"Бог войны Арес" на небесах, что видят мои глаза? Горящую гигантскую боевую машину, нет, это не может быть по-настоящему, нет..."

Подобно тому, как вечеринка и Огненный зверь были глубоко втянуты в битву, на месте происшествия появился обычный карлик с большой бородой. Глядя на Огненного зверя, он обнял голову в агонии.

"Это... боевая машина, которую создал мой предок!"

Болт белого света, рассеянный по округе, и каждый член партии приобрел дополнительный фанат.

[Решимость Кароне!]

[Эффект состояния длится 180 минут, увеличивает HP на 10% и снижает урон на 5%. Получил временный навык, бог защиты войны. Эффект: Даёт игроку 10 секунд иммунитета, ограниченного тремя применениями].

За исключением Ли И, все были шокированы на мгновение.

По правде говоря, будь то в Жестком или Нормальном режиме, Гном по имени Кароне Форсайт всегда появлялся после того, как игрок атаковал Огненного Зверя. Разница заключалась в том, что в Нормальном режиме буфер увеличивал HP на 20% и снижал урон на 10%. Они также получат пять применений навыка Непобедимости.

"Временный навык Непобедимости"? Хахаха, с этим фаворитом, будет ли этот босс ещё трудным?"

"Это три применения Умения Непобедимости, если мы все еще не можем победить их, мы должны просто отменить наши счета."

"Точно. Всем разобраться со всем ущербом, который вы можете, и просто немедленно блокировать, когда вы видите, что босс готовит большой шаг. Хаха, нам больше не нужно уклоняться".

Моральный дух вечеринки был мгновенно повышен, но Ли И был единственным, кто так не думал. Система не помогла бы ни одному игроку бесплатно. Три бесплатных шанса на Непобедимость, которые они раздали каждому игроку, нельзя использовать по неосторожности.

У Огненного Зверя было три стадии, а на первой стадии была атака AoE, от которой было особенно трудно уклониться, Море Огня.

Море Огня длилось 12 секунд, и если бы вы находились в Море Огня, ваши HP постоянно уменьшались бы. MT могли бы выжить, но другие классы не продержались бы и 10 секунд.

Море Огня простиралось на большой площади, и если вы хотели избежать этого, вам нужно было подготовиться заранее. Многие люди не могли уклониться вовремя, поэтому они использовали любителя "Неуязвимости гнома" Кароне, чтобы сопротивляться ему.

Однако...

Это был только первый этап. Если бы они потратили впустую все свои применения Непобедимости на первой стадии, то на второй и третьей стадиях они бы больше не использовали страховку, что усложнило бы их выживание.

Ли И кричала: "Ребята, не тратьте впустую все свои применения Непобедимости". Если вы видите, как загорается пламя на голове босса, немедленно отступите, чтобы избежать Огненного моря"!

Каждый раз, когда Огненное чудовище высвобождало Огненное море, оно сначала собирало некоторую энергию, и сигнал состоял в том, что пламя на его голове загорается особенно ярко. Спустя всего лишь десять секунд после этого сигнала огненный зверь на самом деле высвобождает свое Огненное море.

Огненный зверь уже однажды использовал Огненное море, и три члена партии погибли от этого. Добавьте это к двум предыдущим MT, и вечеринка была на пять человек меньше.

С другой стороны, Чен Ян и Огненное Ледяное море были очень безопасны. Один был целителем, а другой - леммингером, так что оба стояли в стороне от действий. Огненное море вообще не могло до них добраться, поэтому все, что от них требовалось - это избегать более слабых огненных снарядов.

Пламя на голове Огненного зверя зажглось еще раз. Hua Feiwu и Delicately Cute приказали отступить, и некоторые люди действительно отступили, но другие продолжали бить босса, полностью игнорируя их.

Для зрелости партии, они должны были быть обучены через бесчисленные препятствия. Партия сделана бессистемное сотрудничество между двумя гильдиями, Темная Империя и Век Цветок, очевидно, не было в синхронизации достаточно для этого.

Широкое Огненное море вспыхнуло на них, и по крайней мере семь человек решили не отступать, используя их Непобедимость вместо того, чтобы противостоять атаке.

Они тоже не были глупыми. Если бы у них не было навыка Непобедимости, они, вероятно, отступили бы также. Причина, по которой они сделали бы это, была не для кого иного, как для

DPS.

Огненное море" длилось 12 секунд, в то время как отступление и возвращение заняли еще двадцать или более секунд. В общей сложности они бы потратили более полуминуты. Самое главное, что урон, нанесенный боссом при атаке, когда он стоял в Огненном море, был умножен. Если бы они сражались так пару раз, то их DPS, несомненно, увеличились бы в геометрической прогрессии.

Как может быть так просто получить первое убийство от босса в жестком режиме? Даже если они прошли первую стадию, как насчет второй? Или третьего? Были ли они настолько уверены, что выживут?

Лучше всего было просто запастись DPS. Таким образом, даже если они не смогут продержаться до конца, они все равно будут иметь немного наличности в руках в конце дня.

Хотя некоторые люди потратили впустую свою Непобедимость, на этот раз никто не умер, так что, естественно, никто не ругал их. Вместо этого у многих игроков, в том числе и у Хуа Фейу, появилась новая идея.

Использовать Непобедимость в Огненном море и иметь как можно больше DPS, на самом деле, может быть ключом к победе над этим боссом.

Ли И повторил: "Нельзя использовать Непобедимость слишком рано". Всем, если это возможно, лучше вообще не использовать ее".

Тем не менее, это была не вечеринка Ли И. Он был всего лишь членом партии, и хотя его ДПС был очень высок, все же было много людей, которые не были убеждены. Прямо сейчас, если бы они просто использовали Непобедимость и напали на босса, их DPS будет увеличиваться в геометрической прогрессии, так что если они сделают это еще раз, какой-нибудь другой человек займет его место как номер один.

Этот панк явно боялся потерять свое первое место, поэтому и кричал об этом.

Ну... Казалось, что Ли И лучше было бы молчать, потому что в тот момент, когда он сказал это, каждый начал укрывать свои тайные мысли.

Рядом с ними Карлик Кароне кричал со всей силы: "Всем остерегаться атаки Огненного Зверя, остерегаться! Огненное Чудовище собирает энергию!"

Гном, Кароне Предсказание было обычным зрелищем в Пиннакле Огненной Бытовой Группы Подземелья, и игроки также дали ему имя: "Дорожный Путеводитель" (TN: raws использует термин, который относится к подразумеваемым или потенциальным предателям среди гражданского населения, которые охотно открывают ворота для вражеских солдат,

используемый теперь в качестве памятной записки для критиков правительства).

Пока он был там, им не нужно было специально обращать внимание на то, какой навык собирался использовать босс, потому что каждый раз перед тем, как босс раскрыл свой навык, они слышали, как он кричал и кричал...

Как и ожидалось, верхняя часть головы Огненного Зверя снова загорелась, и на этот раз ни один из классов рукопашного боя не отступил. Даже Хуа Фэйву, используя свою Непобедимость, столкнулся с Огненным Морем, отчаянно нанося урон.

ДПС каждого из них резко возросло, и HP босса резко упал. К тому времени, как закончилось Огненное море, Хуа Фейву был первым в рейтинге DPS.

Чу Тяньцзянь был на втором месте, а Century Battlemaster - на третьем. Ли И, с другой стороны, упал на одиннадцатое место. Он не отступил, но когда избежал Огненного моря, то просто не смог нанести никакого ущерба.

Несмотря на то, что он был из группы, единственными, кто мог нанести хоть какой-то ущерб боссу при использовании Огненного моря, были уроки рукопашного боя. Если кто-то пытался атаковать его издалека, босс автоматически отвечал огненными снарядами. Каждый раз, когда вы попадаете в него, он будет сопротивляться один раз. Забудьте об уроках дальнего боя, даже MT не смогли бы их пройти.

"Берегитесь, все, пожалуйста, отступите немного, я чувствую... что энергия Огненного Зверя меняется, какая ужасающая энергия... Это... шедевр моего предка".

Дорожный Путеводитель, Карлик Кароне предупредил их в первый возможный момент, и все отступили, продолжая сражаться.

"Скрип лямок лямок лямок лямок лямок лямок лямок лямок лямок лямок лямок~"

В их ушах прозвучали бурные звуки техники, а внешний вид Огненного зверя изменился. Он перестал быть в T-Rex, а превратился в огромный огненный шар.

"Это вторая стадия Огненного Зверя, Шар двойного возмездия". Классы ранжирования, что бы вы ни делали, не атакуйте бессистемно, иначе вы мгновенно будете поражены двойной атакой Мяча двойного возмездия".

Услышав громкие крики Кароне, многие классы перестали атаковать, но был только один парень, который ему не поверил. Этот игрок создал Стрелу Мороза и выстрелил в Мяч двойного возмездия.

"Псс! Псс!"

Две чрезвычайно быстрые Огненные Стрелы мгновенно проникли в тело этого игрока, и еще до того, как он смог использовать свою Непобедимость, он был положен ровно на землю...

"Бах!"

"Динь!"

Там был динь, означавший, что снаряжение, которое было на игроке, упало.

На земле появилось синее кольцо и черный посох.

"Разрушительный штаб!"

Глаза Хуа Фейву сразу же расширились в блюдца.

http://tl.rulate.ru/book/34752/897042