

"Сфокусируйте огонь на жемчужине с иконкой черепа, сфокусируйте огонь на жемчужине с иконкой черепа". Молодец, молодец. Продолжайте поворачивать, снимайте жемчужину с красным X, снимайте жемчужину с красным X. Что вы делаете DPS, это все, что у вас есть? Ты даже мяч лопнуть не можешь? Ты даже мяч лопнуть не можешь?"

Royal Blue Sky снова начал реветь.

Четыре Огненных Жемчужины были брошены одновременно. Безумный Дракон и Бесконечное Безумие заблокировали по одному, а два других были разбиты.

Когда дело дошло до борьбы с Огненным Демоном Линой, тем легче было, чем больше основных танков было у партии. Тем не менее, часовой срок уничтожили эту конвенцию, потому что если бы было больше основных танков, то не было бы достаточно DPS дилеров. Именно поэтому лучшей установкой для партии было еще 10 основных танков.

К настоящему времени 7 из 10 основных танков уже погибли. Кроме Безумного Дракона и Бесконечного Безумия, был только первичный основной бак Гильдии Маленьких Пьяных Котов, Золотой Пистолет Cannot Fall, слева.

Когда дело дошло до блокирования Огненного Жемчуга, Golden Gunnot Cannot Fall решил отказаться от своего собственного желания, потому что до этого он пробовал это бесчисленное количество раз. Результаты показали, что уровень его ошибок был слишком высок. Если бы только его ошибки привели к полному уничтожению партии, он не смог бы нести эту ответственность.

Кроме Безумного Дракона и Бесконечного Безумия, они просто не смогли найти третий подходящий главный бак.

Два Огненных Жемчужины были заблокированы и отправлены в полет, нанеся еще один удар по Огненному Демону Лине и нанеся ей [-200,000] урон. Если бы они ударили ее еще одним огненным жемчужиной, то урон был бы умножен еще больше, достигнув [-400,000]. К сожалению, ни один другой основной танк в партии не смог бы сравниться с этими двумя.

На этот раз Огненный Демон Лина безумно смеялась, бросив в них восемь огненных жемчужин.

АТК босса эпического уровня был довольно ОР, и он становился сильнее с каждым ударом. Он начинался как тест для основных танков и в конце концов стал тестом для всей партии.

Хриплые и быстрые крики Royal Blue Sky начали повторяться. Вечеринка двинулась в соответствии с его командами, разбив шесть Огненных жемчужин и оставив оставшиеся два Огненных жемчуга безумному дракону и бесконечному безумию, как и прежде.

Конечно, по мере того, как количество огненного жемчуга продолжало умножаться, собственный HP Fire Pearls также продолжал уменьшаться. Они выросли со 100,000HP каждый до 50,000HP каждый. С этой вечеринкой, до тех пор, пока они были точны и своевременны с их DPS выводом, было не так уж и сложно их закончить.

Два Fire Pearls были заблокированы и одновременно отправлены в полет еще раз, точно попадая в Fire Demon Lina. Как и ожидалось от Непревзойденных двойных танков, их репутация предшествовала им.

Самый трудный сегмент начался снова, и Огненный Демон Лина бросил шестнадцать огненных жемчужин одновременно. Эти огненные жемчужины качались влево и вправо, когда они падали по непоследовательным траекториям, их движения были чрезвычайно плавучими.

Многие мощные гильдии могли подтянуть агрессию до этой точки. Этот сегмент также был самым трудным сегментом, когда дело доходило до борьбы с огненным демоном Линой.

Легко было разбить Огненную Жемчужину с 50 000 л.с., но когда шестнадцать упали одновременно, покачиваясь, как они должны были бороться с этим? После того, как разбил один, они должны были бы искать другой, и если они не сконцентрировали свой огонь, было бы невозможно разбить все огненные жемчужины полностью до того, как они приземлились.

Royal Blue Sky кричал снова, говоря невероятно быстро, чтобы мгновенно диктовать правильное решение. Тем не менее, его преимуществом было также его недостаток, потому что он мог мгновенно кричать правильный метод, но многие люди не могли мгновенно идти в ногу с его темпом.

Партия была слегка запаниковала и в конечном итоге стрельба случайно. К тому времени шестнадцать Fire Pearls были в середине их падения, только семь были разбиты. Большинство из них были совершенно неповрежденными.

"DPS", не могли бы вы встряхнуться? На чем ты рос, на молоке? Иди, иди, используй все свои силы. Если мы победим, то все получают награду, а если нет, то все проиграют 100 очков!"

Royal Blue Sky кричал до тех пор, пока даже его голос не стал слегка хриплым. Как восторженный тип командира, его голос раздавался каждый день, и это также было причиной того, что он никогда не мог достичь высот Довольно хорошего настроения в качестве командира в ранге.

Ли И использовал все мощные движения он мог-Violent защиты медведя, Быстрая стрельба, яростное зелье. Он разбил пять огненных жемчужин в одиночку.

Было еще три Жемчужины, на которые никто не нападал, и они дрейфовали до земли.

"Черт, с нас хватит!"

Включая Ли И, кровь всех остыла. Ущерб от Огненного Жемчуга был постоянным. Только один взрыв причинил бы 50 000 повреждений. Если бы их было два, то это было бы удвоено, а если три, то утроено...

Забудь о трех, одного будет достаточно, чтобы стереть всю вечеринку.

Бешеный Дракон догнал одного и заблокировал его, отправив в полет. Бесконечное безумие набросилось на него всей силой и заблокировало одного мечом. Тем не менее, последний был слишком далеко от них, так что они не могли спасти его вовремя, даже если бы они хотели.

"Встань и заблокируй его, Битва Бога Ветер воскреснет!"

В самый последний момент, Маленький Эльф из Волшебного Царства указал жезлом и воскресил Поджог, когда есть Ветер, главный танк, который лежал мертвым в районе, к которому падала Огненная Жемчужина.

"Щелкни!"

Поджечь огонь, когда ветер заблокировал его, как только он поднялся. Ему не только удалось отправить его в полёт, он даже отлично уловил направление, точно поразив огненного демона Лину в воздухе и нанеся [-50,000] урон.

"Отлично сработано, я люблю вас, ребята!" Royal Blue Sky заревел, его голос задохнулся.

Вечеринка вернулась с края смерти, так что, естественно, они были в очень хорошем настроении. Атаки Огненного демона Лины также снова ослабли, когда она вернулась, чтобы бросать по одной Огненной Жемчужине за раз.

С супер-главными танками, Безумным Драконом и Бесконечным Безумием точность их блокировки и контрнападения достигла ужасающих 100%. До тех пор, пока огненная жемчужина попадает в небо, она будет поражать врага, а если два из них будут отражаться одновременно, то они обязательно будут поражать одновременно. Она была настолько ОР, что была страшной.

На этот раз огненного демона Лину сдуло с неба еще до того, как она успела выпустить шестнадцать огненных жемчужин.

Огненный Демон Лина разбился о землю, потеряв 1,000,000 л.с. в одно мгновение. После этого она встала и начала использовать мощные одноцельные магические заклинания огня, чтобы атаковать партию. Безумный Дракон и Бесконечное Безумие немедленно приблизились к ней, плотно притягивая ее агрессивность, так как они по очереди выдерживали одноцельные

магические атаки огненного демона Лины.

DPS нанесли урон, в то время как целители начали исцеляться.

Это был самый легкий сегмент. Хотя огненная магия Огненного Демона Лины была очень мощной, ее все равно было недостаточно, чтобы мгновенно убить главный танк. До тех пор, пока танки не падали, и целители успевали, этот сегмент не был сложен ни в коем случае.

Скорость огненного демона Лины быстро упала. Когда она уменьшилась до 7 000 000, она отказалась от одноцельных огненных магических атак. Каждый раз, когда она атаковала, она использовала заклинание групповой атаки.

Теперь это было время хруста для целителей, которые должны были исцелять несколько игроков одновременно. Если бы они были хотя бы долей слишком медленными, кто-нибудь бы умер. В то же время, игроки не могли оставаться на месте и наносить урон, как это было раньше, потому что именно тогда гномы Огня, стоявшие на коленях и молившиеся, начинали просыпаться, бегая навстречу игрокам вдвоем и втроем.

Они не должны допустить, чтобы Гномы Огня добрались до алтаря. На каждого, кто до него добрался, время активации Магии Огня было уменьшено на 5 минут.

Целители были жесткие, основные танки приняли его легко, и DPS бежал туда и обратно. Этот сегмент был значительно легче, но если целители не были достаточно сильны, то полное уничтожение было всего минутой назад.

Однако с семью супермощными целителями, а именно Старым Ву, Маленьким Эльфом из Волшебного Царства и пятью Жрецами из Платиновой Руки, этот сегмент оказался для них несколько легким.

Когда HP Огненного Демона Лины упала до 2 000 000, начался самый трудный сегмент. Бесчисленное количество Гномов Огня побежали навстречу им, раздувая из мухи слона, и Огненный Демон Лина снова вернулся к своим старым трюкам. Она подпрыгнула в воздух и, работая в тандеме с армией Гномов Огня, снова начала бросать Огненную Жемчужину.

Сейчас в команде было всего четыре основных танка, но даже если бы все десять основных танков были живы, они все равно не смогли бы остановить заряд нескольких сотен Гномов Огня одновременно.

Это был самый трудный сегмент, когда дело доходило до борьбы с Огненным Демонем Линой. Как только они прошли этот сегмент, остальное было легко.

"Что делает DPS? Драка, один монстр всего 50,000 л.с., один человек может убить одного в одно мгновение. Давай, бей их..." Royal Blue Sky больше не могло продолжаться, дым угрожал

подняться из его горла.

Армия Гномов Огня приближалась все быстрее и быстрее. Они были бы на алтаре в течение нескольких секунд.

"Вперед, Маленький Дикий Кабан!"

Ли И лаял, а синий Маленький Дикий Кабан храпел, так как использовал твердый лед - высшее умение самоубийственной группы "Насмешка"!

Все заряженные огненные гномы были привлечены Мутировавшим Малым Диким Кабаном, и как один из них они повернулись и зарядились от Мутировавшего Маленького Дикого Кабана вместо него.

Хотя бесконечный Насмешник продержался всего 12 секунд, этого было уже более чем достаточно для этой вечеринки.

Все взбодрились, и в течение нескольких минут они очистили несколько сотен огненных гномов.

Как раз тогда, Огненный Демон Лина был сбит Бешеным Драконом и Бесконечным Безумием. Все были в хорошем настроении, и в кратчайшие сроки они снизили Л.С. Огненного Демона Лимы до менее чем 200 000.

Огненный Демон Лина был в ярости. Подняв Огненную Жемчужину в руке, она бросила некую отклоняющую магию, которая послала каждого члена партии пролететь несколько десятков метров. Когда они приземлились, их временно оглушили.

Огненный Демон Лина подошла к алтарю и подняла Огненную Жемчужину высоко обеими руками, громко крича,

"Все вы, неугомонные Огненные Элементалии, прислушайтесь к моим приказам и соберитесь навстречу мне!"

Бесчисленное множество Огненных Элементалов плакали, когда бросались к Огненному Демону Лине. Каждый раз, когда она успешно поглощала одного, она возвращала большой кусок НР.

Огненная Демон Лина использовала Fire Elementals для бесконечного возобновления НР, в то время как Fire Pearl выстрелил пламя повсюду безумно.

Гномы Огненной Жемчужины передохнули снова, каждый раз появлялось пять гномов. Они

безостановочно бросались к алтарю.

Этот последний сегмент полностью зависел от работы дилеров DPS. Если дилеры DPS были сильны, они могли уничтожить Огненного Демона Лину, пока она восстанавливалась. Если бы дилеры DPS не были достаточно сильны, у них не было бы другого выбора, кроме как наблюдать за тем, как Огненный Демон Лина возвращается к полному здоровью, и тогда они должны были бы выдержать еще один раунд этой партии - уничтожение Ultimate Fire Magic.

Когда HP Огненного Демона Лины снова достигла 1,000,000, все были освобождены от оглушающего эффекта. Основные танки приняли ее атаки, в то время как DPS начали наносить весь урон, который они могли собрать.

Огненная Демон Лина имела бесконечное возобновление HP и DPS атаквали ее со всей своей мощью, но в результате, HP Огненной Демон Лины пришли в тупик, поддерживая себя на уровне около 300,000HP. Они не могли уменьшить ее HP дальше.

Если бы они продолжали в том же духе, наступило бы время, когда член парламента от партии не смог бы поспевать за ней, и тогда у них не было бы другого выбора, кроме как быть уничтоженными.

"ДПС недостаточно, мы не можем больше держаться!"

"Мы проиграем, но, черт возьми, мне это чертовски не нравится."

У неё остался только крошечный кусочек ЭйчПи. Если бы их DPS были чуть сильнее, они бы справились.

"Чудо ветра!"

Точно так же, как все члены парламента собирались отстать, Маленький Эльф из Волшебного Царства внезапно закричал тихо. Её тело слегка подняли в воздух, Жезл в её руке нарисовал круг, испуская несколько сотен порывов синего ветерка, который наполнял тела членов партии.

[Чудо ветра: одна из наград, полученных от завершения серии "Эпические задания Небесного бродяги". Эффект умения: увеличивает ATK SPD и MAG SPD на 30%. Увеличивает нанесенный урон на 40%. Эффект длится 40 секунд, время перезарядки: 30 минут.]

Умение эпического уровня, которым пользовалась Маленькая Эльфенка из Волшебного Царства, было как раз той наградой, которую она получила, когда Ли И помогла ей победить Высшего Ветерного Эльфа Фелину.

Все члены партии взбодрились.

