

Блокнот злого Бога записал начало и конец падения злого Бога. По мере того как оно повернуло вне, от самого начала, это большое злое Бог было первоначально Бог войны света на горе Пантеон. Однако, из-за богов вокруг него постоянно умирая, он взбудоражил подозрения самых высоких богов. В конце концов, после того, как он был приговорен к тюремному заключению на десять тысяч лет, он был лишен своего положения Бога и изгнан в царство смертных.

После того, как злой Бог был изгнан, он в одиночку основал секту проклятия. Его целью было создание вечно умирающей страны. К сожалению, как только замыслы Злого Бога были приведены в действие, его немедленно остановил посланник, посланный Всевышними Богами, отправив его в альтернативную плоскость измерения, чтобы пострадать. С тех пор Злой Бог никогда не возвращался.

К сожалению, семена проклятия уже были посажены, и боги на горе Пантеон не позаботились о том, чтобы вмешиваться в вопросы земного царства. Они не потрудились принять меры против Секты Проклятия, вместо этого оставив их медленно умирать в одиночестве.

Несмотря на то, что Злой Бог был заключён в альтернативную плоскость, не имея никаких надежд на спасение, он всё ещё мог общаться со своими верными верующими и дарить им власть, позволяя им укреплять Секту Проклятия. Тогда, используя силу их веры, они могли бы спасти злого Бога из его темницы.

Это было содержание, написанное в Блокноте Злого Бога. Конечно, в конце было еще намного больше текста, но они были просто добавлены позже экстремистски настроенными верующими. По сравнению с истинными записями Злого Бога, отсутствие подлинности было смехотворно вопиющим.

Любому игроку, который закончил читать Записную книжку Злого Бога, система автоматически давала им продолжение квеста [Исследовать Проклятое Тайное Место].

[Описание квеста: Рядом с Алтарем Злого Бога, который охраняли Маргарет и Масеру, есть секретный проход, ведущий к Проклятому Тайному Месту. Отправляйтесь туда в поисках новых подсказок.

Примечание: Чтобы открыть секретный проход, вы должны остаться незамеченными Маргарет и Масеру].

[Награда за завершение задания: 50000 EXP, 2000 баллов Значение репутации с секцией проклятия, одна проклятая ножка (зеленый комплект оборудования)].

"Почему вы остановились?" Маленький эльф из волшебного царства спрашивает.

"Квест "Проклятая секта", мне нужно отправиться в Проклятое Секретное Место."

"Тогда поехали, мне все равно больше нечем заняться."

"Как странно." Ли И застрелил Маленького Эльфа из Волшебного царства несколькими взглядами, прежде чем качать головой, и продолжил вперёд.

"Что странного?" Маленький эльф из Волшебного царства догнал его.

"Ничего страшного..."

Маленький эльф из волшебного царства утонул.

Она ненавидела людей, которые говорили о вещах наполовину больше всего. Она глазировала кинжалами Ли И.

"Мне просто интересно, разве у тебя нет ребёнка? Как тебе до сих пор удаётся заходить в игру столько часов? Кто присматривает за ребенком?"

"У нас дома есть няня. Хм..." Маленький эльф из Волшебного царства закатил на него глаза.

Ли И вспотела от стыда.

Они продолжали двигаться. Через час они благополучно добрались до Проклятого Алтаря.

Проклятый Алтарь был атакован. Партия с более чем двумястами игроками окружила черно-белых боссов и вела тотальный бой. Многочисленные игроки непрерывно падали, но постоянно восстанавливались. Это происходило неоднократно, это выглядело как довольно напряженная битва.

"Не подходите пока".

Ли И вытащил Маленького Эльфа из Волшебного Королевства назад и спрятался в незаметном углу.

Подумать только, что были люди, сражающиеся с черно-белыми боссами, это даже не приходило в голову Ли И, когда он приехал сюда.

Однако, было очевидно, что эта группа понятия не имела, как бороться с этим боссом. Не имело значения, был ли ты в рейдерской группе или нет, до тех пор, пока любой игрок был рядом с черно-белыми боссами, за каждого дополнительного игрока, мертвого или живого, НР и АТК фуражка боссов автоматически увеличивалась на 500.000 очков. С более чем

двумястами членами партии, какой абсурдный уровень HP и АТК были бы у боссов?

Белый босс Маргарет промямила кучу песнопений, мгновенно вызвав на поле более 500 желто-розовых монстров. Тела желтокурых монстров ярко светились, как только их вызывали. Они прицеплялись к ближайшему игроку и самоуничтожались. Кроме того, они даже могли начать цепную реакцию. Один взрыв за другим, они не останавливались до тех пор, пока не были убиты.

Черный босс Масеру размахивал рукой, и проклятие Троицы лопнуло с полной силой, в результате чего игроки, воскресшие менее секунды назад, снова упали замертво.

Можно ли вообще так сражаться? Это просто самоубийственная миссия!

Глядя на эту вечеринку, предлагающую свою жизнь боссам на блюде с серебром, Ли И сделал вывод.

"С такой скоростью они, наверное, сдадутся.

Ли И сказал: "Давайте подождём ещё немного, они должны скоро отступить".

"Тогда я сначала пойду готовить ужин." Маленький эльф из Волшебного царства вышел из игры.

Ли И продолжил прятаться на своём месте, забавляясь, наблюдая за вечеринкой новичков, пытающихся победить чёрно-белых боссов.

"Какие полные нобы, когда дело доходит до черно-белых боссов, чем меньше людей, тем лучше". С таким количеством членов партии, как они могут даже надеяться на успех?"

Маргарет снова начала скандировать. Мгновенно появились еще 500 желто-розовых монстров, зацепившихся за игроков и самоуничтожающихся...

Из двухсот человек плюс никто не остался стоять. Все они лежали ровно на земле, ни один не пытался воскреснуть.

"Сила, которой благословил нас Злой Бог, не может сравниться с тем, с чем вы, люди, можете сравниться!"

Черно-белые боссы заперли руки и подошли к алтарю, вновь преклонив колени перед статуей Злого Бога, искренне молясь.

Через некоторое время двести человек начали возрождаться один за другим, незаметно отступая от глаз черно-белых боссов. Они собрались в углу и начали обсуждать стратегию, как лучше всего справиться с этими боссами.

"Ни за что. Чем больше мы боремся, тем больше их НР увеличивается, как кто-то может победить их?"

"Да, как только выходят желтобрюхие монстры, агрессия превращается в беспорядок. Наши танки ни за что не смогут вытащить всю свою агрессию. Как только тебя зацепит, ты точно умрешь в двух бумах".

Эти люди сидели на земле и долго обсуждали, но им так и не удалось вычислить правильный способ борьбы с этими боссами.

"Я заметил, что фуражка НР боссов постоянно меняется, ребята, вы видели это? Суммарный НР двух боссов увеличился до 1,000,000 очков, а затем внезапно упал до 500,000 очков сразу после этого".

"Может быть, это как-то связано с количеством игроков?"

После того, как группа обсуждала это в течение десятков минут, они, наконец, добрались до сути проблемы.

"Все остальные отступают, из "Печати", ты бросаешь черного босса, я бросаю белого босса..."

Большая часть группы отступила, оставив только восемь человек. Они казались самыми элитными из этой партии.

Ли И выпил бутылку зелья "Вторичная невидимость" и прошел вперед на десять метров, наконец-то лучше рассмотрев некоторые лица членов партии.

Оказалось, что это были люди из клана Бога войны.

На поздних этапах правления короля Пантеона на Восточном континенте существовал знаменитый союз гильдий во главе с тремя крупными гильдиями. Бесчисленные небольшие гильдии были поглощены, образуя самую влиятельную силу, известную как Первая на Восточном континенте. Тремя основными гильдиями были Звездный огонь, клан военного бога и тираническая династия.

В этот момент, кроме Тиранской Династии, официально не присоединившейся к игре, две другие гильдии развивались вполне прилично, особенно гильдия Звездного Огня, численность которой росла с каждым днем. В настоящее время они уже являются крупнейшей гильдией по количеству участников на Восточном континенте.

В отличие от гильдии Звездного Огня, клан War God был намного сдержаннее. Вы бы не увидели, как они получали первые убийства боссов или любые другие подобные достижения, но они всегда неуклонно шли по стопам фронтовиков, неуклонно и безопасно росли.

"Никогда первый, но навсегда второй". Такова была политика развития Гильдии Клана Богом Войны.

Вся причина, по которой Ли И не рассматривал их, была именно в этом. Подумать только, что Клан Военного Бога будет сражаться с черно-белыми боссами такой ценой. Если бы это событие произошло в его прошлой жизни, то не было бы никого, кто поверил бы в это.

"Странно!"

Ли И не смог бы обвести вокруг пальца.

Из восьми человек, которых клан Бога Войны оставил сражаться с боссом, был один человек, с которым он был хорошо знаком.

Земной бродяга, не напечатанный.

Именно он в одиночку изменил мнение игроков в сторону использования класса "Земной бродяга" в качестве основного танка. Он определённо был одним из самых влиятельных людей в прошлой жизни Ли И. Если бы не предвзятое отношение к классу Earth Vagabond, он с легкостью занял бы место в десятке лучших основных танков.

Изначально Ли И хотел завербовать из "Out of Print", но после некоторого обдумывания решил отказаться от этого.

Отношения лидера гильдии клана War God и Out of Print были схожи с отношениями Яна Синьчэня и Зверя Звездного Огня из гильдии Star Fire. У них была десятилетняя дружба, так что даже если он восхищался талантом этого парня, у него не было другого выбора, кроме как отказаться от их связи.

В это время лидер гильдии War God Clan, человек Священного Щита Паладин по имени Безымянный War God, хлопнул ему в ладоши и встал. "Готовьте свитки проклятия". Хорошо, начинайте!"

Восемь из них зарядились вперед, Ли И внезапно встряхнулся.

"Свиток проклятия"? Что они собираются делать со Свитками Проклятия?

"Моя стратегия использования Свитков Проклятия для борьбы с боссом просочилась?"

Ли Йи ясно помнил, что использование свитков проклятия, которые выпали из черно-белых боссов, для борьбы с боссами было тем, о чем люди узнали только год спустя в игре. Другими словами, в этот момент он был единственным, кто знал об этой технике.

Каждый раз, когда черно-белые боссы передышки, Ли И всегда приходил, чтобы убить их, когда он мог. Он даже осмеливался гарантировать, что до этого момента, он был единственным человеком, который приносит вечеринку, чтобы убить черно-белых боссов. Кроме него, не должно быть никого, кто мог бы взять на себя черно-белых боссов.

"Это слишком странно, кто слил эту информацию? Сестры Утун? Огненный Лед? Невозможно..."

Битва между кланом Бога Войны и черно-белыми боссами снова бушевала. Из печати и безымянной войны бог напал на одного босса, разделив их друг от друга.

Всего восемь человек сражались с боссом, и давление упало в геометрической прогрессии, но черно-белый режим босса Berserk Mode все еще оставался чрезвычайно страшным. В начале все еще было управляемо, но как только их HP снизился до 500 000 очков, их Berserk Mode атаки начнутся.

Маргарет скандировала нон-стоп, вызывая бесчисленное множество монстров, в то время как Масеру размахивал рукой, используя заклинание Троицы AoE Проклятия. Даже когда Ли И впервые привел свою партию в бой с ними, такие бесконечные атаки не позволяли игрокам даже поймать перерыв, полностью уничтожая их партию, не говоря уже об этих игроках на их нынешнем уровне....

"Бам бам бам бам..."

Сочетание желто-розовых монстров и заклинаний Троицкого проклятия вызвало последовательную цепь взрывов, в результате чего все восемь игроков упали на землю.

"Это невозможно победить, эти ублюдки слишком перегружены". Из "Печати" прозвучало довольно разочарованно.

Как только черно-белые боссы снова вернулись к Алтарю Злого Бога, восемь из них ожили и отступили.

"Наша стратегия все еще неверна". Безымянный Бог Войны был глубоко в мыслях.

"Может быть, нам нужно еще больше сократить наши ряды? Но если мы это сделаем, у нас не будет достаточно атакующей силы."

После долгого размышления Бога Безымянной Войны, он наконец кивнул: "Похоже, этих боссов мы не сможем победить".

"Мы сдаемся? На этот раз потери будут огромными." Вздох из Печати.

"Что еще мы можем сделать? Если только мы как-нибудь не сможем достать записи победы Тёмного Крыла над чёрно-белыми боссами... Забудь об этом, увольняйся."

Из "Печати" на мгновение замолчал, прежде чем сказать: "Я раньше расставался с Темным Крылом". Если я спрошу его, как ты думаешь, он расскажет мне о стратегии?"

"Определённо нет", - ответил безымянный военный бог, и в унисон вышел из печати.

"Кто знает..." добавил Ли И в своё сознание.

Безымянный воинственный бог похлопал по плечу: "Пошли, худшее, что может случиться, мы можем просто выкупить это у него". Если бы мы смогли купить запись для их рейда "Короля-карлика", то, вероятно, могли бы купить и другие".

Восемь из них помахали камнями города Возвращения и исчезли из Страны Проклятия.

"Я закончил ужин, они уже уехали?" Маленький эльф из Волшебного царства вернулся в сеть.

Ли И ответил коротким "мм-хмм" перед тем, как отправить сообщение "Довольно хорошее настроение".

Использование Свитков Проклятия для борьбы с боссами было чем-то, что в конце концов стало бы общеизвестным, но Ли И не был заиклен на этом. Для хорошей вечеринки все члены должны были быть едины в своих мыслях. В то время Довольно хорошее настроение уже ясно давало понять, что каждый член должен был удалить свои записи битвы с Королем Гномов. Однако, в конце концов, Клану Бога Войны все-таки удалось купить копию.

"Кто бы это ни сделал, признавайтесь прямо сейчас!"

"Кусок дерьма, если я узнаю, кто это сделал, я никогда их не прощу." Довольно хорошее настроение было в ярости.

...автор полностью цензурировал богохульство, поэтому его подменили чем-то, что кажется уместным.

<http://tl.rulate.ru/book/34752/1030921>