

Карл задыхался и обернулся, оказавшись в лесу. Он не мог не удивиться лесу, в конце концов, он сделал это. Оглянувшись вокруг, он заметил маленького серого гуманоида. Это должен быть Древний. "Привет, малыш", - сказал он, размахивая им.

[В настоящее время тебя никто не видит.]

"О. Могу я заставить себя показать?" Карл спросил, надеясь, что сможет.

[Да, но ты должен будешь принять форму различных существ в твоём мире. Кем бы ты хотел быть?]

"Древним", - ответил Карл. Окно исчезло, и яркий свет прикрыл его. Оно придало ему форму, превратив в Древнего. Это было странное ощущение быть в другом теле, но так как это был гуманоид, то привыкание к нему не заняло много времени. Теперь с телом он посмотрел на первого Древнего и помахал рукой. "Привет".

Он был осторожен, глядя на существо, которое внезапно появилось перед ним. Оно скопировало его, помахав назад. Это было еще примитивно, даже не зная языка. Карл пытался подойти к нему, но он сразу же побежал, наверное, думая, что он плохой. Увидев, как он бежит, Карл оцепенел. Ему было грустно, что его творение убежало от него, но это имело смысл. Не желая пугать свое первое творение, он вернулся к консоли.

Помня о том, что система сказала ему, что он может управлять всеми аспектами консоли, Карл превратил ее в свою комнату. Консоль мгновенно изменилась, став его комнатой. "Хорошо, это было круто. Система, что еще я могу сделать теперь, когда я бог?"

[Все, что угодно, обратите внимание, что в зависимости от действия, это может стоить очков.]

"Ладно, какие у меня очки?"

[У тебя 1000 очков.]

Карл кивнул, глядя на свои очки. "Ну, к следующему, что я хочу сделать, могу я добавить еще Древних? Знаешь, как говорят, чем больше, тем лучше."

[Ты можешь, но увеличение популяции, когда они еще не продвинулись, не рекомендуется.] Лучший подход - это ускорить время. Это позволит увеличить население и улучшить его. Будьте осторожны, так как когда ваши существа станут достаточно сильными, появятся универсальные разломы, соединяющие вашу вселенную с другими богами. Они могут быть друзьями или врагами.]

"Хорошо, как насчет быстрой перемотки на 100 лет вперед в будущее?"

[Ты быстро продвигаешься на 100 лет вперед в будущее.] Это будет стоить 100 очков. Ты уверен?]

"Да."

[Вы перемотали в будущее.] Вот то, что случилось за последние 100 лет.]

[Население Древнего увеличилось с 1 до 213.]

[Древние открыли систему и используют ее в своих интересах.]

[Древние создали грубый язык, предоставив вам 10 баллов.]

[Древние создали свой язык, предоставив вам 10 баллов.]

[Древние открыли ману и начали экспериментировать с ней, предоставив тебе 10 баллов.]

[Древние открыли ману и начали экспериментировать с ней, предоставив тебе 10 баллов.]

[Древние создали город над деревьями джунглей, что дало тебе 10 баллов.]

[Древние начали использовать деревянные инструменты, давая тебе 10 баллов.]

[Древние начали использовать каменные орудия, давая тебе 10 баллов.]

[30 Древние умерли, и их душа осталась в земле живых, неспособных пройти дальше.]
Рекомендуется получить систему загробной жизни, или что-то, что очищает души, как будто они слишком долго остаются в земле, в которой они находились, медленно становятся проклятыми, убивая все, что в ней находится] [10 баллов - "Древние" умерли, и их душа осталась в земле живых, неспособных пройти дальше.]

[Монстры и существа начали развиваться, используя систему в своих интересах.]

[Теперь у тебя 960 очков.]

"Вау, многое произошло. Думаю, я должен создать загробную жизнь. Что же это должно быть?"

[Это самые популярные системы для загробной жизни.]

[Рай и ад]: Созданы 2 новых измерения. Рай и Ад. Оба измерения подпитываются их

обитателями. Судья смотрит на жизнь человека и определяет, послать ли его в рай, или в ад. На Небесах они могут делать все, что захотят, получая награду за свои добрые дела. В аду их наказывают в зависимости от того, что они сделали до конца своей жизни. Требуется 3 судьи. Это будет стоить 500 очков.

Воины, погибшие в бою, будут отправлены в новое измерение под названием Валгалла. Земля для сильных, любой, кого сюда посылают, может сражаться до глубины души. Духи, которые не посланы в Валгаллу, используются, чтобы заправлять ее. Это будет стоить 100 очков.

Через некоторое время дух реинкарнируется. Это будет стоить 50 очков.

[Создайте свой собственный. Не рекомендуется для начинающих богов.]

"Хм. Никто из них меня не интересует, а рай и ад довольно дороги. Наверное, это из-за трех судей. Могу ли я создать свой собственный?"

[Вы решили создать свою собственную загробную жизнь.] Подумай об этом в своей голове, и система создаст её для тебя.]

Карл думал о загробной жизни, которую он хотел. Это должна была быть загробная жизнь, в которой, если бы ты делал добро, ты бы реинкарнировался раньше, а если бы ты делал что-то плохое, тогда тебе пришлось бы подождать некоторое время, чтобы реинкарнироваться. Он также хотел Мрачных Жнецов. Точно, множественные.

[Система построила твою загробную жизнь.]

[Твоя загробная жизнь:] Создано новое измерение. Это новое измерение растёт за счёт населения его обитателей. Новый вид приводит души мертвых людей в это новое измерение, и судья решает, когда они реинкарнируются. Требуется новый вид. Требуется судья. Это будет стоить 300 очков.

"Ух ты, звучит идеально. Это немного дорого, учитывая, что у меня не так много очков. Я выбираю это, но поменяйте название на "Справедливая загробная жизнь".

[Справедливая жизнь после смерти. Пожалуйста, создайте новый вид, который перенесет душу мертвых.]

Карл потратил довольно много времени, создавая этот новый вид. Он хотел, чтобы это было круто. После нескольких минут редактирования вида, он наконец-то был счастлив.

Кайтера

100

[Сила:] 4

[Конституция:] 4

[Разведка:] 8

[Ловкость:] 4

Они выглядят как облако черного гуманоидного дыма. У них черные крылья, а глаза ярко-красные. Их лицо смутно похоже на человеческий череп, и дым постоянно исходил от них.

[Расовые черты:]

-Духовное осознание

-Flight

-Духовное Тело

-Дазмерный Путешественник

[Ты уверен, что это то, чего ты хочешь?]

Карл кивнул, довольный тем, что он создал.

[Кайтера была создана и назначена смотрителем мертвых.] Пожалуйста, сделайте судью.]

"Могу ли я стать богом? И если смогу, смогу ли я превратить этого бога в судью?" Карл спросил, может ли он вообще создать другого бога.

[Да, можешь. Создание бога обойдется тебе в 200 очков. Боги, которых ты создаешь, находятся ниже тебя, и никогда не могут быть лучше тебя. Ты хочешь создать бога?]

"200 очков"? Ой. Ну, неважно, я могу себе это позволить. Наверное, мне стоит найти способ заработать больше очков. Да, я хочу создать бога".

[Имя:]

[Уровень:] 1000 (Минимум. Увеличение будет стоить очков).

[Виды:] _____ (Боже)

[Пол:] _____

[Продолжительность жизни:] Бессмертный (запертый)

[Типа Бога:] _____

[Сила:] _____

[Конституция:] _____

[Разведка:] _____

[Ловкость:] _____

[У тебя 10000 очков для распределения.]

[Внешний вид:] _____

Карл рассмотрел варианты. Их минимальный уровень был 1000? Звучит довольно убедительно. Он определенно хотел самца, но он планировал сделать красивую самку богиней, как только

сможет. Значит, они бессмертны, но бессмертны только потому, что живут вечно, то есть могут умереть. Божественный тип определенно был смертью. Он заполнил статистику и внешний вид, и взглянул на лист.

[Имя:] Адум

[Уровень:] 1000

[Виды:] Кайтера (Бог)

Мужчина

Бессмертный (запертый).

Смерть

[Сила:] 2000

[Конституция:] 2000

4000

2000

Адум выглядит как нормальная Кайтера, за исключением того, что его глаза ярко-белые, и божественная аура окружает его, указывая на то, что он - бог.

[Ты уверен, что это то, чего ты хочешь?]

Найти авторизованные романы в Webnovel, быстрее обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

Карл просмотрел его еще раз, убедившись, что он не сделал никаких ошибок. Он кивнул. "Да".

Сразу после того, как Карл ответил, яркий свет заполнил комнату, заставив его прищуриться. Яркий свет медленно конденсировался в гуманоидальную форму, затем исчезал.

"Приветствую, хозяин. Чем могу помочь?"

<http://tl.rulate.ru/book/35387/771334>