоило мне только выйти в своём резко изменившемся амплуа под взгляды инструкторов, как я мог отчётливо услышать звук отпавших челюстей. Ну да, скорее всего при виде моей брони, абсолютно все подумали бы, что внутри находится какая-то гора мышц, но вот проблемка, я хоть и был довольно подкаченным и высоким, но скорее всё же подходил под определение жилистого красавца с пусть и не особо огромными, но невероятно тугими мышцами. Хотя, под одеждой, почему-то, даже одень я самую тонкую майку, рельеф моего тела будет едва заметен, что довольно обидно.

И вот, хотел я уже выйти на арену, как со мной заговорила Набе :

- Господин, позвольте мне пойти первой!!! Я быстро изобью эту старуху и вернусь к вам. – довольно дерзко и невежливо сказала Набе, подойдя ко мне поближе. И едва заметно наклонила голову, слегка покраснев щеками, что довольно мило смотрелось на её беспристрастном лице.

Я, что понял её лёгкий намёк, лишь согласился, после чего положил ей руку на голову, и

нежно погладил, слегка растрепав волосы. А так она выглядит ещё милей...

Но, стоило только ей повернуться к симпатичной женщине лет сорока, которую Набе безжалостно назвала старухой, как лицо её резко вернуло свою бледность, а улыбка сползла с губ её.

Толпа ревниво загудела. Ну да, Набе нереально красива, а потому немудрено, что даже не смотря на свой далеко не самый приветливый характер, она быстро стала довольно популярной среди мужчин-искателей. Особенно тут выделялся мужчина-инструктор, что будет моим противником. Он вообще, почти всё время нашего короткого знакомства только и делал, что пускал слюни на Набе. Ну, а когда я её по головке погладил, что инструктор, без шуток или преувеличений заплакал кровавыми слезами и стал грызть платок, приговаривая про себя «Проклятый демон» «Чтоб ты сдох!» «Ненавижу красавчиков» и «Как же завидно!». Н-да, не везёт судя по всему мужику в любви, что он буквально, едва ли не проклиная людей, у которых все с личной жизнью хорошо?

Вот Набе вышла на ринг, прямо к своей сопернице, и высокомерно поправив волосы, прожигая соперницу взглядом, сказала :

- Мне долго ждать начала? Может поторопишься уже, старуха? У меня нет времени стоять тут целый день и дожидаться, пока ты своей тросточкой доползёшь до меня - н-да... а не слишком ли острый язык у моей девочки? Что-то не помню такого поведения у оригинала...

Кстати, статус Набе таков:

Имя: «Набе Люцифер»

Раса: «Нежить»

Уровень: 41

Класс: «Умертвие-Маг»

*Сводка: Класс, который можно получить только являясь нежитью – Умертвием, и хорошо разбираясь в магии.

Подкласс 01: Недоступно.

Подкласс 02: Недоступно.

Специализация: Недоступно.

Родословные: Мстительный дух/Одержимый/Духовный зверь/Нежить/ Духовный Кролик.

РЕЗЕРВ:

Магическая энергия: 3021

Жизненная энергия: 1152

Общий резерв: 4173

ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Сила: 23

Выносливость: 18

Ловкость: 59

Защита: 02

Интеллект: 87

Воля: 109

Контроль: 132

Удача: 13

НАВЫКИ:

Сверхчеловеческие физ. Возможности: ур.6 (Ограниченно)

Сверхчеловеческие маг. Возможности: ур.7

Некромантия: ур.4

Магия тьмы: ур.1

Магия Молнии: ур.8

Базовая элементарная магия: ур.5

Мастерство владения мечом: ур.3

Мастерство ношения Лёгкой брони: ур.4

Мастерство владения луком: ур.2

Магия Физического Усиление: ур.7

ТИТУЛЫ:

Неведома зверюшка:

«Сам чёрт ногу сломит, попытавшись разобраться во всех ваших родословных, слишком уж много разных рас там отметились. Вас вполне заслуженно можно называть живой химерой.

: Увеличивает синергию всех ваших родословных.

: Увеличивает сложность при изучении вашего генного материала.

: Позволяет получить титул «Живая химера» в случае, если хоть кто-то сможет разобраться в строении вашего тела.

: Стерва:

«Глубоко внутри, вы может быть и хорошая личность, но вот незадача – до этой чёртовой глубины ещё никто не докопал!!!»

: Усложняет общение с людьми.

: Повышает рост параметра воля

Внимание: возможна эволюция в особый титул – «Сучька!»... лучше вам никогда его не достигать, ведь людям и так не сладко с вами общаться.

СТАТУС:

Благословление Тёмного/Злого бога Круциатоса:

: Значительно увеличивает все характеристики.

: Защищает от большинства Божественных Проклятий.

: Увеличивает скорость роста уровня...

Н-да... Что-то я точно сделал не так, когда я создавал её... хотя, почему это стерва? На мой взгляд, Набе так ещё милашка, один из лучших людей, которых я знаю. Ну.. по крайней мере, мне так кажется...

Кстати, а вот мой статус:

Имя: «Энкиду Люцифер»

Раса: «Демон»

Уровень: 52

Класс: Рыцарь-маг.

Сводка: Класс, который можно получить только пройдя обучение либо у мага и рыцаря, либо у обладателя титула Рыцарь-Маг. Возможна дальнейшая эволюция.

Подкласс 01: Некромант.

Подкласс 02: Недоступно.

Специализация: Недоступно.

Родословные: «Вампир/демон/дракон-змея пожиратель/нежить/мстительный дух/йокай/Высший эльф/тёмный бог»

РЕЗЕРВ:

Магическая энергия: 1399

Жизненная энергия: 2052

Демоническая энергия: 1811

Общий резерв: 5262

ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Сила: 64

Выносливость: 58

Ловкость: 69

Защита: 15

Интеллект: 70

Воля: 99

Контроль: 74

Удача: -09

НАВЫКИ:

Сверхчеловеческие физ. Возможности: ур.5

Сверхчеловеческие маг. Возможности: ур.4

Некромантия: ур.7

Духовная магия: ур.6

Базовая элементарная магия: ур.5

Мастерство владения мечом: ур.9

Мастерство владения копьем: ур.6

Мастерство ношения Средней брони: ур.6

Мастерство владения щитом: ур.4

Мастерство владения луком: ур.3

Мимикрия: ур.6

Магия Физического Усиление: ур.8

ТИТУЛЫ:

Бежавший раб: (Аннулировано пребыванием в другой стране)

«Вы бывший некогда рабом, сбежали от своих хозяев и стали свободны. Но, это не отменяет того факта, что за вами ведут охоту.

: Понижает скорость роста параметра «Воля»

: Можно снять, только покинув территорию государства (или государств) где вас считали рабом.»

Неведома зверюшка:

«Сам чёрт ногу сломит, попытавшись разобраться во всех ваших родословных, слишком уж много разных рас там отметились. Вас вполне заслуженно можно называть живой химерой.

: Увеличивает синергию всех ваших родословных.

: Увеличивает сложность при изучении вашего генного материала.

: Позволяет получить титул «Живая химера» в случае, если хоть кто-то сможет разобраться в строении вашего тела.

Неудачник:

«Лучше вам не играть в азартные игры. Фортуна вас явно недолюбливает, да. Ну, ничего тут не поделать.»

: Шанс попасть в неприятности увеличивается.

: Шанс выигрыша в азартной игре уменьшается.

СТАТУС:

Благословление Тёмного/Злого бога Круциатоса:

: Значительно увеличивает все характеристики.

: Защищает от большинства Божественных Проклятий.

: Увеличивает скорость роста уровня...

Ну, что-ж, вернёмся к битве с инструкторами...

Та самая Набе, если кто Овера не смотрел...

<http://tl.rulate.ru/book/35725/779978>