Жители резиденции Нагасава понятия не имели о том, что происходит во внешнем мире, так как усердно трудились над повышением уровня членов клана. Их информации сейчас немного не хватает, так как они сосредоточены на приобретении систем. До того, как группа собиралась войти во второй раз после двухчасового перерыва, Мисаки снова стоял перед всеми. "Более полное снаряжение для дайвинга придет завтра. Так что еще больше вас подберут и привезут туда, где дедушка в настоящее время выравнивает мощность, чтобы выровнять ее Чихо и остальная часть моей команды. Нынешние игроки, уже находящиеся в игре, будут подобраны по дороге на встречу с Тэцу сегодня. Тэцу заберет вас завтра.

"Для тех, кто будет создавать персонажей завтра, мы рассмотрим, кто что будет делать. Постараемся не забывать о предпочтениях. Несмотря на то, что "Вечная фантазия" - это бесклассовая игра, я все равно буду навязывать всем вам классовую систему. После того, как вы войдете в систему, не распределяйте пока никаких статусных очков. Как только мы встретимся в игре, мы рассмотрим механику игры и другие вещи. Помните, что это не только для того, чтобы играть, чтобы получать удовольствие, но и чтобы использовать для обучения и сбора ресурсов. Как только мы соберем достаточное количество людей, мы отправимся в подземелье высокого уровня, чтобы позволить каждому получить свои системы. Вы можете умереть в игровом мире и отдохнуть. Но в реальном мире, если вы встретите монстра, вы умрете по-настоящему, если не будете осторожны! Так что, пожалуйста, отнеситесь к этому серьезно".

Мисак продолжил объяснять все тонкости игры немного до окончания встречи. Те, у кого уже было снаряжение Full Dive, снова вошли в систему, чтобы продолжить то, что делали. Прошло четыре часа игрового времени, а в реальном мире наступила полночь. Мисаки сейчас сражался с несколькими монстрами 49-го уровня. Их было нетрудно убить просто назойливо, так как они были птицами и элементом ветра. Они выглядели как большие орлы, но больше похожи на Wind Roc из китайской фантазии. Они были очень быстрыми, и это было, если бы они играли с Мисаки, так как они будут лететь низко, и Мисаки будет пытаться подпрыгнуть и попытаться убить их своим мечом. Прямо перед тем, как меч коснётся их, они улетают вне досягаемости и щебетают в сторону Мисаки, как будто смеются над ней. Причина, по которой она не использовала магию, заключалась в том, что она практиковалась в паркуре, чтобы убивать мечом летающих врагов в случае, если у неё кончится [MP]. К сожалению, эти птицы, кажется, заметили это и решили использовать Мисаки как форму развлечения.

Пока она делала это, перед ней появилось системное сообщение.

Динь!

[Живое обновление Реализовано. Добавлены новые изменения! Пожалуйста, прочтите ниже!]

[Новая статистика добавлена: Жизненная сила]

[Каждая точка жизненной силы добавляет 10 очков здоровья.] Все баллы, выделенные на "Выносливость", теперь возвращены].

[Изменения в разведке!]

[Каждая точка в Интеллекте увеличивает очки Маны на 10.] Распределение очков не возвращено.]

[Ограничения по игре сняты. Теперь вы можете использовать таймер в качестве будильника, чтобы узнать, как долго вы играли. Вы больше не будете вынуждены выходить из игры].

Динь!

[Личное сообщение от мастера игры!]

Увидев это новое сообщение, Мисаки быстро открыл его.

[Госпожа Мисаки благодарит вас за помощь с информацией, которую вы нам прислали.] Мы в Enteral Games хотели бы дать вам дополнительные 100 очков статуса. Мы знаем, что этого недостаточно, но мы все равно должны поддерживать игру на должном уровне.

Искренне Эрико

P.S. Даже если информация не пришла от вас, пожалуйста, подумайте об этом, как о извинении за наши проступки.]

Мисаки прочитала сообщения и больше ни о чём не беспокоилась, кроме того, что она получила дополнительные 100 [Статусных очков] бесплатно. Мисаки быстро выстрелила несколькими огненными шарами по щебетающим птицам в воздухе, мгновенно зажарив их в жареного цыпленка. Затем она открыла меню своих персонажей. "Посмотрим..."

Мисаки

Повелитель демонов

[уровень] 52

[XP] 45879/57600

[HP] 530/530

2960/2960

[SP] 100/100

[Attack Power] 235(1087)

[Волшебная сила] 78(81)

[Защита] 115(387)

[Волшебная защита] 18()

453

[Сила] 145(612)

375 (588)

[Жизненная сила] 15(23)

173(271)

Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

10 (15)

10(15)

10(15)

[Оборудование]

[Броня]

Броня для новичков, Броня для новичков, Броня для новичков, Броня для новичков.

[Оружие]

Queen's Blade MKI

[Навыки]

Контроль над природой

[Пассивные навыки]

Демон Лорд Творец, Вампирский Пожизненный, Демон Лорд Расовый, Големские Короли могут, Милость Царя Предателя.

"Так что смена интеллекта очень сильно подскочила мой [MP]! Посмотрим, у меня 453 [статусные точки]. Это сделает 4530 лишних [Л.П.] достать!" Мисаки быстро сбросила все свои [Статусные Точки] в [Жизненная сила].

0

[Жизненная сила] 468(734)

[HP] 630/7647

"Слава богу, у меня есть пассивный, который дает мне +100 [HP] каждые пять секунд после боя". В противном случае, это количество [HP] потребовало бы столько зелий, чтобы вылечиться, или мне пришлось бы спать для ночной игры". Это было бы так бесполезно!" Мисаки посмотрела на свои новые очки здоровья и очки маны и была очень счастлива. Ей не нужно было бы беспокоиться о том, что мана и здоровье закончатся на некоторое время.

Новое обновление было очень хорошим для Мисаки. После того, как Мисаки с радостью закрыла окно своего персонажа, она удивилась, почему они вытолкнули обновление на неделю раньше, чем Watase Eriko сказала ей. Она также обнаружила, что было забавно, что они угадали, что именно она отправила то письмо с информацией о том, как получить систему.

"Теперь, когда я скорректировал свою статистику, я должен продолжить свое путешествие". Ограничение по времени игрового процесса также было приятной вещью. Интересно, почему они решили это сделать..." Немного Мисаки поняла, что ее предположения о монстрах, вторгающихся в ее мир, на самом деле сбылись.

http://tl.rulate.ru/book/35392/919635