Квартира моей тёти находилась на третьем этаже, и домовладелец разрешил ей отремонтировать её, предоставив ещё две комнаты за счёт жилой площади. И это было прекрасно, учитывая, что я практически все время проводил в своей комнате.

Я открыл дверь, снимая обувь на входе.

«Асия! Я уже дома!» Я вздохнул и нахмурился, не услышав ответа. Я слышал отчётливые звуки телевизора в разгар битвы с боссом, и я понял, что она, должно быть, не слышала меня, учитывая, что она была в наушниках.

Я завернул за угол и увидел стройную белокурую фигуру, все ещё завёрнутую в одеяло, нажимающую кнопки и выполняющую комбо, от которых даже мои брови поползли вверх. Её умение обращаться с контроллером казалось почти потусторонним для того, кто никогда не играл в видеоигры до сегодняшнего дня, огромная улыбка была видна на её лице, когда слова [босс побеждён!] появился на экране.

«Да! Да! Я это сделала! Я это сделала! Я ... Ангел-сан! Ч-что ты здесь делаешь?» Симпатичная монахиня покраснела и завернулась в одеяло так, что видны были только её изумрудные глаза.

Я улыбнулся.

Школа закончилась, и я вернулся домой. Я немного опоздал, потому что у меня появился новый друг, но я привёл его сюда, чтобы познакомить с тобой,» блондинка казалась немного встревоженной, когда я упомянул, что привел кого-то сюда, но когда я жестом пригласил своего нового "друга" войти, она...

«Ах! Ангел-Сан! Это же дракон! Восточный дракон!» [Водяной дракон маны], которую я решил назвать [Кун], она поплыла по полу прямо к Асии. Незрелая конструкция маны обладала интеллектом послушного восьмилетнего ребенка, и она обвилась вокруг Асии, не достаточно сильно, чтобы причинить боль блондинке.

Её глаза загорелись, когда она почувствовала прикосновение дракона, и она положила руку на его морду, в которую он радостно уткнулся.

«Её зовут [Кун]. Она будет заботиться о тебе, пока меня не будет дома, хорошо?» Асия кивнула и жестом пригласила дракона сесть рядом с ней, пока она снова включала видеоигру, смущённо улыбнувшись мне и обхватив руками моё тело.

«Спасибо тебе, Ангел-са.... Нет, спасибо тебе, Акира. До того, как я встретила тебя... У меня никогда раньше не было друзей,» слезы начали собираться в глазах девушки, когда она улыбнулась, почувствовав, как Кун коснулась её руки.

«Но теперь у меня есть ты и Кун, чтобы присматривать за мной,» она слегка погладила голову дракона и приподняла свое лицо, чтобы посмотреть на меня снизу-вверх.

Её улыбка сияла ярче, чем любая звезда, которую я когда-либо видел. В то время, как некоторые следы еще оставались, но девушка, которая постоянно оглядывалась через плечо, казалось, исчезла, и её место заняла нормальная шестнадцатилетняя девушка.

«Я просто хотела сказать... спасибо тебе за все. Если бы Акира-сан не нашёл меня тогда...» я оборвал её, погладив по голове, глядя на неё сверху-вниз.

«Все хорошо Асия. Тебе больше никогда не придётся об этом думать. Пока я здесь, я всегда

буду рядом,» я вытер слезу с её глаз и продолжил: «Тебе не нужно бояться, и ты не будешь чувствовать себя одинокой. На самом деле, кто-то из моей школы хотел бы встретиться с тобой завтра, не возражаешь?»

Она выглядела немного озадаченной, но все равно кивнула головой.

Я улыбнулся.

«Не волнуйся. Риас просто хочет поговорить с тобой и задать несколько вопросов. Если тебе не захочется отвечать на вопросы, то ты просто можешь отказать и ни о чем не беспокоиться, хорошо?» она энергично кивнула, и я попросил её показать мне успехи в [Heroic Holy Hero IV].

По-видимому, она уже убила первого и второго боссов, которые были заведомо трудными по сравнению со всеми другими боссами в игре. Даже финальный босс игры, хотя и отнюдь не лёгкий, был сопоставим по сложности и рекомендуемой статистике, в зависимости от их соответствующих мест в игре.

Кривая уровня была определённо высокой в начале, но медленно ослабевала после второго босса. В основном это было связано как с новым членом пати, так и с фрагментированным легендарным оружием, которое персонаж получает от победы над вторым боссом.

«А потом мы с Мурасаки-тян должны были пойти на свидание, чтобы отметить наше совместное избиение босса! Мы отправились в парк развлечений, а потом поехали на чёртовом колесе и...» её голос в конце концов затих, заставив меня улыбнуться и посмотреть на неё.

«А что дальше, Асия? И что же они сделали?» девушка немного поёжилась и свела вместе два указательных пальца.

«... О-о-они п-п-п-оцеловались...» её голос был тише, чем у церковной мыши. Румянец на её лице усилился, заставляя девушку выглядеть намного симпатичнее из-за её обычно сдержанного характера.

Я вздохнул.

Сегодня... был действительно хороший день...

Следующие двенадцать часов прошли почти так же, как и вчера. Я Гриндил всю ночь, следя за тем, чтобы мой [SP] никогда не падал до 0, одновременно используя разум [геймера], чтобы удалить всю умственную усталость.

"В самом деле, это чертово читерство," подумал я.

Я посмотрел на синий экран перед собой.

[Динь!]

[Истинное Владение Мечом (Пассивное)]

[Уровень 36] [Опыт: 42.84%]

[Объединение [владения двуручным мечом] и [владения одноручным мечом] привело к пассивному навыку [истинного владения мечом]. Более качественный навык, который

позволяет [игроку] использовать любой меч с тем же уровнем мастерства, пока его статус соответствует требованиям меча. Улучшает силу атаки от мечей. Улучшает скорость атаки с мечами. Улучшает восприятие меча].

[Пассивно увеличивается PER на 4%]

[Пассивно увеличивает силу меча на 35%]

[Пассивно увеличивает скорость меча на 30%]

[Фехтования в стиле кендо (Новичочок) (Пассивный)]

[Уровень 32] [Опыт: 56.73%]

[Это самые основы в искусстве фехтования в стиле кэндо. Учит, как правильно и эффективно использовать меч, чтобы побеждать своих противников. Увеличивает урон от меча. Увеличивает скорость меча. Увеличивает скорость владения мечом].

[Пассивно увеличивает силу меча на 3,2%]

[Пассивно увеличивает скорость меча на 3,2%]

[Пассивно увеличивает скорость владения мечом на 3,2%]

[Аура Света (Пассивная / Активная)]

[Уровень: 21] [Опыт: 00.00%]

[Расовый навык, которым обладают все ангелы и падшие ангелы. Бессознательное высвобождение энергии света. Это создает успокаивающее присутствие для всех тех, кто дружелюбен или нейтрален к [геймеру], и создает бесформенное давление на тех, кто не дружелюбно настроен].

[Пассивно увеличивает VIT на 12%]

[Пассивно увеличивает урон светом на 21%]

[Пассивно уменьшает входящий урон на 1,5%]

[Активно увеличивает VIT на 50%]

[Активно увеличивает светлый урон на 20%]

[Активно уменьшенный входящий урон на 10,5%]

[Стоимость = 1 Мп секунда]

«Мои навыки владения мечом быстро развиваются, хотя у меня нет навыка активного типа, связанного с ними. С другой стороны, у меня куча магических навыков, как активных, так и пассивны, но они не так сильно развиты….. Хм, мои [Копье маны света] и [Меч маны света] оба выше 30 уровня, так что у меня действительно нет проблем с этим,» я вышел из душа, убедившись, что на мне есть рубашка и шорты.

http://tl.rulate.ru/book/35691/783289