Никто не мог сказать, сколько прошло времени, поскольку Витиат молча просматривал систему в поисках новых вещей. Прежде чем создать низшего апостола, он просмотрел систему в поисках всего, что мог упустить. Как только он убедился, что ничего не упустил, он проверил свои новые навыки, которые приобрел совсем недавно.

[Материализация брони: этот пассивный навык дает пользователю возможность создавать броню вокруг тела. Защита и сила доспехов зависит исключительно от уровня силы самого создателя. Эта броня может быть "только" надета пользователем и "не может" использоваться для кого-либо еще.]

[Ясный ум: этот пассивный навык позволяет пользователю точно определять атаки разума. С помощью этого навыка вы можете бороться с ментальными атаками, где пользователь будет втянут в битву против воли атакующего.]

Витиат снова и снова перечитывал "ясный ум", чтобы убедиться, что он читает правильно. Это могло бы защитить его или определять атаки, которые он не мог видеть. Как говорится, всегда есть то, что вы не ожидаете увидеть, и это убивает вас. Что могло бы атаковать его ментально, - это элемент разума или элемент смерти с проклятиями, такими как проклятие разума, пожиратель разума, кошмарные проклятия и т. д.

После этого он вернулся к тому, что изначально собирался сделать, и это было создание низшего апостола.

- Я начну сначала с белого апостола, это должно быть интересно! - Витиат был взволнован, он действительно собирался сделать своего собственного монстра! Он мог выбирать из трех рангов: низкий, средний и высокий.

Карта создания низкого ранга стоила 10 000 очков подземелья, карта создания среднего ранга - 50 000. Витиат увидел цену высокого ранга и решил купить его, он стоил 100 000 очков подземелья. У него было гораздо больше, чем достаточно, чтобы купить карту высокого ранга, так почему бы и нет?

- Играть надо уверено или.....!

Как только он купил карту, она вспыхнула оранжевым светом, прежде чем погаснуть. Она была похожа на карточку Ю-Ги-о, но та была пуста и без рисунка.

Внезапно он услышал сигнал тревоги.

[Правила создания!]

1. Чтобы создать существо, вы можете либо нарисовать его, либо использовать свое воображение, чтобы создать его.

2. Созданное существо не будет иметь роста или эволюции, кроме своих навыков. Статистика никогда не будет расти с течением времени!

3. Созданное существо будет иметь статическую шапку 7000, которая будет расширяться в зависимости от выполнения определенных требований.

4. Чтобы созданное существо отделилось от вашей расы, вы должны использовать свою кровь в процессе творения.

5. Вы можете научить созданное существо в общей сложности 13 навыкам.

Витиат тщательно просмотрел правила, покачал головой и неохотно порезал палец, чтобы пролить кровь на карту. Как ни странно, кровь быстро впиталась в карточку, и она на секунду засияла синим светом.

Внезапно Витиат начал представлять себе монстра, он явно не собирался его рисовать! Эти низшие апостолы не выглядели бы дружелюбными, да и не были бы ими! Они также не будут настроены враждебно, и будут прислушаваться к своему начальству.

У монстра был один глаз. Он был большим по размеру и главным образом по длине, у него было длинное змеиное тело с острыми шипами, выходящими из его длинного длинного тела. У монстра были белые шипы, поднимающиеся по всему телу до самой головы. У зверя была большая и широкая пасть с таким количеством зубов, что их просто невозможно было сосчитать.

У монстра были мускулистые руки с клешнями. Гигантское белое чудовище все время пускало слюни, оно выглядело голодным и страшным!

Витиат посмотрел на монстра, который оставался неподвижным, он еще не был закончен, поэтому не мог двигаться. Он покончил с его воображением, теперь ему нужно было упорядочить статистику монстра.

В его распоряжении было 7000 базовых статических очков, поэтому он должен был думать о том, каким типом будет этот монстр. Витиат заметил, что он может дать монстру один элемент, он также может дать ему второй элемент из своего фонда, такой как смерть, тьма, свет и жизнь!

Он решил сделать этого монстра более оборонительным и атакующим типом. Элементы, которые он дал ему, были металлом и темной стихией. Самым поразительным в этих существах было то, что он мог научить их любому элементу, кроме высших уровней.

После этого он начал распределять статические очки, он вложил 2500 в ХР, 800 мана, 1800 сила, 900 скорость, 190 интеллект, 800 ловкости и 10 привлекательность.

Несмотря на то, что его характеристики были настолько высоки, они никогда не вырастут, если их не отполировать каким-то образом. Их статистика не будет расти, но все остальное со временем может измениться. Это были просто низшие монстры, они помогали начинающим апостолам, когда они были в беде.

В будущем он собирался сделать более сильных апостолов, но сначала ему нужно было закончить цветную серию апостолов.

Цель Витиата состояла в том, чтобы сделать это чудовище больше, чем что-либо другое. Он мог дать ему только 13 навыков, поэтому он должен был сделать их хорошими. После работы над монстром в течение неизвестного количества времени, он, наконец, закончил.

Витиат остался доволен своим творением и просмотрел его статистику.

Звание: .....

Имя: Белый Апостол

Раса: Апостол

Тип Расы: Низший Апостол

- ХР: 2,500

- Мана: 800

- Сила: 1,800

- Скорость: 900

- Интеллект: 190

- Ловкость: 800

- Привлекательность: 10

Элементы:

- Мастер Металла : Е

- Мастер Тьмы : Е|

Боевые Мастерства: .....

Техники:

- Железная Стена: ур: 6

- Глазное Яблоко ур: 3

- Темный Луч ур: 4

- Сенсорное Дыхание ур: 3

- Восстановление Здоровья: ур: 4|

Оборонительные Навыки:

- Сопротивление Металлу : ур 8

- Сопротивление Земле: ур 9

- Сопротивление Тьме: ур 6

- Сопротивление Свету: ур 5

- Огнестойкость: ур 1

Пассивные Способности: Улучшенное Зрение / / Ночное Зрение

Врожденный Талант: Стальное Тело

У монстра все еще была заметная слабость - огонь. Врожденный талант и его мастерство не считались способностями, потому что они были естественными вещами, которые он мог знать. У большинства монстров не было врожденных способностей, это было также для людей и других рас. Считалось, что вы счастливчик если получили его в своей жизни, поскольку эти люди будут востребованы, чтобы присоединиться к кланам, семьям, королевской гвардии и другим известным группам.

[Динь! Поздравляю, вы создали монстра для своей иерархии!]

[Поздравляю, вы были вознаграждены титулом: создатель монстров!]

Как только он покончил с монстром, оно огляделось вокруг и издало оглушительный рев. Это поразило всех на 22-м этаже, в основном Лили и детей-Дриад, которые играли вместе в игру, это даже удивило Витиата, который закрыл уши!

Белый Апостол заметил Витиата и сразу же замолчал, а потом опустил голову, словно кланяясь.

- Ты такой шумный и возбужденный парень, хочешь вышибить мне барабанные перепонки?- Витиат пошутил, что если бы кто-нибудь увидел это чудовище, то был бы ошеломлен, так как это было нечто невиданное прежде.

Он уже создал систему для этого монстра, и только определенные чины в его расе могли командовать им.

Они будут слушать истинную кровь, королевскую кровь, благородную кровь и кровь хранителей. Они будут слушаться Лорда в некоторой степени, но не полностью, им нужно будет получить приказ от хранителя, чтобы они полностью подчинялись лордам.

Витиат молча спрятал Белого апостола внутри куба. Он уже пробежался по системе раньше и обнаружил, что может клонировать этого монстра позже, был специальный алтарь, который помогал его клонировать и вызывать этого монстра снова. Это потребовало бы некоторого рода оплаты, но это не так много.

- Я куплю и поработаю над другими апостолами позже. А пока давайте купим кое-какие навыки для себя!

Он вернулся к элементам, чтобы купить больше, ему нужно было больше, чем просто элементы, которые у него уже были. Он хотел натренировать те, которые уже были у него, прежде чем получить больше, но все равно было неплохо иметь их уже.

Способности И Навыки

Владение Огнем - 30,000 очков

Овладение Землей - 30,000 очков

Овладение Ветром - 30,000 очков

Овладение Молнией - 120,000 очков

Владение Металлом - 120,000 очков

Владение Льдом - 120,000 очков

Овладение Зельями - 300,000 очков

Овладение Разумом - 300 000 очков

Владение Космосом - 4,000,000 очков

Витиат на мгновение задумался, а затем решил купить огонь, молнию и ветер в качестве следующих элементов.

[Динь! Поздравляю, вы научились владеть огнем!]

[Динь! Поздравляю, вы научились владеть молнией!]

[Динь! Поздравляю, вы научились владеть ветром!]

[Динь! Поздравляю, вы научились вести перекрестный огонь!]

[Динь! Поздравляю, вы научились электро-шар!]

[Динь! Поздравляю, вы научились вращению ветром!]

Витиат начал проверять свои новые навыки, умение перекрестного огня требовало, чтобы он скрестил указательные пальцы, указывая на область, которую он хотел атаковать. Эта атака напомнила ему о некоем цельном персонаже, которого он любил выделять, но тот умер.

Электро-шар был синим шаром молнии, который мог повредить и вызвать у человека паралич на определенное время. Вращение ветра было довольно сложным, но он был хорош для того, чтобы сбивать врагов и снаряды!

- Этот навык был бы действительно хорош с любой из моих трансформаций, лучше всего использовать его больше всего, когда я трансформируюсь. - Как только он закончил оценивать свои новые навыки, он решил подняться на 5-й этаж, чтобы посетить комнату босса.

Сейчас Голема здесь не было, но он подумывал использовать другого босса для этого этажа.

- Я думаю, что мне нужно сначала изменить эту грязевую комнату босса.- Он никогда не собирался менять этаж в комнате босса, он должен был превратить его в скалистую арену для каменного голема, но он этого не сделал!

Комната босса была приспособлена, она выглядела как травянистая Арена с несколькими деревьями вокруг. После этого он добавил на этаж другого босса, это был монстр, которого он купил в системе славы, это был монстр клещевого типа под именем Венентес.

У этого монстра был твердый панцирь, который мог прикрыть его от атак, а также два усика, покрытые странной жидкостью, которая могла вызвать паралич. Монстр был на виду, как только вы входите в комнату босса, его можно было увидеть висящим на большом дереве.

В системе Славы в основном были монстры типа босса и специальные предметы, которые он не мог получить из обычной системы подземелий. Покончив с боссом подземелья, он вернулся на свой этаж, чтобы что-нибудь поесть.

Витиат купил живого омара из системы, он мог съесть столько омаров, сколько хотел. Это делало его особенно счастливым в этой мире, еда! В этот момент кто-то вышел из леса и приблизился к Витиату, этот человек явно пронюхал о готовящейся еде и подошел.

- Я знаю, что ты хочешь чего-нибудь поесть, жадина ты этакая, ты все больше нервничаешь, так что я тебя понимаю.- Витиат даже не оглянулся, чтобы посмотреть, кто это был, он уже знал, что это был детеныш ледяного дракона.

Наконец он повернулся к детенышу дракона, но как только он обернулся, то был ошеломлен! Это был не маленький дракон, а девочка со светло-голубыми волосами и глазами. Девочка выглядела лет на 9 или 10 с двумя маленькими рожками, торчащими из ее лба, она держала руки на талии и высокомерно смотрела на него, как только он заметил ее.

Это был маленький ледяной дракон, но в человеческом обличье!

- У тебя....- Витиат не знал, что сказать на мгновение, - не веди себя высокомерно, потому что ты узнала, как стать человеком, я все равно вывешу тебя сушиться!

- Неужели ты не можешь быть добрым и просто дать мне поесть, я голодна!

- Теперь ты можешь говорить?- Обычно она просто разговаривала с ним ворча или мысленно!

- Ну конечно же! Не мог бы ты дать мне немного этого омара? Моя мама ловила гигантских крабов, и мы их всех съедали!

....- Витиат ничего не сказал, он дал ей немного омаров и рыбы.

- Ммм, это так здорово! Я хочу есть так каждый день, ты должен кормить меня этим каждый день! - Дракониха продолжала есть с румяными щеками, одновременно разговаривая.

- О, и что это был за громкий рев, который я слышала раньше, он немного напугал меня. Алло? Ты меня слушаешь, черт возьми...

- Теперь у нее есть большой рот, он никогда не закроется. - Витиат внутренне вздохнул.

http://tl.rulate.ru/book/35299/816461