

"Пойдем, пусть все увидят правду". Один Ганман перетащил Кану и пробормотал: "Я дал ей 200 золотых монет, чтобы она помогла мне укрепить мое оружие". В конце концов, я заплатила 2000 золотых монет даже без протеста, но мое оружие, видимо, даже не было усилено +2". Более того, раньше она неоднократно говорила, что не возьмет мои деньги, если подкрепление не удастся".

"Она такая же, как и мы, в том смысле, что она ни хрена не может подкрепиться". Нет никаких проблем, когда удача на нашей стороне, но когда нам не везет, разве это не трагично для всех нас? Большой парень, просто отпусти это. Может, ты и проиграл немного, но пока ты усвоил урок, в следующий раз будет лучше".

"Да, Кана тоже можно считать ветераном. Почему ты усложняешь ей жизнь, крича здесь каждый день?"

Остальные говорили одновременно. Некоторые из них выразили симпатию к One Gunman, в то время как другие замолвили за Сана доброе слово. Так как кто-то или кто-то постоянно говорил, обмен никогда не заканчивался.

Один Гунман с презрением сказал: "Она должна держать свое слово. Я не хочу никого беспокоить, я просто ищу справедливости".

"Я помогаю другим укрепить оборудование. 1 золотая монета за неудачи, 50 золотых монет за успехи. Цена заряда начинается с подкрепления +2..."

В этот момент раз раздался еще один голос, прежде чем все друг за другом повернули головы и увидели женщину-игрока из клана Гигантов.

Она была не кем иным, как женой Одинокого Ганмана, Орхидея Эльфа.

Один из Стрелков отпустил Кану и подошел к ней, чтобы спросить Эльфа-Орхидею: "Ты тоже знаешь, как усилить оборудование?"

"Узнаешь после попытки, да?" Эльф-Орхидея слабо улыбнулся.

"Кана берёт по 20 золотых монет за штуку, но твои на самом деле такие дорогие..." Один Ганмэн размышлял перед тем, как скрипеть зубами и сказать: "Ладно, однажды я тебе поверю".

После того, как раздалась шум от работы арматурной печи, Один Ганмэн сначала был ошеломлен результатами, а потом закричал: "Не останавливайся!"

"Продолжай! Не останавливайся!"

"Ух ты, он был усилен +13, это удача или это сила?" Один из Гунмэнов спросил толпу вокруг него в недоверии, держа в руках снаряжение, которое мерцало синим светом.

"Неужели ты не узнаешь, попробовав еще раз с другим предметом?" - предложил кто-то.

"Если ты просишь меня попробовать, я это сделаю." Один Ганман засунул другой кусок оборудования в арматурную печь.

"Ух ты, ты бы серьезно стал оператором, если бы тебе удалось сделать это два раза подряд, так что продолжай!"

Приятно удивленные возгласы одного Гунмана сопровождалось появлением в его руках еще одного предмета экипировки +13.

"Потрясающе, потрясающе, у меня в руках два предмета экипировки +13". Боже мой, две последовательные части превратились в +13 экипировку". Он долго взволнованно хихикал, пока не достал кучу золотых монет и не засунул их в руки эльфу-орхидееву.

"Эти дополнительные 3000 золотых монет - подарок для вас. Ты намного лучше, чем Кана, так что я приду искать твои услуги в следующий раз."

Один Стрелок счастливо ушел, прежде чем группа игроков поспешно вышла вперед и окружила Эльфа-Орхидею, потому что они хотели, чтобы она усилила их экипировку.

"Все, не спешите, не торопитесь..."

Бизнес эльфов-орхидей стал необычайно процветающим, в то время как Хана была теперь пустыня.

Со стороны, Ли И был свидетелем всего этого и чувствовал себя просто смешно.

Актерская рутина, которую разыграла эта пара, была неплохой. Они не только дискредитировали Хана, но и увеличили цену подкрепления. Эта новая цена действительно была дорогой.

Подкрепление оборудованием зависело от вероятности и удачи, но оно не было сильно связано с какими-либо методами подкрепления. Потому что независимо от того, знаете ли вы, как укрепить оборудование или нет, у вас были хорошие шансы укрепить часть оборудования +16.

Несколько сотен тысяч игроков, которые утверждали, что являются Мастерами Подкрепления, появились после того, как король Пантеона проработал восемь лет в предыдущем мире. Тем не менее, никто из Мастеров Подкрепления не осмелился гарантировать, что их подкрепление

будет успешным. Одной из причин этого было то, что кроме тех, кто осмелился заявить о 100-процентном успехе, используя 4 камня желаний, все остальные притворялись.

Изначально Ли И искал Кана, чтобы попытать счастья, но внезапно передумал, увидев, что "Один Гунман" и "Орхидея", по-видимому, ведут здесь свой бизнес. Он хотел позволить этой паре заработать немного денег.

Ли И не разговаривал с эльфом-орхидеей, но, выстроившись в очередь, он решил доверить ей свое кольцо, прежде чем поместить Кольцо Ветра в арматурную печь.

Звон арматурной печи в эксплуатацию прозвучал так, как это удалось сделать первому, второму удалось снова, третьему не удалось, а четвертому не удалось снова...

Действительно, даже эльф-орхидея, который был близок к тому, чтобы лопнуть от удачи, не мог последовательно усиливаться.

Ли И просто решил не пытаться больше и пошел сам по себе к передней части арматурной печи, которую никто не использовал до того, как он терпеливо начал армировать.

Теперь у него были деньги, более 40 000 000 золотых монет, так что он сразу же выбрал автоматическое армирование.

Успех, неудача, успех, успех снова, неудача снова... Это повторялось много раз, но в конце концов, после того, как Ли Йи потратил более 900 000 золотых монет и несколько тысяч арматурных камней, он успешно выровнял Кольцо Ветра и укрепил его на +10.

После этого было намного легче. Он использовал четыре камня, чтобы укрепить его на один уровень, и после того, как он потратил в общей сложности 24 камня Wish Stones, Кольцо Ветровой Бури было стабильно укреплено до +16.

Появилось сообщение радужного цвета Системы, [Определенное усиленное оборудование успешно достигло наивысшего уровня +16].

Несмотря на то, что нотификация Системы появилась только один раз, все игроки Короля Пантеона, тем не менее, уже видели ее.

"В этом мире появилось божественное оружие! F\*ck me..."

Восхищение, восклицания, проклятия и подозрения - всё это было изобилующим...

Пока футболисты обсуждали, Ли И уже тихо ушел.

[+16 Maylia's Ring of Windstorms (Фиолетовый цвет, Псевдо-легендарный уровень оружия)]

[Maylia's Ring of Windstorms (Фиолетовый цвет)]

[Уровень оборудования: уровень 40]

[STR 90+290]

[AGI 90+290]

[END 90+290]

[Скрытый атрибут, активированный посредством усиления: Игнорирует DEF цели на 25%].

...

Frost Longbow может игнорировать 8% DEF, в то время как Ring of Windstorms может игнорировать 25% DEF, которая достигла в общей сложности 33%!

Существовало только три типа оборудования, которые могли игнорировать DEF, и это были оружие, ожерелья и кольца, которые в сумме составляли до 100% (можно было носить два кольца). Когда они были объединены с Class Skills, DEF их цели, которую они могли игнорировать, в конце концов, достигнет 125% (Примечание: если проигнорировать DEF их цели на величину, превышающую 100%, то дополнительный процент превратится в урон. Если ATK игрока равен 100, то значение урона станет 100, когда он проигнорирует 100% DEF цели; если проигнорировать 125% DEF цели, то урон составит 125).

Ли И вернулся домой и сохранил оставшиеся камни желаний в своём инвентаре.

Сиф всё ещё играла на своём инструменте, в то время как принцесса Русалки внимательно слушала. Эти две принцессы на самом деле очень хорошо ладили. Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите [www.webnovel.com](http://www.webnovel.com) для посещения.

Ли И только однажды купила два эльфийских инструмента, полумесяц флейты и яшмовое пикколо. Этот яшмовый пикколо уже был сломан Эльфийской принцессой, когда она бросила его во время вспышки гнева, так что только полумесяц флейты остался теперь.

Эльфийская принцесса Сиф бросала и ломала инструменты, когда теряла самообладание, потому что музыкальные инструменты были единственной вещью, которой она владела. Согласно обычному маршруту, эта расточительная принцесса разбивала один инструмент почти каждые два или три дня. Когда ее темперамент вспыхивал, были моменты, когда она

могла сломать три-четыре раза в день. Ее расточительности было достаточно, чтобы возмущать людей. Если вы не были чрезвычайно богаты, то удержать ее было определенно невозможно.

Согласно некоторым теориям, после того, как Сиф долгое время играла на флейте, она должна была сломать ее намного раньше из-за своего характера. Тем не менее, странно было то, что она не только не сломала флейту еще, но она будет осторожно чистить ее один раз после того, как она закончила играть на ней каждый раз, как если бы она беспокоилась, что она будет повреждена.

Это открытие очень удивило Ли И. Важно было помнить, что эта Принцесса Эльфов была одной из самых известных расточительных NPC в предыдущем мире. Так как было, по крайней мере, от восьми до десяти тысяч эльфийских инструментов расы, которые были сломаны из-за неё, как могла возникнуть подобная ситуация?

Могло ли быть так, что страдания в течение длительного периода жестокого обращения заставили её быть осторожной? Боялась ли она, что я не куплю ей другой, если она его сломает?

Ли И некоторое время размышляла, но эта причина была единственной, которая имела наибольший смысл.

Близость Русалочки к принцессе медленно росла с каждым днем. Помимо прослушивания музыки, ее настроение становилось веселым до тех пор, пока ее вызывали один раз в день. Как только она была счастлива, ее Аффинити сразу же увеличивался на 1000-3000 пунктов, но если она была несчастлива, она все равно увеличивалась не менее чем на 100-500 пунктов.

По мере того, как такое развитие событий продолжалось, он мог использовать её, чтобы войти в воду через некоторое время.

Подводные боевые горы определённо были супер-рэп. Если бы он мог укротить ее, то его собственный темп выравнивания стал бы несравненным. Ни Одинокый полугород, ни Повелитель Облаков Ветра не могли бросить ему вызов, когда пришло это время.

"Близость моей маленькой русалочки" должна быстро взлететь. Как только Большой Брат закрепит тебя, мы сможем вместе войти в воды и убивать, убивать, убивать..."

Системное уведомление: [Близость между тобой и принцессой Русалки уменьшилась на 100 пунктов...]

"Ф\*к!"

Системное уведомление: [Близость между тобой и принцессой Русалки уменьшилась на 50 пунктов...]

Ли И перестал говорить.

Выбора не было. NPC и монстры в короле Пантеона были чрезвычайно умны. Некоторые виды галлюцинаций даже сформировались бы вокруг вас, если бы вы провели с ними долгое время. Они были похожи на нас, за исключением того, что жили в разных мирах.

"Прекрасная легенда была передана в моем родном городе..." Принцесса Сиф внезапно открыла рот и сказала.

Ли И была мгновенно шокирована.

Он уже слышал эти слова раньше в своей прошлой жизни, они стали первым признаком того, что Сиф собирался упомянуть о скрытых поисках!

"Я так устала, что больше не могу играть..." Принцесса Сиф жалко стонала.

"..." Ужасно раздраженная, Ли И тут же приказала Сифу играть на флейте десять часов подряд.

...

Ли Йи выучил Формулу Уменьшающегося и Гигантского Зелья, но еще не нашел все ингредиенты, необходимые для приготовления зелий. После долгого обхода аукционного дома он не нашел ничего, что могло бы ему пригодиться. В конце концов, у него не было другой альтернативы, кроме как временно отложить все это в сторону.

Он выполнил все необходимые задания. Так как он только выиграл время, Ли И оседлал Багряного Тигриного Короля и отправился к Пиннакле Огня.

Он высадил несколько Подземельев Маленькой Константы, чтобы выровнять их.

Расследование шпиона, проведенное Хорошим Настроением, все еще было безрезультатным. Немного нетерпеливо Ли И отдал Довольно Доброе Настроение безотзывный приказ раскрыть преступника, который продал видеозапись в течение трех дней.

Он не мог больше ждать, потому что в настоящее время в "Подземелье огненного дьявола" не хватает только иврита, и Ли И надеялся, что во время этого сегмента не случится никаких неудач.

Его EXP не увеличился даже на 1% даже после того, как он однажды спустился в "Сердце Дьявольского Подземелья". Не было выбора. Так как он был 45-го уровня, "Сердце Огненного Подземелья" для него уже было низкоуровневым Подземельем.

После выхода из "Сердца Огненного Подземелья" Ли И однажды изучил записи о перезагрузке Пиннакля Огненного Подземелья, прежде чем он внезапно был ошеломлён.

Он просто хотел посмотреть, в какие подземелья малой инстанции он может попасть, но на самом деле обнаружил кое-что, что ошеломило его в Панели Рекордов Подземелья Party Instance.

[Подземелье Огненного Дьявола, подземелье на уровне сотни человек.] Прогресс: Огненный Демон Лина (мертвый), Огненное Боевое Оружие (мертвый), Иврит (еще нет). Оставшееся время для вызова в Экземплярское Подземелье 48/50].

Сердце Ли И внезапно перепрыгнуло, прежде чем он оседлал Багрового Короля Тигра и устремился к Огненному Дьявольскому Подземелью так быстро, как только мог.

Чёрт, кто безрассудно совершал набег на Боденское Подземелье? Они хотели спровоцировать переохлаждение?

Несмотря на то, что прогресс в Бодрствующем Подземелье Огненного Дьявола поддерживался с помощью магических кристаллических камней, все еще существовал предел количества раз, когда Бодрствующее Подземелье могло быть оспорено. Максимальное значение составляло 50 раз, и как только партия превысила его, ход Бытового Дьявола в Подземелье автоматически отменялся.

Если бы 100 членов партии потерпели полное уничтожение, то это считалось бы однократным неудачным вызовом в Подземелье, но если бы в Подземелье находилась только одна сторона, то это все равно считалось бы неудачным вызовом в Подземелье, если бы этот член партии скончался один раз.

Кто был способен сделать такую вещь, как спровоцировать "Колдаун"?!

Ли И был в ярости.

Как только Ли И достигла Подземелья Огненного Дьявола, оставшееся количество раз, чтобы бросить вызов Подземелью Экстрактрисы, показало 49/50!

<http://tl.rulate.ru/book/34752/1030925>