- Клена, а ну пошла прочь! Вообще-то я его попросил сразиться.

- Ну и ладно, бу-бу-бу.

- ...

Доберг молча, со своим обыденным недовольным лицом наблюдал за этой мелкой стычкой, а прежде ждал, пока пройдёт игра в камень-ножницы-бумага.

В руке он держал мифриловый тренировочный меч – всё, что качеством ниже, ломалось.

Позади нашей базы был большой задний двор. Я как раз выглянул в окно, когда Доберг повернулся и прикрыл глаза в знак приветствия. Или же я так подумал. Хоть убейте – не пойму, как он видит всё во время боя, если одного глаза нет, а второй постоянно полузакрит.

Слуги, которых Гермиос притащил с собой, постирали, подлатали и высушили одежду, испачканную, изорванную и сожжённую в подземелье, на этом самом заднем дворе, и даже так там еще оставалось много свободного места для боёв.

Поскольку после похода в подземелье у нашей пати было полтора дня отдыха, Догора начал тренироваться на заднем дворе.

Потом Клена присоединилась к нему.

Затем, объединив умственные способности, они позвали помогать Святого Клинка.

Когда Догора попросил того потренироваться с ними, Доберг сказал лишь одно слово: «Ладно».

На самом деле, по моему скромному мнению, им не нужен был этот выходной, но Кил и Меруру очень хотели придерживаться старого расписания времён Академии.

Что касается меня, то мне было в целом без разницы, но иметь достаточно свободного времени для производства травы хиппи и небесных персиков было неплохо.

С тех пор Доберг, Клена и Догора тренировались в саду.

Оказалось, что Святому Клинку в целом по-барабану, чем заниматься, и Императрица Мечей с Демоном Войны по очереди приглашали его на спарринг, проводя почти всё время на заднем дворе.

Когда я спросил, всё ли в порядке и не нагружают ли его занятия с ребятами, Доберг сказал

лишь два слова: «Нет проблем».

- Благодарю, - повернулся я к слуге, принёсшему чай.

- Если забыть об этом, как в целом дела на четвёртом этаже? – снова привлёк моё внимание Гермиос.

- Мы поднялись до капа уровней, сейчас занимаемся подъёмом навыков. Как в плане уровней, так и сосредоточены на качестве их использования и стратегии. Что более важно, позволю задать вопрос?

- Хм? Что именно тебя интересует? – улыбнулся герой.

- Кути-кути, кути-кути, - раздалось со стороны.

- Эй-эй-эй, Кельпи(1), пожалуйста, будь тише, - Софи попыталась успокоить своего водного духа, который разбушевался при виде чая.

После Чаризардика, Софи проявила Младенца-Духа Воды. Малыш оказался похож на милого маленького дельфина с двухцветным кремово-белым животом и светло-голубой спиной.

Когда я услышал его имя, то было решил, что Софи вызвала мифологическую лошадь, но реальность оказалась разочаровывающей.

Более того, имя "Кельпи"(2) напомнило мне имя из игры в моей прошлой жизни.

Каждый раз, когда эльфийка зовет Духа Воды, у меня по позвоночнику пробегает дрожь.

Вообще-то Софи переключилась на другую стихию из-за моей боязни за здоровье и моральное состояние Догоры, а ещё из-за некоторых продвижений сродства с Чаризардиком.

- Эй, малыш, чего задумался? Что спросить-то хотел.

- А, точно! Я не могу найти Орихалк, - я вернулся из мира мыслей.

«Ни единой крошки! Ты наверняка солгал мне, алчный гаремодержец.»

- Мы полтора месяца торчим на проклятом четвёртом этаже, мы видим дальше обычных авантюристов, мы быстрее их, собрали уже кучу всяких сундуков сокровищ. Мы сильнее, мы умнее... Мы лучше. Мы Лучше! И всё равно не нашли это грёбанную руду.

- О, хмм, мы нашли орихалк на дне океана.

- Что? На дне океана? А на дне океана тоже есть сундуки с сокровищами?

Рыба ранга В тоже искала что-нибудь под водой, но единственное, что там оказалось – глубинные монстры.

- Хах, понимаешь, некоторые сокровища лежат не в сундуках. Орихалк, по моим предположениям, концентрируется внутри гигантских моллюсков на дне четвёртого этажа. Собственно, там мы его и нашли.

- Серьёзно? Внутри моллюсков? Как до этого вообще можно додуматься, ты типо... просто плавал на дне и раскалывал их своим мечом?

- Малыш, это я нашла Орихалк, - внезапно над ухом раздался голос.

- А, привет, Розетта, - я посмотрел на воровку, которая горделиво выпятив грудь, села за стол. - Это навык поиска сокровищ?

- Ага, это так. Как ты узнал? Хочешь расскажу об этом больше?

- Ну нет, спасибо.

«Отделяться от Розетты не входит в мои планы. Наверняка это что-то вроде обнаружения сокровищ в некотором радиусе от пользователя. Очень подходит для вора.»

Таким образом, размышляя о сканировании дна океана, я направился в Гильдию Авантюристов. Клену и Догору оставил на базе, я их знаю, от них мало толку.

После всех моих заказов, цена на камни всё ещё не изменилась.

Вечером мы отправились на ужин в ту самую таверну.

Обычно на выходных все делали всё, что им было угодно, иногда приходили пара человек, однажды даже я сидел один, но сегодня пошли все.

Поход в бар по вечерам был для Меруру еще и способом пополнить запас алкоголя в крови.

«Кажется, старого пирата тут нет. Зато звероволк Ур у бара.»

Осмотревшись, я удостоверился, что гномий адмирал не зависает в таверне, прислонившись к столу или плечу товарища. Зато Ур ужинал с подружкой Сарой.

- Ур, давно не виделись, какое блюдо дня?

- М? Господин Аллен, здравствуйте, вы тоже тут сегодня?

- Да, нашей Меруру нравится это заведение.

Ур и Сара присоединились к нам, затем кошко-женщина принудила Ура извиниться за случай с Зевом.

Пару раз я наткнулся на авантюриста в городе и пытался расспросить об Королевстве Альбахара. Моей целью было выяснить, что происходит в Зверином царстве.

Однако Ур был простым искателем приключений, поэтому он, похоже, не знал подковёрной истории Королевства зверей, но, кажется, много знал о принце Зеве.

- Значит, вы все еще работаете на 2-м этаже?

- Да, продвинуться выше тяжело, наследный принц Бек пытается удержать лучших искателей приключений от отправки. О, пожалуйста, не рассказывайте эту историю больше нигде.

- Конечно, не расскажу. Наверное, вы останетесь тут ещё надолго.

- Да, а что насчет вас, Аллен? Вы собираетесь все время оставаться на 4-м этаже?

- Да, стоит остаться ещё хотя бы на полгода. Как и вам, полагаю.

- Да, шесть месяцев для нас тоже, ...я думаю. Потом мы сможем вернуться в Царство зверей.

Разговор продолжался в этой неловкой манере и обмене взаимными догадками.

Возможно, Ур не бежал от меня в страхе только по приказу Зева, который велел следить за нами. Или же за группой героя.

Мой интерес разогревался. Оказалось, что зверолоды не горели желанием входить в опасное подземелье S-класса.

Тех, кто имел хоть какой-то талант в Зверином королевстве, по приказу наследного принца

Бека заставляли на год отправляться в подземелье S-класса ради процветания королевства.

Им выдавали оружие и доспехи из хихирокане и адаманта и заставляли в течение года атаковать подземелье.

По словам Ура, половина денег, заработанных ими в подземелье, принадлежала им, а другую половину они должны были выплачивать Королевству.

Если бы они отказались, их бы арестовали за измену; многие зверолюди просто заходили в подземелье и бродили там, стараясь не вступать в конфликты с монстрами.

«Кажется, Ур не так уж ненавидит Центральный континент. Или же он просто обязан мне жизнью и не выказывает злобы.»

Хотя технически зверолюди, гномы и эльфы являются недочеловеками, если брать человека за мерилу нормальности, в Академии учили, что они ничем не отличаются от людей. Причем эта философия обитала во всех Академиях мира.

Принц Зев, которому не нравилось, что зверолодей заставили бросить вызов подземелью, заботился о них в городе.

Он пытался организовать разрозненных зверолодей и по возможности оградить их от опасности.

Ур, казалось, был переполнен благодарностью к принцу Зев.

Принц Зев пришел туда ещё и потому, что хотел стать следующим Королем зверей.

Среди зверолодей гуляла легенда, будто Король сказал, что, если принц Зев первым покорит подземелье S-класса, он станет следующим Королём.

Обычно трон Короля должен наследовать первенец, но в этой стране принято, чтобы Королем зверей становились сильные.

Королевские особы боролись друг с другом за трон, а не передавали его старшему ребёнку.

Затем, видимо, принц Зев пришел в подземелье S-класса и увидел страдания зверолодей во всей красе.

Для покорения подземелья S-класса требовались высокочвездочные искатели приключений, но ему было трудно вызвать их из Звериного царства.

Ур сетовал, что наследный принц Бек мешает ему.

- Кстати говоря, почему вы входите в такое опасное подземелье, Аллен? Вы ведь не получили приказ от короля, так?

- Хаха. Конечно нет. Я хочу получить награду за покорение подземелья.

- Серьезно? Она вообще существует?

Диграгни рассказывал Гермсиосу об этом, так что я был уверен.

Гермиос попросил главного жреца в храме подземелья S-класса, позволить ему встретиться с богом гномов.

Оказалось, что за покорение подземелья S-класса он получит те же награды, что и за покорение любого другого подземелья.

Хотя монстры S-подземелья были сильны, лишь редкие из них доходили до уровня силы Боссов обычных подземелий, которых обязательно нужно было победить для получения награды. И ещё меньше были калибра Биби и еже с ними.

Можно было собрать отличных вещей без сражений с такими особыми монстрами.

А если сумеет победить последнего Босса? Невероятная награда была гарантирована. Ставлю портки Догоры, что Кил грохнется в обморок, когда увидит сокровище Башни испытаний.

- Я слышал, что даже партия Адмирала Галары еще не добралась до 5-го этажа. - покачал головой Ур.

- Что ж, значит мы будем первыми.

(1) Кэльпи — в шотландской низшей мифологии водяной дух, обитающий во многих реках и озёрах. Келпи большей частью враждебны людям. Являются в облике пасущегося у воды коня, подставляющего путнику свою спину и затем увлекающего его в воду.

(2) Кельпи (ориг. Kelpie) — лошадь Хотспорна, доставшаяся Цири после его смерти. Франшиза Ведьмак.