Просыпаться в 6 утра каждое утро было определенно то, что любой прилежный студент сделал бы, чтобы у него было наибольшее количество учебного времени в день и, следовательно, он мог бы запомнить максимального количества полезной информации. Однако это было не лучшее использование времени для...

«Да! Да! Наконец-то я его прошел! Первое соло прохождение рейд-босса мирового уровня! Падите ниц перед тем, кого вы называете Богом!»

Молодой парень, вероятно, возраст которого 16-17 лет, поднял руки вверх в знак оглушительной победы, а звук труб и звуки хора эхом разнеслись по всей его квартире. Фигура похожая на мага, закутанной в туманно-зеленое одеяние с массивным посохом, который был даже выше, чем сам персонаж, стоял неподвижно, глядя на цифровой горный хребет внизу.

Этим молодым человеком был Акира. Тендо Акира. И он был геймером.

Не один из тех случайных игроков, которые проводят большую часть своего времени, играя только для того, чтобы повеселиться или потусоваться с друзьями, но истинный соло игрок, pay to win, абсолютный задрот, который проводил каждую минуту бодрствования либо играя в игры... Или в поисках всевозможной информации, связанной с этими играми.

Он был не просто преданным игроком, который гриндил ради самого гринда... А потому, что он кайфовал от гринда.

Молодой парень, которого с легкостью можно отнести в категорию людей у которых не существует личной жизни.

Потому что, очевидно, разговаривать или контактировать с другими людьми было не очень интересной игрой. Эта "жизнь" сама по себе была не очень интересной игрой.

«Даже игры отоме основаны на реальной жизни. Они создают персонажа, начиная с визуальных элементов, а затем создают для него личность. Симпатии, антипатии, предпочтения, причуды личности, фон.... Некоторые игры даже добавляют эмоциональную ценность своим персонажам. Делая его настолько многогранным, что общение с одним персонажем уменьшает ценность другого, что делает почти невозможным достижение "истинной концовки",» вздохнул Акира, глядя на стену игр в своей комнате. Здесь, должно быть, было более сотни различных игр, принадлежащих к более чем дюжине различных жанров.

Это была впечатляющая коллекция, и даже страшно было предположить, сколько денег было потрачено на все эти игры. От RPG до симуляторов свиданий. От FPS до портативных консольных игр. От ПК до консолей первого поколения.

Проще говоря, Тендо Акира был игроманом.

Он вышел из комнаты, прикрыв рот рукой, пытаясь подавить зевок. Первое, что он сделал после того, как провел всю ночь за игрой, это немедленно принял душ. Холодная вода не только не даст ему уснуть, но и даст время подумать, в какую игру он будет играть дальше.

Позволив холодной воде омыть его тощее тело, Акира прислонился спиной к стене, и на его лице появилось колеблющееся выражение.

«... Может быть, еще одна РПГ? Не очередная ММО, а, может быть, просто добрый старомодный однопользовательский, сюжетный, кинематографический шедевр... Или, может

быть, мне стоит снова поиграть в мобильную игру. Я мог бы поиграть даже в школе, если бы эта сумасшедшая женщина не пыталась снова остановить меня… Нет, я не могу так рисковать. Если она заберет у меня телефон, мне придется объяснять это тете Аои, когда она позвонит в следующий раз… Я просто куплю еще одну RPG в эти выходные.»

Кивнув, семнадцатилетний подросток выключил струю воды и потянулся к полотенцу на вешалке. Несмотря на то, что холодная вода взбодрила не только его тело, но и разум, он закрыл глаза, всего лишь на мгновение, но его сразу же захлестнула волна дремоты.

Акира споткнулся, но удержался, ухватившись за вешалку для полотенец. Его глаза открылись, и он глубоко вздохнул, когда все чувства сонливости и умственной усталости исчезли. Даже его тело стало более расслабленным, когда он выпрямился и…

[Динь! Поздравляю! Вы пробудились в игре! Все HP, SP и MP были восстановлены!]

Он моргнул.

Один раз.

Два раза.

Три раза.

«Хахаха! Черт возьми, я, должно быть, очень устал! Слуховые галлюцинации? Это может быть знаком того, что мне нужно прекратить задротить всю ночь,» Акира держался за вешалку для полотенец, так сильно смеясь, что у него заболел живот. Он вытер слезу и вышел из ванной в одном полотенце.

Для него было нормальным ходить по дому с одним лишь полотенцем, защищающим его достоинство. Этот дом был почти его собственным, с тех пор, как он поступил в среднюю школу, его тетя приезжала только раз или два в месяц, чтобы проверить его и дать ему денег.

Учитывая, что его родители умерли, когда он был маленьким, его тетя Аои была единственной семьей, которая осталась у Акиры. Даже если она и не присутствовала с ним все время, он не мог бы пожелать более снисходительной и сострадательной тети.

Акира улыбнулся при мысли о своей тете, открывая дверь кухонного шкафа, в то время, как его глаза рассматривали десятки различных видов продуктов и специй для готовки.

Просто потому, что он жил один, не означало, что он будет есть нездоровую пищу весь день на пролет.

«… А теперь бы вспомнить, куда я положил…»

[Динь! Из-за определенного действия был создан навык. Благодаря непрерывному наблюдению создается новый навык [Сканирование]. Он показывает информацию о цели].

Он моргнул.

Один раз.

Два раза.

Три раза.

«Святое дерьмо, мать твою!» Акира слегка отскочил назад, пятясь к столу на кухне. Прозрачный голубой экран все еще оставался перед его глазами, сохраняя все то же расстояние между ними, несмотря на то, что он отступил на несколько футов.

Он протянул руку, чтобы прикоснуться к синему экрану, но почувствовал, что его рука прошла сквозь пустоту.

Полупрозрачный экран исчез через несколько секунд, и Акира не мог не посмотреть на один из фруктов в своей кладовой, его рука слегка дрожала, когда он взял яблоко и заговорил.

[Сканирование].

[Динь!]

[Яблоко] [Уровень: Отсутствует]

[HP: Отсутствует] [MP: Отсутствует]

[Фрукт без каких-либо отличительных качеств].

Перед Акирой всплыл еще один синий экран, и результаты сканирования яблока, были перед его глазами.

«… Этого не может быть. Это реально?» Его мозг двигался со скоростью миллион миль в час. Это было то, о чем он мечтал. Что-то, о чем он читал романы. Что-то, над чем он начал работать в качестве основы для настоящей игры.

Жизнь молодого человека меняется, в момент, когда его жизнь становится [игрой].

Сотни, если не тысячи различных идей всплыли в его голове, в тот единственный момент. Его сердце забилось быстрее, дыхание стало более поверхностным, уголки рта расширились при мысли о том, что этот единственный момент…

[Разум геймера].

Все исчезло в один миг. Его дыхание стало нормальным, а сердце больше не билось с прежней скоростью. Ясный и логичный мыслительный процесс вернулся к Акире, и он глубоко вздохнул, и сделал первое, что пришло бы в голову любому в этой ситуации.

[Статус].

[Динь!].

[Имя: Тендо Акира] [Титул: Геймер]

[Уровень: 1] [Опыт: 00.00%]

[HP: 100/100] [MP: 100/100] [SP: 100/100]

[STR: 10] [VIT: 10] [AGI: 10] [INT: 10] [WIS: 10] [PER: 10] [LUC: 10]

[Статистика Очков: 0]

[Деньги: $ 0]

Акира кивнул головой, не заботясь о своих низких характеристиках или отсутствии уровня, или денег.

В большинстве РПГ, в начале у персонажа не было ничего, кроме его основой одежды и, возможно, дешевого, но прочного оружия. Их характеристики иногда были выше этого, если выбирались [расы] с лучшими начальными характеристиками.

Он улыбнулся:

«Я и есть тот самый персонаж. Я - и игрок, и персонаж... Нет, это было бы неправильно... Если бы это была игра, я мог бы сохраниться и начать все сначала, когда захочу и мне не пришлось бы ни о чем беспокоится... Но это не игра, это может выглядеть как игра, но это все еще реальная жизнь...»

«Даже если эти силы были реальны, и мое тело теперь стало игровым персонажем, это не означало, что это была игра. Никаких сэйвов, никаких вторых шансов, никаких перезапусков и повторных боев с боссом... У меня есть один шанс, только один.»

Акира еще раз глубоко вздохнул и сел за маленький кухонный столик. Его рука рефлекторно зачерпнула полную ложку хлопьев, а рот машинально сжевал ее.

Сейчас его мысли были где-то далеко.

«Я должен быть осторожен. Я не знаю, есть ли какой-то тайный Лунный мир, где сверхъестественные монстры бродят дикие и свободные. Черт, я даже не знаю, единственный ли я геймер,» Акира проглотил свою кашу, прежде чем посмотреть на свой телефон лежавший рядом с ним.

«Увеличение моей статистики должно быть лучшим способом повысить мои физические и умственные способности на данный момент. Я мог бы попробовать создать некоторые навыки позже... Хотя у меня еще есть немного времени, прежде чем мне нужно будет идти в школу, возможно, мне стоит получить "это", как можно раньше...»

Поднявшись со стула и опустившись на пол, Акира сел в позу лотоса, сложив руки на коленях. По сравнению с мгновением назад, дыхание Акиры и сердцебиение значительно замедлились.

Кому-то было бы трудно начать медитацию с первой попытки. Большинство просто пытались повторить физические атрибуты медитации, подражая тем буддийским монахам, которые могли спокойно сидеть в этой позе целыми днями. Все, что они делали, это просто физическая имитация. Сродни лежанию или отдыху, ничего общего с тем, что было медитацией в ее основе.

"Почувствуй поток маны.... Почувствуй, как она течет по венам...»

Медитация была формой саморефлексии. Духовное изменение в физическом мире.

Сама по себе мана не была физической субстанцией. Была причина, по которой не каждый человек в мире мог использовать магию, и это было потому, что большинство считало магию мистификацией.

Магия, может быть, и мистификация, но мана была потоком духовной энергии в мире. Она существует во всех вещах. Она порождается из всего сущего и возвращается ко всему сущему.

По своей сути, мана - это просто еще одна форма энергии. Если у кого-то заканчивается мана, они могут потерять сознание или даже умереть в особо серьезных случаях. Отсутствие манны. Распространенный статус в играх, когда ваш персонаж израсходовал всю свою [MP], в результате чего на него либо вешается ошеломление или он становится неподвижным в течение нескольких мгновений.

Чтобы научиться манипулировать маной нужно заглянуть в себя и найти скрытую ману внутри тела. Поскольку мана находиться во всех вещах, вполне естественно, что немного маны можно найти в себе...

[Динь! Создан новый навык определённым действием. Благодаря непрерывной ментальной саморефлексии был создан новый навык [Медиация]! Это одновременно активный и пассивный навык, который повышает умственные способности в дополнение к скорости регенерации маны!]

[Медитация (Пассивная / Активная)]

[Уровень 1] [Опыт: 00.00%]

[Увеличивает умственные способности ума, что делает мыслительный процесс более гладким. Увеличивает скорость сохранения информации в памяти. Увеличивает скорость мышления].

[Пассивно увеличивает INT на 10%]

[Пассивно увеличивает WIS на 10%]

[Пассивно увеличивает PER на 10%]

[Активно увеличивает INT на 30%]

[Активно увеличивает WIS на 30%]

[Активно увеличивает PER на 30%]

[Активно удваивает скорость регенерации маны].

Акира улыбнулся, почувствовав, как метафизическая сила в его теле немного увеличилась, когда маленький сгусток белой энергии расширился в его теле на долю миллиметра, глубоко вздохнув, он позволил своему уму приспособиться к внезапным изменениям в его статусе.

«Пассивные навыки и их мастерство часто решают исход битвы между двумя противниками одного уровня. Почти во всех RPG есть какая-то форма поднятия уровня навыков, то есть те, у кого более высокий уровень и лучше прокачены навыки, будут победителями в любом сражении...» Акира процитировал хорошо известную RPG игру и кивнул, поставив галочку в длинном списке, который был у него в телефоне.

Учитывая, что это был список из более чем тысячи пунктов, он определенно не был создан только сегодня.

«Сила [Геймера] может быть не той, с которой я знаком. Возможно, есть пределы, о которых я не знаю. Мое тело и ум - Геймерские, но даже они должны подчиняться правилам окружающего мира,» сказал семнадцатилетний парень, взяв яблоко и откусив его, прежде чем вытащить один из учебников, открывая его на первой странице.

Это была книга по математике, и, судя по толстому слою пыли на обложке, можно было догадаться, как давно он не брал ее в руки.

«Математика - мой худший предмет. Таким образом, изучение математики, поможет мне подняться быстрее по сравнению с изучением предмета, с которым я знаком. Можно сказать, я начинаю подниматься по лестнице с самого низа, а не с середины пути,» улыбнулся он.

[Динь! Из-за вашего рационального и логического мышления вы получили + 1 WIS!]

Моя улыбка стала еще шире.

Книга, полная уравнений, цифр и букв, больше не была похожа на учебник математики…

Но превратилась в очки статистики и опыта.

http://tl.rulate.ru/book/35691/775026