

Лабиринт мороза Боденское подземелье находилось в самой северной части Восточного королевства, в Эгейском лесу, где находился родной город белых эльфов. История этого места такова, что благодаря одержимости Волшебника Белых Эльфов Элементарной Магии и его стремлению к верховной власти, он предложил свое сердце в жертву Ледяной Королеве и получил власть над морозом.

Тем не менее, это была трагедия, что Белый Эльф, который приобрел власть не мог выдержать силу мороза из-за проблемы с его физической квалификацией, так что это было недолго до того, как он был поглощен силой мороза, полностью превратив его в сумасшедшего.

Квест игрока заключался в том, чтобы убить сумасшедшего Волшебника Белого Эльфа и освободить Эгейский Лес из его замороженного состояния.

Ли И видел на дороге много игроков, которые были достаточно смелыми, чтобы пойти и исследовать, но большинство их целей заключалось в том, чтобы выйти, чтобы взглянуть на внешний мир. Следовательно, им не потребовалось много времени, чтобы вернуться назад.

Уровень диких монстров на карте мира Пантеона Континента был, по крайней мере, 20-го уровня, а также были монстры элитного уровня и вожди монстров. Если один из них не был настороже и не встретил ни одного из них, то в конце концов сразу же бесплатно вернулся в город.

Ли И также был очень осторожен в дороге. Всякий раз, когда он видел монстра, появляющегося впереди, он сразу же обходил его стороной, никогда не входя в ситуацию лицом к лицу.

Как только он оказался на 10-м уровне, новичкая защита больше не была доступна. В тот момент, когда человек умирает, он теряет деньги и EXP. Самое трудное было то, что после смерти душа отделялась от тела и автоматически плыла к ближайшему храму, так как тело оставалось на том же месте.

В форме души больше ничего нельзя было сделать, кроме как бежать. Если человек хотел воскреснуть, нужно было найти тело, чтобы завладеть им заново. Однако, если тело человека умерло среди толпы чудовищ, даже если бы человек вернулся к жизни, он все равно был бы убит мгновенно.

В это время у человека было два выбора: либо продолжать бежать по трупам, либо вернуться в город и воскреснуть в слабом состоянии.

Как только один из них решил воскреснуть в городе, прочность оборудования всех оборудованных будет обнуляться, и они будут падать на уровень. Их слабое состояние (при уменьшении всех атрибутов персонажа наполовину) длилось бы 3 дня.

Это наказание было довольно суровым, и именно поэтому Ли И был очень осторожен.

"Великий бог эльфов, прошу вас освободить наш родной город!"

В ветхой деревне на краю Эгейского леса вождь белого эльфа привёл жителей деревни на колени перед гигантской статуей Бога эльфов, постоянно молясь...

Небо было заполнено голубыми снежинками, и все деревья здесь замерзли в кристаллах льда.

"Кто ты?! Зачем ты здесь? Чего ты хочешь?"

Вождь белого эльфа обнаружил Ли И. Затем он побежал перед ним, а потом закричал.

Имена над группой белых эльфов были желтого цвета, что означало, что они являются нейтральными NPC и не будут активно атаковать игроков. Однако, если бы игроки осмелились сделать против них какие-то ходы, то они, безусловно, были бы беспощадны.

В прошлом Ли И не понимал этого и пытался кинжалом заколоть вождя белого эльфа. В результате другая сторона спровоцировала "Священное правление" и убила его одним выстрелом на месте. И это еще не все. Пока он воскресал, группа белых эльфов избивала его вместе. Он умирал десятки раз, прежде чем смог оттащить свое тело и убежать...

Вернувшись еще раз, он понял, что имена белых эльфов стали красными.

Белые означали Дружелюбие, желтые - Нейтральные, а красные - Агрро.

Позже, только после того, как он дюжину раз прошел через Морозное Лабиринтское Подземелье, Белые Эльфы вновь изменили свое отношение к нему на Нейтральное.

Хозяин Бытовой Лабиринтской Темницы был только 15-го уровня, но уровни этой группы белых эльфов были не менее 50, и все они были элитами. Для такой элитной, могущественной группы нужно было заботиться и молиться о маленьком боссе 15-го уровня. По словам Ли И, это было просто нелепо и совершенно бессмысленно.

Ли И не ответил. При разговоре с незнакомым NPC было гораздо безопаснее не говорить, чем говорить.

"Шеф, я только что видел статую бога эльфов, сверкающую полосой белого света, не могли бы вы..."

"Указывает на что-то?" Вождь белых эльфов смотрел на Ли И вверх и вниз, и его отношение немедленно изменилось. "Человек, это Эгейский лес, родной город белых эльфов. С тех пор, как злые Орды украли Элементарное Сердце, зелёный лес стал тем, чем он является сейчас..."

Вождь Белого Эльфа с унынием сказал: "Здесь очень опасно". Лучше тебе уйти как можно скорее."

Ли И всё ещё игнорировал его.

Системное уведомление: [Близость между вами и племенем белых эгейских лесов увеличилась на 20 пунктов.]

На этот раз, глядя на вождя белого эльфа, над его головой появился большой вопросительный знак, указывающий на то, что квест доступен.

"Когда я в последний раз останавливал Ордаса, я потерял хрустальное ожерелье, может быть... ты сможешь найти его в глубинах Эгейского леса?"

[Получил задание помочь вождю белого эльфа вернуть потерянное ожерелье.]

[Хорошо.]

Ли И побежала в глубины Эгейского Леса.

Поиск этого ожерелья был ключом к входу в подземелье лабиринта мороза. Если игрок не получил этот квест, то он не сможет самостоятельно войти в Подземелье Эгейской Бочки, если только не объединится с кем-то другим, а капитан должен иметь при себе этот квест.

Подземелье Бытовой Лабиринт мороза не ограничивало количество ежедневных входов. До тех пор, пока вы были готовы, вы могли продолжать выращивать здесь весь день до тех пор, пока вас не настолько тошнило от этого, что вас тошнило. Это был настоящий чемпион подземелья короля Пантеона.

ЭКСП от очистки морозостойкой лабиринтовой подземелья было довольно красиво. Босс, Ордас, должен был производить Всеклассный Набор Морозного Оружия и Всеклассное Оружие, и это было также единственное Бытовое Подземелье, в которое могли попасть игроки ниже 15-го уровня. Таким образом, здесь была постоянная суэта. Здесь были те, кто привозил сюда других для бега, те, кто был здесь, чтобы бежать вместе с другими, те, у кого заканчивались предметы первой необходимости, и так далее. Игроки были здесь по разным причинам. Именно здесь Ли И заработал свой первый запас грязных денег в прошлой жизни.

Конечно, самым важным для Ли И на данный момент было не то, какое снаряжение он мог приобрести в Боденском подземелье. Его первой целью было поймать Маленького Дикого Кабана.

Ли И вошел в дверь, которая мигала синим светом, и система подсказала: [Вы вошли в Боденское Подземелье, Лабиринт Мороза. Нормальная трудность.]

Ландшафт Боденского подземелья медленно выходил из тумана, и до сих пор это была сцена Эгейского леса. Однако, по сравнению с внешним миром, здесь было холоднее. Мало того, что деревья замерзли в ледяных кристаллах, глядя вверх, можно было увидеть и несколько белых эльфов, замерзших в кристаллах.

Три Морозных Снежных Волка завывали нон-стопом спереди, время от времени двигаясь туда-сюда.

[Морозный Снежный Волк, Уровень 8 (Нормальный). Метод атаки: Скорость движения, Слеза.]

Ли И обошла трех Морозных Снежных Волков, поворачивая налево и направо, чтобы избежать одного монстра за другим, и умело прошла через лес.

Путь прогулки через Бодрствующее Лабиринтское Подземелье изучал сам Ли И, который был еще более детальным и точным, чем те, что были написаны на сайте так называемыми экспертами. Единственным объяснением этому было то, что он проводил здесь всё своё время с 10 по 25 уровень.

Он ничего не мог с этим поделать. Кто попросил его нацелиться на тартара в первый раз, когда он кого-то обманул? Следовательно, другая сторона собрала несколько человек из гильдии, чтобы каждый день осаждать и убивать его. Он ничего не мог поделать, кроме как снова и снова попадать в темницу.

Примерно через десять минут ходьбы перед ним стоял кусок замерзшего пастбища, и там в одиночестве стоял синий Маленький Дикий Кабан.

В отличие от красно-черной дикой свиньи за пределами деревни Новице, эта маленькая дикая свинья имела голубую поверхность, как будто она была сделана из ледяных кристаллов.

[Маленький дикий кабан (мутировавший), уровень 5 (редкое чудовище), Атрибут: Лед. Метод атаки: Enhanced Tackled, Tear.]

Этот редкий Маленький Дикий Кабан был целью, на которую Ли И хотел возложить руки!

...

<http://tl.rulate.ru/book/34752/781681>