

Что это за пачка бумаг?

Вы, что издеваетесь? Вы пытаетесь меня разозлить? Это то, что вы называете отчетом об инциденте?

В этом инциденте был убит Дольче, сын Графа. Как вы могли осудить Ханаан по таким мутным доказательствам? Кто такой свидетель А? Где он? Почему сын Графа гуляет в одиночку? Где его охранники? Кто-нибудь вообще понёс ответственность за пренебрежение своими обязательствами?!

Это — ну, разве это не то же самое, что публично объявить: пожалуйста, похитьте и убейте его как можно скорее?

Это, очевидно, было кем-то подстроено. В том, что в этом деле замешан кто-то с приличной силой или влиянием, можно не сомневаться.

— Ханаан, кем ты работала до того, как стала рабыней?

— Я была ученицей волшебника в доме Графа Аббаса.

— Насколько авторитетна эта должность?

— Ни на сколько. Мой авторитет был немного выше, чем у гостя, и, как ученица, я в основном занималась ремонтом и укреплением стен с помощью магии.

В случае с Ханаан, которая, не имея никакой власти, занималась строительством городских стен, совершить такое преступление было невозможно. Всё было бы иначе, если бы у нее был друг или кто-то другой, манипулирующий этим, но, похоже, что она здесь не причём.

Я, можно сказать, обычный старшеклассник, который ничего не знает о расследованиях, но я определенно хочу знать, почему Ханаан была осуждена только на основании этой информации.

—...Если сомневаешься, просто накажи её несмотря ни на что, а?

Я попал в мир с еще более низким уровнем цивилизации, чем предполагал ранее. Полагаю, те жрецы знали, что фактически похищают нас, еще до того, как бросили меня в Великом Лесу Борф.

Те, у кого есть власть, коррупционеры, завистливые и жадные...

Всё в порядке, раз уж вы, ублюдки, так разозлили меня, молот правосудия будет обрушен на

вас не Богом, а мной!

— Мастер...?

— Что?

— Вы сделали страшное лицо.

На моём лице отразились мои эмоции?

— Извини, я просто немного задумался.

— Разве это называется “просто задумался”...

В этот момент я принял решение. Давайте усилим Ханаан. Я дам ей достаточно силы, чтобы она могла самостоятельно стоять на ногах, и освобожу её, когда узнаю правду о смерти Дольче.

— Ханаан, здесь рядом есть какое-нибудь Подземелье?

— Хах? Э-э, да, есть.

— Насколько сильные там монстры?

— Эмм, ну, рядом есть три подземелья, и самое близкое - желтого ранга. Дальше -

Я прервал её.

— погоди, что значит подземелье жёлтого ранга?

— А? ...А, точно. Подземелья жёлтого ранга - это подземелья среднего размера с боссом около 40 уровня.

Ах, если я не ошибаюсь, Курогири однажды упомянул цвета наград за прохождение подземелья. Желтый, если я правильно помню, был вторым с конца, верно?

— Ханаан, расскажи мне о подземельях так, чтобы эту информацию смог понять даже такой новичок, как я.

— Конечно.

Из того, что мне объяснила Ханаан, получается, что сложность подземелья обозначается цветом, и, как однажды сказал Курогири, сложность также определяется по цвету автомата, выдающего награду.

На данный момент возле города Альгрия было три подземелья. Подземелье жёлтого ранга было среднего размера и с боссом примерно 40-го уровня, подземелье синего ранга было крупным, с боссом примерно 50-го уровня. Третье подземелье всё ещё не было изучено, поэтому и ранга не имело.

В третьем подземелье подтвердили наличие монстров 50 уровня, но, естественно, поскольку оно не было исследовано, люди лишь предполагали, что это подземелье серебряного ранга, который был выше синего и ниже золотого.

Кстати, серебряный ранг соответствовал боссу примерно 80-го уровня, а золотой — около 100-го.

— Даже золото ранг всего 100 уровня, хах?

— Да.

— Что ж, этого недостаточно...

— Да...? Подземелья золотого ранга настолько опасны, что новые из них проходят лишь раз в несколько столетий, понимаете?

Для прорыва предела требуется разница в уровнях в не менее 100 пунктов. Так как у Ханаан сейчас 23 уровень, нам понадобится монстр 123 уровня только для прорыва первого предела. Если возможно, я бы хотел найти место, где обитают монстры 223-го уровня. С разницей в 200 уровней, она сможет выполнить условие для прорыва третьего предела. В итоге... получается, это единственное место. Может, нам просто пойти в Великий Лес Борф?

Проблема заключается в том, что если мы пойдём в Великий Лес Борф и я позже выясню, что Ханаан и правда убила Дольче... Это будет очень "неловко". Может тогда просто попробовать сделать то, что я хотел сделать изначально?

— Ханаан, никогда никому не говори о том, что ты сейчас увидишь. Поняла?

— Поняла!

Я активировал скилл [Призыв Нежити], который до сих пор не использовал.

Когда я думаю о призываемой нежити у меня в голове появляется нечто вроде Жнеца Меча, так что всё должно быть нормально.

Это должен быть монстр-скелет с черным плащом, имеющий визуальные характеристики мрачного жнеца. Под плащом будут видны мерцающие кости скелета. В руке у него должен быть посох с прикрепленным к нему большим черным зловещим камнем. Способности этого существа будут сконцентрированы на скрытности.

После того, как я закончил структурировать желанное существо у себя в голове, передо мной начал собираться чёрный туман. Меня накрыла волна усталости, и я почувствовал, как большое количество маны исчезает из моего тела. Я не ожидал, что ему понадобится столько маны.

Только что я потратил намного больше маны, чем когда создавал скиллы [Очистка] и [Наделение Скиллом] с помощью [Эквивалентного Обмена].

Через некоторое время чёрный туман начал принимать форму. Честно говоря, я думал, что это будет классический призыв с сияющим магическим кругом, но передо мной и правда просто появился черный туман, хах. Как пресно.

Внешний вид призванного мной существа был... да, он был очень похож на Жнеца Меча.

— Ваши указания, мой господин?

Мне не очень нравится, когда меня таким низким голосом называют господин. Я был бы счастлив, если бы ко мне так обратилась милая девушка, но в идеале это была бы девушка вроде Ханаан... Хах? Были ли у меня подобные счастливые моменты?

Я посмотрел на Ханаан.

Она уже упала в обморок и теперь лежала на полу с широко открытыми глазами, глядя на чудовище перед собой...

Я осторожно поднял её, словно принцессу, и положил на кровать. Моя рука случайно, буквально на мгновение, коснулась её груди. Это было не специально, я не специально!!

Но, парни... Ханаан и правда хорошо растёт.

Курогири рассмеялся.

(Теперь ты можешь делать все, что хочешь, понимаешь?)

(Боже, ты меч или грязный старикан?)

(Что? Потрогать большие сиськи — это часть идеальной мужской романтики, разве не так?)

(Конечно, в любом случае, это даже не будет считаться романтикой! Я недостаточно прогнил, чтобы развлекаться с грудью девушки, которая потеряла сознание!)

(Хм, не смотря на твои слова, ты всё ещё испытываешь искушение, не так ли?)

(Ну, я имею в виду... конечно, но я джентльмен.)

Курогири снова усмехнулся.

(Ни каких сомнений, ты ведь странный, да?)

(Не говори так!)

Я проигнорировал Курогири и посмотрел на монстра, похожего на Жнеца.

— Что ж, я хочу, чтобы ты кое-что сделал.

— Я уже знаю обо всех деталях.

А? Мои мысли просочились? Нет, похоже, он разделяет мои воспоминания и автоматически понимает, чего я хочу. Почему я так думаю? Ну... Э-э, я просто по какой-то причине чувствую, что так и есть.

— Однако у меня есть к вам одна просьба, господин.

— Что такое? Давай, расскажи мне.

— Если бы мой господин дал мне имя, я был бы вне себя от радости.

Имя, хах? Что ж, давайте проверим его статус.

Раса: Лич-Разрушитель, Уровень 150

Скиллы: [Обнаружение Жизни] [Скрытие Присутствия] [Прозрачность] [Поглощение Душ]
[Призыв Фамильяра] [Магия Абсолютного Льда] [Нуллификация Физических Атак]

[Соппротивление Магическим Атакам]

Характеристики: ОЗ [D] | ОМ [B] | СИЛА [D] | ИНТЕЛЛЕКТ [B] | ЛОВКОСТЬ [B] | ПРОВОРСТВО [C] | УДАЧА [D]

[ОМ], [ИНТЕЛЛЕКТ] и [ЛОВКОСТЬ] В-ранга? Что ж, он 150 уровня, этого и следовало ожидать.

...Погодите, он же может нормально разговаривать? У нас же только что был с ним разговор, не так ли? Это намного лучше, чем неспособность общаться.

Теперь насчёт его имени... его злобный вид напоминает мне Поцелуй Смерти. Решено, его имя будет Биз из Поцелуя Смерти.

— Твоё имя Биз.

Боже, моя мана... у меня сняло даже больше маны, чем когда я его призвал. Это плохо, такая трата маны может стать привычкой.

— О, такая высококачественная магическая сила... Как она богата!

Биз удовлетворенно выдохнул.

Он, что, чувствует себя снова живым или что?

Поскольку он был скелетом, у него не было выражения лица, которое я мог бы интерпретировать, но я получал от него ощущение, что он чрезвычайно доволен.

Если подумать, что за красное свечение внутри его глазниц? Могу я до него дотронуться?

— Что ж, давай займемся расследованием.

Прервав мои странные размышления, странный туман собрался вокруг Биза, а затем рассеялся и исчез вместе с ним.

Подождите, я никогда о таком не слышал. То, что я дал ему имя, подняло ему 10 уровней? Что ж, хорошо, что его атрибуты тоже увеличились.

Ожидая, когда Ханаан проснется, я проверил материалы, которые лежали в [Хранилище Материалов].

Я собирался создать экипировку для Ханаан.

Прежде всего, что-то, что могло бы заменить ее платье — но это была одежда, похожая на блестящий купальник, сделанная из мембраны Темной Летучей Мыши. Для создания этого я, очевидно, использовал [Эквивалентный Обмен].

Давайте проясним! Это является моим предпочтением! Я хочу, чтобы такая красивая девушка, как Ханаан, носила его, поэтому и создала его вот таким! Тем не менее, я также хочу, чтобы вы понимали, что Темная Летучая Мышь — монстр 160-го уровня, их мембрана легкая и прочная. Такой купальник был очень высокого качества, и также снижал шум от движений!

Конечно, я не могу позволить ей разгуливать по улицам только в купальнике. Показывать этот купальник можно только мне, я не позволю ей разгуливать в нём перед кем-то ещё!

По этой причине я также создал плащ. Этот плащ был сделан из духовной ткани, материала, выпавшего из монстра призрачного типа, называемого Ядовитый Шепотом. Ядовитый Шепот — это монстр 180 уровня, который использовал яд, что, я думаю, и так понятно по его названию.

Создание плаща из духовной ткани ядовитого монстра означало, что он также будет обладать отличной устойчивостью к ядам и дополнительным эффектом скрытия собственного присутствия, что было характерно монстрам призрачного типа.

Последним было ее оружие. Я подумал, что лучшим решением, так как Ханаан волшебница, будет посох, поэтому я достал несколько веток Трента Старейшины и рубин. Ветви Трента Старейшины были получены мной после убийства деревянного монстра 210 уровня.

Я мало что помню об этом монстре, поскольку все, что я сделал, это разрезал его пополам с помощью Курогири на пути к цивилизации после того, как мои специальные тренировки по владению меча были наконец завершены, однако его части должным образом сохранились в [Хранилище Материалов].

Что касается рубина, то он изначально находился во лбу монстра по имени Рубиновый Кот, которого я также встречал на пути к человеческой цивилизации. Рубиновые Коты были монстрами, которые использовали [Магию Огня] и обладали хорошим к нему сопротивлением, поэтому я не смог сжечь их до смерти с помощью [Поджигания].

Помню, это был быстрый и неожиданно сильный монстр. Так или иначе, я создал посох из этих двух материалов.

Дьявольское Боди = Это привилегированное экипировка с высокими техническими характеристиками, которое обладает функцией регулировки температуру тела, [значительно] увеличивает магическую силу, имеет сопротивление магическим атакам и [значительно] снижение шума от движений. Ты извращенец!

Противоядный Плащ ⇒ Привилегированная экипировка с высокими техническими характеристиками, обладающая эффектами сопротивления яду, маскировки присутствия и сопротивления физическим атакам. Тебя интересует только то, что за скрыто под плащом!

Посох Красного Мудреца ⇒ [Экстремально] увеличивает эффективность магии огня. Посох мудреца, с эффектом поглощения магии огня. Теперь ты мудрец!

Почему нельзя просто дать мне нормальное описание предметов? Я до сих пор этого не понял.

<http://tl.rulate.ru/book/35642/1126331>