

Ли И вышла в сеть.

Он не следовал за людьми из Темной Империи на их миссии по охоте на Короля Дикого Кабана. Вместо этого он продолжал управлять Лабиринтом Мороза с его нормальным уровнем сложности.

Забудьте всего 100 баксов за каждое очко, даже если приз был умножен на десять или двадцать раз, Ли И все равно не был бы заинтересован. Сейчас он хотел сделать только одно.

Это были шлифовальные уровни!

До того, как система была отрегулирована, он собирался поместить все свое в уровень шлифовки.

В течение девяти целых дней Ли И не делал больше ничего за все время своего пребывания в сети. Он просто продолжал управлять подземельем Фрост Лабиринт.

Он перемалывал некоторые уровни, достигая 16-го уровня, но капли, которые он получал от Ордаса, бесконечно разочаровывали Ли И.

Не было даже одного оборудования. Кроме гарантированных капель, ожерелья и жемчужины, все, что он получил, было Skill Tomes для Волшебников, таких как Стрела Мороза и Заклинание Ледяного Кольца.

"Не слишком ли много мусора?"

"Не было такой вещи, как мусор, только мусор."

Ли И только беспомощно мог сдаться.

Уровень других игроков тоже медленно поднимался. Игроки девятого и десятого уровней уже не были редким зрелищем, но Старый Ли Летающий Кинжал все еще твердо сидел на вершине рейтинга на 12-м уровне.

"Уровни в рейтинге сейчас становятся такими высокими, но как насчет тех, кто не находится в рейтинге? На каком они уровне?"

Все больше и больше людей собиралось у входа в подземелье Лабиринта Мороза, но это не было сюрпризом. Кроме Ли И, который измельчился, управляя подземельем, почти всех остальных игроков сюда привели квесты.

"Слава эльфийской богине, мы вам очень благодарны".

Шеф белых эльфов принял ожерелье из ледяных кристаллов от Ли И и продолжал выкрикивать свою благодарность.

Прямо сейчас Ли И увидел, что имена всех этих белых эльфийских NPC стали зелёными. Это был режим дружелюбия, что указывало на то, что Ли Йи мог больше взаимодействовать с ними и получать от них намного больше новых заданий.

Смертельный Враг, Антагонистический, Безразличный, Нейтральный, Дружелюбный, Интимный, Уважительный, Поклонение, Поклонение. Таково было отношение NPC к игрокам в King of Pantheon.

"Проклятые люди, убирайтесь из нашего дома!"

Вождь белого эльфа помахал рукой и выстрелил в белый свет, убив человека-игрока.

Ли И беспомощно покачал головой.

Эти белые эльфы каждый день убивали таких игроков, так что он уже давно привык к этому.

Ли И подошла к самке Белого Эльфа. Вытащив Жемчужину Мороза, он передал ее ей.

"Я хочу обменять это на Набор Морозного Оборудования."

Для защиты этих игроков "Мусорных рук" в игре "Король Пантеона" был особый способ получить доступные наборы экипировки.

Если игрок собрал достаточно гарантированных капель из подземелий, вещей вроде карт, значков или жемчуга, он мог обменять эти предметы на комплекты экипировки от определенных NPC.

По сравнению с падающими в подземельях комплектами экипировки, эти обмененные комплекты имели явный недостаток в атрибутах, но неважно, насколько плохи были атрибуты, они все равно были лучше, чем экипировка белого или синего цвета, проигрывая только экипировке желтого цвета. 1

Оборудование белого цвета было самым средним, и обычно им пользовались только начинающие игроки. Экипировка синего цвета имела дополнительный атрибут, поэтому она подходила для игроков в середине перехода. Далее были комплекты экипировки с зелёной надписью. Эти комплекты имели специфическую специальность. Несмотря на то, что их

атрибуты не о чем было кричать, когда они были разделены, эти атрибуты подверглись бы резким изменениям, если бы игрок мог забрать весь набор.

Естественно, оборудование с лучшими атрибутами, чем комплекты оборудования зеленого цвета, называлось оборудованием золотого цвета. Даже сами по себе, каждый комплект оборудования золотого цвета имел три дополнительных атрибута, что, естественно, делало их более практичными, чем оборудование синего цвета. Если идти дальше по лестнице, то есть эпическое оборудование фиолетового цвета и легендарное оборудование оранжевого цвета, оба с еще лучшими атрибутами.

Frost Labyrinth выпустил только комплект экипировки Frost, состоящий из Frost Armguard, Frost Ring и Frost Armor.

В серии Frost было три предмета, и хотя три предмета, которые он получил в обмен на Pearls, были слабее с точки зрения их атрибутов, он все равно был лучше, чем носить только оборудование белого цвета. Кроме того, теперь, когда у него были все три предмета, появился еще один спецэффект.

Ледовое сопротивление +10.

Хотя этот эффект показался очень незаметным, его нельзя недооценивать. Если бы игроки хотели бросить вызов подземелью Лабиринта Мороза с Героической Трудностью, они должны были бы иметь все три фигуры, формируя полный комплект экипировки Мороза.

Будь то целители, торговцы повреждениями или танкеры, исключений из правила не было. До того, как они достигли 15 уровня, если бы на них не было набора из трех частей Frost, они не смогли бы выдержать атаку Ордаса AoE.

Ли И управлял Frost Labyrinth в течение десяти дней, и все же смог получить только один комплект...

[Кольцо Мороза]

[Уровень оборудования: уровень 8]

[P-АТК 2 +20]

[M-АТК 3 +10]

[Сопротивление ледяного атрибута +1]

[Примечание: Когда ты будешь держать кольцо в руке, ты будешь чувствовать неестественный

холод... Ордас]

...

"Динь! Динь!"

Как только он получил кольцо по обмену, канал "Незнакомец" Ли И начал мерцать,

[Holy Pure Eh просит междугородний звонок. Принимаешь?]

'Holy Pure Eh? Тот, что в первой десятке рейтинга?

Ли И был слегка ошарашен, но он быстро ответил на звонок.

"Это Ли И? Я Яо Ли."

"Яо Ли? О, так ты Святая Чистая Э?" Ли И сразу понял.

В предыдущей жизни Ли И только знал, что есть Рыцарь Наказаний по имени Святая Чистая Э, и этот человек основал гильдию Рыцарей Славы Святого Света. Он понятия не имел, что этот Святой Чистый Э на самом деле был его одноклассником, Яо Ли.

"Тебя было нелегко найти, Чу Нан сказал мне". Тон Яо Ли был слегка взволнован.

"А, какие-то проблемы?"

"Я нашёл пещеру в болоте к северу от Эгейского леса. Там есть большой золотой босс, и пятнадцать из нас пытались бороться с ней семь или восемь раз, но каждый раз нас уничтожали..."

Теперь Ли Ю понял. Яо Ли застрял на боссе, поэтому теперь он везде искал помощников.

Хозяин в пещере недалеко от северного болота, это должен был быть Повелитель Огня Галактика, да?

"Какой у вас уровень, ребята?"

"Я - 10-й уровень, остальные - 8-й или 9-й."

Ли И на мгновение остался безмолвным.

Огненный Лорд Галаксита был боссом 20-го уровня, с высоким СПД и преимуществом в атаках АоЕ. Они осмелились спровоцировать его, несмотря на то, что они едва прошли уровень 10, неудивительно, что они были уничтожены. Было бы странно, если бы они не были.

"Не могли бы вы протянуть руку помощи? Если мы победим их, я определенно дам вам первый кусок любого оборудования, которое вы сможете использовать".

"Мы одноклассники, почему такие вежливые? Любое брошенное оборудование будет принадлежать вам, ребята. Подождите меня у пещеры, я буду там через 20 минут."

Яо Ли тоже был немного ошеломлён, потому что, как он это помнил, Ли И всегда соглашался на условия, прежде чем делать кому-либо одолжения...

"Почему он такой щедрый сегодня?"

Ли И потратил всего 10 минут, чтобы добраться до северной болотистой пещеры.

Пятнадцать Паладинов и четыре приключенца, которых они нашли в последнюю секунду, были добавлены к вечеринке Святым Чистым Эхом.

"Хорошо, теперь у нас девятнадцать человек. Мы точно сможем надрать этому парню задницу."

Святой Чистый Эх раздал им всем митинговый клич и проложил путь в пещеру.

"Подожди..."

Ли И остановил его.

"В чем дело?" Святой Чистый И был сбит с толку.

Ли И обернулся, спросив: "Есть ли у нас на вечеринке Паладины, которые знают Святую Покровительницу Света?"

Святой Чистый Э покачал головой. "Я так не думаю..."

"Они такие же, как и я, они все выучили "Молот наказания"."

"Другими словами, все пятнадцать Паладинов - это Паладины Наказаний..."

Король Пантеона уже более десяти дней находится в сети, так что, кроме легендарных нобов, почти все игроки к этому моменту уже научились бы первоклассному мастерству.

Класс Паладина не был похож на Лучника. Когда они достигли 5-го уровня, Паладин мог выбрать один из трех различных классов мастерства.

Кроме пятнадцати Паладинов, были еще четыре Искателя приключений. Волшебник эльфов, бродяга-отступник, оркский священник, и Ли И, Человеческий Лучник.

Оркский священник выучил заклинание исцеления и был единственным классом целителей во всей партии.

У нас нет МТ 4, чтобы отвлекать чудовищ, а СПД Огненного Господа нелепо быстро. Как мы можем победить?

Ли И был в ярости. "Если вы все - Паладины Наказаний, кто возьмёт на себя босса?"

"Я - МТ."

Выражение Святой Чистой И было полным уверенности в себе. Это выражение действительно было настолько святым и чистым, насколько вы могли получить... автор использует здесь "желтый цвет", но "золото" в некоторых местах до и после этого момента. Ради последовательности, перевод будет придерживаться "золотого" или "золотистого" цвета отсюда. Физическая Магическая Атака Основная Танк

<http://tl.rulate.ru/book/34752/801625>