

- Надо валить отсюда!- сказав это, я забрался на ближайший дом.

-трясь трясь- дом начало трясти. Зомби демоны начали таранить дом своими телами.

Сразу же перепрыгнул на крышу следующего дома. И ещё раз.

Бега и прыгая по крышам и стенам домов с девушкой на спине, я рвал жопу, лишь бы уйти отсюда поскорее и живым.

Бесконечная лкготня по плитке, черепице, дереву, камню.... Вид перед глазами постоянно менялся, не менялась только цель- съебаться, да поскорее!

Я наткнулся на пустырь. Без домов и деревьев. Только вымощенная красной брусчаткой дорога шириной метров 30.

В округе копошились зомби, глядя на меня голодными глазами и желанием сожрать.

- Хехехехе- истерически засмеявшись, я прыгнул прямо в толпу.....

Не совсем в толпу, а на головы зомби.

Не жалея сил, я с огромной силой отталкивался от каждой следующей головы, заставляя шеи ломаться под таким напором.

Лейла ошарашенно смотрела на все происходящее, считая меня психом.

Ну, сложно не считать человека, прыгающего по головам целой толпы монстров высокого уровня. Шок от увиденного на раз снесёт башню.

Убиваю огромное количество вымокоуровневых зомби, я получаю много опыта. Очень много опыта.

Мой уровень с 0(из за полноц модификаций над телом уровень обнуляется, если при этом субъект остаётся жив, конечно) до 27. Это охрененно. Сила растет прямо на глазах. Сила рывков становится больше с каждой последующей сломанной шеей.

Давайте я объясню как работает уроаневая система в этом мире. Точнее в этом подмире. Уровень открывает количество очков к разным показателям но не добавляет их. Тоест: для того что бы стать сильнее надо убить монстра раз. Получить уровень и открыть определённое количество очков к разным параметрам и все это очень индиаидкплтно, два. И три это тренировки и нагрузки для получения этих очков.

Поэтому если ты линий, то сможешь стать максимум высокоуровневые магом не выше 200 лвл.

Рыцари и Апостолы(те же рыцари и войны, но более высокого уровня.) Же могут при должном старании превзойти и 300 лвл.

При полной модификации с условием что испытуемый выживет, уровень обнуляется без вычета характеристик.

И ещё один непонятный факт. При перемещении из более низкого мира в более высокий, уровень так же обнуляется без потери в стагах.

Каждый толчёк становился сильнее. Уровень поднимался. А зомби становилось всё больше.

Вскоре, улица превратилась в сплошное море зомби, которое даже двигаться толком не может.

Спокойно бегая по головам, я успешно пересёк оставшиеся 3 километра до городской стены.

Приземлившись на стену, я очень сильно сожалел что не могу использовать магию. Ведь я бы смог убить десятки тысяч зомби и поднять много уровней...

Спустившись уже с другой стороны города, я опустил шокированную Лейлу и мы современные пошли к академии.

.....

-Судя по карте, мы прибудем на место в течении пары часов.

-.....- молчаливая подруга...

- Можно срезать путь здесь прямо через лес- указывая в лево на лес, я провел нас напрямик. И уже через минут 40 мы подошли к воротам.

- Есть кто?- в очень на мой вопрос ворота открылись и нас встретил молодой студент... или не студент.

- Ваши имена- грубо произнёс 25 летний мужчина, словно мы никто.

Такая манера обращения меня уже достала. Заносчивые ублюдки.

- Тише, Мартин. Это всего лишь новички. Не зачем так грубить.

- Мусор ест мусора. - гневно сказал Мартин.- И далее не всей меня останавливать, Сисилия!

Не обращая внимания на этого наглого придурка с белой накидкой до самого пола, Сисилия-голубоволосая миловидная девушка в лёгком синем платье, провела нас в академию в кабинет зачисления.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/3542/125313>