

Мы сидели на диване в комнате, когда все приняли ванну, ведь после канализации мы пахли не лучше, чем старые носки рыцаря после месячного похода без стоянки.

— Паркер, ты жив?

Он лежал на краю дивана с закрытыми глазами.

— А разве он еще жив?

— Ну да, хоть он и нежить, но еще живой.

— Не мертвый?

— Нет, вроде бы живой.

Сливные стоки для дождевой воды узки и пролезть через них без специального оборудования Лукко невозможно. Если бы мы пробыли там еще пару часов, чтобы вернуться обратно, пахли бы как канализационные крысы.

— Интересно, почему город не воняет канализационными стоками?

Паркер продолжал валяться, видно, он просто уснул. Хотя нежить и не нужно спать, иногда он засыпает на несколько часов.

— Гнилой запах не может подниматься вверх, поскольку высота больше двух с половиной метров, а из-за быстрого движения воды с отходами по трубе, воздух не успевает провонять.

Это не единственная проблема. Дело в том, что при долгом хранении отходов жизнедеятельности возникают пиролезные газы, а они, в свою очередь, взрывоопасны.

— Вайдт говорил, что сточные воды должны быстро уносить отходы, иначе город может взорваться от одной сигареты.

Когда мы прокладывали канализацию в Верхнем Рюне, приходилось многое перерабатывать, чтобы не взорвать город своими же руками.

— Интересно, я вот даже никогда не задумывалась об этом.

— Почему я никогда не слышала о таком? — Монца удивленно смотрела на меня, не понимая, как это происходит.

— Когда отходы долго находятся в одном месте, они начинают гнить, вызывая особые пары, эти пары могут взорваться. От нескольких человек никаких проблем не будет, но если мы говорим об отходах большого города с несколькими десятками тысяч жителей, то город может взорваться от любой искры.

В этот момент Паркер проснулся, но Фан неудобно махнула руками, и его голова улетела в угол, а само тело замахало руками. Вообще интересно наблюдать за жизнью человека, которому не страшна смерть. Мне приходилось смотреть на его поведение, но я никогда не замечал в нем страха смерти.

— Что за!..

За окном уже появилась луна, городские жители пошли по домам, и только городская стража продолжает патрулировать ночные улицы. Хорошо, что голова улетела в угол, а не в рядом стоящее окно.

— Вот решил поспать несколько минут, и вы тут же меня разобрали. А ну, верните голову на место!

— Если ты не попросишь по-человечески, то твоя голова так и останется лежать в том углу. Хотя нет, я сделаю из нее ведро для отходов.

— Ведро для отходов из моей головы? Да я пушу тебя на котлеты, ты, плешивый кролик!

— Плешивый кролик? Да моя шкура стоит дороже твоих костей!

Монца пошла в угол, взяла череп и вернула его на место.

— Хорошо, давайте теперь поговорим о решении нашей проблемы.

— Ты о том, что нам нужно вызывать мертвецов для защиты города?

— Да, насколько мне известно, некромантам требуется для этого много времени.

Паркер поудобнее сел на диване, посмотрел мне в глаза и сказал:

— Некроманты бывают разными, я могу призвать сотни скелетов, но только если они когда-то умирали в этом городе. Я могу призвать скелетов из других мест, но на это уходит больше магии.

— А здесь есть скелеты?

Паркер задумался, в его пустой голове кружились какие-то полезные мысли.

— Ты знаешь, для этого города будет верным фраза «город на костях». Да, тут так много скелетов, что можно заполнить город нежитью за несколько часов.

— Хорошо, этого будет достаточно.

Имперскую столицу должны окружать войны, тут хоронят знаменитых людей, так что скелетов в городе должно быть много.

— А каких скелетов ты можешь призвать?

Паркер хлопнул в ладоши и тут появился портал, откуда вышло четверо грозных скелетов в старинных доспехах. Очертания этих доспехов мне знакомы, но я не могу понять, откуда именно. Из-за времени часть из них изменилась, а лица скелетов практически не отличались друг от друга, но доспехи различались.

— Ты можешь вызывать их мгновенно?

— Да, а они древние мастера. Слева направо и по порядку. Генерал Виклиа, потом великий поработитель демонов Киргогл, страж севера Югос и строитель Озерного замка Фортификус.

— Точно, эти доспехи я видел в одной из книг, что мне одолжила Элеора. Так это воины древней империи.

— Можно и так сказать, мне пришлось потратить много времени, чтобы найти их захоронения, зато теперь эти солдаты мои подчиненные.

Сложно назвать скелетов хорошими солдатами, какими бы сильными они ни были в прошлой жизни. У скелетов есть свои плюсы, они не устают и могут идти вперед, несмотря на время и погоду, но боятся дробящего оружия и магии.

В этом плане демоны намного сильнее, они могут идти вперед, но легко противостоят магии, а их выносливость намного выше, чем у просто человека. Жаль, что некроманты не могут призвать скелеты демонов, или между скелетом-человеком и скелетом-демоном определенных различий нет.

— Сколько ты можешь призвать?

— Прямо сейчас тысячу, за час около десяти тысяч.

— Имперский город наполнится костями.

— Если мы захотим погрузить город в хаос, у нас не будет другого варианта.

— Хм...

В этот момент в комнату вошел Вайдт.

— Паркер, мы начинаем.

— Уже?

— Да!

Мы вышли во двор, Вайдт стоял на крыше, а я и Паркер внизу.

— Что ты будешь делать?

— А сам как думаешь?

В городе начали открываться порталы, откуда повалили скелеты и каждый был похож на имперского воина.

— Группа номер один идет захватывать северные ворота, вторая -осаждают дворец. Третья захватывает южные ворота, а четвёртая и пятая разбредаются по городу и сбиваются противника с толку.

Странные приказы солдатам, но скелеты ползут по городу и выполняют его поручения.

— Сейчас мы должны захватить все ворота.

— Зачем?

Зачем нам захватывать все городские ворота, ведь наша армия уже внутри...

— Это приказ Вайдта, я не буду его оспаривать.

— Если ты так говоришь, то мне тоже лучше не пытаться. Кстати, а они не нападут на обычных жителей?

— Нет, у них приказ не нападать на мирных жителей, вообще не трогать тех, кто не оказывает агрессии.

— Интересная тактика, я тебе скажу!

Я засмеялся и Паркер тоже.

— Вы хотите заставить Большевиков действовать намного раньше, чтобы в суматохе города исполнить свои планы, а не ждать несколько дней, пока они сами решаться на выполнения плана?

— Можно сказать и так. Мы просто не хотим давать нашим противникам дополнительное время на подготовку.

— Да, скелеты-воины – лучшая возможность поднять панику в городе. Как я только об этом не догадался.

— Ты догадался, Вайдт именно после разговора с тобой в прошлый раз разработал эту тактику, — Паркер поднял руки вверх. — Теперь этот город принадлежит мертвым, а не живым. Идите, мои верные воины, и исполните свой долг даже ценой своей второй жизни.

— Начинаю тебя бояться, злобный скелет.

— Ничего, тебя я не убью!

Вайдт действительно пошел на такое?

<http://tl.rulate.ru/book/3549/738538>