

Глава 4: Пассивные способности и КЕНДО!

[Статус].

[Динь!]

[Имя: Тендо Акира] [Имя: Геймер]

[Уровень: 1] [Опыт: 25.00%]

[HP: 100/100] [MP: 140/140] [SP: 100/100]

[STR: 10] [VIT: 10] [AGI: 11] [INT: 14] [WIS: 13] [PER: 10] [LUC: 10]

[Статистика Очков: 0]

[Деньги: Y 100]

"Хм.... Выполнение этого задания дало мне четверть очков опыта, необходимых для повышения уровня. То есть мне нужно ещё 150 опыта, чтобы поднять уровень. Кроме того, мои очки маны снова пошли вверх.... может быть, я смогу поучиться, когда вернусь домой и покончу с этим ...

"Хм.... Тендо-кун? Ты ведь Тендо-кун, верно?- голос прорвался сквозь ход моих мыслей, и передо мной стояла группа симпатичных девушек, разной степени красоты.

Я кивнул и остановился, прислонившись к входу в здание клуба кендо. Несмотря на моё долговязое телосложение, мой рост был намного больше, чем у среднего 17-летнего японца. В последний раз, когда я проверял, я думаю, что был 6'1 или 6'2?

"Да. Я знаю, что Киба спрашивал тебя, все ли в порядке, но я не хочу заставлять тебя или учить меня. Если вы хотите, чтобы я ушёл в любое время, просто скажите мне, чтобы мне не было неудобно", - мои слова, казалось, заделали некоторых из самых застенчивых членов клуба кендо.

Большинство из этих девочек ходили в женские начальные и средние школы, так что Академия Куо была их первым реальным взаимодействием с мужчинами. Большинство из них настороженно относились к представителям противоположного пола, и в сочетании с постоянными приставаниями со стороны извращённого трио, не все из них были слишком увлечены взаимодействием с мальчиками.

Видя, что я не хочу причинять им неудобства, Мураяма и Катасе еще больше обрадовались,

приняв просьбу Кибы. Эти двое, как и большинство девушек в Куо, были влюблены в Кибу Юуто, хотя большинство из них были слишком застенчивы, чтобы что-то с этим поделать.

Мураяма, девушка с каштановыми волосами, которая завязала волосы в конский хвост, кивнула и улыбнулась, открывая двери клуба кендо.

- Это не проблема, Тендо-кун. Я была немного удивлен, когда Киба-кун попросил меня научить тебя, но ты, кажется, не из тех, кто пытается воспользоваться преимуществами других, - я поднял бровь и последовал за ней в клубную комнату.

Я послал ей ошеломлённый взгляд, который, как я уже видел однажды, Киба бросил на девушку, и она улыбнулась.

- А? И на какого " типа " я похож, Мураяма-Сан? она слегка покраснела, но краснота исчезла быстрее, чем появилась.

- Честно говоря, я не думал, что ты из тех, кто интересуется физической активностью. Президент студенческого совета всегда говорит нам, что компьютерные и мобильные игры-это отвлечение внимания. Если бы она не была всегда такой строгой, я бы подумала, что она влюбилась в тебя", - сказала она, направляя меня к тренировочным матам.

Сона? И я тебе нравлюсь?

Одной этой мысли было достаточно, чтобы смех сорвался с моих губ.

В тот день, когда я заставлю Суну Шитори, президента студенческого совета Академии Куо, влюбиться в меня, школа взорвётся вспышкой яркого белого света. Возможно, святая энергия даже изгонит ведьму, которая управляет этой школой.....

Я ухмыльнулась, но покачала головой, отбрасывая эти мысли на задний план.

- В любом случае, Мураяма-Сан, мне было интересно, чему ты собираешься меня сегодня учить?- Я ждал снаружи раздевалки, говоря достаточно громко, чтобы она услышала меня через тонкие бамбуковые стены.

Я не хотел, чтобы меня сразу выгнали за подглядывание. Это уничтожило бы весь смысл моего приезда сюда.

- Раздался её голос из раздевалки.

-Просто сними свой блейзер и возьми один из Синаев на вешалке. Сегодня я хочу просто понять твои физические способности и показать, как правильно принимать стойку и держать

меч. Я бы предложила пойти в спортзал после этого, чтобы улучшить физическую силу для новичка. Хотя я попрошу тебя быть осторожным, учитывая, что у доспехов нет".

Мысленно кивнув, я снял со стены один из Синаев и держал его обеими руками, поднимая и опуская для тренировочного замаха.

".... он немного тяжелее, чем я думал.....- Пробормотал я.

Я продолжал повторять один взмах десятки раз, точно так же, как я видел, как Мураяма и Катасе практиковались десятки раз по пути домой. Заметив разницу в силе и контроле над тренировочным мечом, я почти ощутил, как моя неопытность влияет на силу Синаи.

Всякий раз, когда я видел, как девушки из клуба кендо размахивали мечами, то, как они двигались вместе с клинком, как они выдыхали в конце замаха, и даже их способность останавливать, блокировать или противостоять другому клинку была впечатляющей. В моих качелях чего-то не хватало. Чего-то не хватает в моем искусстве фехтования. Чего-то.

[Динь! Новый навык создается конкретным действием. Благодаря непрерывным ударам мечом был создан новый навык [владение двуручным мечом]. Он отражает навык [геймера] с мечом, повышая скорость и силу атаки во время использования].

[Владение Двуручным Мечом (Пассивно)]

[Уровень 1] [Опыт: 01.00%]

[Показывает степень владения двуручными мечами. Увеличивает скорость атаки двуручным мечом. Увеличивает силу атаки двуручным мечом].

[Пассивно увеличивает силу атаки на 10%]

[Пассивно увеличивает скорость атаки на 5%]

Я улыбнулся на мгновение, прежде чем вынуть левую руку из рукояти и взмахнуть мечом только правой рукой. В мышцах предплечья и бицепса чувствовалось лёгкое напряжение, но ни запястье, ни пальцы не напрягались.

В конце концов....

[Динь! Новый навык создается конкретным действием. Благодаря непрерывным ударам мечом был создан новый навык [владение мечом одной рукой]. Он отражает навык [геймера] с мечом, повышая скорость и силу атаки во время использования].

[Владение Мечом Одной Рукой (Пассивно)]

[Уровень 1] [Опыт: 00.90%]

[Показывает степень владения одноручными мечами. Увеличивает скорость атаки с помощью одноручного меча. Увеличивает силу атаки с помощью одноручного меча].

[Пассивно увеличивает силу атаки на 10%]

[Пассивно увеличивает скорость атаки на 5%]

Я улыбнулся обоим своим новым навыкам, однако не ожидал, что произойдёт дальше.

[Динь! Были обнаружены два навыка схожего назначения и требований! Хотите ли вы объединить [владение двуручным мечом] и [владение одноручным мечом?].

[Y/N].

Инстинктивно я нажал [да] в нижней части синего экрана передо мной.

[Динь! [Владение двуручным мечом] и [владение одноручным мечом] были объединены. Пожалуйста, назовите вновь созданный навык].

".... - Пробормотал я, заметив, что катасе, розововолосый лидер клуба кэндо, только что вышел из раздевалки.

[Динь! В результате слияния двух навыков был создан новый навык. [Истинное владение мечом] было создано].

[Истинное Владение Мечом (Пассивное)]

[Уровень 1] [Опыт: 00.00%]

[Сочетание [владения двуручным мечом] и [владения одноручным мечом] привело к пассивному навыку [истинному владению мечом]. Более высокое качество навыка, который позволяет [геймеру] владеть любым мечом с тем же уровнем мастерства, пока его статус соответствует требованиям к мечам. Улучшает силу атаки с мечами. Улучшает скорость атаки мечами. Улучшает восприятие меча].

[Пассивно увеличивается на 1%]

[Пассивно увеличивает силу меча на 15%]

[Пассивно увеличивает скорость меча на 10%]

Мои глаза расширились, когда я ещё раз прочитал описание [истинного владения мечом]. Похоже, что объединение схожих типов навыков приведёт к более качественному навыку, который принесёт лучшее из обоих базовых навыков.

- Это определённо меняет дело. Я думал, что мне придётся повысить уровень навыка до 100, прежде чем он будет развиваться. Но слияние навыков, безусловно, будет удобной функцией, чтобы воспользоваться.....отбросив ширмы, я повернулся и посмотрел на розововолосую девушку передо мной, которая жестом пригласила меня подняться с ней на ковер.

-Это ты будешь учить меня Катасе-Сан? она кивнула и достала из сумки свой собственный Синай. Кажется, те, что были в клубной комнате, были просто статистами?

-Я буду "да". Мураяма будет преподавать некоторым из первых и вторых курсов, которые только что присоединились к клубу в этом году. Я буду показывать Вам, как его сделали". Она подняла боккен и с легкой улыбкой направила его на меня.

Он был удивительно похож на тот, который испускала Суна, когда давала мне отсрочку....

- Первое, чему я тебя научу, - это стойка. Правильная стойка позволит вам переставлять ноги и менять направление движения на лету, что позволит вам более эффективно маневрировать своим телом и за счёт расширения атаковать или отклонять удары ваших противников", - выдохнула она.

В одно мгновение воздух вокруг Катасе изменился, и она шагнула вперёд, размахивая мечом справа, надеясь ударить меня по бедру. Сила, которую она продемонстрировала за своим простым взмахом двумя руками, была больше, чем я показал в своей практике всего несколько минут назад!

* Шлепок!*

Взмахнув рукой и повернув запястье назад, я блокировал удар по левой ноге, чем заслужил слегка уважительный взгляд Катасе.

- А? Похоже, твои рефлекс лучше, чем я думала, - я улыбнулся, хотя бы на мгновение, прежде чем ее нога развернулась, пнув мою ногу и сбив меня на пол.

Несмотря на мягкость циновки, это ни на йоту не уменьшило удар по моей гордости, когда я почувствовал, как деревянный Синай прижался к моей груди.

Катасе улыбнулась и протянула мне руку, чтобы помочь подняться.

- Хотя твоя поза была полной ерундой, похоже, твои рефлексy не так уж плохи, Тендо-Сан. Мы ещё сделаем из тебя фехтовальщика", - я поднялся на ноги и попытался имитировать позу, которую демонстрировала Катасе, заставляя её кивнуть и снова замахнуться на меня мечом.

Это был удар сверху, который было значительно легче блокировать, чем первую атаку, которую она сделала. В ответ я замахнулся собственным Синаем на ее боккен, а затем отступил на два шага и замахнулся мечом, намереваясь ударить ее по правой руке.

Я цыкнул, когда она блокировала мой удар, но тут же повторил действие, на этот раз нацеленное на ее другую руку, и не было ничего удивительного, что она блокировала ещё один мой удар, но на этот раз парировала, Застав меня врасплох и вонзив свой боккен мне в грудь.

Я почувствовал, как на секунду из меня вышибло ветер, а потом вся боль исчезла, как только я коснулся коврика. Я быстро проверил свой [статус], чтобы увидеть, какой урон на самом деле нанесла эта атака.

[Имя: Тендо Акира] [Название: Геймер]

[Уровень: 1] [Опыт: 25.00%]

[HP: 50/100] [MP: 140/140] [SP: 70/100]

[STR: 10] [VIT: 10] [AGI: 11] [INT: 14] [WIS: 13] [PER: 10] [LUC: 10]

[Статистика Очков: 0]

[Деньги: \$ 100]

- Значит, боль только временная. Я чувствую это на мгновение, и это просто вычитает урон из моего HP.... аккуратно, я встаю на ноги и делаю глубокий вдох.

"Снова".

Получил удар по моей задней точке после обмена 5 ударами.

"Снова".

Получил удар мечом по руке, который заставил меня уронить свой Синай.

"Снова".

Удар боккена Катасе в запястье заставил меня потерять еще 20 хп.

"Снова".

Получил боковой удар в ноги и приземлился на пол после ещё 12 ударов.

"Снова".

Почувствовал, как меч, наконец, ударил меня по бедру, заставив пошатнуться и упасть на одно колено, когда я выдохнул углекислый газ.

Точно так же, Катасе также была пропитана большим количеством пота, в результате чего её униформа прилипла к её подростковому телу, подчёркивая все её изгибы и края. Даже если у неё было тело кого-то вроде Гремори-сэмпай или Химэдзимы-сэмпай, Катасе все равно была красивой девушкой.

Я лег на спину, нисколько не заботясь о том, что моя форма прилипла к телу, как сонная коала, и улыбнулся розововолосой девушке, вытирая пот со лба.

"Ты действительно крута Катасе", я не мог беспокоиться о гордости, "Тьфу, у меня буквально осталось 1 хп", Несмотря на мою игровую шутку, я буквально имел в виду, что у меня осталось 1 хп. Если бы иголка вонзилась в меня, я бы, наверное, умер.

Она улыбнулась и слегка хихикнула, используя свой боккен как трость, двигаясь от тренировочных ковриков к раздевалкам.

- Душ для мальчиков в главном здании, вероятно, ещё открыт. Ты должен принять душ и пойти домой в своей спортивной форме. Если Суна-сэмпай поймает тебя, просто скажи ей, что ты был с нами. Мы поддержим тебя, - она исчезла в раздевалке, и я махнул ей рукой, направляясь к душевым для мальчиков.

Улыбка на моем лице не могла не расти, когда я смотрела на голубые экраны передо мной.

[День! Благодаря напряженной физической нагрузке вы набрали + 1 ВИТ]

[День! Благодаря напряженной физической активности вы набрали + 1 STR]

[День! Благодаря напряженной физической активности вы набрали + 1 STR]

[Истинное Владение Мечом (Пассивное)]

[Уровень 5] [Опыт: 67.90%]

[Сочетание [владения двуручным мечом] и [владения одноручным мечом] привело к пассивному навыку [истинному владению мечом]. Более высокое качество навыка, который позволяет [геймеру] владеть любым мечом с тем же уровнем мастерства, пока его статус соответствует требованиям к мечам. Улучшает силу атаки с мечами. Улучшает скорость атаки мечами. Улучшает восприятие меча].

[Пассивно увеличивается за счет 1%]

[Пассивно увеличивает силу меча на 20%]

[Пассивно увеличивает скорость меча на 15%]

[Динь! Благодаря непрерывному действию был создан новый навык! Из-за постоянных физических повреждений был создан новый навык, [физическое сопротивление]. Это незначительно снижает физический ущерб, наносимый атаками ниже, чем ваша жизнеспособность!]

[Физическое Сопротивление (Пассивное)]

[Уровень 7] [Опыт: 45.82%]

[Уменьшает количество повреждений, получаемых при переносе физических атак. Повышает жизненный тонус]

[Пассивно увеличивает VIT на 10%]

[Уменьшает физический урон на 0,70%]

[Динь! Благодаря непрерывному действию был создан новый навык! Благодаря копированию техники других людей, был создан новый навык [начинающий кендо-стиль фехтования]. Это рудиментарная техника уровня, которая необходима для обучения более высокому качеству владения мечом.

[Начинающий Кендо-Стиль Фехтования (Пассивный)]

[Уровень 4] [Опыт: 98.19%]

[Является самым основным из кендо-стиля фехтования. Учит, как правильно и эффективно использовать меч, чтобы победить своих противников. Увеличивает урон от меча. Увеличивает скорость меча. Увеличивает скорость владения мечом].

[Пассивно увеличивает силу меча на 0,4%]

[Пассивно увеличивает скорость меча на 0,4%]

[Пассивно увеличивает скорость владения мечом на 0,4%]

При виде трех новых пассивных навыков, появившихся в моем списке [навыков], моя улыбка стала шире и ярче, чем когда-либо прежде.

- Берегись, мир.... [геймер] идет играть.....".

<http://tl.rulate.ru/book/35714/775311>